



ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

Algoritma Rekursif



PENDAHULUAN

- Rekursif merupakan kemampuan fungsi/subrutin untuk memanggil dirinya sendiri.
- Fungsi yang memanggil dirinya sendiri disebut fungsi rekursif.

FAKTORIAL

- $n! = n \times (n - 1) \times (n - 2) \times (n - 3) \times \dots \times 1$
- $n! = n \times (n - 1)!$
- $$F(n) = \begin{cases} n \times F(n - 1) & \text{if } n > 0 \\ 1 & \text{if } n = 0 \end{cases}$$
- ```
int faktorial(int n){
 if (n == 0)
 return 1;
 else
 return n*faktorial(n-1);
}
```

# DERET FIBONACCI

- $$F(n) = \begin{cases} F(n-1) + F(n-2) & \text{if } n > 1 \\ n & \text{if } n = 0, 1 \end{cases}$$
- 0 1 1 2 3 5 8 13 ...

```
Fib(n)
{
 if (n <= 1)
 return n
 F1 ← 0
 F2 ← 1
 for i ← 2 to n
 F ← F1 + F2
 F1 ← F2
 F2 ← F
 return F
}
```

```
Fib(n)
{
 if (n <= 1)
 return n
 else
 return Fib(n-1) + Fib(n-2)
}
```

# KOMPLEKSITAS WAKTU ASIMPTOTIK

- Notasi “O” disebut notasi “O-Besar” (Big-O) yang merupakan notasi kompleksitas waktu asimptotik.
- Cara cepat menentukan Big-O:
  - Ambil term yang nilainya paling cepat berkembang
  - Hilangkan koefisiennya
- Misal :  
 $T(n) = 2n^2 + 6n + 1$   
Term yg paling cepat berkembang:  $2n^2$   
Setelah koefisiennya dibuang maka hasilnya:  $n^2$   
Maka kompleksitas waktunya adalah:  $O(n^2)$

# RECURSIVE WITH MEMOIZATION

- Membuat algoritma rekursif menjadi efisien
- Jika panggilan rekursif dengan argumen yang sama dilakukan berulang kali, maka algoritma rekursif yang tidak efisien dapat dimodifikasi dengan menyimpan nilai yang telah dihitung ke dalam tabel sehingga tidak perlu dihitung ulang.

# PSEUDO CODE OF MEMORIZED FIBONACCI ALGORITHM

```
Fib(n)
{
 if $n \leq 1$
 return n

 if F_n is in memory
 return F_n

 else
 $F_n \leftarrow \text{Fib}(n-1) + \text{Fib}(n-2)$
 Save F_n in memory
 return F_n
}
```