

Bases de la Programmation Orientée Objet / Java

DUT / Module M213

Attributs et méthodes de classe

Les attributs de classe (1)

➔ Intérêt et déclaration

- Valeurs d'attributs partagées par toutes les instances
- Existent indépendamment des instances de la classe
- Bénéficient également des initialisations par défaut
- Peuvent également être initialisés à la déclaration
- Usage du **spécificateur *static* en préfixe**

Les attributs de classe (2)

➔ Moyens d'accès

- Accès préfixé par le nom de la classe
- Accès également possible par l'opérateur d'application .

Les méthodes de classe (1)

➔ Définition et intérêt

- Services rendus à d'autres méthodes de la classe
- Pas d'usage possible du pointeur *this*
- Permettent d'initialiser **des attributs de classe**

Les méthodes de classe (2)

➔ Déclaration en Java

- Dans le corps de la déclaration de la classe
- Usage du spécificateur *static* en préfixe
- Autres règles identiques à celles des méthodes d'instance

Les méthodes de classe (3)

➔ Invocation en Java

- Préfixé par le nom de la classe
- Sur une instance de la classe par l'opérateur .
- Autres règles identiques aux méthodes d'instances

Les classes abstraites

➔ Définition et utilisation

- Groupement de services offerts à d'autres classes
- Classe pour laquelle on ne peut créer aucune instance
- Sert de socle pour d'autres classes (dérivation)
- Usage du spécificateur *abstract*
- Préfigure le concept d'**interfaces**
- Exemple de la classe **Tests**