Hakekat Belajar dan Pembelajaran

Pengertian Belajar

Definisi belajar menurut para ahli

Belajar adalah..

- memperoleh <u>pengetahuan melalui pengalaman, mengingat, menguasai pengalaman, dan menemukan informasi</u> (Hilgrad & Bower).
- Learning is shown by <u>change in behaviour</u> as result of experience (Cronbach).
- Perubahan <u>perilaku yang relatif tetap</u> dan terjadi sebagai hasil latihan atau pengalaman (Morgan).
- Proses multisegi yang biasanya dianggap sesuatu yang biasa saja oleh individu, sampai mereka mengalami kesulitan saat menghadapi tugas yang kompleks (Gredler).

Tidak terampil menjadi terampil

1) Belajar ditandai dengan adanya perubahan perilaku



2) Belajar ditandai dengan adanya perubahan perilaku <u>relatif</u> permanen



Belajar matematika +-x: di SD



Belajar matematika +-x: di SMP



Belajar matematika +-x: di SMA



Belajar matematika +-x: di Kuliah

3) Perubahan perilaku tidak harus segera diamati saat proses belajar berlangsung karena perubahan perilaku bersifat potensial



4) Perubahan perilaku <u>hasil</u> latihan atau pengalaman

Ciptakan
pengalaman belajar
yang
menyenangkan dan
bermakna



5) Pengalaman atau latihan memberi penguatan. Penguatan memberi semangat untuk mengubah tingkah laku.



Siswa yang harus aktif

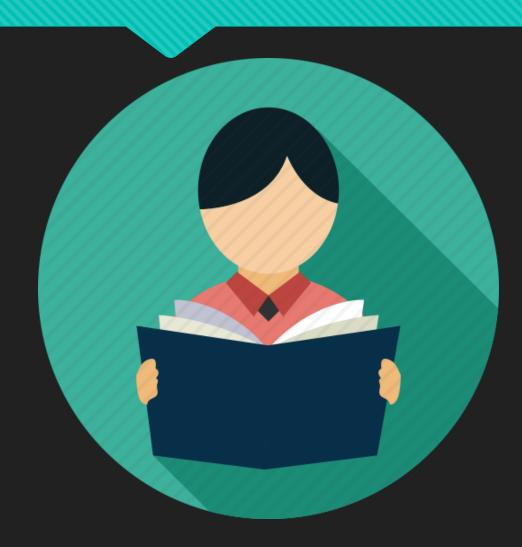
Siswa belajar sesuai kemampuannya

Siswa butuh penguatan di tiap proses

Siswa butuh penguasaan sempurna agar berarti

Motivasi belajar dengan tanggung jawab dan kepercayaan

PROSES BELAJAR



Menurut Gagne

TAHAP MOTIVASI

Keinginan belajar siswa mulai bangkit

Ciri-ciri yang dapat diamati:

- OSiswa tertarik untuk memerhatikan apa yang dipelajari
- OSiswa melihat gurunya datang
- OSiswa melihat apa yang ditunjukkan guru
- OSiswa mendengarkan apa yang diucapkan guru

TAHAP KONSENTRASI

Siswa memusatkan perhatian untuk tertuju pada hal yang relevan Ciri-ciri yang dapat diamati:

- OSiswa konsentrasi melihat slide materi
- OSiswa membuka buku yang relevan
- OSiswa konsentrasi melihat penampilan guru
- OSiswa menulis catatan atau pertanyaan

TAHAP MENGOLAH

Ciri-ciri yang dapat diamati:

OSiswa membuat simbol atau jembatan keledai.

Siswa menahan informasi dalam Short Term Memory lalu mengolah informasi menjadi makna.

Simbol hasil olahan bergantung dari pengalaman sebelumnya, serta kejelasan penangkapan informasi masing-masing siswa.

TAHAP MENYIMPAN

Siswa menahan informasi dalam Long Term Memory.

- Pada tahap ini, hasil belajar sudah diperoleh sebagian maupun keseluruhan.
- Terjadi perubahan pengetahuan, sikap, maupun keterampilan.
- Perubahan sikap dan keterampilan butuh beberapa kali latihan

TAHAP MENGGALI (1)

Siswa menggali informasi yang telah disimpan dalam LTM ke STM untuk dikaitkan dengan informasi baru.

Penggalian informasi lama



Informasi baru Makna
untuk
disimpan
ke LTM

TAHAP MENGGALI (2)

Siswa menggali informasi dari LTM secara langsung atau melalui STM. Tahap ini berorientasi pada prestasi.



Kepentingan Kerja



Menyelesaikan Tugas



Menjawab Pertanyaan



Latihan

TAHAP PRESTASI

Siswa menunjukkan prestasi berupa hasil belajar.

Ada standar penilaian prestasi.



Mengerjakan Sesuatu



Menyelesaikan Tugas



Menjawab Soal

TAHAP UMPAN BALIK

Siswa memperoleh penguatan (konfirmasi) saat perasaan puas atas prestasi ditunjukkan. Umpan Balik

Puas

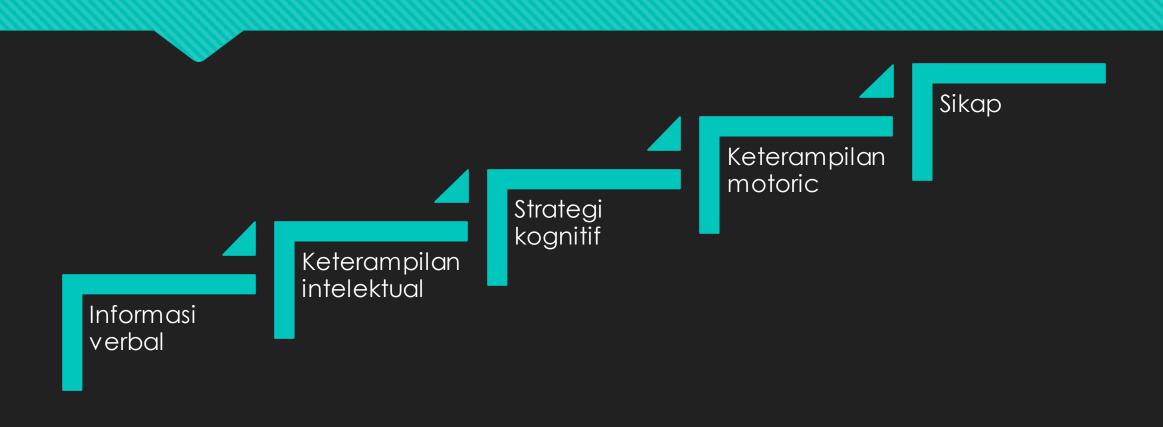
Tidak Puas

Dari diri sendiri

Dari guru

HASIL BELAJAR

Hasil Belajar (Gagne, 2009)



Cakupan hasil belajar (Bloom, 2002)



knowledge

Comprehension

Application

Analysis

Synthesis

Evaluating

Afektif

Receiving

Responding

Valuing

Organization

Characterization

Psikomotor

Initiatory

Pre-reoutine

Rountinized

Keterampilan produktif, teknik, fisik, social, manajerial dan intelektual

FAKTOR-FAKTOR YANG MEMENGARUHI PROSES BELAJAR



Faktor Internal



Kecerdasan/Intelegensi Siswa

• Kemampuan psiko-fisik dalam mereaksi stimulan.

Motivasi

Pengaruh kebutuhan dan keinginan

Minat

Kecenderungan yang tinggi terhadap sesuatu

Sikap

Kecenderungan merespon secara relatif tetap terhadap sesuatu

Bakat

• Kemampuan potensial untuk mencapai keberhasilan di masa depan

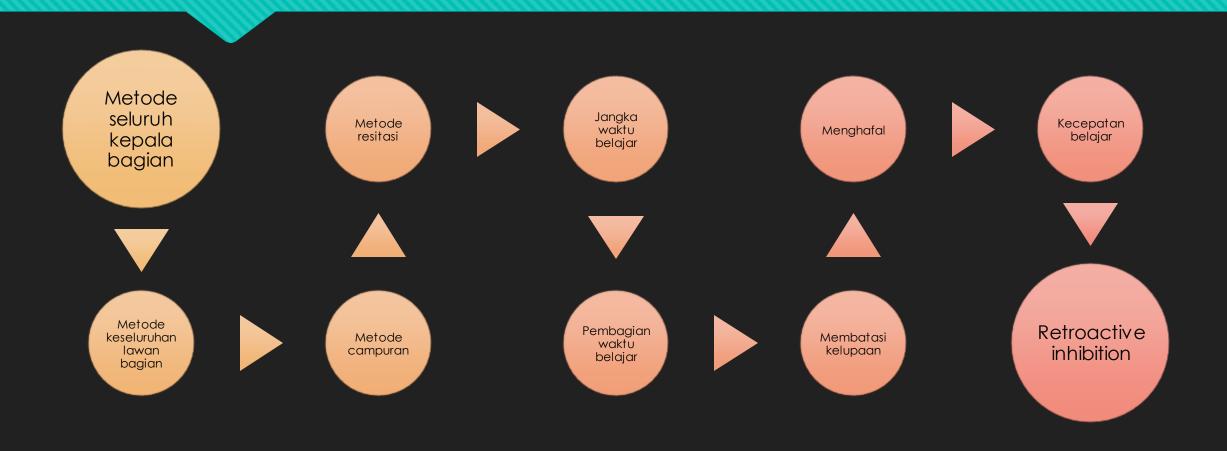
Distribusi Kecerdasan IQ Menurut Stanford (Revision)

Tingkat Kecerdasan (IQ)	Klasifikasi
140-169	Very Superior
120-139	Superior
110-119	Rata-rata Tinggi
90-109	Rata-rata
80-89	Rata-rata rendah
70-79	Batas lemah mental
20-69	Lemah mental

Faktor Eksternal Eksternal Lingkungan Lingkungan Non-Sosial Sosial Materi Sekolah Masyarakat Keluarga Alamiah Instrumental pelajaran

CARA BELAJAR SERTA ISU PEMBELAJARAN

CARA BELAJAR YANG BAIK



ISU MUTAKHIR

- Pengembangan system pendidikan terkini merupakan yang mendasar dan menyeluruh yang disebut sebagai <u>reformasi pendidikan</u>
- Perubahan paradigm mengakibatkan perlakuan tindakan lain yang berbeda berdasarkan pola pikir yang sesuai dengan perkembangan lingkungan (tuntutan atas HAM, desentralisasi pengelolaan, demokrasi partisipatif)
- Paradigma sistemik kecuali bersifat menyeluruh, harus pula memerhatikan bahwa perubahan mendasar pada salah satu aspek-aspek lain

Pendekatan paradigm lama dan reformatif

Pendekatan lapis	Paradigma lama (top-down approach)	Paradigma reformatif (bottom-up approach)
Nasional (system pendidikan)	Menetapkan ketentuan perundangan	Menjamin tersedianya aturan pokok dan sumber daya yang diperlukan
Wilayah (system pengelolaan)	Menerbitkan peraturan dan pertunjuk operasional dari perundangan yang ada	Menyediakan informasi dan bantuan, menjabarkan aturan serta membagi dan mengawasi sumber daya yang diperlukan
Sekolah (system belajar- pembelajaran)	Melaksanakan petunjuk dan mengawasi kegiatan	Merancang pedoman pelaksanaan serta mengelola sumber daya dan penggunaannya
Pengalaman belajar	Peserta didik merespons pelajaran yang diberikan	Peserta didik menguasai tugas belajar serta mampu memecahkan masalah belajar

4 Konsep sebagai perubahan paradigma

- Pembelajaran
- O BEBAS
- Pengelolaan berbasis sekolah
- Pola pembelajaran

PEMBELAJARAN

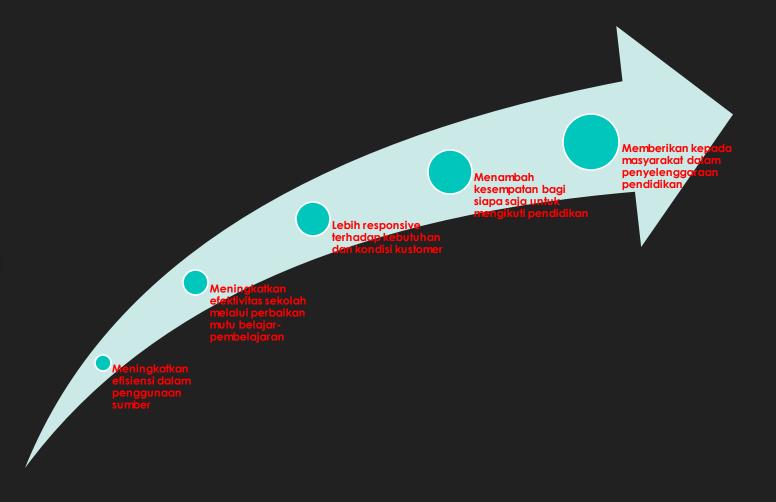
- Upaya sengaja dan bertujuan yang berfokus kepada kepentingan, karakteristik, kondisi orang lain agar peserta didik dapat belajar dengan efektif dan efisien. Didasarkan pada teori psikologis konstruktivistik dan konvergensi
- "pengajaran" = upaya penyampaian informasi kepada pihak lain. Didasarkan pada teori psikologis behavioristic dan teori komunikasi searah

BEBAS (Belajar Berbasis Aneka Sumber)

- Sistem belajar pembelajaran berpusat pada peran "guru" (teacher-centered learning) >>
 CBSA dan belajar keterampilan proses >> paradigm lama
- Memberikan kesempatan kepada setiap peserta didik untuk memilih dan menentukan sendiri sumber yang digunakannya untuk belajar
- Tugas seorang guru dan tenaga kependidikan >> menumbuhkembangkan sikap dan membangkitkan motivasi belajar dengan memberikan keteladanan, memberikan bantuan interaktif dalam memilih dan menggunakan sumber belajar, peserta didik dituntut mampu belajar mandiri secara kooperatif dengan teman sejawat atau orang lain

PENGELOLAAN BERBASIS SEKOLAH

Pelimpahan wewenang pada lapis sekolah untuk mengambil keputusan mengenai alokasi dan pemanfaatan sumber berdasarkan aturan akuntabilitas yang berkaitan dengan sumber tersebut



POLA PENDIDIKAN ALTERNATIF

 Sejumlah cara pemberdayaan peserta didik yang dilakukan berbeda dengan cara yang konvensional



KONSEP DAN KONTRIBUSI TEKNOLOGI PENDIDIKAN - GEJALA

Adanya sejumlah besar orang yang belum terpenuhi kesempatan belajarnya



Adanya berbagai sumber tetapi belum dapat dimanfaatkan untuk keperluan belajar



Perlunya suatu usaha khusus yang terarah dan terencana agar dapat terpenuhi hasrat belajar setiap orang



Perlu adanya
pengelolaan atas
kegiatan khusus
dalam
mengembangkan
dan
memanfaatkan
sumber untuk
belajar tersebut
secara efektif,
efisien dan selaras

KATEGORI KONTRIBUSI TEKNOLOGI PENDIDIKAN

Penyediaan tenaga profesi yang kompeten Pengintegrasian konsep, prinsip dan prosedur dalam system pendidikan

Pengembangan system belajarpembelajaran yang inovatif Penggunaan teknologi komunikasi dan informasi dalam prose belajar dan pembelajaran

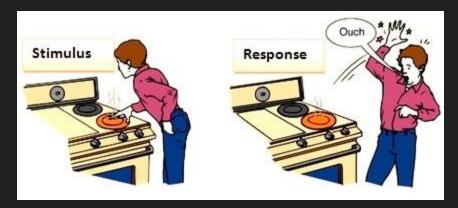
Peningkatan kinerja organisasi dan suber daya manusia

Sekian dan Terima kasih



Tugas 1: Kegiatan belajar (Gagne, 2009)

- Signal learning
- Stimulus-respons learning
- Chaining learning
- Verbal association



- Multiple discrimination learning
- Concept learning
- Principle learning
- Problem solving learning