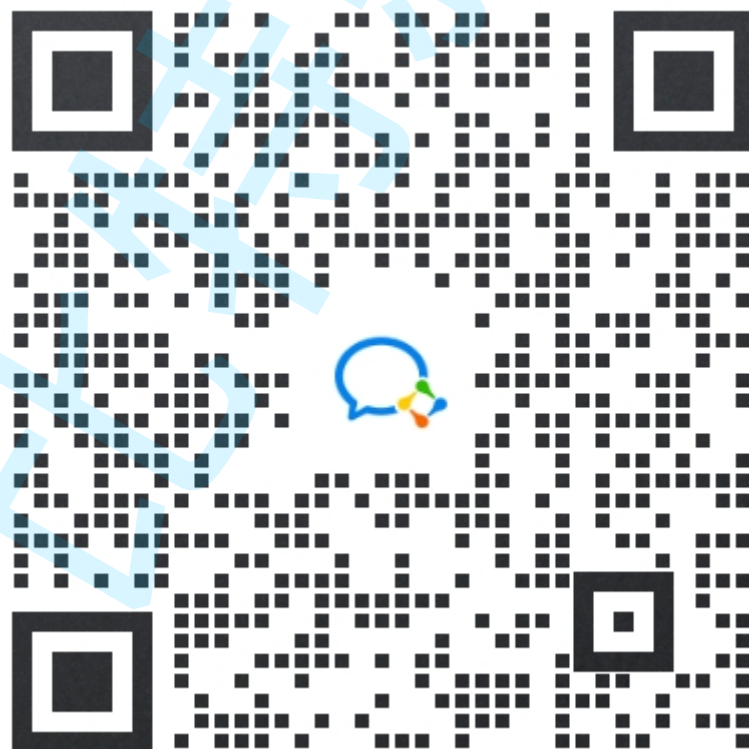


SpeechRecognitionServer 设计与实现

版权说明

本“比特就业课”项目（以下简称“本项目”）的所有内容，包括但不限于文字、图片、音频、视频、软件、程序、数据库、设计、布局、界面等，均由本项目的开发者或授权方拥有版权。我们鼓励个人学习者使用本项目进行学习和研究。在遵守相关法律法规的前提下，个人学习者可以下载、浏览、学习本项目的内容，并为了个人学习、研究或教学目的而使用其中的材料。但请注意，未经我们明确授权，个人学习者不得将本项目的内容用于任何商业目的，包括但不限于销售、转让、许可或以其他方式从中获利。此外，个人学习者也不得擅自修改、复制、传播、展示、表演或制作本项目内容的衍生作品。任何未经授权的使用均属侵权行为，我们将依法追究法律责任。如果您希望以其他方式使用本项目的内容，包括但不限于引用、转载、摘录、改编等，请事先与我们联系，获取书面授权。感谢您对“比特就业课”项目的关注与支持，我们将持续努力，为您提供更好的学习体验。特此说明。比特就业课版权所有方

对比特项目感兴趣，可以联系这个微信。



代码 & 板书链接

<https://gitee.com/bitedu-tech/cpp-chatsystem>

功能设计

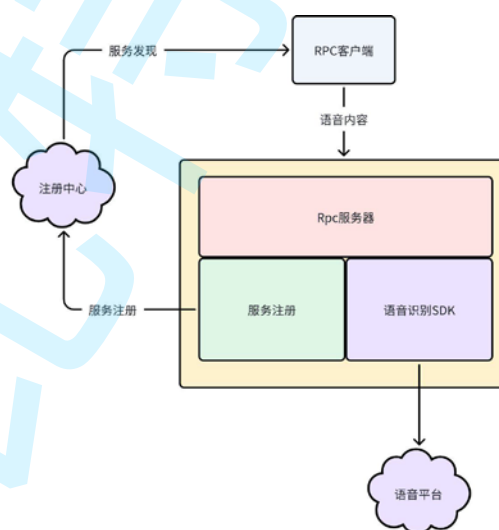
语音转换子服务，用于调用语音识别 SDK，进行语音识别，将语音转为文字后返回给网关即可，因此提供的功能性接口只有一个：

1. 语音消息的文字转换：客户端进行语音消息的文字转换。

模块划分

1. 参数/配置文件解析模块：基于 gflags 框架直接使用进行参数/配置文件解析。
2. 日志模块：基于 spdlog 框架封装的模块直接使用进行日志输出。
3. 服务注册模块：基于 etcd 框架封装的注册模块直接使用进行语音识别子服务的服务注册。
4. rpc 服务模块：基于 brpc 框架搭建 rpc 服务器。
5. 语音识别 SDK 模块：基于语音识别平台提供的 sdk 直接使用，完成语音的识别转文字。

模块功能示意图：



接口实现流程

语音识别：

1. 接收请求，从请求中取出语音数据
2. 基于语音识别 sdk 进行语音识别，获取识别后的文本内容
3. 组织响应进行返回