|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 1 | |
| Nama usecase: Play | |
| Aktor: User | |
| Deskripsi: User masuk ke dalam game | |
| Prekondisi: User belum masuk ke dalam game | |
| Pascakondisi: User masuk ke dalam game | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : User masuk ke dalam game | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Membuka aplikasi game |  |
|  | 1. Menampilkan halaman awal game:  * Play * Help * Highscore |
| 1. Klik “Play” |  |
|  | 1. Menampilkan Pop Up form input nama:  * Nama (varchar 30) * Tombol OK * Tombol Cancel |
| 1. Mengisi form input nama |  |
| 1. Klik “OK” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan map game |
| Alternative flow: Klik tombol cancel | |
| 1. Klik “Cancel” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman awal game:  * Play * Help * Highscore |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 2 | |
| Nama usecase: Help | |
| Aktor: User | |
| Deskripsi: Melihat cara bermain | |
| Prekondisi: Tampilan bantuan belum ditampilkan | |
| Pascakondisi: Tampilan bantuan sudah ditampilkan | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Melihat cara bermain | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Membuka aplikasi game |  |
|  | 1. Menampilkan halaman awal game:  * Play * Help * Highscore |
| 1. Klik “Help” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman Help:  * Kembali |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 3 | |
| Nama usecase: Highscore | |
| Aktor: User | |
| Deskripsi: Melihat data highscore | |
| Prekondisi: Data highscore belum ditampilkan | |
| Pascakondisi: Data highscore sudah ditampilkan | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Melihat data highscore | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Membuka aplikasi game |  |
|  | 1. Menampilkan halaman awal game:  * Play * Help * Highscore |
| 1. Klik “Highscore” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman Highscore:  * Kembali |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 4 | |
| Nama usecase: Menanam Bibit | |
| Aktor: User | |
| Deskripsi: Menanam bibit di sawah | |
| Prekondisi: Bibit belum di tanam | |
| Pascakondisi: Bibit sudah di tanam | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Bibit belum di tanam | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Play” |  |
|  | 1. Menampilkan Map game |
| 1. Klik Icon Sawah (Nomor 1 dari kiri) |  |
|  | 1. Menampilkan halaman sawah |
| 1. Klik icon bibit warna hijau |  |
|  | 1. Menampilkan pop up pilih jenis bibit;  * Gandum * Jagung |
| 1. Klik jenis bibit yang ingin ditanam |  |
|  | 1. Menampilkan sawah telah ditanami |
| Alternative flow: Tidak ada persediaan bibit | |
| 1. Klik icon bibit warna hijau |  |
|  | 1. Menampilkan pop up pilih jenis bibit disable:  * Gandum * Jagung |
| Alternative flow: Sawah penuh | |
| 1. Klik icon bibit warna hijau |  |
|  | 1. Menampilkan pop up pilih jenis bibit:  * Gandum * Jagung |
| 1. Klik jenis bibit yang ingin ditanam |  |
|  | 1. Menampilkan pop up pesan “Sawah Penuh” |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 5 | |
| Nama usecase: Menyemai tanaman | |
| Aktor: User | |
| Deskripsi: Menyemai tanaman | |
| Prekondisi: Tanaman belum di semai | |
| Pascakondisi: Tanaman sudah di semai | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Menyemai tanaman | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Play” |  |
|  | 1. Menampilkan Map game |
| 1. Klik Icon Sawah (Nomor 1 dari kiri) |  |
|  | 1. Menampilkan halaman sawah |
| 1. Klik icon traktor warna oranye |  |
|  | 1. Menampilkan pop up pilih sawah yang akan di semai:  * Sawah 1 * Sawah 2 |
| 1. Klik sawah yang ingin disemai |  |
|  | 1. Menampilkan sawah telah disemai |
| Alternative flow: Sawah kosong | |
| 1. Klik icon traktor warna oranye |  |
|  | 1. Menampilkan pop up pilih sawah disable:  * Gandum * Jagung |
| Alternative flow: Sawah belum siap di semai | |
| 1. Klik icon traktor warna oranye |  |
|  | 1. Menampilkan pop up pilih sawah yang ingin di semai:  * Sawah 1 * Sawah 2 |
| 1. Klik sawah yang ingin disemai |  |
|  | 1. Menampilkan pop up message “Sawah belum siap disemai”  * Ok |
| 1. Klik “Ok” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman sawah |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 6 | |
| Nama usecase: Menambah data supplier | |
| Aktor: Admin | |
| Deskripsi: Menambah data supplier | |
| Prekondisi: Data supplier baru belum dibuat | |
| Pascakondisi: Data supplier baru sudah dibuat | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Membuat data user | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel admin:  * User   -Tambah User  -Edit  -Hapus   * Supplier |
| 1. Klik “Menu Supplier” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman Supplier:  * User * Supplier   -Tambah Supplier  -Edit  -Hapus |
| 1. Klik “Tambah Supplier” |  |
|  | 1. Menampilkan form tambah user:  * Username (12) * Password (varchar 12) * Avatar (varchar 60) * Nama Supplier (varchar 12) * Alamat (varchar 50) |
| 1. Mengisi form tambah supplier |  |
| 1. Klik “Simpan” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel admin:  * User * Supplier   -Tambah Supplier  -Edit  -Hapus |
| Alternative flow: Batal menyimpan | |
| 1. Klik “Batal” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel admin:  * User * Supplier   -Tambah Supplier  -Edit  -Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 7 | |
| Nama usecase: Melihat data supplier | |
| Aktor: Admin | |
| Deskripsi: Melihat data supplier | |
| Prekondisi: Data supplier belum ditampilkan | |
| Pascakondisi: Data supplier sudah ditampilkan | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Melihat data supplier | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel admin:  * User   -Tambah User  -Edit  -Hapus   * Supplier |
| 1. Klik “Menu Supplier” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman Supplier:  * User * Supplier   -Tambah Supplier  -Edit  -Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 8 | |
| Nama usecase: Mengubah data supplier | |
| Aktor: Admin | |
| Deskripsi: Mengubah data supplier | |
| Prekondisi: Data supplier belum diubah | |
| Pascakondisi: Data supplier sudah diubah | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Mengubah data supplier | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel admin:  * User   -Tambah User  -Edit  -Hapus   * Supplier |
| 1. Klik “Menu Supplier” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman Supplier:  * User * Supplier   -Tambah Supplier  -Edit  -Hapus |
| 1. Klik “Edit” |  |
|  | 1. Menampilkan form tambah user:  * Nama Supplier (varchar 12) * Alamat (varchar 50) |
| 1. Mengisi form edit supplier |  |
| 1. Klik “Simpan” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel admin:  * User * Supplier   -Tambah Supplier  -Edit  -Hapus |
| Alternative flow: Batal menyimpan | |
| 1. Klik “Batal” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel admin:  * User * Supplier   -Tambah Supplier  -Edit  -Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 9 | |
| Nama usecase: Menghapus data supplier | |
| Aktor: Admin | |
| Deskripsi: Menghapus data supplier | |
| Prekondisi: Data supplier belum dihapus | |
| Pascakondisi: Data supplier sudah dihapus | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Menghapus data supplier | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel admin:  * User   -Tambah User  -Edit  -Hapus   * Supplier |
| 1. Klik “Hapus” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel admin:  * User   -Tambah User  -Edit  -Hapus   * Supplier |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 10 | |
| Nama usecase: Menambah data karyawan | |
| Aktor: HRD | |
| Deskripsi: HRD menambah data karyawan | |
| Prekondisi: data karyawan tetap | |
| Pascakondisi: data karyawan bertambah | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Menambah data karyawan | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel HRD:   -Tambah Karyawan  -Edit  -Hapus |
| 1. Klik “Tambah Karyawan” |  |
|  | 1. Menampilkan form tambah karyawan:  * namaKaryawan(varchar 12) * jenisKelamin (int 12) * tanggalLahir (date) * jabaran (int 12) |
| 1. Mengisi form tambah karyawan |  |
| 1. Klik “Simpan” |  |
|  | |
|  | 1. Menampilkan halaman panel HRD:   -Tambah Karyawan  -Edit  -Hapus |
| Alternative flow: Batal menyimpan | |
| 1. Klik “Batal” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel HRD:  * Tambah Karyawan * Edit * Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 11 | |
| Nama usecase: Mengubah data karyawan | |
| Aktor: HRD | |
| Deskripsi: HRD mengubah data karyawan | |
| Prekondisi: data karyawan tetap | |
| Pascakondisi: data karyawan bertambah | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Mengubah data karyawan | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel HRD:  * Tambah Karyawan * Edit * Hapus |
| 1. Klik “Edit” |  |
|  | 1. Menampilkan form tambah karyawan:  * namaKaryawan(varchar 12) * jenisKelamin (int 12) * tanggalLahir (date) * jabaran (int 12) |
| 1. Mengisi form edit user |  |
| 1. Klik “Simpan” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel HRD:  * Tambah Karyawan * Edit * Hapus |
| Alternative flow: Batal menyimpan | |
| 1. Klik “Batal” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel HRD:  * Tambah Karyawan * Edit * Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 12 | |
| Nama usecase: Menghapus data karyawan | |
| Aktor: HRD | |
| Deskripsi: HRD menghapus data karyawan | |
| Prekondisi: data karyawan belum dihapus | |
| Pascakondisi: data karyawan sudah dihapus | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Menghapus data karyawan | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel HRD:  * Tambah Karyawan * Edit * Hapus |
| 1. Klik “Hapus” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel HRD:  * Tambah Karyawan * Edit * Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 13 | |
| Nama usecase: Melihat data karyawan | |
| Aktor: HRD | |
| Deskripsi: HRD Melihat data karyawan | |
| Prekondisi: data karyawan belum ditampilkan | |
| Pascakondisi: data karyawan sudah ditampilkan | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Melihat data karyawan | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel HRD:  * Tambah Karyawan * Edit * Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 14 | |
| Nama usecase: Menambah data barang | |
| Aktor: Gudang | |
| Deskripsi: Menambah data barang | |
| Prekondisi: Data barang baru belum dibuat | |
| Pascakondisi: Data barang baru sudah dibuat | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Membuat data barang | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel gudang:  * Data Barang   -Tambah Barang Baru  -Edit  -Hapus |
| 1. Klik “Tambah Barang Baru” |  |
|  | 1. Menampilkan form tambah data barang:  * Kode Barang (int 12) * Nama Barang (varchar 21) * Jenis Barang (int 2) * Ukuran (varchar 2) * Deskripsi (varchar 50) * Stok (int 50) |
| 1. Mengisi form tambah data barang |  |
| 1. Klik “Simpan” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel gudang:  * Data Barang   -Tambah Barang Baru  -Edit  -Hapus |
| Alternative flow: Batal menyimpan | |
| 1. Klik “Batal” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel gudang:  * Data Barang   -Tambah Barang Baru  -Edit  -Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 15 | |
| Nama usecase: Mengubah data barang | |
| Aktor: Gudang | |
| Deskripsi: Mengubah data barang | |
| Prekondisi: Data barang belum diubah | |
| Pascakondisi: Data barang sudah diubah | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Mengubah data barang | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel gudang:  * Data Barang   -Tambah Barang Baru  -Edit  -Hapus |
| 1. Klik “Edit” |  |
|  | 1. Menampilkan form edit barang:  * Kode Barang (int 12) * Nama Barang (varchar 21) * Jenis Barang (int 2) * Ukuran (varchar 2) * Deskripsi (varchar 50) * Stok (int 50) |
| 1. Mengisi form ubah data barang |  |
| 1. Klik “Simpan” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel gudang:  * Data Barang   -Tambah Barang Baru  -Edit  -Hapus |
| Alternative flow: Batal menyimpan | |
| 1. Klik “Batal” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel gudang:  * Data Barang   -Tambah Barang Baru  -Edit  -Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 16 | |
| Nama usecase: Menghapus data barang | |
| Aktor: Sales | |
| Deskripsi: Menghapus data barang | |
| Prekondisi: Data barang belum dihapus | |
| Pascakondisi: Data barang sudah dihapus | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Menghapus data barang | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel gudang:  * Data Barang   -Tambah Barang Baru  -Edit  -Hapus |
| 1. Klik “Hapus” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel gudang:  * Data Barang   -Tambah Barang Baru  -Edit  -Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 17 | |
| Nama usecase: Menghapus data barang | |
| Aktor: Sales | |
| Deskripsi: Menghapus data barang | |
| Prekondisi: Data barang belum dihapus | |
| Pascakondisi: Data barang sudah dihapus | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Menghapus data barang | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel gudang:  * Data Barang   -Tambah Barang Baru  -Edit  -Hapus |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 18 | |
| Nama usecase: Menambah laporan | |
| Aktor: Sales | |
| Deskripsi: Menambah laporan | |
| Prekondisi: Data laporan belum ditambahkan | |
| Pascakondisi: Data laporan sudah ditambahkan | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Menambah laporan | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan   -Tambah laporan  -Edit   * Permintaan |
| 1. Klik “Tambah laporan” |  |
|  | 1. Menampilkan form tambah laporan:  * Kode Barang (varchar 12) * Tanggal (Date) * Terjual (int 50) |
| 1. Mengisi form tambah laporan |  |
| 1. Klik “Simpan” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan   -Tambah laporan  -Edit   * Permintaan |
| Alternative flow: Batal menyimpan | |
| 1. Klik “Batal” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan   -Tambah laporan  -Edit   * Permintaan |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 19 | |
| Nama usecase: Mengubah laporan | |
| Aktor: Sales | |
| Deskripsi: Mengubah laporan | |
| Prekondisi: Data laporan belum diubah | |
| Pascakondisi: Data laporan sudah diubah | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Mengubah laporan | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan   -Tambah laporan  -Edit   * Permintaan |
| 1. Klik “Edit” |  |
|  | 1. Menampilkan form tambah laporan:  * Kode Barang (varchar 12) * Tanggal (Date) * Terjual (int 50) |
| 1. Mengisi form ubah laporan |  |
| 1. Klik “Simpan” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan   -Tambah laporan  -Edit   * Permintaan |
| Alternative flow: Batal menyimpan | |
| 1. Klik “Batal” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan   -Tambah laporan  -Edit   * Permintaan |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 20 | |
| Nama usecase: Melihat laporan | |
| Aktor: Sales | |
| Deskripsi: Melihat laporan | |
| Prekondisi: Data laporan belum ditampilkan | |
| Pascakondisi: Data laporan sudah ditampilkan | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Melihat laporan | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan   -Tambah laporan  -Edit   * Permintaan |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 21 | |
| Nama usecase: Validasi Permintaan | |
| Aktor: Supplier | |
| Deskripsi: Memvalidasi permintaan | |
| Prekondisi: Permintaan oleh sales belum divalidasi | |
| Pascakondisi: Permintaan oleh sales sudah divalidasi | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Validasi Permintaan | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel supplier:  * Terima * Tolak |
| 1. Klik “Terima” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel supplier:  * Terima * Tolak |
| Alternative flow: Tolak | |
| 1. Klik “Tolak” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel supplier:  * Terima * Tolak |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 22 | |
| Nama usecase: Melihat permintaan | |
| Aktor: Sales, Suppplier | |
| Deskripsi: Melihat permintaan | |
| Prekondisi: Halaman permintaan belum ditampilkan | |
| Pascakondisi: Halaman permintaan sudah ditampilkan | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Melihat permintaan oleh sales | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan   -Tambah laporan  -Edit   * Permintaan |
| 1. Klik menu permintaan |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan * Permintaan   -Minta |
| Alternative flow: Melihat permintaan oleh supplier | |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel supplier:  * Terima * Tolak |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 23 | |
| Nama usecase: Membuat permintaan | |
| Aktor: Sales | |
| Deskripsi: Membuat permintaan | |
| Prekondisi:Permintaan belum diminta | |
| Pascakondisi: Permintaan sudah diminta | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Membuat permintaan | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Login” |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan   -Tambah laporan  -Edit   * Permintaan |
| 1. Klik menu permintaan |  |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan * Permintaan   -Minta |
| 1. Klik “Minta” |  |
|  | 1. Menyimpan data di database |
|  | 1. Menampilkan halaman panel sales:  * Laporan * Permintaan   -Minta |

|  |  |
| --- | --- |
| No. Usecase: 24 | |
| Nama usecase: Logout | |
| Aktor: Semua | |
| Deskripsi: Logout | |
| Prekondisi:User masih dalam keadaan login | |
| Pascakondisi: User sudah melakukan logout | |
| Flow of Event | |
| Normal flow : Logout | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Klik “Nama profile di atas kanan” |  |
|  | 1. Menampilkan dropdown:  * Logout |
| 1. Klik Logout |  |
|  | 1. Menampilkan halaman home:  * Our Product * Our Team * Login |