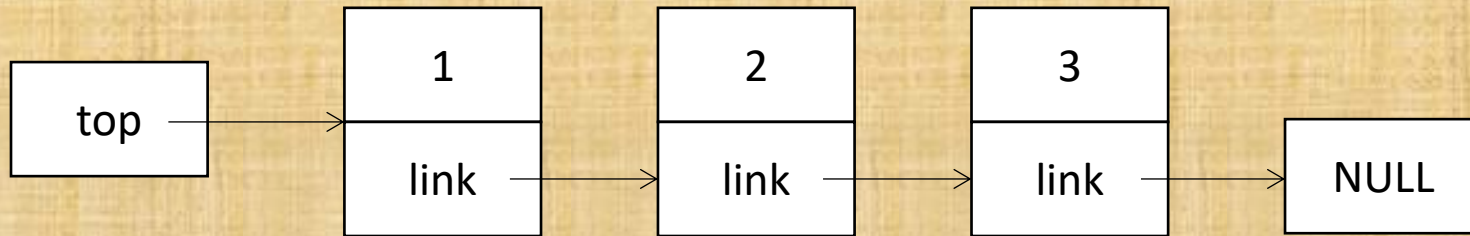


Implementasi Linked List pada Stack



Deklarasi

```
struct node{  
    int data;  
    node *link;  
};  
  
node *top= NULL,*n,*x;  
int jml = 0;
```

Penjelasan:

- **node** dibuat dengan menggunakan struct/record yang berisi 2 buah *field* (**data**, ***link**).
- **data** adalah variabel yg digunakan untuk menyimpan nilai (misal integer).
- ***link** digunakan untuk menyimpan alamat (*pointer value*) dari node setelahnya.
- ***n** digunakan sebagai variabel pointer yang menunjuk pada node baru.
- ***top** digunakan sebagai variabel pointer yang menunjuk pada node paling atas pada stack.
- ***x** digunakan sebagai variabel pointer untuk pengaksesan data.
- **jml** adalah variabel untuk menyimpan nilai jumlah data.

Push

Algoritma:

1. n menunjuk ke node baru;
2. n.data diberikan nilai;
3. n.link = top;
4. top = n;
5. jml = jml + 1;

Pop

Algoritma:

1. $x = \text{top};$
2. $x = x.\text{link};$
3. $\text{nilai_pop} = \text{top}.\text{data};$
4. hapus node pada lokasi memori yang ditunjuk ***top***
5. $\text{top} = x$
6. $\text{jml} = \text{jml} - 1$

Tampilkan isi stack

Algoritma:

1. $x = \text{top}$
2. while ($x \neq \text{NULL}$)
 print($x.\text{data}$)
 $x = x \rightarrow \text{link}$
}