

Au préalable :

- 1) Créer un nouveau fichier Excel.
- 2) Enregistrer le fichier avec pour nom : [NOM1_NOM2_GROUPE_NUM_JJ-MM-AAAA].xls.

Exercice 1 :

- 1) Renommer la feuille 1 en « Jeux », créer un tableau avec les colonnes suivantes :
 - Jeu : contiendra le nom d'un jeu vidéo.
 - Joueur : contiendra le nom d'un joueur.
 - Sexe : contiendra le sexe du joueur (Homme ou Femme, il s'agira d'une liste).
 - Age : contiendra l'âge.
 - Score : contiendra le score du joueur.
- 2) Saisir 20 joueurs. Note : Les joueurs auront le choix entre 5 jeux différents.

Exercice 2 :

- 1) Renommer la feuille 2 en « Joueur » et reproduire le tableau suivant :

	A13								
	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1		Fiche Joueur						Numéro de Joueur	
2								1	
3		Nom	Alexandre		Score				
4									
5		Sexe	Homme		230				
6									
7		Age	15						
8									
9									
10									
11									
12									

- 2) Le numéro de joueur est une liste entre 1 et 20.
- 3) Lorsque le numéro de joueur change, les valeurs pour les cellules Nom, Sexe, Age et Score doivent changer automatiquement. (Indice : fonction INDEX)
- 4) Si le score est supérieur à 500, la cellule aura un fond vert.

Exercice 3 :

- 1) A l'aide de la feuille « Jeux », créer dans une nouvelle feuille « Statistique » un tableau croisé dynamique qui affichera, pour chaque jeu, le score maximum.
- 2) Ajouter un filtre basé sur le « Sexe » afin de connaître le score maximum chez les Hommes ou chez les Femmes.
- 3) A l'aide de la feuille « Jeux », créer un tableau croisé dynamique qui affichera pour chaque joueur son score.
- 4) Ajouter un filtre basé sur l' « Age ».

Conclusion :

Merci de me transmettre votre fichier Excel pour notation.