

Rapport sur la Première Réunion de Stage

June 4, 2024

1 Introduction

Date: [June 3, 2024]

Participants: [Riadh, Ahlem , Faten, Arij et Haythem]

1.1 Ordre du jour

1. Introduction au projet : IA prédictive pour l'impact des commits.
2. Mise en place des outils de travail : Jira, repository, système d'exploitation Linux.
3. Discussion sur l'histoire de Linux et de GitHub.
4. Responsabilités assignées.
5. Méthodologie de travail : Scrum et ses cérémonies.
6. Planification des sprints.

2 Introduction au Projet

La réunion a débuté par une discussion approfondie sur le projet. Nous avons défini l'objectif principal du projet, qui consiste à développer une intelligence artificielle prédictive capable d'estimer l'impact d'un commit sur le reste du code et la probabilité de régression.

3 Outils de Travail

Nous avons discuté des outils nécessaires pour mener à bien le projet. Il a été convenu que le suivi du projet se ferait via Jira, un outil de gestion de projet largement utilisé dans l'industrie. De plus, un repository Git sera mis en place pour que chaque membre de l'équipe puisse y contribuer. Monsieur Riadh a été désigné responsable de trouver une base de données appropriée pour le projet, Git étant mentionné comme une option potentielle.

4 Discussion sur l’histoire de Linux et de GitHub

Nous avons brièvement abordé l’histoire de Linux, en mettant en lumière son créateur, Linus Torvalds, et son impact sur le monde de l’informatique. Nous avons également discuté de la création de GitHub par Linus Torvalds, qui est devenu une plateforme majeure pour le développement collaboratif de logiciels.

5 Avantages de Linux

Nous avons également discuté des avantages de Linux en tant que système d’exploitation pour notre projet. Parmi ces avantages, on peut citer sa fiabilité, sa flexibilité, sa sécurité et sa large compatibilité avec un large éventail de logiciels et de matériels.

6 Méthodologie de Travail

Nous avons présenté la méthodologie de travail qui sera suivie tout au long du projet. Nous avons opté pour la méthodologie agile Scrum, qui offre une approche itérative et flexible du développement de logiciels. Une introduction détaillée aux rôles de Scrum et aux cérémonies Scrum a été donnée, mettant l’accent sur les réunions quotidiennes, les sprints et les itérations.

7 Planification des Sprints

Il a été décidé d’adopter une semaine de sprint afin de garantir une itération régulière du projet malgré la durée limitée du stage. Chaque sprint sera clairement défini avec des objectifs spécifiques définis pour chaque sprint. Un bilan sera réalisé à la fin de chaque semaine pour évaluer les progrès et discuter des bonnes pratiques ainsi que des points à améliorer.

7.1 Sprints Prévus

- **Sprint 1** : Recherche sur l’existence de projets open source similaires, étude des modèles, des langages et des bibliothèques disponibles.
- **Sprint 2** : Mise en place du backlog du projet.

8 Actions à Entreprendre

1. Mise en place immédiate de Jira et du repository GitHub (pris en charge par Ahlem).
2. Monsieur Riadh va poursuivre ses recherches sur la base de données Git.

3. Chaque membre de l'équipe doit se familiariser avec Linux pour l'exploitation système.

9 Conclusion

La réunion s'est avérée être une étape cruciale dans le lancement du projet. Les rôles, les responsabilités et la méthodologie de travail ont été clairement définis, jetant ainsi les bases d'une collaboration efficace et productive. Nous sommes impatients de commencer à travailler ensemble sur ce projet passionnant.