

Trường Đại học Kinh tế - Đại học Đà Nẵng

Khoa Thống kê – Tin học



TÀI LIỆU THIẾT KẾ GIAO DIỆN HỆ THỐNG

Môn học: Phân tích & Thiết kế hệ thống thông tin

Đề tài: Phần mềm quản lý bán hàng

Cơ sở khảo sát: Simor Coffee

Giáo viên hướng dẫn: ThS. Cao Thị Nhâm

Nhóm thực hiện: Nhóm 10

Thành viên thực hiện:

1. Trần Thị Hồng Nhung
2. Trương Thị Hoài Ngọc
3. Trần Nguyễn Đan Trinh
4. Phạm Liên Hương
5. Huỳnh Thị Minh Anh
6. Nguyễn Thị Anh Thư

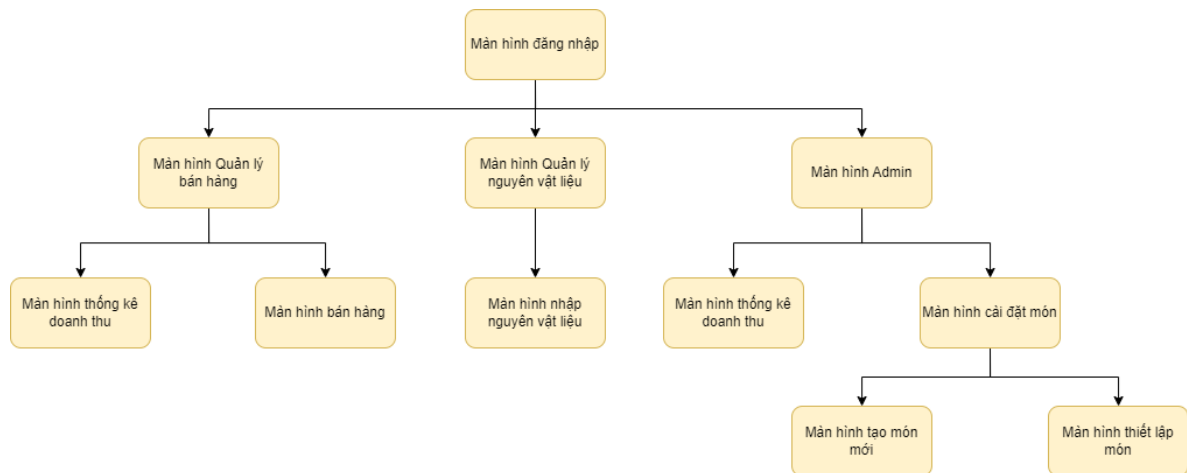
MỤC LỤC

Thiết kế giao diện hệ thống người dùng trên trang website :.....	3
1. Sơ đồ màn hình :	3
2. Các giao diện màn hình trên ứng dụng web :	3
2.1. Đặc tả chức năng Giao diện đăng nhập :.....	3
a) Màn hình đăng nhập:.....	3
b) Màn hình Quên mật khẩu khi nhập sai:	5
2.2. Đặc tả chức năng giao diện Quản lý Bán hàng:	6
a) Màn hình Bán hàng (Order):	6
2.3. Đặc tả chức năng giao diện Quản lý nguyên vật liệu:	9
2.4. Đặc tả chức năng giao diện Admin:	12
a) Màn hình Thống kê doanh thu:	12
b) Màn hình Cài đặt món (Thêm món):	15
c) Màn hình Cài đặt món (Sửa món):.....	18

Thiết kế giao diện hệ thống người dùng trên trang website :

1. Sơ đồ màn hình :

Dưới đây là sơ đồ tổng quát các màn hình của ứng dụng Quản Lý Bán Hàng Coffee Simor trên ứng dụng web.

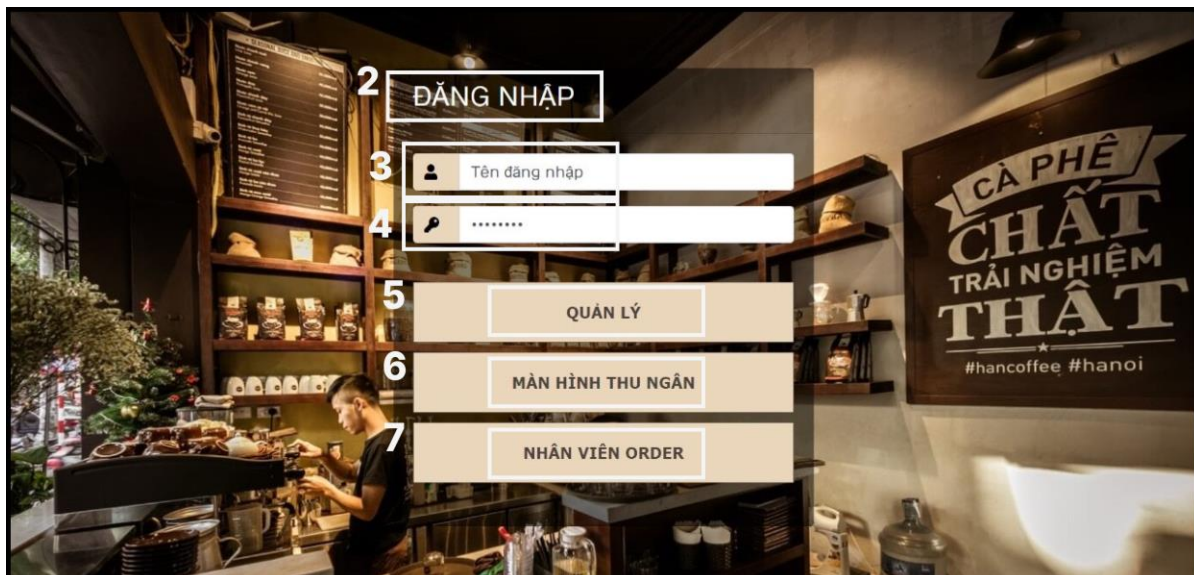


Hình 1. Sơ đồ tổng quát màn hình ứng dụng

2. Các giao diện màn hình trên ứng dụng web :

2.1. Đặc tả chức năng Giao diện đăng nhập :

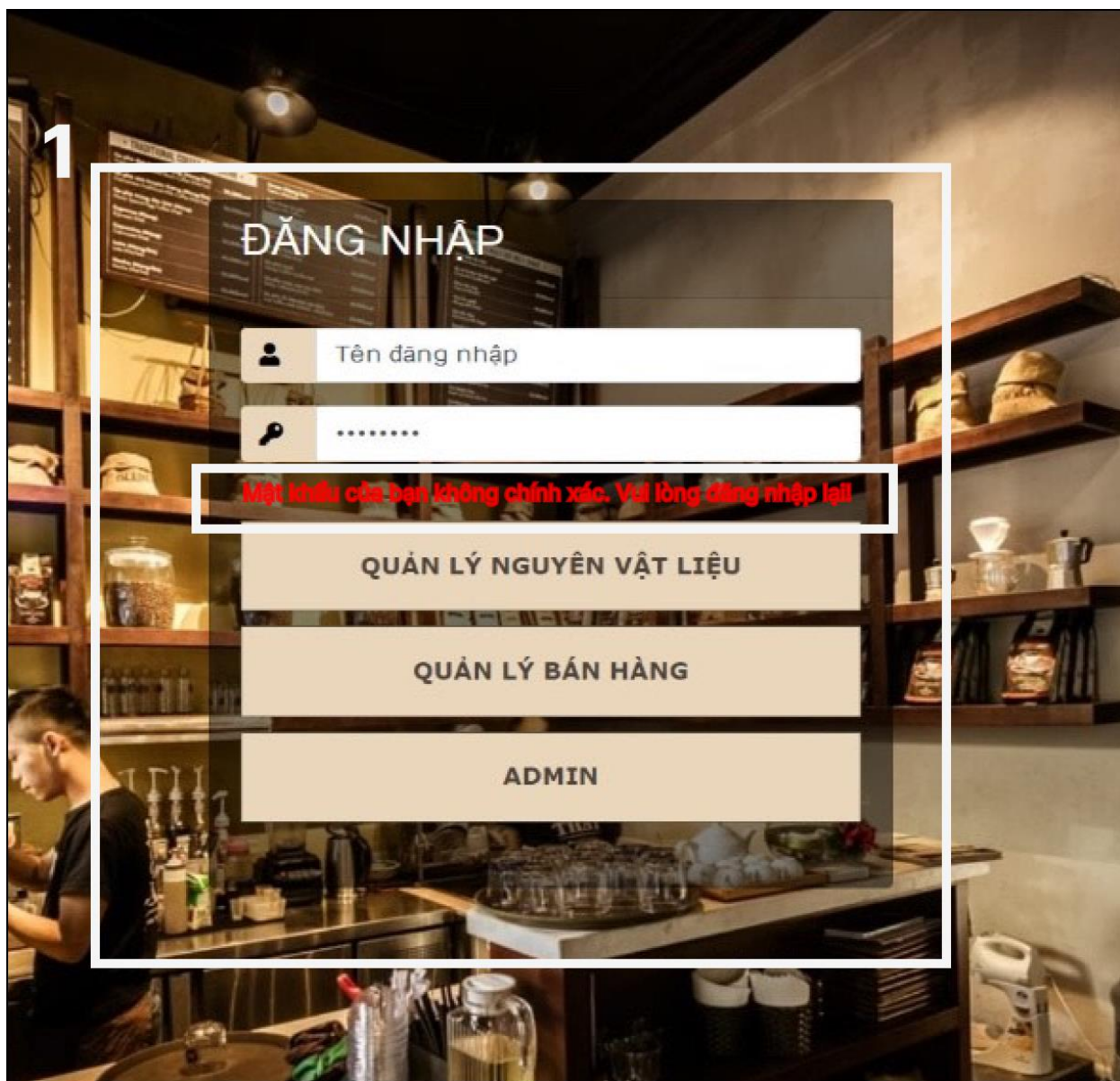
a) Màn hình đăng nhập:



Hình 2. Giao diện đăng nhập

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Pop-up	Hiện thị pop-up như hình bên	
2	Text	Hiện thị cứng “Đăng nhập”	
3	Input Text	Hiện thị cứng “Tên đăng nhập” Sự kiện: - Bắt buộc nhập - Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự	
4	Input Text	Hiện thị cứng “.....” Sự kiện: - Bắt buộc nhập - Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự	
5	Button	Hiện thị cứng "QUẢN LÝ NGUYÊN VẬT LIỆU" Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang danh mục quản lý nguyên vật liệu	
6	Button	Hiện thị cứng "QUẢN LÝ BÁN HÀNG" Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang danh mục order món và tổng kết cuối ngày	
7	Button	Hiện thị cứng "ADMIN" Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang danh mục tạo món mới, biểu đồ doanh thu & so sánh kết quả kinh doanh theo sản phẩm và kênh bán hàng.	

b) Màn hình Quên mật khẩu khi nhập sai:



Hình 3. Thông báo Quên mật khẩu khi nhập sai

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Pop-up	Hiện thị pop-up như hình bên	
2	Text	Hiện thị cứng “ Mật khẩu của bạn không chính xác. Vui lòng đăng nhập lại! ” Sự kiện: Nhập lại và click lại	

2.2. Đặc tả chức năng giao diện Quản lý Bán hàng:

a) Màn hình Bán hàng (Order):

The screenshot displays the 'Bán hàng (Order)' interface with the following components and annotations:

- 1**: Search bar at the top left.
- 2**: Edit icon (pencil) at the top right.
- 3**: Share icon (document with arrow) at the top right.
- 4**: Grid of product images for selection, including Cafe sữa, Cafe đen, Cafe dừa, Cafe Choco, Trà đào, Trà sữa, Trà táo, Trà xoài, Xoài SMT, Đào SMT, Dâu SMT, and Dừa SMT.
- 5**: Quantity control buttons (-, 1, +) for the selected item 'Cafe sữa'.
- 6**: 'Tổng cộng' (Total) button in the bottom left summary section.
- 7**: 'Chiết khấu' (Discount) button in the bottom left summary section.
- 8**: 'THANH TOÁN (Tiền mặt)' (Payment (Cash)) button in the bottom right summary section.
- 9**: 'THANH TOÁN (Chuyển khoản)' (Payment (Bank Transfer)) button in the bottom right summary section.

Tên hàng hóa	SL	Đơn giá	Thực đơn
Cafe sữa	- 1 +	23.000	Cafe sữa Cafe đen Cafe dừa Cafe Choco Trà đào Trà sữa Trà táo Trà xoài Xoài SMT Đào SMT Dâu SMT Dừa SMT

6 Tổng cộng

7 Chiết khấu

8 THANH TOÁN (Tiền mặt)

9 THANH TOÁN (Chuyển khoản)

Hình 4. Giao diện Bán hàng (Order)

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Input Text	<p>Hiển thị ô trống như hình trên</p> <p>Hiển thị cứng: “Tìm thực đơn...”</p> <p>Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Không bắt buộc nhập + Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự 	
2	Button	<p>Hiển thị cứng “icon”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “Tổng kết cuối ngày”.</p>	
3	Button	<p>Hiển thị cứng “icon”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “Đăng nhập”.</p>	
4	Image	<p>Hiển thị ảnh như trên</p> <p>-Sự kiện: Khi click vào hình sẽ hiện tên + số lượng + giá qua bên cạnh.</p>	
5	Button	<p>Hiển thị “+” hoặc “-”</p> <p>-Sự kiện: Khi click vào icon sẽ hiện tăng hoặc giảm món</p>	
6	Button	<p>Hiển thị cứng “Tổng cộng”</p> <p>-Sự kiện: Khi click vào sẽ hiện tổng tiền món đã bấm.</p>	
7	Button	<p>Hiển thị cứng “Chiết khấu”</p> <p>-Sự kiện: Khi click vào sẽ bấm chiết khấu nếu có.</p>	
8	Button	<p>Hiển thị cứng “Thanh toán (Tiền mặt)”</p> <p>-Sự kiện: Khi click vào sẽ in ra bill thanh toán.</p>	
9	Button	<p>Hiển thị cứng “Thanh toán (Chuyển khoản)”</p> <p>-Sự kiện: Khi click vào sẽ in ra bill thanh toán.</p>	

b) Màn hình Thống kê và doanh thu trong ngày:

4	Tổng kết	Số tiền
Số đơn hàng		0
Phương thức thanh toán		
Tiền mặt		0
Chuyển khoản		0
Hàng hoá bán ra		0
Doanh thu ca		0
Tổng doanh thu		0

Hình 5. Giao diện Thống kê và Doanh thu trong ngày

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Text	Hiển thị cứng “ TỔNG KẾT CUỐI NGÀY ”	
2	Button	Hiển thị cứng “icon” - Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “ Bán hàng ”.	
3	Time	- Sự kiện: Hiển thị ngày và giờ	
4	Text	Hiển thị cứng “ Tổng kết ” “ Số tiền ” “ Số đơn hàng ” “ Phương thức thanh toán ” “ Tiền mặt ” “ Chuyển khoản ” “ Hàng hoá bán ra ” “ Doanh thu ca ” “ Tổng doanh thu ”	
5	Number of	Hiển thị số khi hoá đơn bên màn hình bán hàng được xuất bên này sẽ hiện	

2.3. Đặc tả chức năng giao diện Quản lý nguyên vật liệu:

<div> <input type="text" value="Nhập mã..."/> 1 2 </div>									
<div> 3 + Thêm Sửa Xóa Kết xuất dữ liệu 4 5 </div>									
STT	Hạn sử dụng	Mã nguyên liệu	Tên nguyên liệu	Đơn vị	Mức tối thiểu	Số lượng	Hàng tồn	Kho	Ghi chú
1	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	6
2	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	
2	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	
3	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	
4	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	
5	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	

Hình 6. Giao diện Quản lý nguyên vật liệu

Thêm nguyên liệu	
Hạn sử dụng	Số lượng
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mã nguyên liệu	Hàng tồn
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tên nguyên liệu	Kho
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Đơn vị	Ghi chú
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mức tối thiểu	
<input type="text"/>	
<input type="button" value="Thêm"/>	

Hình 7. Giao diện Thêm nguyên vật liệu

Sửa nguyên liệu

Hạn sử dụng

Số lượng

Mã nguyên liệu

Hàng tồn

Tên nguyên liệu

Kho

Đơn vị

Ghi chú

Mức tối thiểu

Sửa

Hình 8. Giao diện Sửa nguyên vật liệu

1	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	
2	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	
2	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	
3	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	
4	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	
5	1/10-10/10	IN001	Đường cát	Kg	5	4	3	KH01	

Xóa nguyên liệu

Mã nguyên liệu

Xóa

Hình 9. Giao diện Xoá nguyên vật liệu

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Input Text	<p>Hiển thị ô trống như hình trên</p> <p>Hiển thị cứng: “Nhập mã...”</p> <p>Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Không bắt buộc nhập + Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự 	
2	Button	<p>Hiển thị cứng “icon”</p> <p>Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “Đăng nhập”.</p>	
3	Button	<p>Hiển thị cứng “icon”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình hiển thị thêm phần “Thêm nguyên liệu” “Sửa” “Xoá”</p>	
4	Button	<p>Hiển thị cứng “Kết xuất dữ liệu”</p> <p>-Sự kiện: khi click button, màn hình in các dữ liệu.</p>	
5	Input Text	<p>Hiển thị ô trống như hình trên</p> <p>Hiển thị cứng:</p> <p>“Thêm nguyên liệu” “Hạn sử dụng”</p> <p>“Mã nguyên liệu” “Tên nguyên liệu”</p> <p>“Đơn vị” “Mức tối thiểu” “Số lượng”</p> <p>“Hàng tồn” “Kho” “Ghi chú”</p> <p>- Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Không bắt buộc nhập + Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự + Sau khi nhập dữ liệu sẽ hiện lên phần số “6” 	
6	Box	<p>Hiển thị ô như hình trên</p> <p>-Sự kiện:</p> <p>Khi nhập dữ liệu vào ô “5” sẽ cập nhật dữ liệu lên ô.</p>	

2.4. Đặc tả chức năng giao diện Admin:

a) Màn hình Thống kê doanh thu:



Hình 10. Giao diện Thống kê doanh thu theo tháng, năm & So sánh các kênh bán hàng và sản phẩm

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Input Text	<p>Hiện thị ô trống như hình trên</p> <p>Hiện thị cứng: “Tìm kiếm..”</p> <p>Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Không bắt buộc nhập + Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự 	
2	Button	<p>Hiện thị cứng “icon”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “Tạo món”.</p>	
3	Button	<p>Hiện thị cứng “icon”</p> <p>-Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “Đăng nhập”</p>	
4	Box	<p>Hiện thị cứng “Ca ...”</p> <p>-Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Thay đổi theo từng ca làm + Doanh thu bán được bao nhiêu trong mỗi ca sẽ hiện lên 	
5	Box	<p>Hiện thị cứng “Doanh thu”</p> <p>-Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Thay đổi theo từng ca làm + Doanh thu bán được bao nhiêu trong mỗi ca sẽ hiện lên 	
6	Box	<p>Hiện thị cứng “Tổng doanh thu”</p> <p>-Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Thay đổi theo từng ngày + Doanh thu bán được bao nhiêu trong mỗi ngày sẽ hiện lên 	

7	Box	<p>Hiển thị cứng “Doanh thu tháng”</p> <p>-Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Thay đổi theo từng tháng + Doanh thu bán được bao nhiêu trong mỗi tháng sẽ hiện lên 	
8	Chart	<p>Hiển thị cứng “Doanh thu theo tháng”</p> <p>-Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Biểu đồ thay đổi theo từng tháng lên xuống sẽ được cập nhật từ các dữ liệu nhập. 	
9	Chart	<p>Hiển thị cứng “Kênh bán hàng”</p> <p>-Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Biểu đồ thay đổi theo từng tháng lên xuống sẽ được cập nhật từ các dữ liệu nhập. 	
10	Chart	<p>Hiển thị cứng “So sánh sản phẩm”</p> <p>-Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Biểu đồ thay đổi theo từng tháng lên xuống sẽ được cập nhật từ các dữ liệu nhập. 	
11	Chart	<p>Hiển thị cứng “Doanh thu theo năm”</p> <p>-Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Biểu đồ thay đổi theo từng tháng lên xuống sẽ được cập nhật từ các dữ liệu nhập. 	

b) Màn hình Cài đặt món (Thêm món):

STT	Mã món	Tên món	Mã NVL	Tên NVL	Số lượng	Đơn vị	Loại nước	Tình trạng	Ghi chú
1	S20	CAFE CARAMEL	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
2	S21	CAFE BƠ	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
3	S22	TRÀ ỒI	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
4	S23	TRÀ CHANH	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
5	S24	ỒI SMT	IN23	ỒI	300	GR	SMT	Đã thêm	
6	S25	TRÀ XANH LATTE	IN24	TRÀ XANH	100	ML	TRÀ	Đã thêm	

Hình 11. Giao diện Cài đặt món

STT	Mã món	Tên món	Mã NVL	Tên NVL	Số lượng	Đơn vị	Loại nước	Tình trạng	Ghi chú
4	S23	TRÀ CHANH	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
5	S24	ỒI SMT	IN23	ỒI	300	GR	SMT	Đã thêm	
6	S25	TRÀ XANH LATTE	IN24	TRÀ XANH	100	ML	TRÀ	Đã thêm	

Thêm món

Mã món **9**

Đơn vị

Tên món

Loại nước

Mã NVL

Tình trạng

Tên NVL

Ghi chú

Số lượng

10 **Thêm**

Hình 12. Giao diện Thêm món

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Input Text	<p>Hiện thị ô trống như hình trên</p> <p>Hiện thị cứng: “Nhập mã...”</p> <p>Sự kiện:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Không bắt buộc nhập + Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự 	
2	Button	<p>Hiện thị cứng “icon” và “Thêm”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Thêm món”.</p>	
3	Button	<p>Hiện thị cứng “icon” và “Sửa”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Sửa món”.</p>	
4	Button	<p>Hiện thị cứng “icon” và “Xoá”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Xoá món”.</p>	
5	Button	<p>Hiện thị cứng “icon” và “Kết xuất dữ liệu”</p> <p>- Sự kiện: khi click button sẽ in những dữ liệu vừa nhập.</p>	
6	Button	<p>Hiện thị cứng “icon”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “Admin”.</p>	
7	Text	<p>Hiện thị cứng</p> <p>“STT” “Mã món” “Tên món” “Mã NVL” “Tên NVL” “Số lượng” “Đơn vị” “Loại nước” “Tình trạng” “Ghi chú”</p>	
8	Box	<p>Hiện thị ô trống như hình trên</p> <p>-Sự kiện:</p>	

		Khi nhập dữ liệu vào ô “10” sẽ cập nhật dữ liệu lên ô.	
9	Input Text	<p>Hiển thị ô trống như hình trên</p> <p>Hiển thị cứng “STT” “Mã món” “Tên món” “Mã NVL” “Tên NVL” “Số lượng” “Đơn vị” “Loại nước” “Tình trạng” “Ghi chú”</p> <p>-Sự kiện:</p> <p>+ Không bắt buộc nhập</p> <p>+ Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự</p>	
10	Button	<p>Hiển thị cứng “Thêm”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình sẽ nhập dữ liệu lên phần số “8”</p>	

c) Màn hình Cài đặt món (Sửa món):

The screenshot shows the 'Sửa món' (Edit Item) screen. At the top, there is a search bar (1) and a list of items (7). Below the list is a table (8) with columns: STT, Mã món, Tên món, Mã NVL, Tên NVL, Số lượng, Đơn vị, Loại nước, Tình trạng, and Ghi chú. The table contains 6 rows of data. Below the table is a form (9) for editing an item. The form has fields for: Mã món (9), Tên món, Mã NVL, Tên NVL, Số lượng, Đơn vị, Loại nước, and Tình trạng. A 'Sửa' button is at the bottom right (10).

STT	Mã món	Tên món	Mã NVL	Tên NVL	Số lượng	Đơn vị	Loại nước	Tình trạng	Ghi chú
1	S20	CAFE CARAMEL	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
2	S21	CAFE BƠ	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
3	S22	TRÀ ỒI	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
4	S23	TRÀ CHANH	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
5	S24	ỒI SMT	IN23	ỒI	300	GR	SMT	Đã thêm	
6	S25	TRÀ XANH LATTE	IN24	TRÀ XANH	100	ML	TRÀ	Đã thêm	

Hình 12. Giao diện Sửa món

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Input Text	Hiện thị ô trống như hình trên Hiện thị cứng: “Nhập mã...” - Sự kiện: + Không bắt buộc nhập + Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự	
2	Button	Hiện thị cứng “icon” và “Thêm” - Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Thêm món”.	
3	Button	Hiện thị cứng “icon” và “Sửa”	

		- Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Sửa món”.	
4	Button	Hiển thị cứng “icon” và “Xoá” - Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Xoá món”.	
5	Button	Hiển thị cứng “icon” và “Kết xuất dữ liệu” - Sự kiện: khi click button sẽ in những dữ liệu vừa nhập.	
6	Button	Hiển thị cứng “icon” - Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “Admin”.	
7	Text	Hiển thị cứng “STT” “Mã món” “Tên món” “Mã NVL” “Tên NVL” “Số lượng” “Đơn vị” “Loại nước” “Tình trạng” “Ghi chú”	
8	Box	Hiển thị ô trống như hình trên -Sự kiện: Khi nhập dữ liệu vào ô “10” sẽ cập nhật dữ liệu lên ô.	
9	Input Text	Hiển thị ô trống như hình trên Hiển thị cứng “STT” “Mã món” “Tên món” “Mã NVL” “Tên NVL” “Số lượng” “Đơn vị” “Loại nước” “Tình trạng” “Ghi chú” -Sự kiện: + Không bắt buộc nhập + Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự	
10	Button	Hiển thị cứng “Sửa” - Sự kiện: khi click button, màn hình sẽ nhập dữ liệu lên phần số “8”	

d) Màn hình Cài đặt món (Xoá món):

1: Nhập mã ...

2: + Thêm

3: Sửa

4: Xoá

5: Kết xuất dữ liệu

7: [Button]

STT	Mã món	Tên món	Mã NVL	Tên NVL	Số lượng	Đơn vị	Loại nước	Tình trạng	Ghi chú
1	S20	CAFE CARAMEL	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
2	S21	CAFE BƠ	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
3	S22	TRÀ ỔI	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
4	S23	TRÀ CHANH	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
5	S24	ỒI SMT	IN23	ỒI	300	GR	SMT	Đã thêm	
6	S25	TRÀ XANH LATTE	IN24	TRÀ XANH	100	ML	TRÀ	Đã thêm	

1: Nhập mã ...

2: + Thêm

3: Sửa

4: Xoá

5: Kết xuất dữ liệu

STT	Mã món	Tên món	Mã NVL	Tên NVL	Số lượng	Đơn vị	Loại nước	Tình trạng	Ghi chú
1	S20	CAFE CARAMEL	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
2	S21	CAFE BƠ	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
3	S22	TRÀ ỔI	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
4	S23	TRÀ CHANH	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
5	S24	ỒI SMT	IN23	ỒI	300	GR	SMT	Đã thêm	
6	S25	TRÀ XANH LATTE	IN24	TRÀ XANH	100	ML	TRÀ	Đã thêm	

Xoá món

Mã món: 9

10: Xoá

Hình 13. Giao diện Sửa món

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Input Text	Hiển thị ô trống như hình trên Hiển thị cứng: “Nhập mã...” - Sự kiện: + Không bắt buộc nhập + Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự	
2	Button	Hiển thị cứng “icon” và “Thêm”	

		- Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Thêm món”.	
3	Button	Hiển thị cứng “icon” và “Sửa” - Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Sửa món”.	
4	Button	Hiển thị cứng “icon” và “Xoá” - Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Xoá món”.	
5	Button	Hiển thị cứng “icon” và “Kết xuất dữ liệu” - Sự kiện: khi click button sẽ in những dữ liệu vừa nhập.	
6	Button	Hiển thị cứng “icon” - Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “Admin”.	
7	Text	Hiển thị cứng “STT” “Mã món” “Tên món” “Mã NVL” “Tên NVL” “Số lượng” “Đơn vị” “Loại nước” “Tình trạng” “Ghi chú”	
8	Box	Hiển thị ô trống như hình trên -Sự kiện: Khi nhập dữ liệu vào ô “10” sẽ cập nhật dữ liệu lên ô.	
9	Input Text	Hiển thị ô trống như hình trên Hiển thị cứng “Mã món” -Sự kiện: + Không bắt buộc nhập + Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự	
10	Button	Hiển thị cứng “Xoá” - Sự kiện: khi click button, màn hình sẽ nhập dữ liệu lên phần số “8”	

e) Màn hình Cài đặt món (“Kết xuất dữ liệu”):

STT	Mã món	Tên món	Mã NVL	Tên NVL	Số lượng	Đơn vị	Loại nước	Tình trạng	Ghi chú
1	S20	CAFE CARAMEL	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
2	S21	CAFE BƠ	IN10	CAFE	20	ML	CAFE	Đã thêm	
3	S22	TRÀ ỔI	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
4	S23	TRÀ CHANH	IN22	TRÀ	100	ML	TRÀ	Đã thêm	
5	S24	ỒI SMT	IN23	ỒI	300	GR	SMT	Đã thêm	
6	S25	TRÀ XANH LATTE	IN24	TRÀ XANH	100	ML	TRÀ	Đã thêm	

STT	TYPE	MÔ TẢ	NOTE
1	Input Text	<p>Hiển thị ô trống như hình trên</p> <p>Hiển thị cứng: “Nhập mã...”</p> <p>- Sự kiện:</p> <p>+ Không bắt buộc nhập</p> <p>+ Cho nhập kí tự bất kì, không giới hạn số lượng kí tự</p>	
2	Button	<p>Hiển thị cứng “icon” và “Thêm”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Thêm món”.</p>	
3	Button	<p>Hiển thị cứng “icon” và “Sửa”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Sửa món”.</p>	
4	Button	<p>Hiển thị cứng “icon” và “Xóa”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình hiện lên phần “Xóa món”.</p>	
5	Button	<p>Hiển thị cứng “icon” và “Kết xuất dữ liệu”</p> <p>- Sự kiện: khi click button sẽ in những dữ liệu vừa nhập.</p>	
6	Button	<p>Hiển thị cứng “icon”</p> <p>- Sự kiện: khi click button, màn hình chuyển sang màn hình “Admin”.</p>	