
OMEKA 사용방법 (기본)

- 버전 : omeka_tutorial_v1.0
- OMEKA 설치환경 : 영문, 기본기능


2019년 10월



1. 로그인 하기

1. URL + ‘/admin’ 입력

2. 로그인 입력창에
username, password 입력

3. 입력창 하단에 있는
 버튼 클릭

* 로그인정보 저장을 원하면,
‘Remember Me?’ 에 체크



II collection _ 컬렉션

1. 컬렉션 생성

① 화면 왼쪽 메뉴바에서 collections 선택

② **Add a Collection** 버튼 클릭

③ 기술요소 입력

- 더블린코어 15개 요소
- title(표제), subject(주제), description(설명), creator(생산자), source(출처), publisher(발행처/보관소), date(날짜), contributor(기여자), rights(권리), relation(연관자료), format(물리적 속성 및 규모), language(언어), type(유형), identifier(식별번호), coverage(범위)

④ 서비스 환경 선택

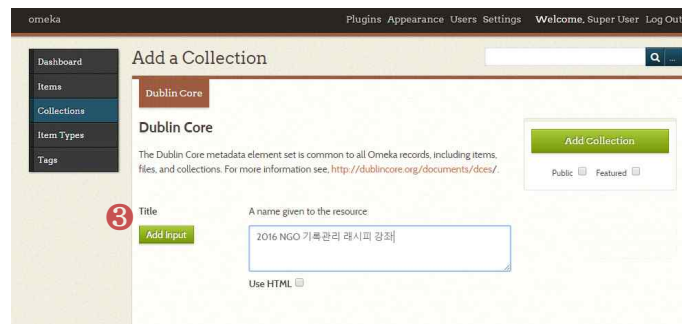
- public (공개여부)
- featured (특집 설정)

⑤ 컬렉션 생성 위해

Save Changes 버튼 클릭

⑥ 생성 확인

- title, contributors
- date added (생성날짜) _ 자동 입력
- total number of items (컬렉션 내 아이템수) _ 자동계산

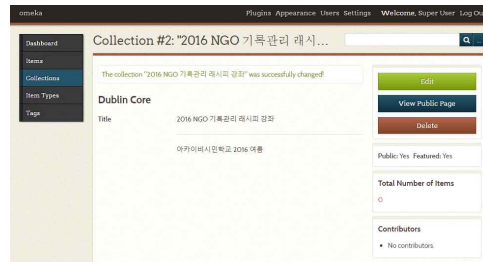


2. 컬렉션 수정, 확인, 삭제

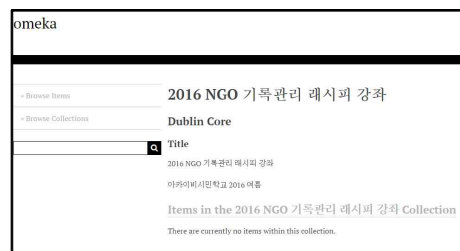
- ① 컬렉션 수정 : 컬렉션 목록의 표제 하위에 있는 ‘Edit’ 클릭
- ② 컬렉션 기술요소 중 수정할 항목 수정
 - 각 기술요소 레이블 밑에 있는 **Add Input** 버튼을 클릭하면, 추가 기술을 할 수 있음
- ③ 화면 오른쪽바의 ‘Save Changes’ 버튼을 클릭하면 수정 완료
 - 수정결과 : ③-1 화면
- ④ 화면 오른쪽바의 ‘view public page’ 버튼을 클릭하면 서비스화면 확인
 - ④-1 화면으로 이동
- ⑤ 화면 오른쪽바의 ‘Delete’ 버튼을 클릭하면 해당 컬렉션 삭제
 - ⑤-1 화면의 ‘삭제확인’ 메시지를 확인 후 ‘Delete’ 버튼을 클릭하면 해당 컬렉션이 삭제됨



③-1



④-1

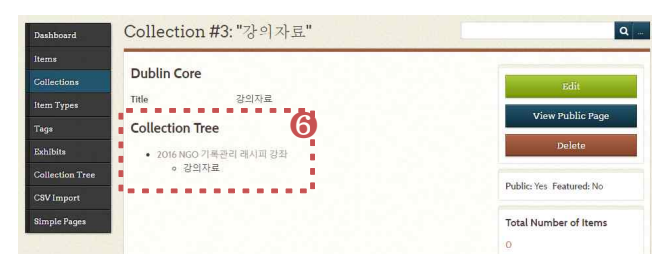


⑤-1



3. 상위컬렉션 설정

- ① **Add a Collection** 버튼을 눌러 컬렉션 생성 페이지로 이동 후, 더블린코어(기술요소) 작성
- ② ‘Parent Collection’ 탭을 선택
 - 이 탭은 <collection tree> 플러그인을 설치해야만 나타남
- ③ 상위계층으로 설정할 컬렉션을 선택함
- ④ 서비스환경 설정 후 ‘Add collection’ 버튼 클릭
- ⑤ 새로운 컬렉션이 생성된 것을 목록에서 확인할 수 있음
- ⑥ 새로운 컬렉션의 표제를 클릭하면 입력내용을 확인할 수 있고, 컬렉션 상하관계를 ‘collection tree’ 항목으로 확인할 수 있음



III

item _ 아이템 (기록물건)

1. 아이템 생성 - 기본요소 기술(description)

① 화면 왼쪽 메뉴바에서
Items 선택

② **Add an Item** 버튼 클릭

③ 기술요소 입력

- 더블린코어 15개 요소
- title(표제), subject(주제),
description(설명),
creator(생산자), source(출처),
publisher(발행처/보관소),
date(날짜),
contributor(기여자),
rights(권리),
relation(연관자료),
format(물리적 속성 및 규모),
language(언어), type(유형),
identifier(식별번호),
coverage(범위)

④ 서비스 환경 선택

- public (공개여부)
- featured (특집 설정)

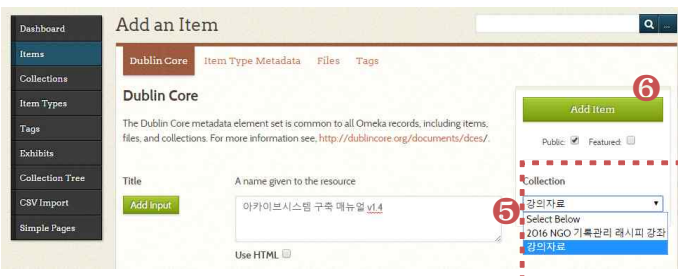
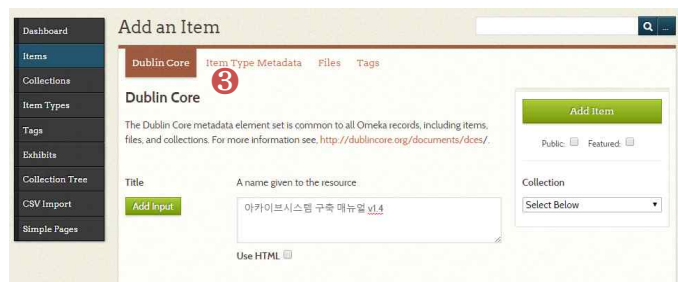
⑤ 아이템이 속할 컬렉션
선택

⑥ 아이템 생성 위해

Add Item 버튼 클릭

⑦ 생성 확인

- title(표제), creator(생산자),
type(유형)
- date added (생성날짜) _ 자동
입력



2. 아이템 수정, 확인, 삭제

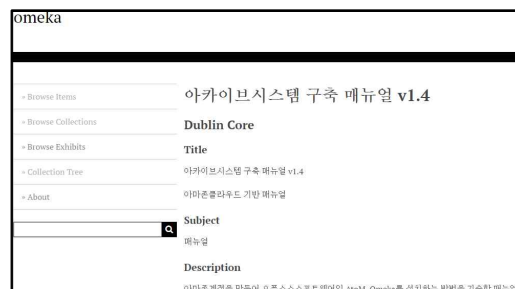
- ① 아이템 수정 : 아이템 목록의 표제 하위에 있는 ‘Edit’ 클릭
- ② 아이템 기술요소 중 수정할 항목 수정
 - 각 기술요소 레이블 밑에 있는 **Add Input** 버튼을 클릭하면, 추가 기술을 할 수 있음
- ③ 화면 오른쪽바의 ‘Save Changes’ 버튼을 클릭하면 수정 완료
 - 수정결과 : ❸-1 화면
- ④ 화면 오른쪽바의 ‘view public page’ 버튼을 클릭하면 서비스화면 확인
 - ❹-1 화면으로 이동
- ⑤ 화면 오른쪽바의 ‘Delete’ 버튼을 클릭하면 해당 아이템 삭제
 - ❺-1 화면의 ‘삭제확인’ 메시지 확인 후 ‘Delete’ 버튼을 클릭하면 해당 아이템이 삭제됨



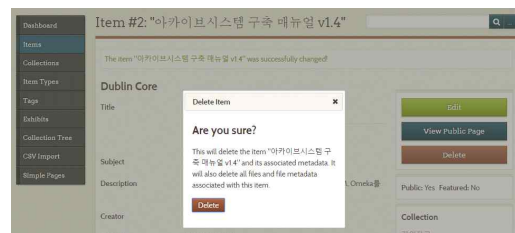
❸-1



❹-1



❺-1



3. 아이템 수정, 삭제 [Batch Edit]

❖ 복수(단수)의 아이템에 대해 복수의 항목을 일괄적으로 수정, 삭제하고자 할 때 유용

① 아이템 목록의 편집(수정, 삭제)할 아이템 선택

② ‘Edit’ 버튼 클릭

- 아이템을 선택하면, 아이템 목록 위에 있는 메뉴버튼 중 ‘Edit’과 ‘Delete’가 활성화 됨

③ 아이템 메타데이터 중

일괄 수정할 사항을 작성

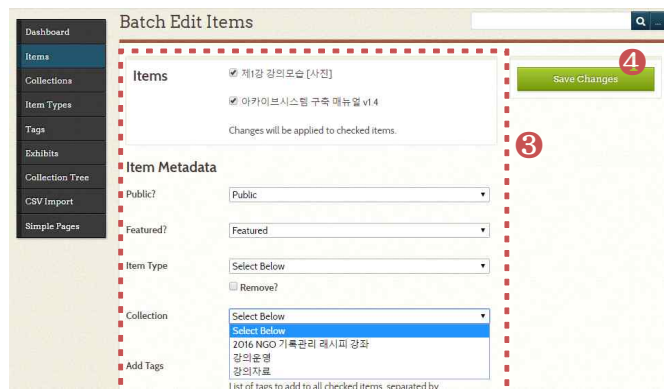
- Publish : 공개여부
- Featured : 특집설정
- Item Type : 아이템 유형 (추가 기술요소)
- Collections : 컬렉션
- Add tags : 태그

④ 화면 오른쪽바의

Save Changes 버튼을 클릭하면 수정사항 저장

⑤ 수정 성공 확인

- 아이템 목록 위에 메시지 ‘The items were successfully changed!’ 가 나타남



4. 디지털객체 업로드

❖ 등록된 아이템의 디지털객체(born-digital, digitized)를 해당 목록에 업로드 하는 방법

① 아이템 목록에서 작업할 아이템 선택

- 목록 밑에 있는 ‘Edit’ 클릭
- 아이템 생성할 때 디지털객체까지 함께 업로드할 수도 있음

② ‘Files’ 탭 선택

- ‘Find a file’ 항목에서 <파일 선택> 버튼 클릭

③ 선택창에서 업로드 할 디지털객체를 선택

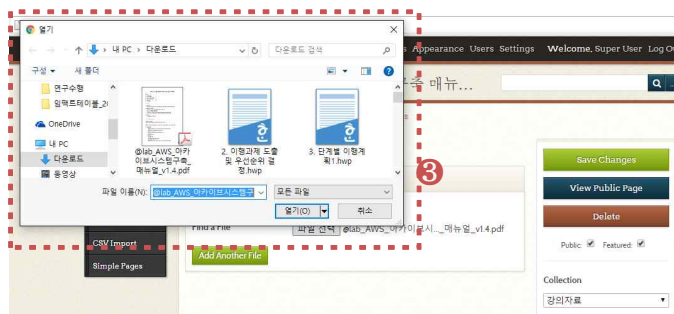
④ <파일선택> 버튼 오른쪽에 선택한 파일명이 표기됨

- 파일을 여러개 업로드 해야 할 경우엔 ‘Add Another File’ 버튼을 클릭

⑤ 화면 오른쪽바의 ‘Save changes’ 버튼 클릭하면 업로드 완료

⑥ 업로드 한 디지털객체의 썸네일과 함께 성공 메시지가 나타남

- ‘The item “제1강 강의모습 [사진]” was successfully changed!’



5. 추가요소 기술 (item type)

❖ 아이템 유형별로 보다 자세한 기술이 필요할 때 활용 (더블린코어 15개 요소 외에 아이템 유형별 추가 메타데이터 제공)

① 해당 아이템의

편집상태에서 ‘Item Type Metadata’ 탭 선택

② Item Type 중 해당 유형을 선택

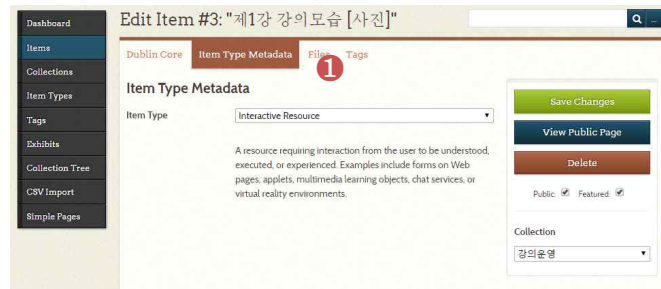
- Dataset 등 16개 유형이 기본적으로 제공됨
- 새로운 아이템 유형을 생성할 수도 있음

③ ‘Oral History’ 유형을 선택할 경우, interviewer 등 8개 메타데이터가 기본적으로 제공됨

④ 메타데이터 작성 후 화면 오른쪽바의 ‘Save Changes’ 버튼을 클릭하면 내용이 저장됨

⑤ Item Type 작성결과를 확인할 수 있음

- 메시지 ‘The item “사드배치 관련 집단구술” was successfully changed!’ 가 나타남



Dashboard

Items Collections Item Types Tags Exhibits Collection Tree CSV Import Simple Pages

Item Type Metadata

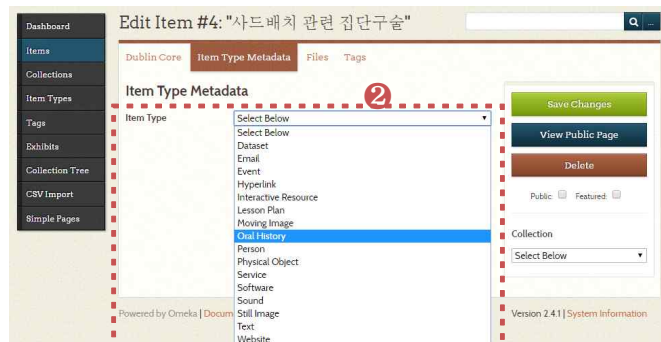
Item Type: Interactive Resource

A resource requiring interaction from the user to be understood, executed, or experienced. Examples include forms on Web pages, applets, multimedia learning objects, chat services, or virtual reality environments.

Save Changes View Public Page Delete

Public ☒ Featured ☒

Collection: 강의운영



Dashboard

Items Collections Item Types Tags Exhibits Collection Tree CSV Import Simple Pages

Item Type Metadata

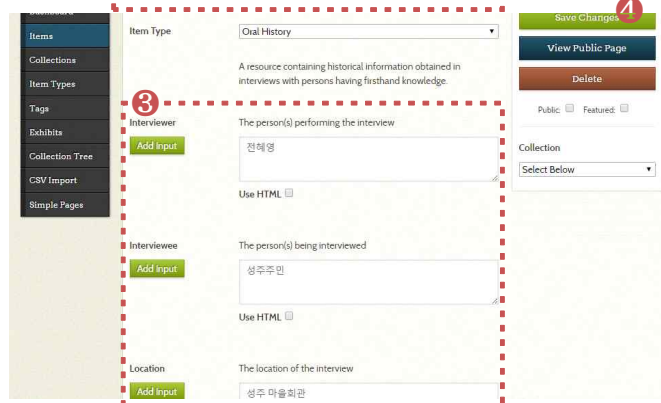
Item Type: Select Below

Save Changes View Public Page Delete

Public ☐ Featured ☐

Collection: Select Below

Version 2.4.1 | System Information



Dashboard

Items Collections Item Types Tags Exhibits Collection Tree CSV Import Simple Pages

Item Type: Oral History

A resource containing historical information obtained in interviews with persons having firsthand knowledge.

Interviewer: Add input

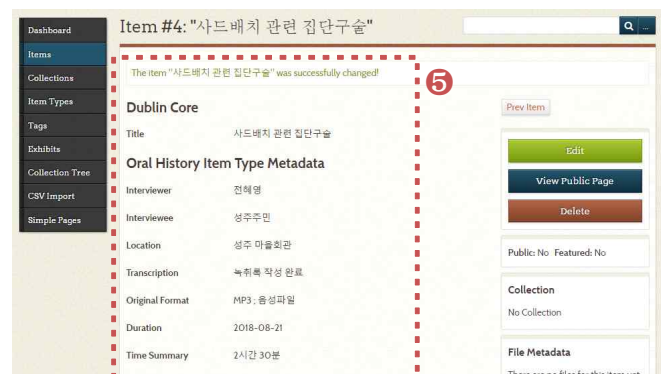
Interviewee: Add input

Location: Add input

Save Changes View Public Page Delete

Public ☐ Featured ☐

Collection: Select Below



Dashboard

Items Collections Item Types Tags Exhibits Collection Tree CSV Import Simple Pages

Item #4: "사드배치 관련 집단구술"

The item "사드배치 관련 집단구술" was successfully changed!

Dublin Core

Title: 사드배치 관련 집단구술

Oral History Item Type Metadata

Interviewer: 전혜영

Interviewee: 성주주민

Location: 성주 마을회관

Transcription: 녹취록 작성 완료

Original Format: MP3 음성파일

Duration: 2018-08-21

Time Summary: 2시간 30분

Prev Item Edit View Public Page Delete

Public: No Featured: No

Collection: No Collection

File Metadata: There are no files for this item yet.

6. html 태그 활용

❖ 자원 공유, 편집 등 다양한 방법으로 활용 가능

❖ 아래는 유튜브에 있는 동영상을 Html 태그를 활용해서 공유하는 방법 (동영상 직접 업로드 대신 활용할 수 있음)

① 태그를 연결할 기술요소

입력창 하단의 ‘use HTML’ 선택

- Omeka의 모든 기술요소에 활용 가능

② HTML 편집창으로

입력창이 변하면, 편집창 오른쪽 상단의

‘HTML’ 버튼 클릭

③ html source editor가 열림

④ 유튜브에 있는 공유할

동영상을 선택하여

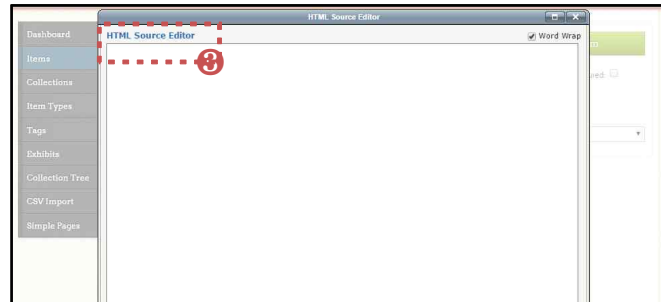
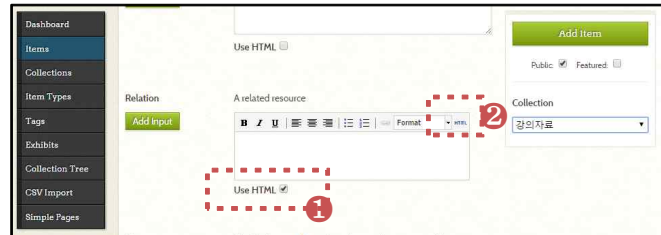
‘소스코드’ 탭을 선택한 후 소스를 복사

⑤ 열려진 html source

editor에 복사한

소스코드를 붙여넣고 하단 왼쪽의 ‘update’ 버튼 클릭

⑥ 유튜브 동영상 플레이어가 해당 기술요소에 삽입되어 작동함



1. 전시 섹션(section) 생성

① 화면 왼쪽 메뉴바에서 Exhibitions 선택

② **Add an Exhibit** 버튼 클릭

③ 기술요소 입력

- Title : 전시 섹션 제목
- Slub : 식별번호의 역할 (고유값, UI)
- Credits : 전시 생성 정보
- Description : 전시 정보
- Tags : 태그
- Theme : Omeka에서 제공하는 테마 중 선택
- Use Summary Page : 전시 요약정보 활용여부
- Cover Image : 해당 섹션을 대표하는 이미지

④ 서비스 환경 선택

- public (공개여부)
- featured (특집 설정)

⑤ 전시 섹션 생성 위해

Save Changes 버튼
클릭

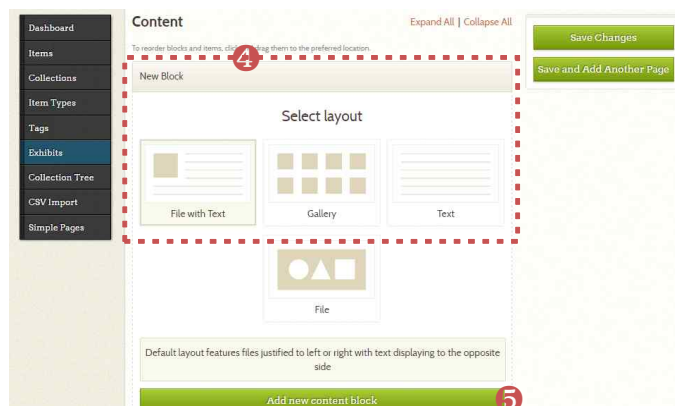
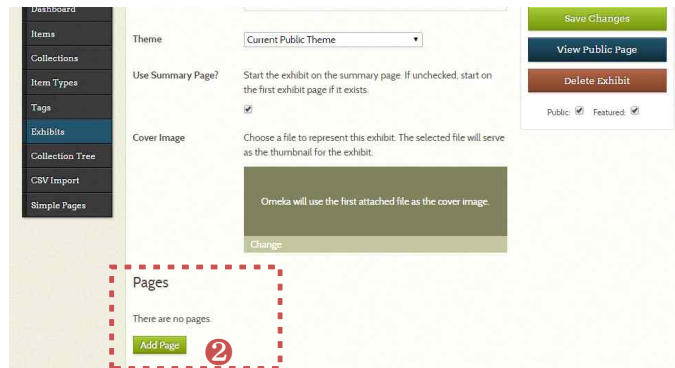
⑥ 전시 섹션 생성 확인

- title, tags, themes
- date added (생성날짜) _ 자동 입력



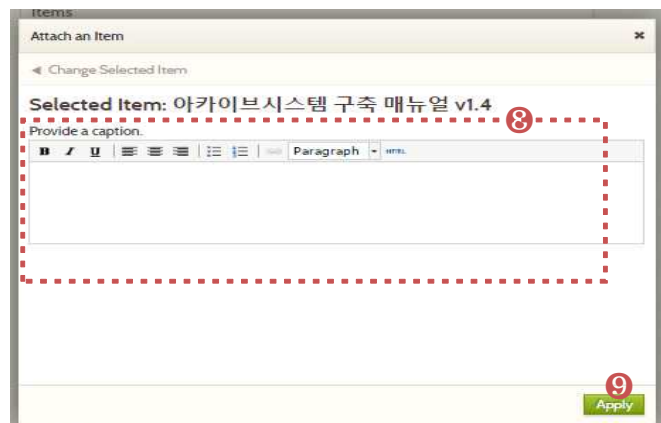
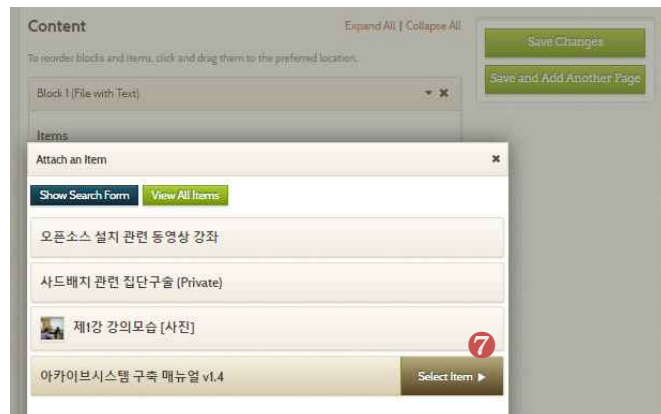
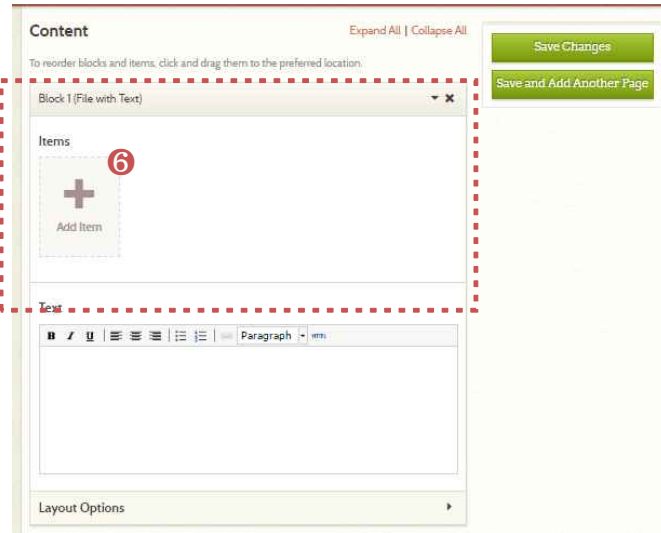
2. 전시 페이지(page) 생성 (1/3)

- ① 전시 섹션 목록에서
페이지를 생성할 섹션을
선택하여 목록 하단의
‘edit’ 클릭
- ② 전시 섹션 편집페이지의
맨하단에 있는
‘Pages’ 영역의 ‘Add
page’ 버튼 클릭
- ③ 기술요소 작성
 - page title : 페이지 제목
 - page slug : 페이지의
식별번호 (고유값, UD)
- ④ 전시 페이지 ‘Content -
New block’ 영역에서
레이아웃 선택
 - File with Text, Gallery, Text,
File 유형 중 선택
- ⑤ 레이아웃 선택 후,
‘Content - New
block’ 영역 하단의 ‘Add
new content block’ 버튼
클릭



2. 전시 페이지(page) 생성 (2/3)

- ⑥ ‘File with text’ 레이아웃을 선택한 경우, ‘File’ 에 들어갈 아이템 선택 (‘Add item’ 클릭)
- ⑦ 등록된 아이템 목록창이 나타나면 해당 아이템을 선택하여 ‘select item’ 버튼을 클릭
- ⑧ 선택한 아이템의 전시용 캡션 입력창이 나타나면 내용 입력
- ⑨ 캡션 입력 후 하단의 ‘Apply’ 버튼 클릭



2. 전시 페이지(page) 생성 (3/3)

⑩ 레이아웃의 ‘text’ 영역에 들어갈 내용을 입력

⑪ ‘File with text’ 레이아웃의 추가 옵션을 선택

- File position : 아이템의 위치
- File size : 화면에서 보여지는 아이템 디지털객체의 크기
- captions position : 선택한 아이템의 캡션 위치

⑫ 화면 오른쪽바의 ‘Save changes’ 버튼 클릭하면 내용 저장 완료

- ‘Save and Add Another Page’ 버튼을 클릭하면 내용 저장 후 새로운 전시 페이지 생성을 바로 시작할 수 있음

⑬ ‘Save changes’ 버튼을 클릭하면 ‘View Public Page’ 버튼이 나타남

⑭ View Public Page’ 버튼을 클릭

⑮ 작성한 전시 페이지가 서비스됨

- 전시 섹션 생성시 선택한 테마에 따라 서비스페이지의 화면레이아웃은 달라질 수 있음

