

Software Requirements Specification

for

MaraCamp System

Version 1.2

Prepared by Marahub Co.

March, 2024

Table of Contents

Table of Contents	ii
Revision History	iii
1. Introduction	1
1.1. Purpose	1
1.2. Project Scope	1
2. Overall Description	1
2.1. Product Features	1
2.2. Operating Environment	2
3. System Features	2
3.1. Session Manage - User Registration	2
3.2. Session Manage - Login	2
3.3. Session Manage - Logout	3
3.4. Session Manage - Forgot Password	3
3.5. Session Manage - Change Password	3
3.6. Session Manage - User profile	4
3.7. Transactions Manage - Wallet	4
3.8. Transactions Manage - Send MCoin	4
3.9. Transactions Manage - Receive MCoin	5
3.10. Transactions Manage - Transaction Histories	5
3.11. Events - Word of the day	6
3.12. Events - Challenges	7
3.13. Events - Gift	7
3.14. Events - Gift requests	8
3.15. MCoin Manage - Add MCoin	8
3.16. Gifts Manage - Add Gift	9
3.17. Gifts Manage - Edit Gift	10
3.18. Gifts Manage - Disable Gift	10
3.19. Gift Requests Manage - Update gift requests's status	10
3.20. Gift Requests Manage - View gift requests's detail	11
3.21. Users Manage - View User's detail	11
3.22. Users Manage - Add new user	12
3.23. Users Manage - Edit user	12
3.24. Users Manage - Change user's password	12
3.25. Users Manage - Archive user	13

Revision History

Date	Version	Summary of Change	Author
17/01/2024	1.0	Initial version	Anh Huynh
02/02/2024		Change some requirement details	
20/02/2024	1.1	Update Administration side's details	
07/03/2024	1.2	Update user function requirement	
10/03/2024		Change some requirement details	

1. Introduction

1.1. Purpose

This document provides more details of requirements to develop a MaraCamp system. This document can be used for mock projects of software development or software testing.

1.2. Project Scope

Create a MaraCamp system to help marahub-ers entertain, relax after work and improve software development skills.

2. Overall Description

2.1. Product Features

Customer side:

- Session Manage:
 - User Registration
 - Login
 - Logout
 - Fogot Password
 - Change Password
 - User profile
- Transactions Manage:
 - Wallet
 - Send MCoin
 - Receive MCoin
 - Transaction Histories
- Events:
 - Word of the day
 - Challenges
 - Gift
 - Gift requests

Administration side:

- MCoin Manage:
 - Add MCoin
- Gifts Manage:

- Add Gift
- Edit Gift
- Disable Gift
- Gift Requests Manage:
 - View gift requests's detail
 - Update gift requests's status
- Users Manage:
 - Add new user
 - Edit user
 - Change user's password
 - Disable user

2.2. Operating Environment

The system will run on the Internet and can adapt with almost any popular browser.

3. System Features

There are detailed descriptions of system features.

3.1. Session Manage - User Registration

Description and Priority

- Người dùng phải đăng ký tài khoản trước khi muốn sử dụng hệ thống.

Functional Requirements

REQ-1.1.1.1: Người dùng vào trang đăng ký bằng cách truy cập vào liên kết đăng ký ở trang đăng nhập.

REQ-1.1.1.2: Người dùng bắt buộc điền thông tin vào các trường: Name, Email, Password, Re-password.

REQ-1.1.1.3: Hệ thống kiểm tra các trường yêu cầu và các định dạng đặc biệt như địa chỉ email, mật khẩu trước khi gửi dữ liệu đến máy chủ.

REQ-1.1.1.4: Mật khẩu phải có ít nhất 8 ký tự.

REQ-1.1.1.5: Mỗi email chỉ được đăng ký một lần.

REQ-1.1.1.6: Hệ thống hiển thị thông báo lỗi nếu đăng ký thất bại và chuyển sang trang đăng nhập nếu đăng ký thành công.

3.2. Session Manage - Login

Description and Priority

- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng các chức năng của hệ thống.
- Người dùng có thể sử dụng các chức năng dựa trên vai trò của họ.

Functional Requirements

REQ-1.1.2.1: Trang đăng nhập hiển thị sau khi người dùng truy cập vào hệ thống.

REQ-1.1.2.2: Người dùng bắt buộc điền thông tin vào các trường: Email, Password.

REQ-1.1.2.3: Người dùng được điều hướng đến trang chủ nếu đăng nhập thành công.

REQ-1.1.2.4: Hệ thống hiển thị thông báo lỗi nếu đăng nhập thất bại.

3.3. Session Manage - Logout

Description and Priority

- Chức năng này dùng để đăng xuất khỏi hệ thống.
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-1.1.3.1: Người dùng chọn liên kết Logout trong danh sách hồ sơ thả xuống.

REQ-1.1.3.1: Người dùng được điều hướng tới trang đăng nhập sau khi đăng xuất thành công.

3.4. Session Manage - Forgot Password

Description and Priority

- Chức năng này cho phép người dùng đặt lại mật khẩu thông qua email nếu người dùng quên mật khẩu.

Functional Requirements

REQ-1.1.4.1: Người dùng đặt lại mật khẩu bằng cách chọn liên kết đặt lại mật khẩu ở trang đăng nhập. Người dùng nhập địa chỉ email đã đăng ký và nhấn nút Send.

REQ-1.1.4.2: Hệ thống sẽ kiểm tra địa chỉ email người dùng đã nhập và email của họ trong hệ thống. Nếu trùng khớp, hệ thống hiện thông báo "An email has been sent to your email. Please follow the instructions in that email to reset your password." sẽ gửi liên kết tới email.

REQ-1.1.4.3: Người dùng nhấn vào liên kết trong email và được điều hướng đến trang đổi mật khẩu mới.

3.5. Session Manage - Change Password

Description and Priority

- Chức năng này cho phép người dùng đổi mật khẩu của mình.
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-1.1.5.1: Người dùng chọn liên kết Change password trong danh sách hồ sơ thả xuống.

REQ-1.1.5.2: Người dùng bắt buộc nhập vào các trường: Current password, New password, Repeat password.

3.6. Session Manage - User profile

Description and Priority

- Chức năng này cho phép người dùng xem và tìm kiếm hồ sơ cá nhân.
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

- REQ-1.1.6.1: Người dùng chọn liên kết Your Profile trong danh sách hồ sơ thả xuống.
- REQ-1.1.6.2: Hệ thống hiển thị ID và ngày tham gia của người dùng.
- REQ-1.1.6.3: Người dùng có thể thay đổi tên, ảnh đại diện.
- REQ-1.1.6.4: Người dùng có thể xem được "Completed Challenges", sắp xếp theo Level, và thống kê "Completed Challenges" bằng radar chart.
- REQ-1.1.6.5: Người dùng xem được thông tin ví, bao gồm: tổng số MCoin hiện có, số MCoin đã gửi/ nhận trong tháng. Có thể thực hiện gửi MCoin tới người dùng khác.
- REQ-1.1.6.6: Người dùng có thể tìm kiếm hồ sơ cá nhân của người dùng khác bằng cách tìm kiếm tại thanh tìm kiếm trên header bar.

3.7. Transactions Manage - Wallet

Description and Priority

- MCoin là đơn vị tiền tệ ảo được sử dụng trên hệ thống MaraCamp.
- Chức năng Wallet cho phép người dùng xem được số lượng MCoin trong ví của mình và lịch sử giao dịch của chính mình.
- Người dùng có thể trao đổi MCoin cho nhau.
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

- REQ-1.2.1.1: Người dùng truy cập vào chức năng ví bằng cách mở liên kết "Wallet" trong danh sách MCoin thả xuống trên đầu trang chính.
- REQ-1.2.1.2: Người dùng có thể xem được tổng lượng MCoin hiện có.
- REQ-1.2.1.3: Người dùng có thể xem được tổng lượng MCoin đã cho và đã nhận trong tháng.
- REQ-1.2.1.4: Tổng số lượng MCoin đã gửi/nhận trong tháng sẽ được trả về 0 vào 00h00 ngày 1 mỗi tháng theo múi giờ GMT.
- REQ-1.2.1.5: Người dùng xem được lịch sử giao dịch gửi/nhận MCoin và đổi quà của chính mình.

3.8. Transactions Manage - Send MCoin

Description and Priority

- Chức năng này cho phép người dùng gửi MCoin đến người dùng khác.
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-1.2.2.1: Người dùng có thể "Send Coins" cho người dùng khác bằng cách chọn nút "Send Coins" trong trang ví của mình.

REQ-1.2.2.2: Người dùng được điều hướng sang trang Send MCoin để nhập thông tin, bao gồm: Receiver, Quantity, Message.

REQ-1.2.2.3: Người dùng chỉ có thể chọn gửi MCoin cho người dùng có trong hệ thống bằng cách chọn tên có sẵn trong danh sách thả xuống tại trường "Receiver"; người dùng chỉ có thể nhập ký tự số vào trường "Quantity"; trường "Message" được giới hạn bởi 255 ký tự.

REQ-1.2.2.4: Sau khi người dùng gửi MCoin thành công, tổng MCoin trong ví giảm tương ứng và số lượng gửi coins trong tháng sẽ tăng tương ứng.

REQ-1.2.2.5: Người dùng có thể "Send Coins" cho người dùng khác bằng cách chọn nút "Send Coins" trong trang ví của họ.

REQ-1.2.2.6: Sau khi người dùng nhấn nút Send, hệ thống hiển thị 1 modal confirm xem người dùng có thật sự muốn gửi không.

REQ-1.2.2.7: Trong khi đang gửi phải disable nút Send để tránh người dùng nhấn 2 lần liên tiếp.

REQ-1.2.2.8: Người dùng không thể gửi quá 50 coins trong 1 tháng.

REQ-1.2.2.9: Không được cho phép nhập quá số lượng coin tối đa.

REQ-1.2.2.10: Các giao dịch gửi coins thành công đều được lưu lại và hiển thị tại "Transaction Histories".

REQ-1.2.2.11: Sau khi gửi thành công, hệ thống hiển thị thông báo "Send Coins Successfully!" và quay về trang ví.

REQ-1.2.2.12: Nếu gửi thất bại, hệ thống hiển thị thông báo "Thất bại <lý do thất bại>" và ở lại trang "Send coins".

3.9. Transactions Manage - Receive MCoin

Description and Priority

- Chức năng này cho phép người dùng nhận MCoin từ người dùng khác.
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-1.2.3.1: Người dùng không thể nhận quá 50 coins trong 1 tháng từ người dùng khác.

REQ-1.2.3.2: Sau khi người dùng nhận MCoin thành công, tổng coins trong ví và số lượng coins đã nhận trong tháng tăng tương ứng.

REQ-1.2.3.3: Các giao dịch nhận coins thành công đều được lưu lại và hiển thị tại "Transaction Histories".

3.10. Transactions Manage - Transaction Histories

Description and Priority

- Người dùng có thể xem được tất cả giao dịch của tất cả người dùng.

- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-1.2.4.1: Người dùng truy cập vào chức năng Transaction Histories bằng cách mở liên kết trong menu MCoin trên đầu trang chính.

REQ-1.2.4.2: Người dùng có thể xem được tất cả giao dịch gửi/nhận coins; đổi quà và nhận thưởng của tất cả người dùng.

3.11. Events - Word of the day

Description and Priority

- Word of the day (WOTD) là một mini game đoán từ hàng ngày.
- Người đoán đúng sẽ được chia 10 MCoins.
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-1.3.1.1: Trang WOTD hiện ra khi người dùng chọn vào WOTD link trên thanh điều hướng.

REQ-1.3.1.2: Người dùng có thể xem được danh sách tên người dùng đã trả lời đúng câu hỏi trong ngày.

REQ-1.3.1.3: Nếu chưa có người dùng nào trả lời đúng, hiển thị thông báo: "No one find it. Will you be the first?".

REQ-1.3.1.4: Người dùng chỉ có thể nhập câu trả lời bằng cách chọn các chữ cái tại bàn phím ảo có trên màn hình.

REQ-1.3.1.5: Người dùng chỉ có thể xóa chữ cái vừa nhập bằng cách chọn nút xóa tại bàn phím ảo có trên màn hình.

REQ-1.3.1.6: Người dùng chỉ có thể trả lời 6 lần cho 1 câu hỏi.

REQ-1.3.1.7: Khi người dùng đã nhập đủ số chữ vào ô trả lời thì gọi API để kiểm tra kết quả, trong lúc gọi API thì người dùng không thể thao tác.

REQ-1.3.1.8: Sau khi kiểm tra hệ thống cập nhật lại màu chữ cái ở hàng vừa rồi, đồng thời thêm một hàng mới để người dùng có thể tiếp tục nhập câu trả lời.

REQ-1.3.1.9: Cập nhật màu chữ tại câu trả lời sau khi kiểm tra: đối với chữ cái có tồn tại trong câu trả lời, đúng vị trí thì đổi sang màu xanh; đối với chữ cái có tồn tại trong câu trả lời nhưng sai vị trí thì đổi sang màu vàng; đối với chữ cái không tồn tại thì đổi sang màu xám.

REQ-1.3.1.10: Sau khi người dùng trả lời đúng, hệ thống hiện thông báo: "You've finished today, please wait for new words tomorrow."

REQ-1.3.1.11: Sau khi người dùng nhập câu trả lời lần thứ 6, hệ thống hiện thông báo: "You have reached the limit 6 times today."

REQ-1.3.1.12: Nếu không có từ nào cho hôm nay thì trả về thông báo: "There is no word for today".

REQ-1.3.1.13: Hệ thống sẽ chia giải thưởng là 10 MCoins cho những người dùng trả lời đúng vào 23 giờ 40 phút mỗi ngày.

3.12. Events - Challenges

Description and Priority

- Người dùng hoàn thành các thử thách có sẵn để nhận được Duck.
- Duck có thể quy đổi sang MCoin vào mỗi đầu tháng (quy đổi 100 DUCK = 1 MCoin).
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-1.3.2.1: Người dùng có thể xem danh sách các thử thách bằng cách nhấn vào liên kết "Challenges" ở danh sách "Duckcode" thả xuống.

REQ-1.3.2.2: Người dùng có thể xem danh sách thử thách theo cấp độ (Level) bằng bộ lọc có sẵn.

REQ-1.3.2.3: Người dùng thực hiện thử thách bằng cách nhấn vào tên thử thách và được điều hướng đến trang chi tiết thử thách.

REQ-1.3.2.4: Sau khi người dùng nhập xong câu trả lời thì nhấn nút "Check" để kiểm tra đáp án, hoặc nhấn nút "Submit" để lưu và nộp câu trả lời, nhấn nút "Reset" để xóa toàn bộ dữ liệu vừa nhập.

REQ-1.3.2.5: Đối với thử thách đã hoàn thành, người dùng có thể nhấn nút "My Solution" để tự động điền lại câu trả lời đã nộp trước đó.

REQ-1.3.2.6: Người dùng có thể xem xếp hạng của toàn bộ người dùng đã hoàn thành thử thách trong tháng bằng cách nhấn vào liên kết "Ranking" ở danh sách "Duckcode" thả xuống.

REQ-1.3.2.7: Tại danh sách xếp hạng, người dùng có thể xem được tên người dùng và số điểm DuckPoint họ đạt được.

3.13. Events - Gift

Description and Priority

- Chức năng này cho phép người dùng xem danh sách các quà có thể đổi.
- Người dùng có thể dùng MCoin để đổi lấy quà khi tích đủ điểm.
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-1.3.3.1: Người dùng có thể xem danh sách các quà bằng cách nhấn vào liên kết "List" ở danh sách "Gift" thả xuống.

REQ-1.3.3.2: Người dùng có thể xem danh sách quà theo giá trị MCoin của quà tặng hoặc giảm bằng cách chọn sắp xếp giá tại bộ lọc giá có sẵn, mặc định hiển thị giá trị MCoin "Low to High".

REQ-1.3.3.3: Người dùng có thể tìm kiếm quà từ danh sách quà bằng cách nhập tên quà vào khung tìm kiếm.

3.14. Events - Gift requests

Description and Priority

- Chức năng này cho phép người dùng đổi quà bằng MCoin.
- Người dùng phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.
- Người dùng có thể dùng MCoin để đổi lấy quà khi tích đủ điểm.

Functional Requirements

REQ-1.3.4.1: Người dùng có thể xem danh sách các yêu cầu đổi quà bằng cách nhấn vào liên kết "Requests" ở danh sách "Gift" thả xuống.

REQ-1.3.4.2: Người dùng có thể xem danh sách yêu cầu đổi quà của tất cả người dùng, được mặc định là sắp xếp theo thời gian tạo yêu cầu giảm dần.

REQ-1.3.4.3: Người dùng có thể tìm kiếm yêu cầu đổi quà từ danh sách yêu cầu đổi quà bằng cách nhập tên người thực hiện đổi quà (Requester) vào khung tìm kiếm.

REQ-1.3.4.4: Người dùng có thể tìm kiếm yêu cầu đổi quà từ danh sách yêu cầu đổi quà bằng cách lọc yêu cầu đổi quà theo trạng thái (Status) tại bộ lọc trạng thái có sẵn.

REQ-1.3.4.5: Người dùng có thể xem chi tiết yêu cầu đổi quà của tất cả người dùng, và lịch sử thay đổi trạng thái của yêu cầu đó.

REQ-1.3.4.6: Người dùng chỉ có thể tạo 1 yêu cầu đổi quà trong 1 tháng. Hệ thống hiển thị thông báo: “User already requested for a gift this month” nếu người dùng đổi quà lần thứ 2 trong tháng.

REQ-1.3.4.7: Lượng coin của người dùng phải lớn hơn hoặc bằng lượng coin của món quà cần đổi.

REQ-1.3.4.8: Sau khi người dùng tạo yêu cầu đổi quà thành công, hệ thống hiển thị thông báo: “Create gift request success! Please check the information in your email.”

REQ-1.3.4.9: Sau khi "Đổi quà" thành công, trạng thái của yêu cầu là "waiting", hệ thống trừ một lượng coins bằng giá trị MCoin của quà, đồng thời gửi thông báo xác nhận đến địa chỉ email của người dùng kèm đường liên kết theo dõi trạng thái món quà.

REQ-1.3.4.10: Người dùng chỉ có thể hủy yêu cầu của chính mình và yêu cầu phải đang ở trạng thái "waiting".

REQ-1.3.4.11: Sau khi hủy yêu cầu đổi quà thành công, trạng thái của yêu cầu được cập nhật là "cancel", đồng thời trả lại số MCoin tương ứng vào ví người dùng và hiển thị thông báo: “Cancel request successfully”. Hệ thống gửi thông báo xác nhận đến địa chỉ email của người dùng kèm đường liên kết đến trang "Gift Requests Detail" của món quà đó.

3.15. MCoin Manage - Add MCoin

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin thêm vào ví người dùng.
- Được sử dụng khi trao thưởng trong các cuộc thi có giải thưởng là MCoin tại Công ty.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.1.1.1: Admin vào trang "Add MCoin" bằng cách nhấn vào liên kết ở danh sách "MCoin" thả xuống.

REQ-2.1.1.2: Admin chỉ có thể chọn thêm MCoin tại trường "Receiver" cho người dùng có trong hệ thống; người dùng chỉ có thể nhập ký tự số vào trường "Quantity"; trường "Message" được giới hạn bởi 255 ký tự bất kỳ.

REQ-2.1.1.3: Sau khi admin thêm MCoin thành công, tổng MCoin trong ví người nhận sẽ tăng tương ứng.

REQ-2.1.1.4: Tổng MCoin nhận trong tháng tại ví người dùng sẽ không ghi nhận giao dịch nhận MCoin được thêm từ admin.

REQ-2.1.1.5: Sau khi admin nhấn nút Add, hệ thống hiển thị 1 modal confirm xem admin có thật sự muốn thêm MCoin cho người dùng không.

REQ-2.1.1.6: Trong khi đang gửi phải disable nút Add để tránh nhấn 2 lần liên tiếp.

REQ-2.1.1.7: Các giao dịch thêm coins thành công đều được lưu lại và hiển thị tại "Transaction Histories".

REQ-2.1.1.8: Sau khi gửi thành công, hệ thống hiển thị thông báo "Add Coins Successfully!".

REQ-2.1.1.9: Nếu gửi thất bại, hệ thống hiển thị thông báo "Thất bại <lý do thất bại>" và ở lại trang "Send coins".

3.16. Gifts Manage - Add Gift

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin thêm thông tin quà mới.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.2.1.1: Admin có thể xem danh sách các quà bằng cách nhấn vào liên kết "Gift List" ở danh sách "Gift" thả xuống.

REQ-2.2.1.2: Admin có thể tìm kiếm quà bằng từ danh sách quà bằng cách nhập tên quà vào khung tìm kiếm.

REQ-2.2.1.3: Admin có thể thêm thông tin quà mới bằng cách nhấn nút "Add Gift" trong trang danh sách quà.

REQ-2.2.1.4: Hiển thị modal "Add New Gift" để admin nhập thông tin quà, bao gồm: Name, Coin Value, Image URL, Description. Trong đó admin bắt buộc nhập vào trường "Name" và trường "Coin Value".

REQ-2.2.1.5: Trường "Name" được nhập ký tự bất kỳ và dưới 50 ký tự; trường "Coin Value" chỉ được nhập ký tự số; chỉ được nhập đường liên kết vào trường "Image URL"; trường "Description" được nhập 500 ký tự bất kỳ.

REQ-2.2.1.6: Admin chỉ có thể nhập ký tự số vào trường "Coin Value".

REQ-2.2.1.7: Admin nhấn nút "Submit" để lưu thông tin quà đã nhập; sau khi lưu thông tin quà thành công, hệ thống hiển thị thông báo: "Successfully added gift!" và thông tin quà được hiển thị tại danh sách quà có thể đổi.

REQ-2.2.1.8: Nếu lưu thất bại, hệ thống hiển thị thông báo "Thất bại <lý do thất bại>".

3.17. Gifts Manage - Edit Gift

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin chỉnh sửa thông tin quà có sẵn.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.2.2.1: Admin có thể xem danh sách quà bằng cách nhấn vào liên kết "Gift List" ở danh sách "Gift" thả xuống.

REQ-2.2.2.2: Admin tiến hành chỉnh sửa thông tin bằng cách chọn nút edit tại quà muốn chỉnh sửa, hệ thống hiển thị modal "Edit Gift".

REQ-2.2.2.3: Admin chỉnh sửa thông tin và nhấn nút "Submit" để lưu thông tin, hệ thống hiển thị thông báo: "Successfully edited gift!".

REQ-2.2.2.4: Hệ thống hiển thị quà với thông tin mới.

3.18. Gifts Manage - Disable Gift

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin vô hiệu hóa quà.
- Người dùng không thể tạo yêu cầu đổi quà đối với quà đã bị vô hiệu hóa.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.2.3.1: Admin có thể xem danh sách quà bằng cách nhấn vào liên kết "Gift List" ở danh sách "Gift" thả xuống.

REQ-2.2.3.2: Admin mở modal "Edit Gift" bằng cách chọn nút edit tại quà muốn vô hiệu hóa, admin nhấn chọn nút ở dòng "Enable" để chuyển sang trạng thái off.

REQ-2.2.3.3: Admin chỉnh sửa thông tin và nhấn nút "Submit" để lưu thông tin, hệ thống hiển thị thông báo: "Successfully edited gift!".

REQ-2.2.3.4: Hệ thống hiển thị quà với cột "Enable" là "False", đồng thời hệ thống ẩn thông tin quà tại trang Gift list ở user side.

3.19. Gift Requests Manage - Update gift requests's status

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin cập nhật trạng thái yêu cầu đổi quà của người dùng.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.3.1.1: Admin có thể xem danh sách yêu cầu đổi quà bằng cách nhấn vào liên kết "Gift Requests" ở danh sách "Gift" thả xuống.

REQ-2.3.1.1: Admin chọn trạng thái mới cho yêu cầu tại cột "Update Status", hệ thống hiển thị modal "add note" để admin thêm ghi chú.

REQ-2.3.1.1: Admin thêm ghi chú cho trạng thái mới, nhấn nút "Submit", hệ thống hiển thị thông báo: "Successfully change status gift!".

REQ-2.3.1.1: Sau khi cập nhật trạng thái thành công, trạng thái của yêu cầu được cập nhật mới, đồng thời hệ thống gửi thông báo đến email của người tạo yêu cầu.

3.20. Gift Requests Manage - View gift requests's detail

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin xem chi tiết yêu cầu đổi quà của người dùng.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.3.2.1: Admin có thể xem danh sách yêu cầu đổi quà bằng cách nhấn vào liên kết "Gift Requests" ở danh sách "Gift" thả xuống.

REQ-2.3.2.2: Admin nhấn nút "Detail" ở quà muốn xem chi tiết, hệ thống điều hướng đến trang "Gift Requests Detail".

REQ-2.3.2.3: Admin có thể cập nhật lại trạng thái của yêu cầu đổi quà tại trang "Gift Requests Detail".

REQ-2.3.2.4: Admin có thể xem được lịch sử thay đổi trạng thái của Gift Request.

3.21. Users Manage - View User's detail

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin xem chi tiết thông tin người dùng.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.4.1.1: Admin nhấn vào liên kết "Users" để được điều hướng đến trang xem danh sách thông tin của tất cả người dùng có trong hệ thống.

REQ-2.4.1.1: Admin nhấn "eyes" icon tại user muốn xem chi tiết, hệ thống hiển thị modal view detail.

REQ-2.4.1.1: Admin có thể xem được các thông tin: Total MCoin, Total DuckPoint, Home Address, Phone Number, Day of Birth và thời gian tạo user.

REQ-2.4.1.1: Admin có thể được điều hướng đến trang "Transaction Histories", "Add MCoin", "Completed Chanlleges", "Change Password".

3.22. Users Manage - Add new user

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin thêm thông tin người dùng mới.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.4.2.1: Admin nhấn vào liên kết "Users" để được điều hướng đến trang xem danh sách thông tin của tất cả người dùng có trong hệ thống.

REQ-2.4.2.2: Admin nhấn nút "Add New User", hệ thống hiển thị modal "Create User".

REQ-2.4.2.3: Admin nhập thông tin hợp lệ vào các trường, bao gồm: Username, Email Address, Password. Nhấn nút "Create" để lưu thông tin và tạo người dùng mới, hệ thống hiển thị thông báo tạo người dùng mới thành công.

REQ-2.4.2.4: Người dùng có thể đăng nhập và hệ thống bằng "Email Address" và "Password" mà admin mới thêm.

3.23. Users Manage - Edit user

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin chỉnh sửa thông tin người dùng.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.4.3.1: Admin nhấn vào liên kết "Users" để được điều hướng đến trang xem danh sách thông tin của tất cả người dùng có trong hệ thống.

REQ-2.4.3.1: Admin nhấn nút edit tại user muốn chỉnh sửa, hệ thống hiển thị modal "Edit User".

REQ-2.4.3.1: Admin tiến hành chỉnh sửa các thông tin, có thể thêm các thông tin: Home Address, Phone Number, Day of Birth. Nhấn nút "Save" để lưu thông tin, hệ thống hiển thị thông báo lưu thông tin mới thành công.

REQ-2.4.3.1: Hệ thống cập nhật người dùng với thông tin mới tại "View user's detail".

3.24. Users Manage - Change user's password

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin thay đổi mật khẩu của người dùng.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.4.4.1: Admin nhấn vào liên kết "Users" để được điều hướng đến trang xem danh sách thông tin của tất cả người dùng có trong hệ thống.

REQ-2.4.4.2: Admin nhấn "lock" icon tại user muốn xem chi tiết, hệ thống hiển thị modal "Change Password".

REQ-2.4.4.3: Admin nhập trường "New Password" với ít nhất 8 ký tự, "Confirm New Password" phải giống với "New Password".

REQ-2.4.4.4: Admin nhấn nút "Update" để lưu mật khẩu mới, hệ thống hiển thị thông báo thay đổi mật khẩu người dùng thành công.

REQ-2.4.4.5: Người dùng có thể đăng nhập vào hệ thống với mật khẩu mới.

3.25. Users Manage - Archive user

Description and Priority

- Chức năng này cho phép Admin lưu trữ/ vô hiệu hóa người dùng.
- Admin phải đăng nhập để sử dụng chức năng này.

Functional Requirements

REQ-2.4.5.1: Admin nhấn vào liên kết "Users" để được điều hướng đến trang xem danh sách thông tin của tất cả người dùng có trong hệ thống.

REQ-2.4.5.2: Admin có thể lưu trữ người dùng bằng cách nhấn nút tại cột "Archive" chuyển sang trạng thái off, hệ thống hiển thị modal confirm, admin nhấn nút "Archive" và hệ thống hiển thị thông báo vô hiệu hóa người dùng thành công.

REQ-2.4.5.3: Admin mở modal "Edit User" và nhấn nút tại cột "Archive" chuyển sang trạng thái off, hệ thống hiển thị modal confirm, admin nhấn nút "Archive" và hệ thống hiển thị thông báo vô hiệu hóa người dùng thành công.

REQ-2.4.5.4: Người dùng không thể đăng nhập vào hệ thống bằng địa chỉ email đã bị vô hiệu hóa.