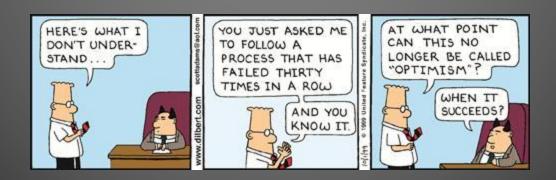


"אם ה**שפה** אינה נכונה, אזי הדברים הנאמרים אינם משקפים את ה**כוונה**; אם מה שנאמר אינו משקף את הכוונה, אזי מה שיש לעשות **אינו נעשה**." -קונפוציוס

הנדסת תוכנה 2. צוות



1

השבוע

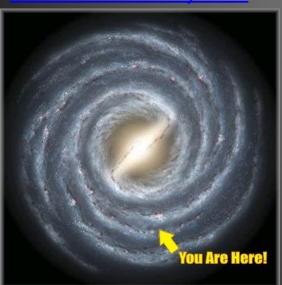
https://github.com/jce-il/se-class/projects/5

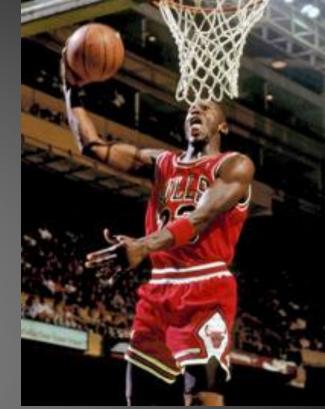
- עבודת צוות •
- השלמת לוגיסטיקה: מבחן וגליון ציונים
 - יצירת אב טיפוס •
 - Presentence ,יערה כהן
 - תרגיל: פיתוח צד לקוח
 - משימות •
 - 1+2 אישי –
- פרויקט 2: הקמת צוות, אתחול הפרויקט והמאגר, סקר ציבורי לשתי קבוצות (רישום בדף הפגישות)

איפה אנחנו בפרויקט (בקורס)?

- י למה? בעיה (פלט: הצעת פרויקט\חזון\SOW)
- מי? צוות (Inception, אתחול\תכנון פרויקט)
 - מה? דרישות (SRS)
 - איך? תיכון (ארכיטקטורה) (SDS)
 - מתי? תכנון וניהול – (ZFR)
 - הלאה (איטרציות, Code)

www.startwithwhy.com





עבודת צוות

"Talent wins games, but teamwork and intelligence wins championships" מייקל ג'ורדן

מטרות

- חשיבות נושאי התקשורת
 - בניית צוות
 - שונוּת
 - שיטות וכלים •

תקשורת

- החלפת מידע בדיבור, כתיבה או מדיום אחר
 - קישורים •
 - שיתוף פעולה: משא ומתן על דרישות
 - הצגה: בסקרים שונים
 - כתיבה טכנית: הצעות, תיעוד
 - ניהול: צוות, פתרון קונפליקטים, משא ומתן
- ? האם בפרויקט גדול יש יותר תקשורת מקוד
 - קריטיות התקשורת <- •

אירוע VS מנגנון

- אירועי תקשורת: החלפת מידע עם מטרות והיקף מוגדרים
 - אירועים מתוכננים –
 - אירועים לא-מתוכננים: מונחי אירועים –
 - מנגנונים: כלים ושיטות המשמשים לאירועי
 תקשורת
 - תקשורת סינכרונית: המשתתפים זמינים באותו זמן
 - א-סינכרונית –

ניהול פגישות

- ? מדוע פגישות נכשלות
- שעמום אם ארוך מדי
 - שוכחים את העיקר
 - החלטות נשכחות –
- מתעלמים מחלק מהמשתתפים
 - ניהול פגישות
- תבניות, π פקידים, שיטות ודרכים

ניהול פגישות

- תפקידים: מארגן, שומר זמן, •
- השתתפות והקשבה אקטיביים
- ללא שיחות אחד על אחד בצד
 - לכבד את סדר היום והזמן
 - רצון להגיע להסכמות •
 - חופש לשנות את הכללים
 - כולם שותפים ואחראים

בניית צוות

 Forming, Storming, Norming, and Performing

https://www.mindtools.com/pages/article/newLDR_86.htm

"Overcoming The Five Dysfunctions of a Team", P. Lencioni



התפוח הרקוב ועוד

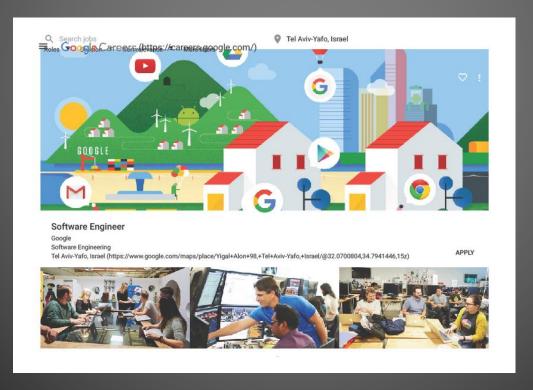
- D. J. Deming, <u>The Growing Importance of Social Skills</u> in the Labor Market, 2015
- W. Felps, "How, when, and why bad apples spoil the barrel: Negative group members and dysfunctional groups."
- K. Matsudaira, <u>The Paradox of Autonomy and</u>
 Recognition Thoughts on trust and merit in software team culture
- The Drucker Exercise
- J. Spolsky, How to be a program manager
- מה לעשות כשחברי הקבוצה אינם מסתדרים?
- O'Brien, People the missing ingredient (talk)

שונות DEI

- "Why Some Teams Are Smarter Than Others? It's about listening, empathy and having more women"
 - http://www.nytimes.com/2015/01/18/opinion/sunday/why-someteams-are-smarter-than-others.html?_r=0
- "Gender and Tenure Diversity in GitHub Teams", 2015
 - "we show that both gender and tenure diversity are positive and significant predictors of productivity"

מאחורי המספרים

 https://www.youtube.com/watch?v=lbKTU SijO6k





תרגיל צוות

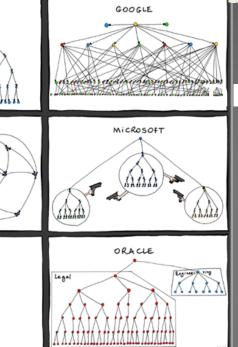
- הצלחה מגיעה בין השאר מחזון משותף
 - מרגיל אישי,(2 דקות) לחשוב ולרשום:
- מהם שלשה הדברים שאני הכי טוב בהם?
 - ?איך אני אוהב לעבוד
 - מה הכי חשוב לי?
 - מה אפשר לצפות ממני? ("אני א...") –
 - מיני-תרגיל קבוצתי, חמש דקות דיון
- כל אחד מספר חוויה טובה שהייתה לו בעבודה קבוצתית –
 - דנים במחויבויות לצוות שלכם לאור התרגיל האישי
- פרסום בויקי הפרויקט את החזון המשותף לעבודת צוות

צוות מצליח

- The five keys to a successful Google team
 - 1. Psychological safety: Can we take risks on this team without feeling insecure or embarrassed?
 - 2. Dependability: Can we count on each other to do high quality work on time?
 - **3. Structure & clarity**: Are goals, roles, and execution plans on our team clear?
 - **4. Meaning of work**: Are we working on something that is personally important for each of us?
 - 5. Impact of work: Do we fundamentally believe that the work we're doing matters?

מבנה צוות

- צוותים דמוקרטיים מול ראש צוו
 - צוותים מסביב לגורו
- (נראה) Scrum -ו Agile צוותי
 - צוותי קוד פתוח



AMAZON

FACEBOOK

• מה המבנה שלכם? – שימו לב ל Conway's law

github's venn diagram of management

problems managers solve

problems github has

כלים

"Instoolation (n):
Belief that process
problems can be
solved by installing
a tool" -G. Adzic

- ללא כלים אלקט'! (באותו חדר, לוב •
- עבודה מרחוק: מייל, IRC, סקייפ, שית_{יו}י ש• עבודה,
- כלים ייעודיים, למשל: tmux (תכנות בזוגות מרוחק), sococo (משרדים ווירטואליים), sococo (משרדים ווירטואליים), sococo (codenvy, Cloud9), למשל codenvy (trello) משימות (למשל trello)
 - (github) כלי ניהול פרויקט •
 - דיון ורשימה <u>בפרק רברסים</u>

- "People are more important than any process. Good people with a good process will outperform good people with no process every time."
- Grady Booch, Object Solutions: Managing the Object-Oriented Project. Addison-Wesley, 1996

<u>Csimonsinek</u>: A team is not a group of people that work together. A team is a group of people that trust each other.



Sometimes Social Media looks like this

problogger.net

gitter

פתרון קונפליקטים

- למשל באיזה כיוון טכני לבחור •
- רשימה של הדברים שמסכימים עליהם
 - אולי אנחנו בעצם מסכימים –
 - כל אחד חוזר על הטיעונים של השני
 - אולי בכלל הוויכוח רק על מינוח –
- Constructive confrontation (Intel)
 - לא לפחד להעלות בעיות –
- Disagree and commit (Intel)
 - אם החלטנו כולם מחויבים –

שימושי לחיים בכלל

עוד על עבודת צוות ותהליכים – משחק המרשמלו

- http://marshmallowchallenge.com
 - ?סרטון תוצאות $\overline{\mathsf{TED}}$ מי הכי מצליח

- מצגות רעיונ<u>ות</u> •
- בפעם הבאה... •

בפעם הבאה

- דרישות
- סדנה
- (אב טיפוס) קבוצתי: <u>אתחול פרויקט</u>
 - אישי: צד לקוח

להרחבה

Conway's Law:

 ...organizations which design systems ...
 are constrained to produce designs which are copies of the communication structures of these organizations.

http://en.wikipedia.org/wiki/Conway's Law

- Nagappan et al (2007) & Bird et al (2009):
 Physical distance doesn't affect post-release fault rates
 Distance in the organizational chart does
- Rasmusson, 10 Things to Do to Better Lead an Agile Team, NDC '12 video, paper