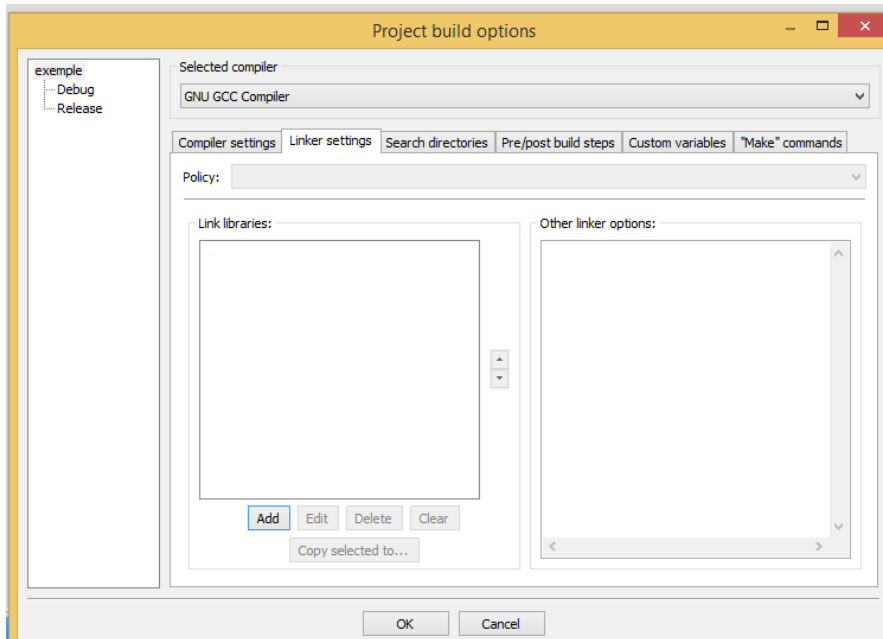


Ajouter une bibliothèque à son projet

Dans CodeBlock Menu **Project** -> **Build Options**

Choisir l'onglet **Linker settings** et ajouter la bibliothèque : libTests_Unit.a



Votre projet doit contenir le fichier Tests_Unit.h en Header et votre programme de test un « include » de ce fichier.