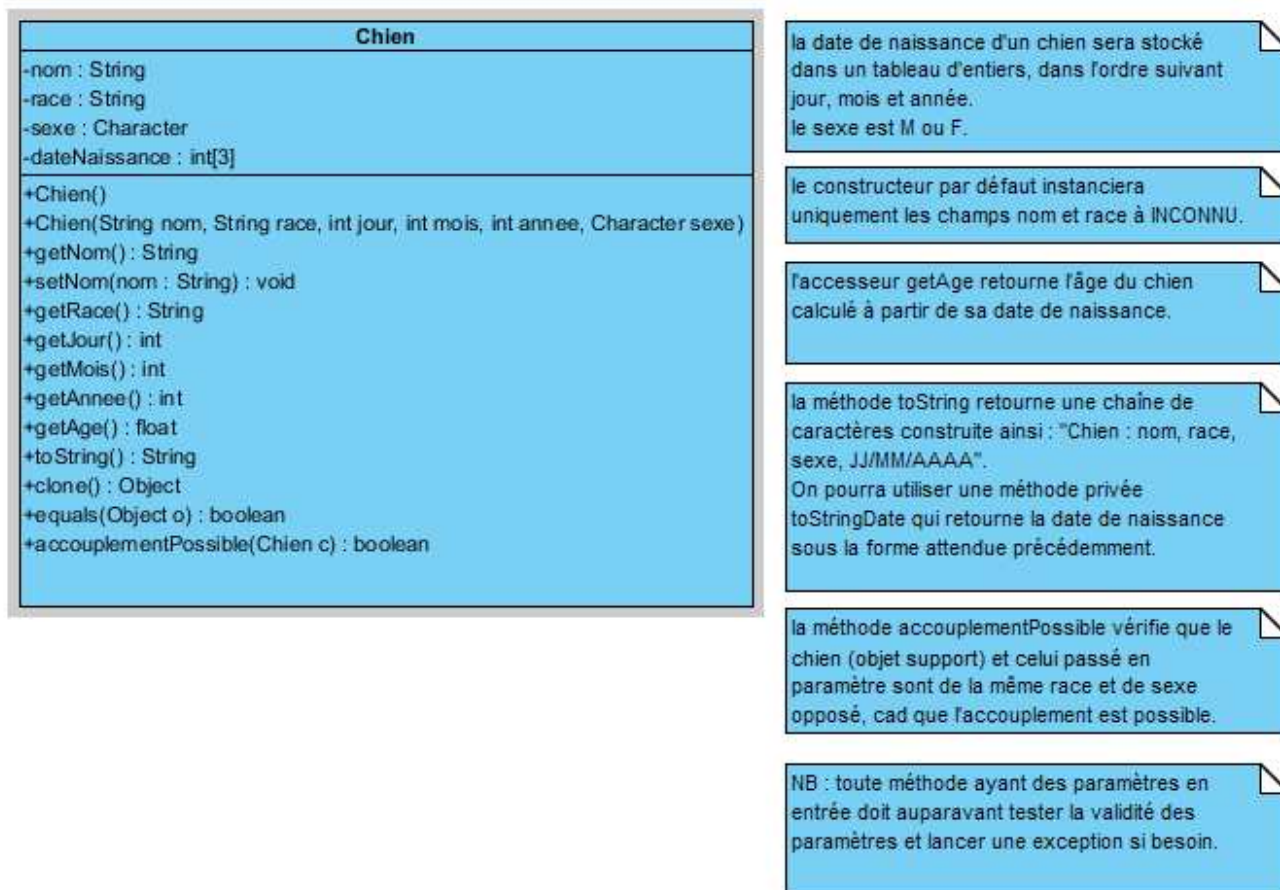


Une classe simple à développer...

Exercice 1. Classe Chien – V 1.0.0

Vous développerez la classe conformément aux spécifications ci-dessous, ainsi que l'ensemble des tests unitaires (à l'aide de la classe Tests).



Exercice 1. Classe Chien – V 1.1.0

Dans cette nouvelle version de la classe, un chien appartient à une catégorie, par exemple d'attaque, de défense, de compagnie, etc.

Définir dans la classe un énuméré comme suit :

```
public enum Categorie { ATTAQUE, DEFENSE, COMPAGNIE, SECOURS, INDETERMINE }
```

Rajouter un attribut categorie de ce type et modifier le source en conséquence.

Modifier et exécuter les TUN et TUA.