



A111:Introduction aux systèmes informatiques

DIPLÔME UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE - INFORMATIQUE

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE NATIONAL

SEMESTRE 1 / UE 11 : BASES DE L'INFORMATIQUE

CHAMP DISCIPLINAIRE: ARCHITECTURE MATÉRIELLE - SYSTÈMES D'EXPLOITATION - RÉSEAUX

Objectifs

Savoir utiliser un (des) système(s) informatique(s) et en appréhender le fonctionnement

Compétences visées / compétences citées dans le référentiel d'activités et de compétences pour les activités :

- FA2-A : Administration de systèmes, de logiciels et de réseaux
- FA2-B: Conseil et assistance technique à des utilisateurs, clients, services
- FA1-B: Conception technique d'une solution informatique

Contenus

- ■Codage de l'information : nombres et caractères. Arithmétique et traitements associés
- Architecture générale d'un système informatique
- ■Types et caractéristiques des systèmes d'exploitation
- Utilisation d'applications clientes réseau : messagerie, transfert de fichiers, terminal virtuel, répertoires partagés
- Langage de commande : commandes de base, introduction à la programmation des scripts
- •Gestion des processus (création, destruction, suivi, etc.), des fichiers (types, droits, etc.) et des utilisateurs (caractéristiques, création, suppression, etc.)
- ■Principes de l'installation et de la configuration d'un système

Modalités de mise en œuvre

- Les applications clientes réseau peuvent être des clients simples (ligne de commande, etc.) ou plus évolués (interfaces graphiques, etc.)
- Utilisation éventuelle de systèmes d'exploitation virtualisés
- ■Interactions avec l'enseignement de mathématiques (M121)

Plan

Systèmes d'exploitation et interpréteurs de commandes

Systèmes de gestion de fichiers

Commandes et outils pour la gestion de fichiers

Gestion des processus

Langages de commandes et écriture de scripts

Compléments

Évaluation

Travail au cours de chaque TP évalué par l'enseignant

•Exercices de TP (à rendre à la fin du TP ou test écrit au début du TP) (Coeff 0,75)

(Coeff 1,5)

- •Un TP de synthèse à rendre en fin de semestre (Coeff 0,75)
- •Interrogation Écrite (IE) prévue le Mardi 3 novembre (Coeff 0,5)
- •Un Devoir Surveillé (DS) la semaine du 01/02/2016 (Coeff 1,5)

Coefficient total: 3,5 (17 pour UE11-INFO et 30 pour le S1)

Systèmes d'exploitation et interpréteurs de commandes

PRINCIPES DE BASES ET APPRENTISSAGE DE LA LIGNE DE COMMANDE

Quelques systèmes d'exploitation connus

Systèmes d'ordinateurs personnels :

- Linux (Ubuntu, Debian, Fedora, ...)
- Mac OS X
- Windows 7 / 8

Systèmes de serveurs ou stations de travail

- Linux / AIX / Solaris ...
- Windows server 2012

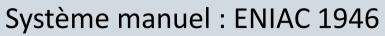
Systèmes pour smartphones et tablettes

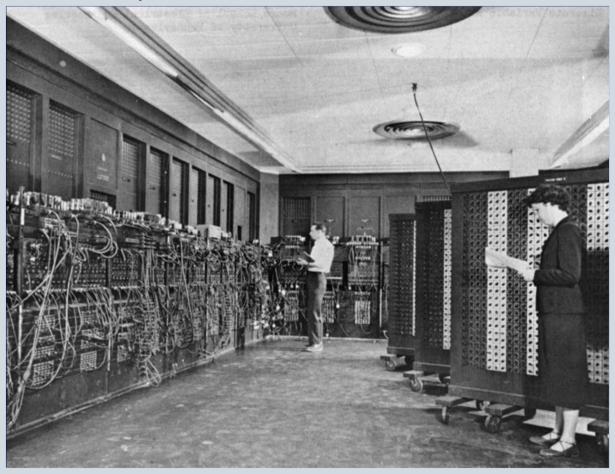
- Android
- iOS
- Windows Phone ...

Et aussi des systèmes embarqués, distribués, virtualisés, ...

On en reparlera plus tard!







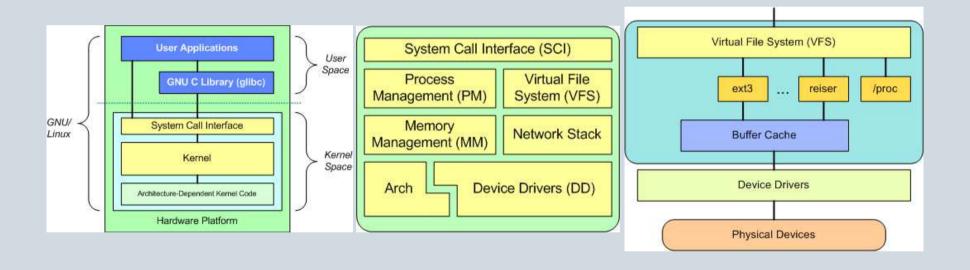
Qu'est-ce qu'un SE?

Couche logicielle qui permet et coordonne l'utilisation du matériel entre les différents programmes d'applications

Interfaces d'un SE:

- Appels systèmes
- Interface de programmation API (Application Programming Interface)
- Interface de commandes (pour les utilisateurs) : textuelle (shell) ou graphique

Rôle du système d'exploitation



Interpréteurs de commandes

Cmd / PowerShell

Bash

Fonctionnalités:

- Message d'invitation (prompt)
- Attend la saisie d'une commande
 - Commandes internes.
 - Commandes externes (chargement et exécution de programmes)
 - Historique des commandes précédentes

Et aussi (vu plus tard)

Analyseur syntaxique

Redirections et tubes

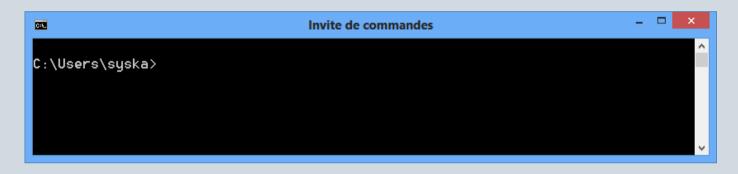
Structures de contrôles (boucles, tests, fonctions, ...)

Mécanisme d'alias

Variables d'environnement

Gestion de processus

L'exemple de cmd





Commandes et paramètres

Pour savoir comment utiliser la commande date, on ajoute le paramètre date après la commande help.



Commandes et paramètres

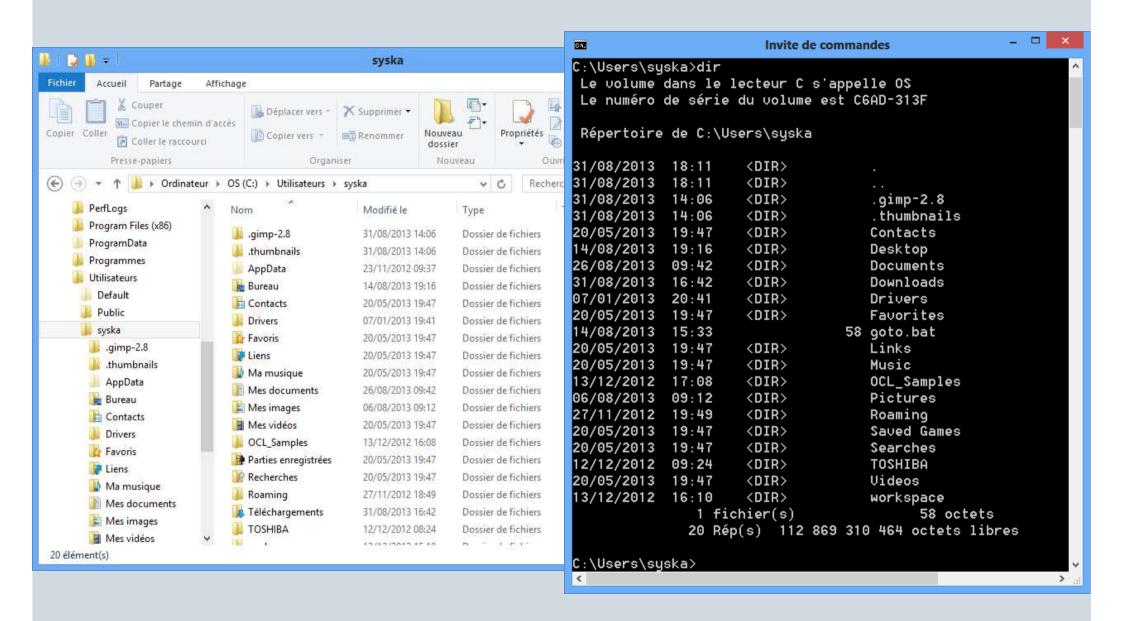
Puis on applique la règle : on entre « date /t » à l'invite de commande, suivi de <ENTRÉE> ← . Ici le paramètre « /t » est appelé un commutateur.

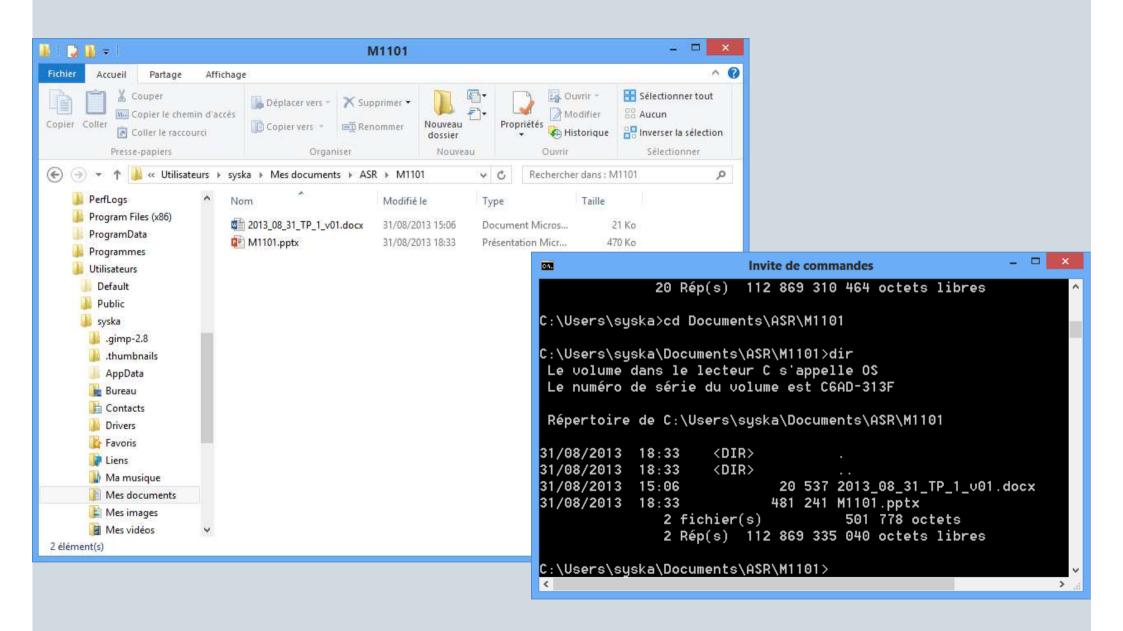


La date « 31/08/2013 » est affichée et cmd.exe attend une nouvelle commande en affichant son invite de commande (ou *Prompt*) en début de ligne « C:\Users\syska> »

Systèmes de gestion de fichiers

FICHIERS, RÉPERTOIRES ET ARBORESCENCES





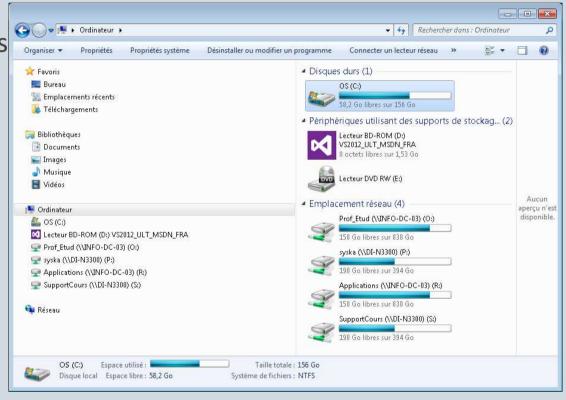
Systèmes de fichiers

Avant de pouvoir enregistrer des fichiers sur un disque, il faut:

- Créer au moins une partition
- Installer un système de fichiers

Systèmes de fichiers courants:

- vfat
- ntfs
- ext3
- proc



Fichiers et répertoires : arborescences

```
C:\USERS\SYSKA\DOCUMENTS\ASR\SHELL_ASR3\TMP

Racine
——Repertoire_1
——Sous_Repertoire_1.2
——Sous_Repertoire_1.3
——Sous_Repertoire_1.4
——Sous_Repertoire_1.4.1
——Sous_Repertoire_1.4.2
——Sous_Repertoire_1.4.3
——Repertoire_2
——Sous_Repertoire_2.1
——Sous_Repertoire_2.2
——Sous_Repertoire_2.3
```

Noms de fichiers / chemins

Position courante dans l'arborescence

Chemin relatif

Chemin absolu

Voir des exemples sur la console cmd.exe avec comparaison dans une fenêtre explorateur de fichiers.

Commandes Windows et compléments

- . CD
- COPY
- . DEL
- . DIR
- . ECHO
- MKDIR
- MORE

- MOVE
- RD
- RENAME
- . SET
- TREE
- TYPE
- XCOPY

Objectifs

Maîtriser la ligne de commande :

```
Prompt commande options ... paramètres ...
```

C:\>dir /q /s TEMP "Program Files"

- Comprendre l'interface « système de fichiers »
- Écrire des scripts .bat
- Comprendre l'aide en ligne :

C:\>help

Pour plus d'informations sur une commande spécifique, entrez le nom de la commande HELP.

- La commande CD sans paramètre affiche le répertoire courant
- Exemple :

```
C:\>
```

C:\>cd TEMP

C:\TEMP>cd

C:\TEMP

C:\TEMP>

CD: Change Directory

- Toutes les commandes exécutées à un instant donné le sont sous l'hypothèse que les noms de fichiers sont relatifs au répertoire courant.
- Pour garantir l'exécution sereine d'un programme, il faut :
 - Soit utiliser des noms de fichiers « absolus »
 - Soit se positionner au préalable dans le répertoire voulu.

Pour changer de répertoire courant,

Soit on donne son nom relatif :

```
C:\>cd TEMP
C:\TEMP>cd .

C:\TEMP>cd foo

C:\TEMP\foo>cd ..

C:\TEMP>
Soit on donne son nom absolu :

C:\TEMP>cd "\Program Files\Adobe"

C:\Program Files\Adobe>
```

Chaque lecteur possède une racine propre \

On change de lecteur courant en donnant son nom suivi du caractère « : »

C:\

E:\

P:\

Le répertoire courant est propre au lecteur.

```
C:\>d:
D:\>cd c:\temp
D:\>c:
C:\TEMP>
```

```
Compléments : pushd et popd
C:\>cd temp
C:\TEMP>pushd "\Program Files\GIMP-2.0\bin"
C:\Program Files\GIMP-2.0\bin>dir gimp*
 Le volume dans le lecteur C s'appelle System
 Le numéro de série du volume est 041D-904C
 Répertoire de C:\Program Files\GIMP-2.0\bin
22/11/2008 22:57
                         4 603 960 gimp-2.6.exe
                         2 297 400 gimp-console-2.6.exe
22/11/2008 22:57
               2 fichier(s)
                                  6 901 360 octets
               0 Rép(s) 11 686 699 008 octets libres
C:\Program Files\GIMP-2.0\bin>popd
C:\TEMP>
```

La commande **DIR** sans paramètre affiche le contenu du répertoire courant, par exemple :

```
C:\TMP>dir
Le volume dans le lecteur C s'appelle System
Le numéro de série du volume est 041D-904C
Répertoire de C:\TMP
08/03/2009 23:18
                    <REP>
08/03/2009 23:18 <REP>
08/03/2009 23:18 <REP>
                                   Applications
08/03/2009 23:18 <REP>
                                   Images
08/03/2009 23:18
                                24 Texte txt
              1 fichier(s)
                                         24 octets
              4 Rép(s) 11 685 421 056 octets libres
C:\TMP>
                          DIR: List DIRectory
```

La commande **DIR** accepte en particulier les paramètres suivants :

Le nom du lecteur et du chemin d'accès au fichier ou répertoire

```
D:\>dir c:\TMP\Images
Le volume dans le lecteur C s'appelle System
Le numéro de série du volume est 041D-904C
Répertoire de c:\TMP\Images
08/03/2009 23:18 <REP>
08/03/2009 23:18 <REP>
08/03/2009 23:18
                                24 photo.jpeq
              1 fichier(s)
                                         24 octets
              2 Rép(s) 11 685 298 176 octets libres
D:\>
I es commutateurs suivants
     Affiche les fichiers d'un répertoire et de ses sous-répertoires.
/S
     Arrêt après l'affichage d'un écran d'informations.
/P
```

DIR: List DIRectory

La commande **TREE** affiche en mode texte une représentation graphique de la hiérarchie des répertoires.

```
C:\TMP>tree
Structure du dossier pour le volume System
Le numéro de série du volume est 0006EFC4
041D:904C
C:.

Applications

Exemple

Images
```

La commande **TREE** affiche en mode texte une représentation graphique de la hiérarchie des répertoires (avec les fichier /F).

Créer un répertoire

La commande MKDIR ou MD permet de créer un répertoire, par exemple :

```
Le numéro de série du volume est 041D-904C
Répertoire de C:\TMP
08/03/2009 23:39
                     <REP>
08/03/2009 23:39
                     <REP>
                                    Applications
08/03/2009 23:18
                     <REP>
08/03/2009 23:18
                     <REP>
                                    Images
08/03/2009 23:18
                                 24 Texte.txt
              1 fichier(s)
                                          24 octets
               4 Rép(s) 11 685 556 224 octets libres
```

Le volume dans le lecteur C s'appelle System

C:\TMP>dir

```
C:\TMP>mkdir Exemple
C:\TMP>dir
Le volume dans le lecteur C s'appelle System
 Le numéro de série du volume est 041D-904C
 Répertoire de C:\TMP
08/03/2009 23:39
                     <REP>
08/03/2009 23:39
                    <REP>
08/03/2009 23:18
                    <REP>
                                   Applications
08/03/2009 23:39
                    <REP>
                                   Exemple
08/03/2009 23:18
                    <REP>
                                   Images
08/03/2009 23:18
                                24 Texte.txt
              1 fichier(s)
                                         24 octets
              5 Rép(s) 11 685 556 224 octets libres
C:\TMP>
```

MKDIR: Make DIRectory

Créer un répertoire

La commande MKDIR permet aussi de créer un chemin de répertoires, par exemple :

```
C:\TMP>mkdir UN\DEUX\TROIS

C:\TMP>tree
Structure du dossier pour le volume System

Le numéro de série du volume est 0006EFC4 041D:904C

C:.

—Applications
—Exemple
—Images
—UN
—DEUX
—TROIS

C:\TMP>

MKDIR: MaKe DIRectory
```

La commande **COPY** permet de copier un ou plusieurs fichiers sources vers une destination

Les caractères génériques (wildcards ou jokers) de Windows * et ?

```
del allo?.txt
del allo*.txt
del allo?.*
copy a*.* c:\fichiers_a
move *e.* c:\fichiers_e
del *.*
```

La commande **COPY** permet de copier un ou plusieurs fichiers sources vers une destination

```
C:\TMP>copy un.txt deux.txt trois.txt Exemple
La syntaxe de la commande est incorrecte.
C:\TMP>copy un.txt+deux.txt+trois.txt Exemple
un, txt
deux.txt
trois.txt
        1 fichier(s) copié(s).
C:\TMP>copy *.txt Exemple
deux.txt
res.txt
Texte.txt
tous.txt
trois.txt
un.txt
Remplacer Exemple\un.txt (Oui/Non/Tous) : T
        6 fichier(s) copié(s).
```

Supprimer des fichiers

La commande **DEL** permet de supprimer un ou plusieurs fichiers, par exemple :

```
C:\TMP>del un.txt
C:\TMP>del deux.txt trois.txt
C:\TMP>del *.txt

C:\TMP>del /s *.txt
Fichier supprimé - C:\TMP\Exemple\deux.txt
Fichier supprimé - C:\TMP\Exemple\res.txt
Fichier supprimé - C:\TMP\Exemple\Texte.txt
Fichier supprimé - C:\TMP\Exemple\tous.txt
Fichier supprimé - C:\TMP\Exemple\tous.txt
Fichier supprimé - C:\TMP\Exemple\tous.txt
```

DEL: DELete

Renommer des fichiers

La commande **RENAME** permet de changer le nom d'un fichier :

```
Répertoire de C:\TMP\Applications
08/03/2009 23:18
                    <REP>
08/03/2009 23:18 <REP>
08/03/2009 23:18
                                24 pqm.exe
              1 fichier(s)
                                         24 octets
              2 Rép(s) 11 685 171 200 octets libres
C:\TMP\Applications>rename pgm.exe programme.exe
C:\TMP\Applications>dir
Le volume dans le lecteur C s'appelle System
Le numéro de série du volume est 041D-904C
Répertoire de C:\TMP\Applications
09/03/2009 05:25
                    <REP>
09/03/2009 05:25
                    <REP>
08/03/2009 23:18
                                24 programme.exe
```

Supprimer des répertoires

La commande RD permet de supprimer un répertoire :

```
C:\TMP>tree
Structure du dossier pour le volume System
Le numéro de série du volume est 0006EFC4 041D:904C
C:.
   -Applications
   -Exemple
   -Images
    -UN
       -DEUX
            TROIS
C:\TMP>rd UN
Le répertoire n'est pas vide.
C:\TMP>rd /s /q UN
C:\TMP>
                        RD: Remove Directory
```

Déplacer des fichiers ou des répertoires

La commande **MOVE** permet de déplacer un fichier ou un répertoire :

```
C:\TMP\Applications>move programme.exe pgm.exe
C:\TMP\Applications>move pgm.exe ..\toto.exe
C:\TMP\Applications>cd ..
C:\TMP>rename toto.exe Applications\pgm.exe
La syntaxe de la commande est incorrecte.
C:\TMP>move toto.exe Applications\pgm.exe
```

Déplacer des fichiers ou des répertoires

La commande MOVE permet de déplacer un fichier ou un répertoire :

```
C:.
    -Applications
    -Exemple
    -Images
    -UN
        -DEUX
             -TROIS
C:\TMP>move UN Exemple
C:\TMP>tree
C:.
    -Applications
    -Exemple
         -UN
             -DEUX
                  -TROTS
    Images
```

La commande **XCOPY** permet de copier des fichiers et des arborescences de répertoires :

De fichiers de destination existants.

```
C:\TMP>tree /f
Structure du dossier pour le volume System
Le numéro de série du volume est 0006EFC4 041D:904C
C:.
   —Applications
        pqm.exe
    -Exemple
        fich1
        -UN
            -DEUX
                 fich2
                 TROIS
    -Images
        photo.jpeg
```

```
C:\TMP>xcopy Exemple Exemple2 /S
Est-ce que Exemple2 spécifie un nom de fichier
ou un nom de répertoire de la destination
(F = fichier, R = répertoire) ? R
Exemple\fich1
Exemple\UN\DEUX\fich2
2 fichier(s) copié(s)
C:\TMP>tree /f
< ... pareil plus ... >
   -Exemple2
        fich1
        -UN
            -DEUX
                fich2
    Images
        photo.jpeg
```

```
C:\TMP>xcopy Exemple Exemple3
Est-ce que Exemple3 spécifie un nom de fichier
ou un nom de répertoire de la destination
(F = fichier, R = répertoire) ? F
Exemple\fich1
1 fichier(s) copié(s)
C:\TMP>dir
```

```
C:\TMP>xcopy fich* /s ..\foo
C:fich1
C: Exemple \ fich1
C: Exemple \UN \DEUX \fich2
C:Exemple2\fich1
C:Exemple2\UN\DEUX\fich2
5 fichier(s) copié(s)
C:\TMP>xcopy *.* /s ..\foo
C:Exemple3
Remplacer C:\foo\fich1 (Oui/Non/Tous)? T
C:fich1
C:Applications\pgm.exe
C:Exemple\fich1
C: Exemple \UN \DEUX \fich2
C:Exemple2\fich1
C:Exemple2\UN\DEUX\fich2
C:Images\photo.jpeg
8 fichier(s) copié(s)
```