# トポロジカルソート

大規模知識処理研究室 M2 竹内 文登

#### 今日の内容

有向無閉路グラフ(DAG)

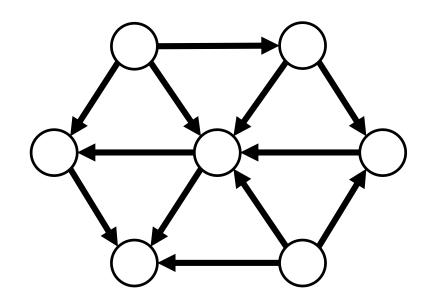
ほぼアニメーション

- トポロジカルソートとは?
- トポロジカルソートを求めるアルゴリズム×2

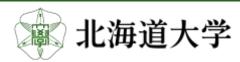
- 参考文献
  - アルゴリズムデザイン
  - アルゴリズムイントロダクション

#### 有向無閉路グラフとは?

- 有向グラフで閉路を持たないグラフのこと
- directed acyclic graphを略してDAGという



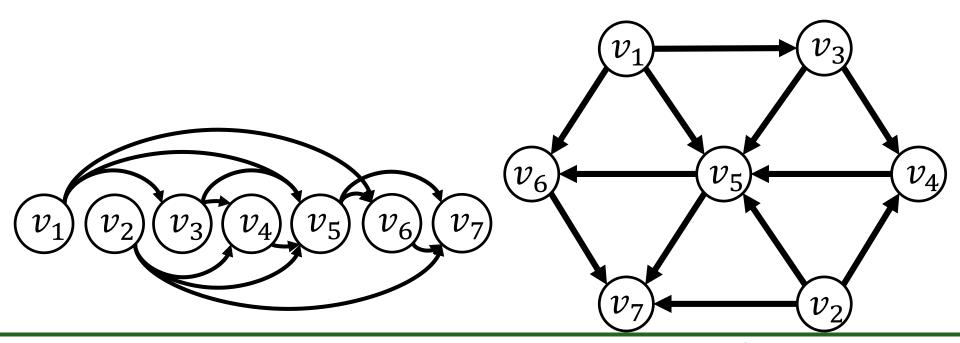
閉路はないよ。

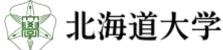


#### トポロジカルソートとは?

次の性質を持つ頂点の並び  $v_1, v_2, ..., v_n$ 

- -すべての辺 $(v_i, v_j)$ に対して、i < jが成立
- 言い換えると、すべての辺がその順序で"順方向"に向く

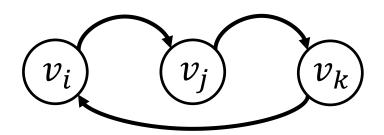




#### DAGとトポロジカル順序の関係

有向グラフGに対して、 GがDAGである ⇔ Gのトポロジカルソートが存在する

- 証明:GがDAG ← トポロジカルソートが存在
  - トポロジカルソートがあるのに、閉路Cがあると仮定する(背理法)
  - 閉路C内をぐるぐるできる
  - 順序が大きくなり続けなければならない。おかしい。

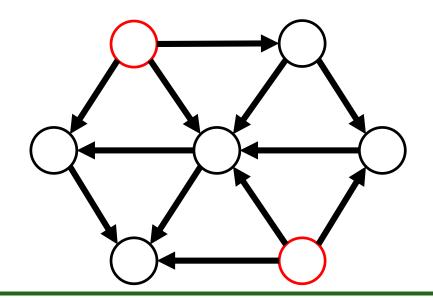


#### 逆の証明

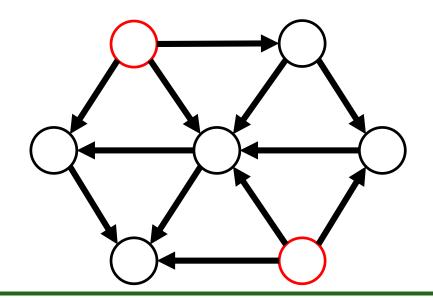
- GがDAG ⇒ Gのトポロジカル順序が存在する
- つまりDAGが与えられるので、トポロジカルソートを求めればよい
- 実際にトポロジカルソートを得るアルゴリズムを構築する



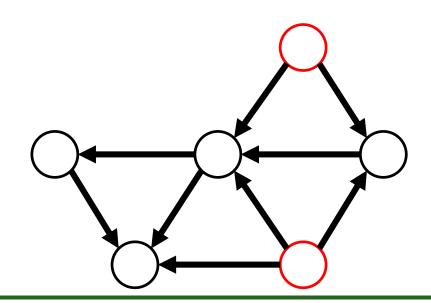
• DAG Gには入ってくる辺のない頂点 v が存在する



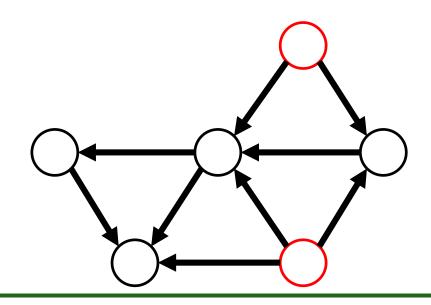
- DAG Gには入ってくる辺のない頂点 v が存在する
- それらの頂点はトポロジカルソートの最初の頂点になれる



- DAG Gには入ってくる辺のない頂点 v が存在する
- それらの頂点はトポロジカルソートの最初の頂点になれる
- その頂点を除いたグラフもDAGである



- DAG Gには入ってくる辺のない頂点 v が存在する
- それらの頂点はトポロジカルソートの最初の頂点になれる
- その頂点を除いたグラフもDAGである
- 以下、繰り返し

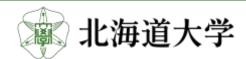


#### トポロジカルソートを求めるアルゴリズム

- 最初の頂点を見つけ、削除して、を繰り返す。
- Gのトポロジカルソートの計算:
  - まず入ってくる辺のない頂点 v を求める
  - Gから v を削除する
  - 再帰的に G {v} のトポロジカル順序を求め、vの後に繋ぐ

#### トポロジカルソートを求めるアルゴリズム

- 最初の頂点を見つけ、削除して、を繰り返す。
- Gのトポロジカルソートの計算:
  - まず入ってくる辺のない頂点 v を求める
  - Gから v を削除する
  - 再帰的に G {v} のトポロジカル順序を求め、vの後に繋ぐ
- 「入ってくる辺のない頂点 v」を効率良く求めると、
- 全体でO(V + E)時間でトポロジカルソートを求めることができる



#### トポロジカル順序を求めるアルゴリズム

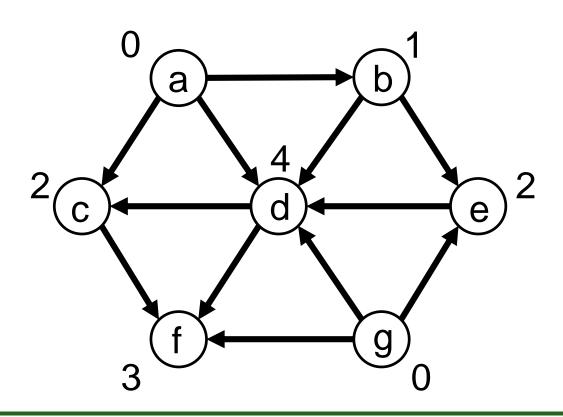
- アルゴリズム中で、以下を保持する
  - 各頂点の入次数
  - 入次数==0の頂点集合 S
- 具体的なアルゴリズム
  - 1. すべての頂点の入ってくる辺の個数を数え、その値が0となる頂点の集合をSとする: O(E)
  - 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
    - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
    - 2. 0ならばSに追加する



1. すべての頂点の入ってくる辺の個数を数え、その値が0となる 頂点の集合をSとする

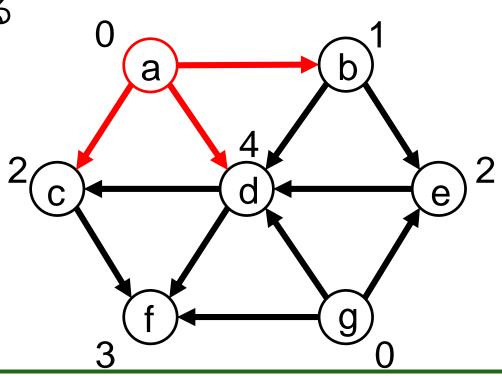
$$S = \{a,g\}$$

ans 
$$= \{\}$$



- 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
  - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
  - 2. 0ならばSに追加する

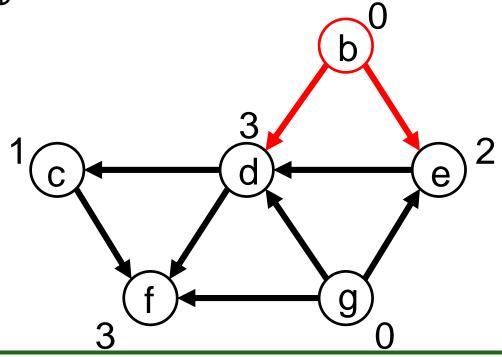
$$ans = \{\}$$



- 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
  - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
  - 2. 0ならばSに追加する

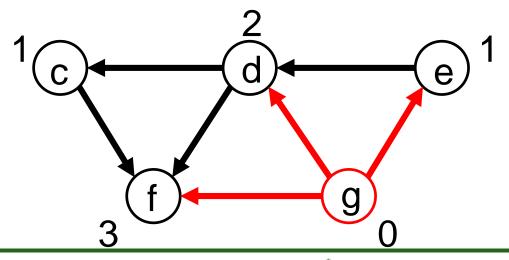
$$S = \{b,g\}$$

$$ans = \{a\}$$

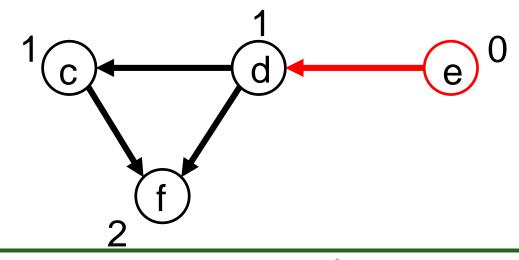


- 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
  - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
  - 2. 0ならばSに追加する

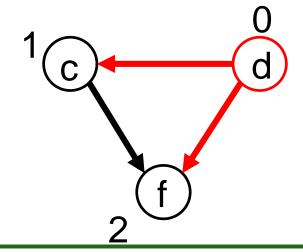
$$S = \{g\}$$
ans =  $\{a,b\}$ 



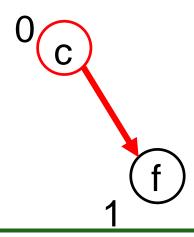
- 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
  - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
  - 2. 0ならばSに追加する



- 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
  - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
  - 2. 0ならばSに追加する



- 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
  - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
  - 2. 0ならばSに追加する



- 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
  - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
  - 2. 0ならばSに追加する

$$S = \{f\}$$

ans = 
$$\{a,b,g,e,d,c\}$$



- 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
  - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
  - 2. 0ならばSに追加する

$$S = \{f\}$$

ans = 
$$\{a,b,g,e,d,c\}$$



- 2. Sが空になるまで以下を繰り返す:O(V)
  - 1. Sから頂点 v を取り出すたびに、vから出るすべての辺を見て、行き先の頂点の入ってくる辺の個数を1減らす
  - 2. 0ならばSに追加する

$$S = \{\}$$

ans = 
$$\{a,b,g,e,d,c,f\}$$

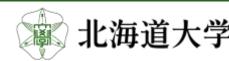
```
vector<int> tsort_Kahn(const vector<vector<int>>& g) { // g:隣接リスト
   const int V = g.size();
   vector<int> indeg(V,0); // indeg[i] : 頂点iの入次数
                              // indeg[i] == 0 となるiの集合
   stack<int> S;
   for(auto& u_out_edges : g) // 各頂点の入次数を計算 O(E)
       for(auto& v : u_out_edges)
          indeg[v]++;
   for(int i=0; i<V; ++i)</pre>
                              // 入次数 == 0 の頂点を計算 O(V)
       if( indeg[i] == 0 )
          S.push(i);
   vector<int> ans:
   while( S.size() > 0 ) { // 入次数0の頂点がなくなるまで...
       int u = S.top(); S.pop(); // 入次数0の頂点 u をひとつ決める
       ans.emplace_back(u); // u を結果列に挿入
       for(auto& \vee : g[u]) {
                              // u から出る辺の行き先 v の入次数を1減らす
          indeg[v]--;
          if( indeg[v] == 0 ) S.push(v); // 入次数が0となる頂点をSに追加
       }
   }
   return ans;
```

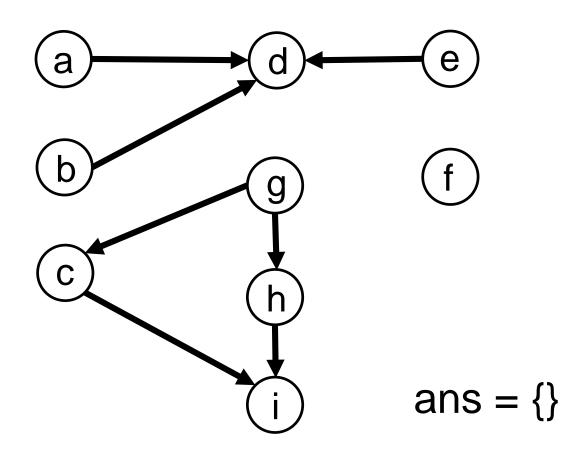
## 別のアルゴリズム [Tarjan 1976]

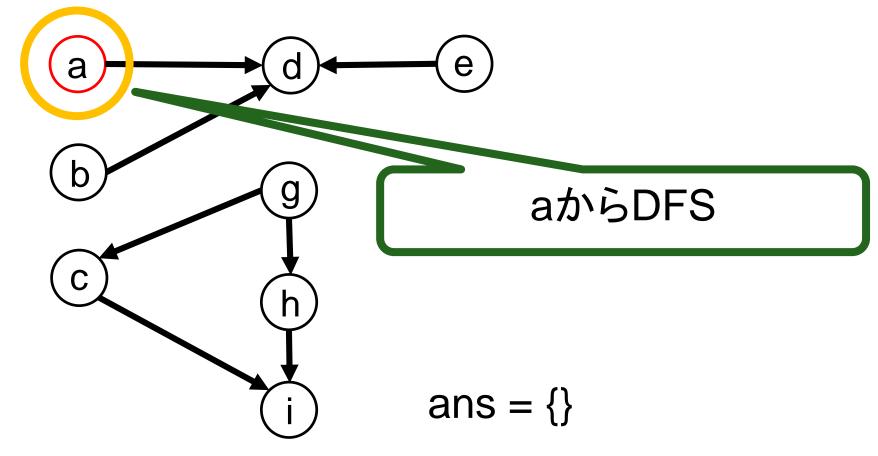
- 各頂点 v からDFSする
- Topological Sort( G ) :
  - For all (u in G)
    - Visit (u)
- Visit ( u ) :
  - If (u が探索済みでないなら)
    - For all (u から出る辺の行き先 v)
      - Visit ( v )
    - u を結果列の先頭に挿入

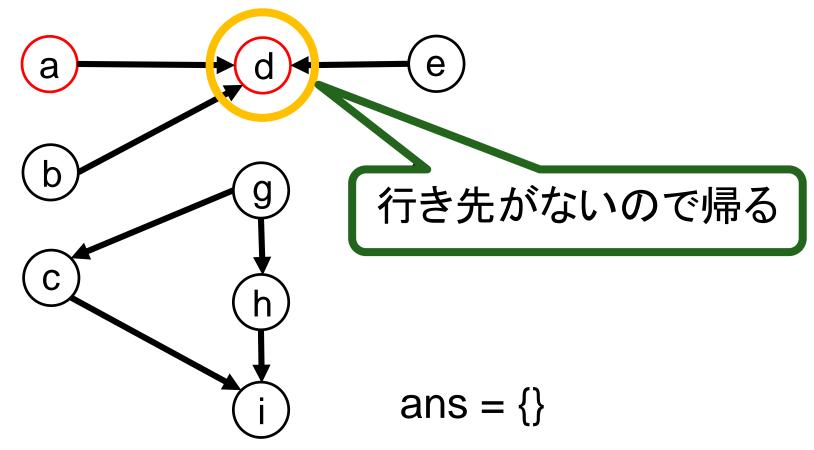
← 帰りがけに結果列に追加

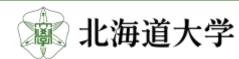
← すべての頂点からDFS

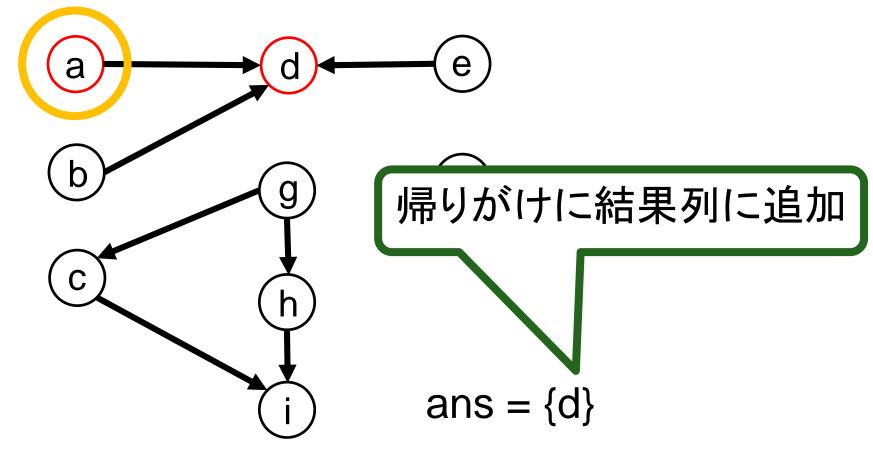


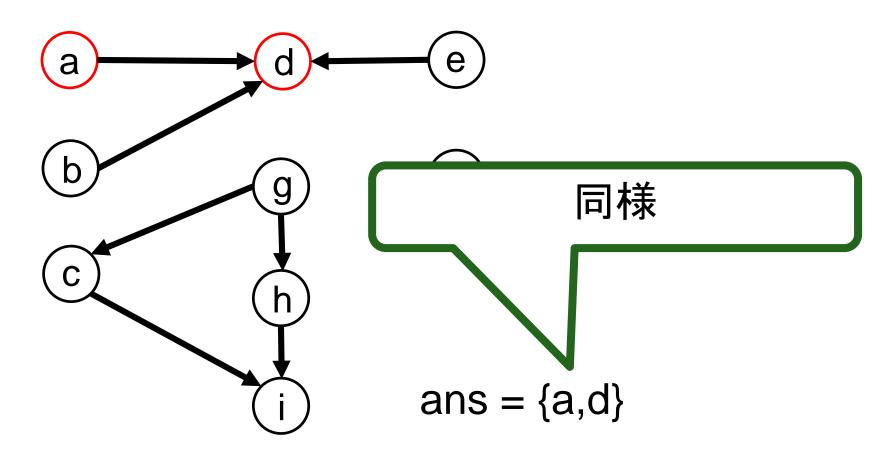


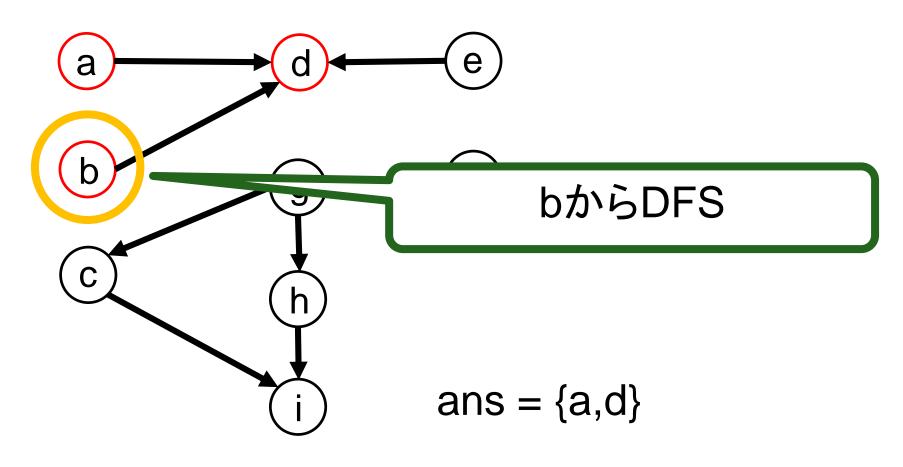


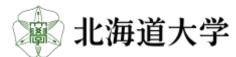


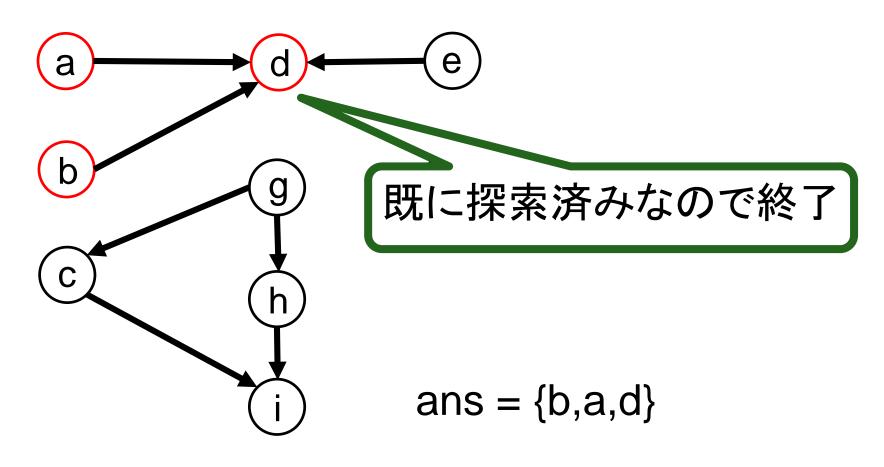




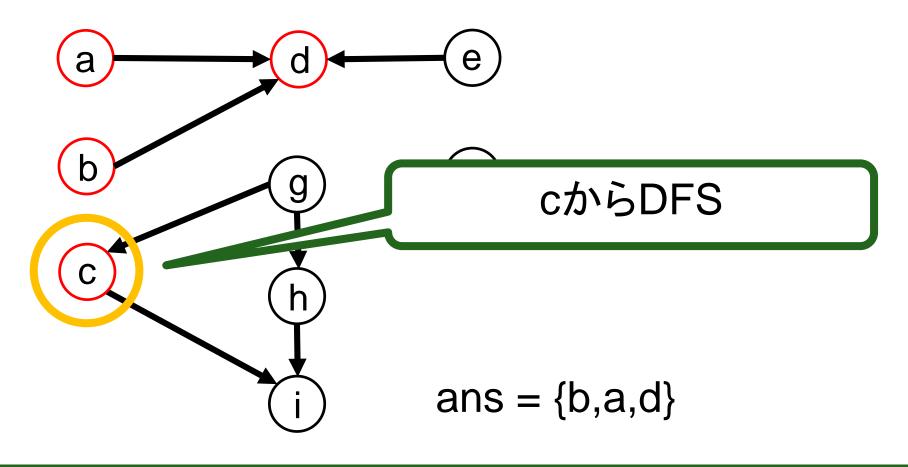


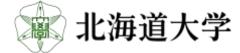


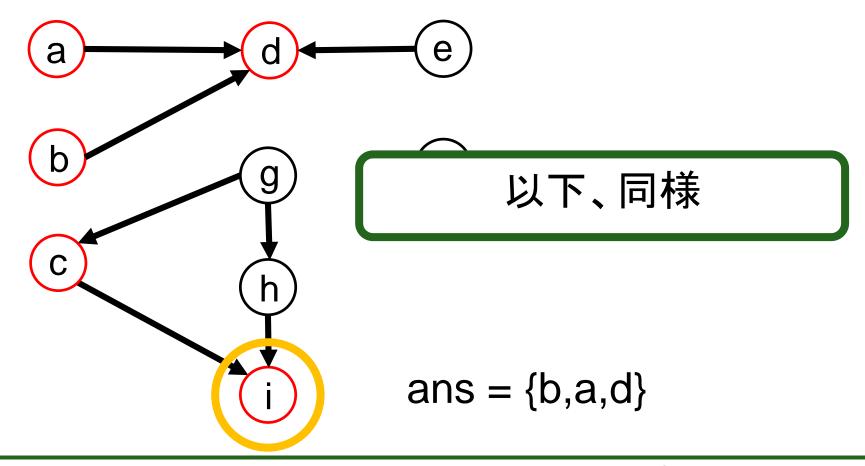


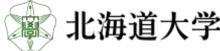


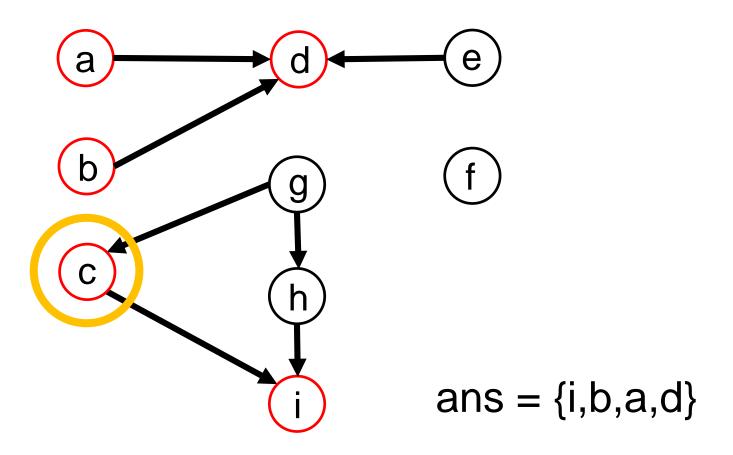


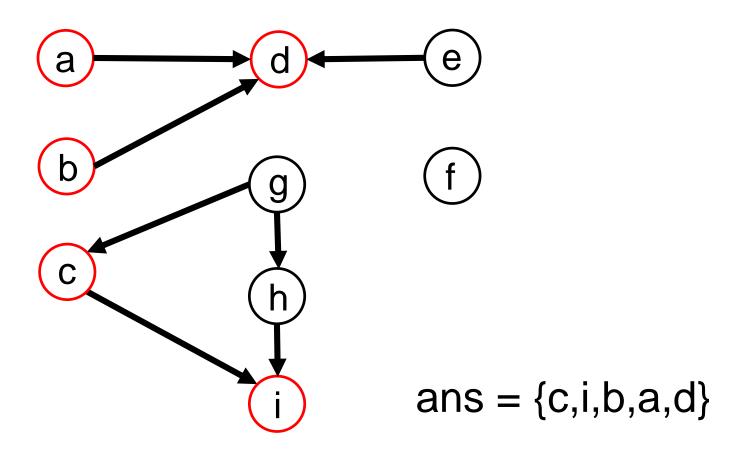


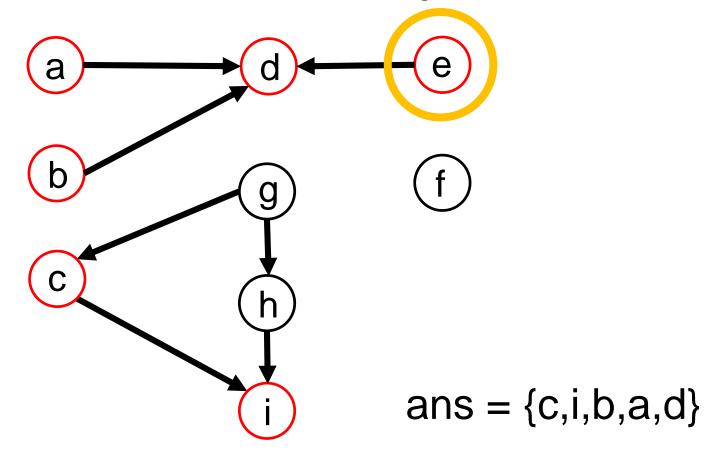




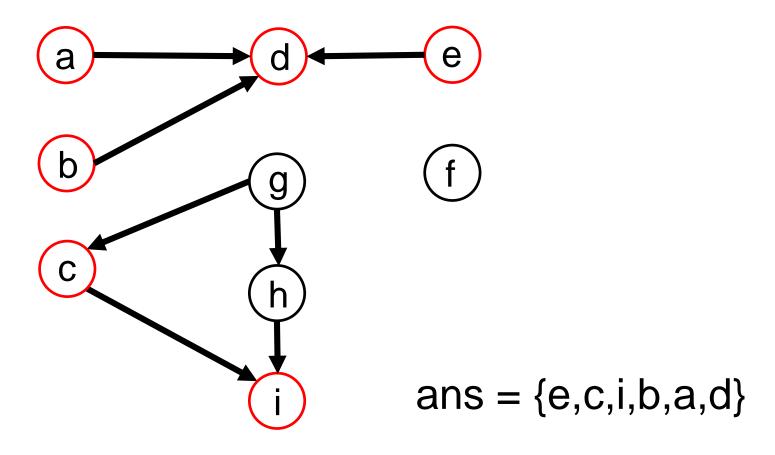


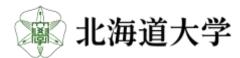


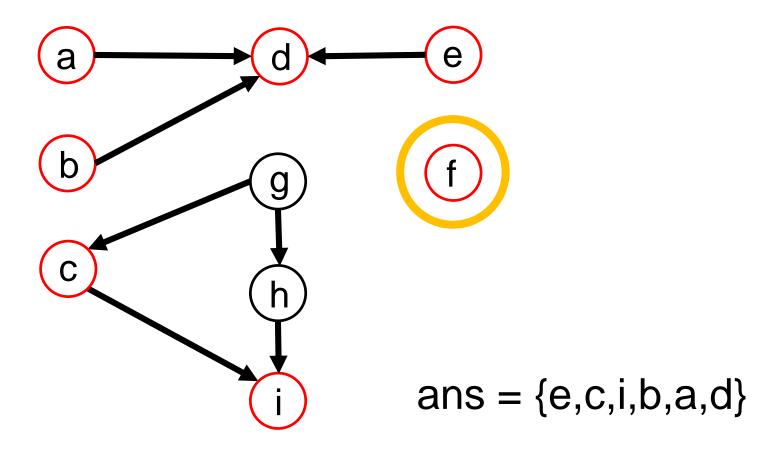




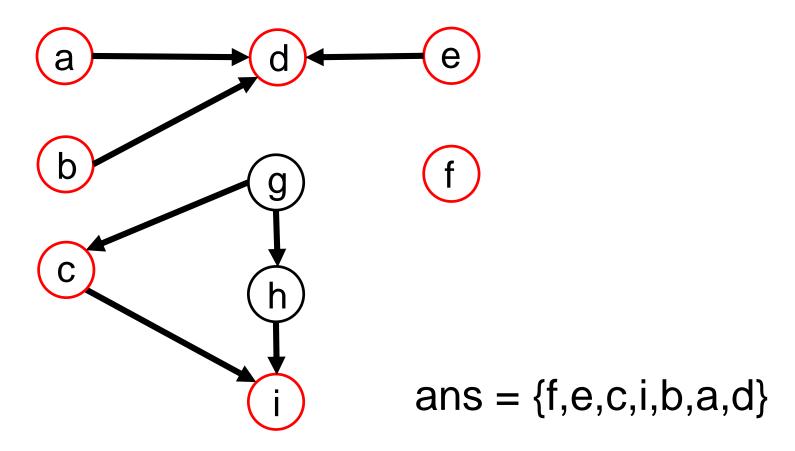


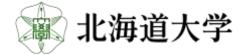


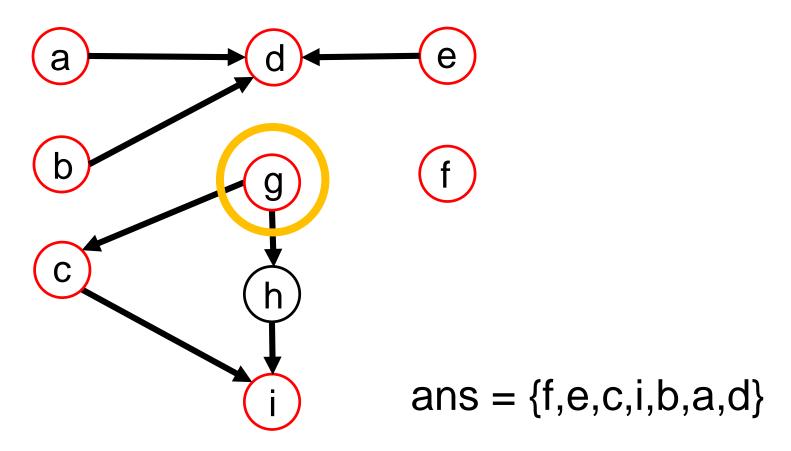


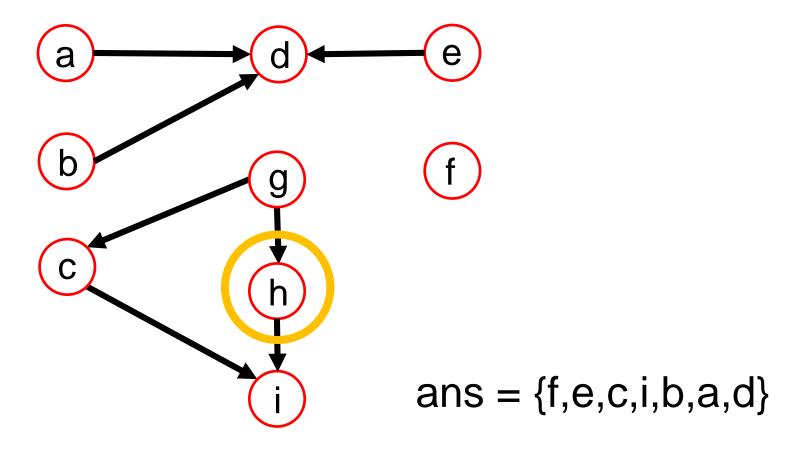


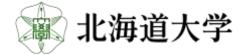


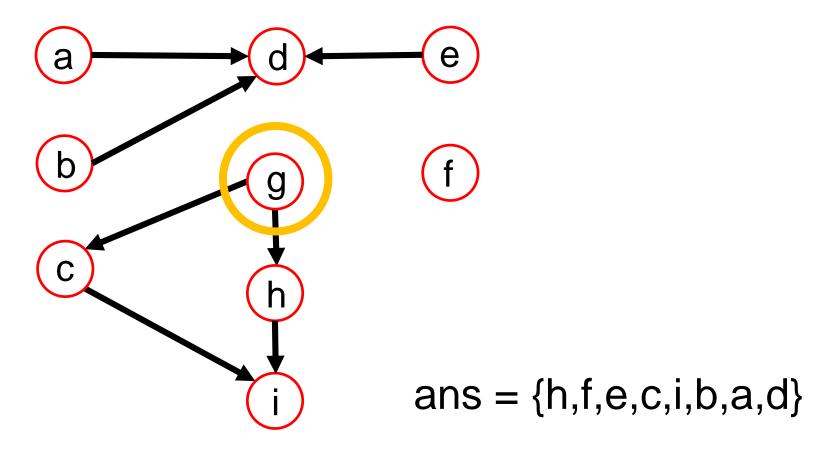


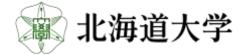


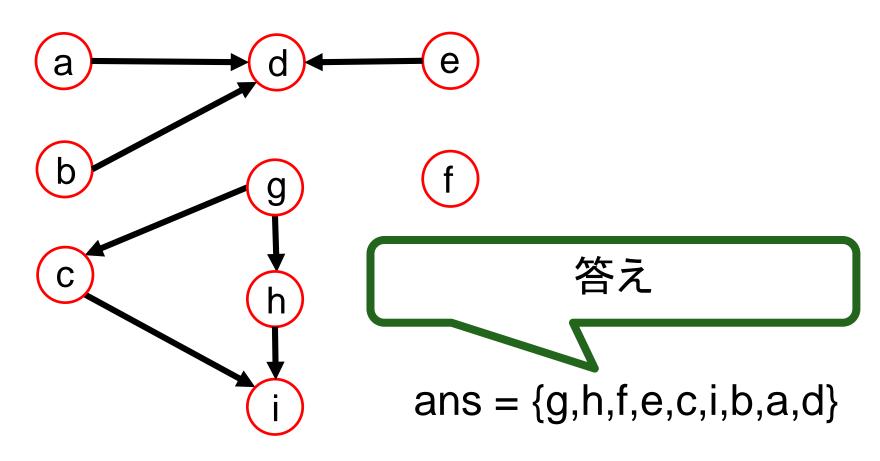












# [Tarjan 1976]の実装例

```
void visit(const vector<vector<int>>& g, int u, vector<bool>&used, vector<int>& ans) {
    if( used[u] == false ) {
        used[u] = true;
       for(auto\& v : g[u]) {
            visit(g, v, used, ans);
        }
        ans.emplace_back(u);
vector<int> tsort_Tarjan(const vector<vector<int>>& g) {
    const int V = g.size();
   vector<bool> used(V,false);
   vector<int> ans;
    for (int u=0; u<V; ++u) {
       visit(g, u, used, ans);
    reverse(ans.begin(), ans.end());
    return ans;
```

#### まとめ

- DAGならトポロジカルソートできる
- トポロジカルソートできるならDAG
- トポロジカルソートを求めるのはO(V + E)でできる
  - Kahnのアルゴリズム
  - Tarjanのアルゴリズム