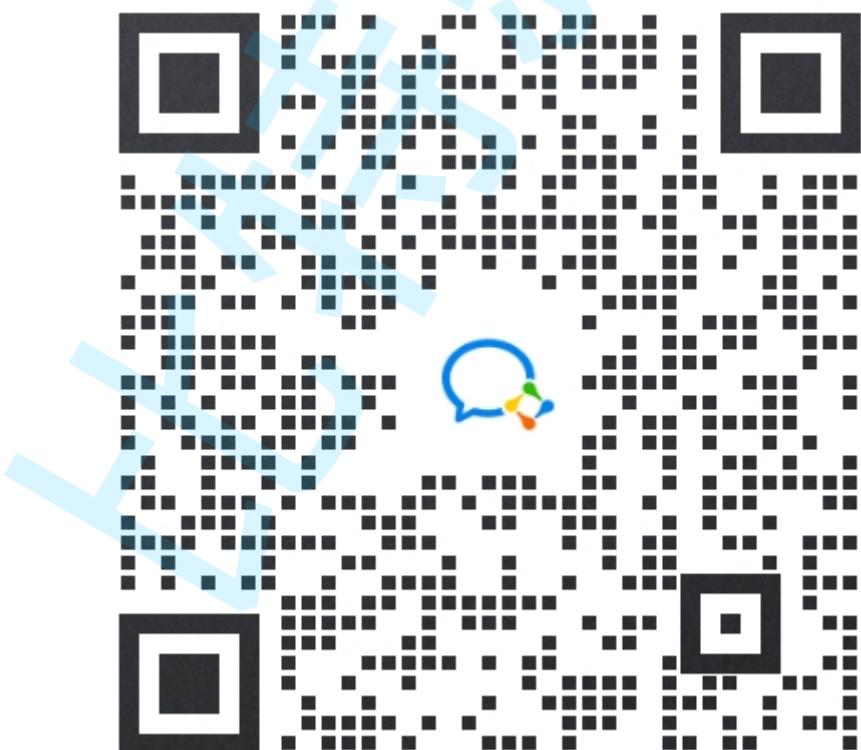


SpeechRecognitionServer 设计与实现

版权说明

本“比特就业课”项目（以下简称“本项目”）的所有内容，包括但不限于文字、图片、音频、视频、软件、程序、数据库、设计、布局、界面等，均由本项目的开发者或授权方拥有版权。我们鼓励个人学习者使用本项目进行学习和研究。在遵守相关法律法规的前提下，个人学习者可以下载、浏览、学习本项目的内容，并为了个人学习、研究或教学目的而使用其中的材料。但请注意，未经我们明确授权，个人学习者不得将本项目的内容用于任何商业目的，包括但不限于销售、转让、许可或以其他方式从中获利。此外，个人学习者也不得擅自修改、复制、传播、展示、表演或制作本项目内容的衍生作品。任何未经授权的使用均属侵权行为，我们将依法追究法律责任。如果您希望以其他方式使用本项目的内容，包括但不限于引用、转载、摘录、改编等，请事先与我们取得联系，获取书面授权。感谢您对“比特就业课”项目的关注与支持，我们将持续努力，为您提供更好的学习体验。特此说明。比特就业课版权所有方

对比特项目感兴趣，可以联系这个微信。



代码 & 板书链接

<https://gitee.com/bitedu-tech/cpp-chatsystem>

功能设计

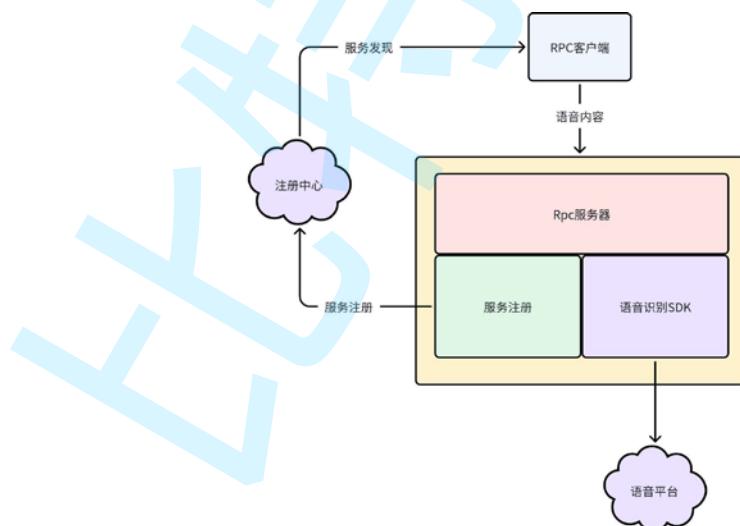
语音转换子服务，用于调用语音识别 SDK，进行语音识别，将语音转为文字后返回给网关即可，因此提供的功能性接口只有一个：

1. 语音消息的文字转换：客户端进行语音消息的文字转换。

模块划分

1. 参数/配置文件解析模块：基于 gflags 框架直接使用进行参数/配置文件解析。
2. 日志模块：基于 spdlog 框架封装的模块直接使用进行日志输出。
3. 服务注册模块：基于 etcd 框架封装的注册模块直接使用进行语音识别子服务的服务注册。
4. rpc 服务模块：基于 brpc 框架搭建 rpc 服务器。
5. 语音识别 SDK 模块：基于语音识别平台提供的 sdk 直接使用，完成语音的识别转文字。

模块功能示意图：



接口实现流程

语音识别：

1. 接收请求，从请求中取出语音数据
2. 基于语音识别 sdk 进行语音识别，获取识别后的文本内容
3. 组织响应进行返回

上节课就讲过了