#### **BAB IV**

## IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

## 4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahap meletakaan sistem sehingga siap dioperasikan. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan sehingga pengguna bisa memberi masukan kepada pengembang sistem.

# **4.1.1** Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Spesifikasi perangkat keras minimal yang diperlukan untuk menjalankan Aplikasi Sistem Informasi Akademik Sekolah adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Tabel Perangkat Keras (Hardware)

No	Nama Perangkat Keras	Keterangan
1	Processor	Intel® Core TM i3-3217U CPU 1,80 Ghz
2	RAM	6 GB
3	Harddisk	500 GB
4	Monitor	14 Inch

## 4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak (Software)

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan admin dalam menginput data Aplikasi Sistem Informasi Akademik Sekolah adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 2 Tabel Perangkat Lunak (Software)

No	Nama Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi / OS	Windows 7
2	Sistem Operasi / Android	Android Oreo 8.0.0
3	Software Aplikasi	Android Studio
4	Software Databae	MySQL
5	Web Server	XAMPP Control Panel v3.2.1

## 4.1.3 Implementasi Antar Muka (Interface)

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah beberapa tampilan yang terdapat dalam aplikasi/sistem yang dibuat.

#### 4.1.4 Tampilan Halaman Admin

#### a. Tampilan Menu Utama Login

Tampilan menu utama *Login* Aplikasi Sistem Akademik SMK Informatika Citra Bangsa Ciamis ini muncul tampilan pada gambar dibawah ini terdiri dari 2 *edit text* untuk mengisi username dan password, fitur Spiner untuk memilih hak akses Admin Utama, Siswa, Guru, dan Wali Murid, 1 tombol login untuk masuk ke menu utama seperti pada gambar dibawah ini:

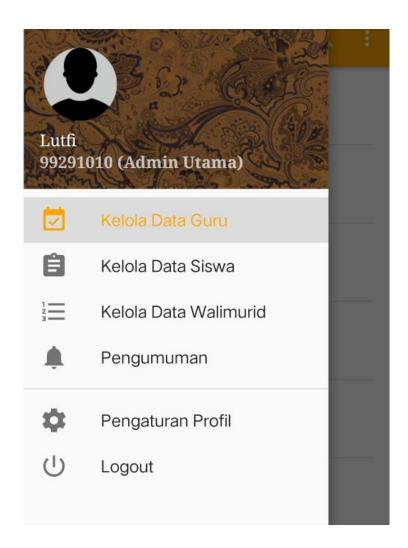


Gambar 4. 1 Tampilan Menu Utama Login

Gambar diatas merupakan tampilan *form* utama *Login* aplikasi Sistem Informasi Akademik. Saat *user* atau pengguna membuka aplikasi tersebut, maka tampilan awal yang muncul adalah *form* utama.

## b. Tampilan Menu Admin Utama

Tampilan menu Admin Utama akan menampilkan menu yang terdiri *Navigation Drawer* dan *List View*, yaitu Kelola Data, Kelola Data Siswa, Kelola Walimurid, Pengumuman, dan Pengaturan Profil. Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

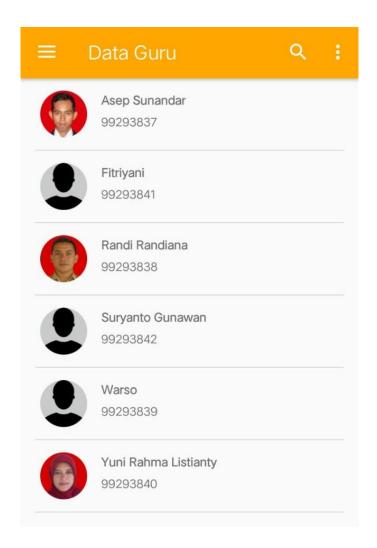


Gambar 4. 2 Tampilan Menu Admin Utama

Gambar diatas merupakan tampilan menu admin utama aplikasi SIA. *User* atau pengguna diharuskan untuk *login* terlebih dahulu untuk mengaktifkan beberapa menu pada menu utama. Pengguna pada sistem ini hanya satu admin saja, yaitu admin utama.

## c. Tampilan Menu Kelola Data Guru

Tampilan menu Kelola Data Guru menampilkan menu *List View*, dan *Button Searching* yaitu mengelola Data Guru,. Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

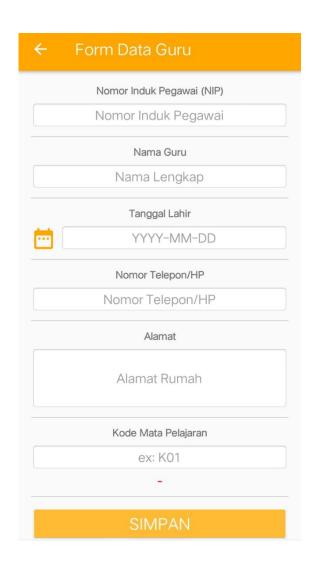


Gambar 4. 3 Tampilan Menu Kelola Data Guru

Gambar diatas merupakan tampilan menu admin utama kelola data guru aplikasi SIA. Admin Utama dapat mengelola data guru seperti menambahkan, mengubah dan mengahapus data guru.

## d. Tampilan Form Data Guru

Tampilan *form* kelola data guru ini terdiri dari 6 *text view*, 1 *Button*. Mencakup kelola data guru seperti nomor induk pegawai, nama guru, tanggal lahir, no telepon, alamat, dan kode mata pelajaran, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

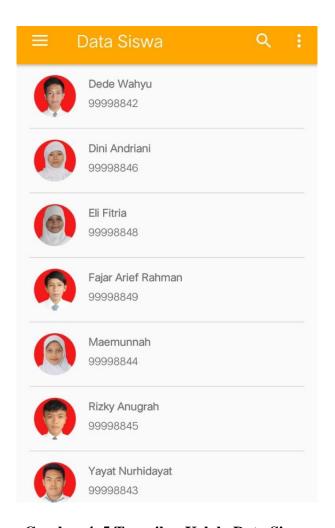


Gambar 4. 4 Tampilan Form Data Guru

Gambar diatas merupakan tampilan *form* data guru, Pada menu *form* kelola data guru merupakan halaman menu yang dapat *input* data guru baru.

## e. Tampilan Menu Kelola Data Siswa

Tampilan menu kelola data siswa menampilkan menu *List View*, dan *Button Searching* yaitu mengelola Data Siswa,. Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

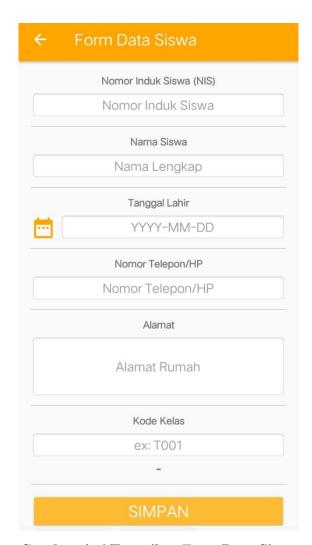


Gambar 4. 5 Tampilan Kelola Data Siswa

Gambar diatas merupakan tampilan menu admin utama kelola data siswa aplikasi SIA. Admin Utama dapat mengelola data siswa seperti menambahkan, mengubah dan mengahapus data siswa.

## f. Tampilan Form Data Siswa

Tampilan *form* kelola data guru ini terdiri dari 6 *text view*, 1 *Button*. Mencakup kelola data guru seperti nomor induk siswa, nama siswa, tanggal lahir, no telepon, alamat, dan kode kelas, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

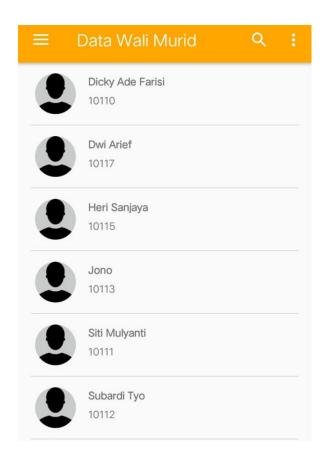


Gambar 4. 6 Tampilan Form Data Siswa

Gambar diatas merupakan tampilan *form* data siswa, Pada menu *form* kelola data siswa merupakan halaman menu yang dapat *input* data siswa baru oleh admin utama.

## g. Tampilan Menu Kelola Data Walimurid

Tampilan menu kelola data walimurid menampilkan menu *List View*, dan *Button Searching* yaitu mengelola Data Walimurid. Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

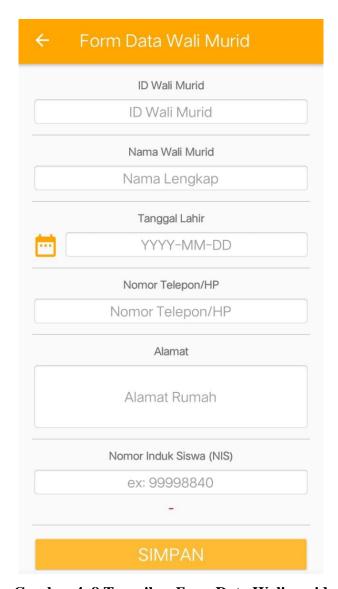


Gambar 4. 7 Tampilan Menu Kelola Data Walimurid

Gambar diatas merupakan tampilan menu admin utama kelola data walimuurid aplikasi SIA. Admin Utama dapat mengelola data walimurid seperti menambahkan, mengubah dan mengahapus data walimurid.

## h. Tampilan Form Data Walimurid

Tampilan *form* kelola data guru ini terdiri dari 6 *text view*, 1 *Button*. Mencakup kelola data walimurid seperti id walimurid, nama walimurid, tanggal lahir, no telepon, alamat, dan nomor induk siswa, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.



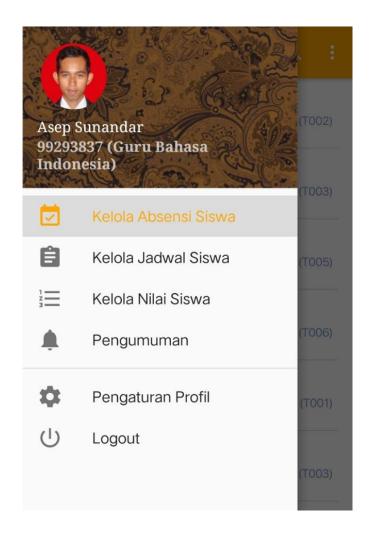
Gambar 4. 8 Tampilan Form Data Walimurid

Gambar diatas merupakan tampilan *form* data walimruid, Pada menu *form* kelola data walimurid merupakan halaman menu yang dapat *input* data walimurid baru oleh admin utama.

## 4.1.5 Tampilan Halaman Guru

#### a. Tampilan Menu Utama Guru

Tampilan menu utama guru akan menampilkan menu yang terdiri dari *Navigation Drawer* dan *List View*, yaitu Kelola Absensi Siswa, Kelola Jadwal Siswa, Kelola Nilai Siswa, Pengumuman, dan Pengaturan Profil. Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

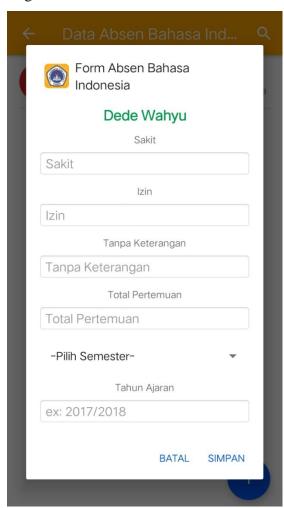


Gambar 4. 9 Tampilan Menu Utama Guru

Gambar diatas merupakan tampilan menu guru aplikasi SIA. *User* atau pengguna diharuskan untuk *login* terlebih dahulu untuk mengaktifkan beberapa menu pada menu utama guru. Pengguna pada sistem ini hanya satu yaitu guru.

## b. Tampilan Form Kelola Absensi Siswa

Tampilan *form* kelola absensi siswa ini mencakup absensi siswa dan terdiri dari 5 *text view*, 1 *Spiner* dan 2 *button*. Pada menu *form* kelola absensi siswa merupakan halaman menu yang dapat memasukan data keterangan siswa selama pembelajaran berlangsung dalam satu semester, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

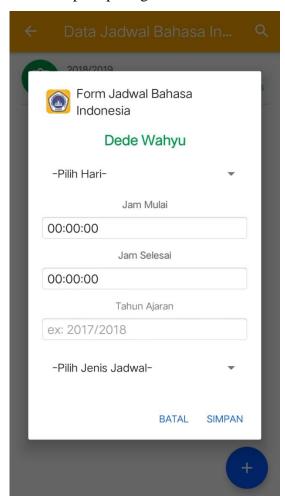


Gambar 4. 10 Tampilan Form Kelola Absensi Siswa

Gambar diatas merupakan tampilan *form* data absensi siswa, Pada menu *form* kelola data absensi siswa merupakan halaman menu yang dapat *input* data absensi siswa oleh guru.

## c. Tampilan Form Kelola Jadwal Siswa

Tampilan *form* kelola jadwal siswa ini mencakup jadwal siswa dan terdiri dari 3 *text view*, 2 *spinner* 2 *button*. Pada menu *form* kelola jadwal siswa merupakan halaman menu yang dapat memasukan data jadwal siswa meliputi jadwal harian, jam mulai, jam selesai, tahun ajaran dan jenis jadwal, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

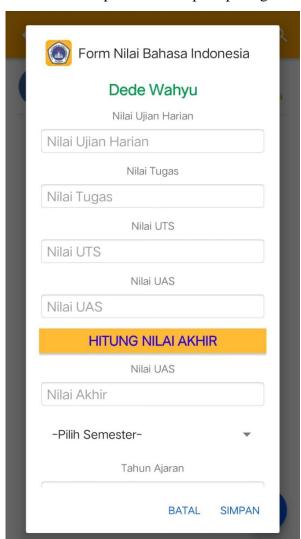


Gambar 4. 11 Tampilan Form Kelola Jadwal Siswa

Gambar diatas merupakan tampilan *form* data jadwal siswa, Pada menu *form* kelola data jadwal siswa merupakan halaman menu yang dapat *input* data jadwal siswa oleh guru.

## d. Tampilan Form Kelola Nilai Akademik

Tampilan form kelola nilai akademik ini mencakup hasil nilai pembelajaran siswa dan terdiri dari 6 text view, 1 spinner 3 button. Pada menu form kelola nilai akademik merupakan halaman menu yang dapat menginput data nilai siswa meliputi nilai ujian harian, nilai tugas, nilai uts, nilai uas, dan nilai akhir. Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

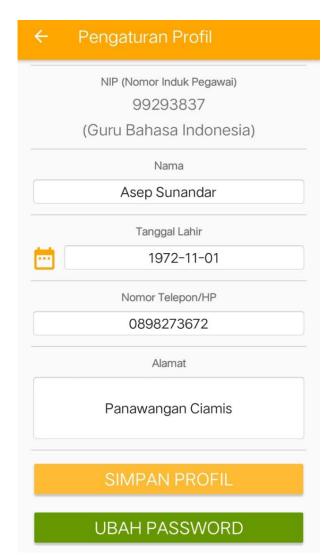


Gambar 4. 12 Tampilan Kelola Form Kelola Nilai Akademik

Gambar diatas merupakan tampilan *form* data nilai akademik siswa, Pada menu *form* kelola data nilai akademik siswa merupakan halaman menu yang dapat *input* data nilai siswa oleh guru.

## e. Tampilan Form Pengaturan Profil

Tampilan *form* pengaturan *profil* ini merupakan informasi data pada guru pengajar dan terdiri dari 4 *text view* dan 2 *button*. Pada menu pengaturan profil merupakan halaman menu yang dapat menginpt dan mengubah data guru, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.



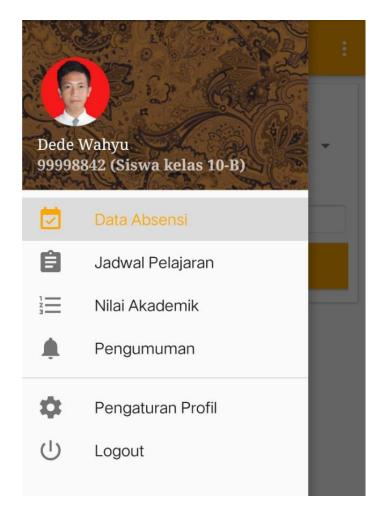
Gambar 4. 13 Tampilan Form Pengaturan Profil Guru

Gambar diatas merupakan tampilan pengaturan profil guru, Pada menu pengaturan profil merupakan halaman menu yang dapat *input* dan menguubah data profil oleh guru.

## 4.1.6 Tampilan Halaman Siswa

a. Tampilan Menu Utama Siswa

Tampilan menu utama siswa akan menampilkan menu yang terdiri dari *Navigation Drawe*r dan *List View*, yaitu Data Absensi, Jadwal Pelajaran, Nilai Akademik, Pengumuuman dan Pengaturan Profil, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 14 Tampilan Menu Utama Siswa

Gambar diatas merupakan tampilan menu utama siswa aplikasi SIA. *User* atau pengguna diharuskan untuk *login* terlebih dahulu untuk mengaktifkan beberapa menu pada menu utama siswa. Pengguna pada sistem ini hanya satu yaitu siswa.

## b. Tampilan Data Absensi Siswa

Tampilan menu absensi siswa akan menampilkan data yang terdiri dari semester dan tahun ajaran pembelajaran, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

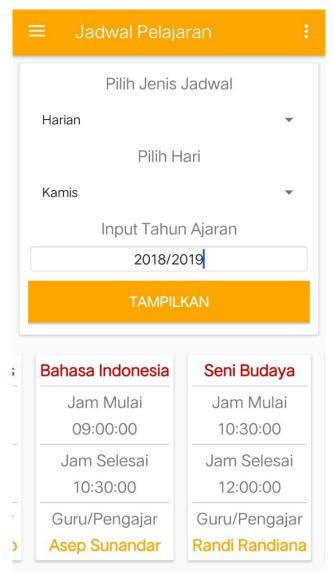


Gambar 4. 15 Tampilan Data Absensi Siswa

Gambar diatas merupakan tampilan data absensi akademik siswa, Pada menu data absensi akademik siswa merupakan halaman menu yang hanya dapat dilihat oleh *user* yaitu siswa.

## c. Tampilan Jadwal Pelajaran Siswa

Tampilan menu jadwal pelajaran siswa akan menampilkan data yang terdiri dari kegiatan jadwal mata pelajaran , Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 16 Tampilan Jadwal Pelajaran Siswa

Gambar diatas merupakan tampilan data jadwal pelajaran akademik siswa, Pada menu data jadwal pelajaran akademik siswa merupakan halaman menu yang hanya dapat dilihat oleh *user* yaitu siswa.

## d. Tampilan Nilai Akademik Siswa

Tampilan menu nilai akademik siswa akan menampilkan data yang terdiri hasil pembelajaran siswa dalam satu semester, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

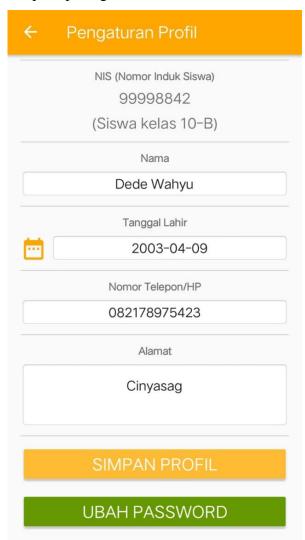


Gambar 4. 17 Tampilan Nilai Akademik Siswa

Gambar diatas merupakan tampilan data nilai akademik siswa, Pada menu data nilai akademik siswa merupakan halaman menu yang hanya dapat dilihat oleh *user* yaitu siswa.

## e. Tampilan Pengaturan Profil Siswa

Tampilan pengaturan *profil* ini merupakan informasi data pada siswa dan terdiri dari 4 *text view* dan 2 *button*. Pada menu pengaturan profil merupakan halaman menu yang dapat menginput dan mengubah data siswa, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.



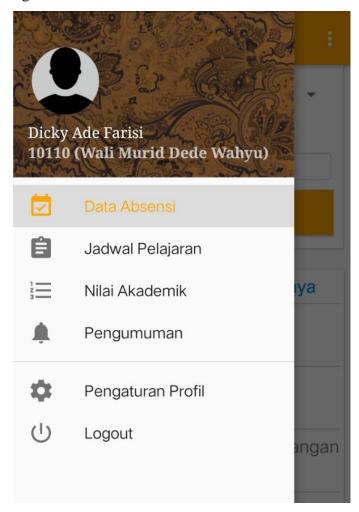
Gambar 4. 18 Tampilan Pengaturan Profil Siswa

Gambar diatas merupakan tampilan pengaturan *profil* siswa, Pada menu pengaturan *profil* merupakan halaman menu yang dapat *input* dan mengubah data *profil* oleh siswa.

## 4.1.7 Tampilan Halaman Wali Murid

a. Tampilan Menu Utama Walimurid

Tampilan menu utama siswa akan menampilkan menu yang terdiri dari *Navigation Drawer* dan *List View*, yaitu Data Absensi, Jadwal Pelajaran, Nilai Akademik, Pengumuman dan Pengaturan Profil, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 19 Tampilann Menu Utama Walimurid

Gambar diatas merupakan tampilan menu utama walimurid aplikasi SIA. *User* atau pengguna diharuskan untuk *login* terlebih dahulu untuk mengaktifkan beberapa menu pada menu utama walimurid. Pengguna pada sistem ini hanya satu yaitu walimurid.

#### b. Tampilan Menu Absensi Wali Murid

Tampilan menu absensi walimurid akan menampilkan data absensi akademik siswa yang terdiri dari semester dan tahun ajaran pembelajaran yang hanya dapat dilihat oleh wali murid, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

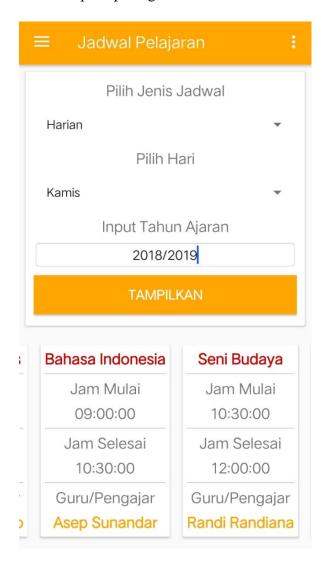


Gambar 4. 20 Tampilan Menu Absensi Walimurid

Gambar diatas merupakan tampilan data absensi akademik siswa, yang dapat dilihat oleh *user walimrid* Pada menu data absensi siswa merupakan halaman menu yang hanya dapat dilihat oleh *user* yaitu walimuurid.

## c. Tampilan Menu Jadwal Pelajaran Wali Murid

Tampilan menu jadwal pelajaran wali murid akan menampilkan data terdiri dari kegiatan jadwal mata pelajaran yang dapat diakses oleh wali murid, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 21 Tampilan Menu Jadwal Pelajaran Walimurid

Gambar diatas merupakan tampilan data jadwal pelajaran akademik siswa, yang dapat dilihat oleh *user walimurid* Pada menu data jadwal pelajaran walimurid merupakan halaman menu yang hanya dapat dilihat oleh *user* yaitu walimuurid.

#### d. Tampilan Menu Nilai Akademik Wali Murid

Tampilan menu nilai akademik wali murid akan menampilkan data terdiri hasil pembelajaran siswa dalam satu semester yang dapat diakses oleh wali murid, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.

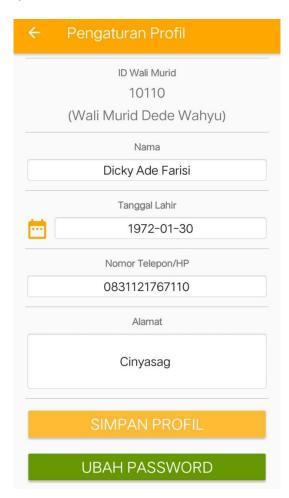


Gambar 4. 22 Tampilan Menu Nilai Akademik Walimurid

Gambar diatas merupakan tampilan data nilai akademik siswa, yang dapat dilihat oleh *user walimurid* Pada menu data nilai akademik walimurid merupakan halaman menu yang hanya dapat dilihat oleh *user* yaitu walimuurid.

## e. Tampilan Pengaturan Profil Wali Murid

Tampilan pengaturan *profil* ini merupakan informasi data Wali Muid dan terdiri dari 4 *text view* dan 2 *button*. Pada menu pengaturan *profil* merupakan halaman menu yang dapat menginpu dan mengubah data walimurid, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 23 Tampilan Pengaturan Profil Walimurid

Gambar diatas merupakan tampilan pengaturan *profil* walimurid, Pada menu pengaturan *profil* merupakan halaman menu yang dapat *input* dan mengubah data *profil* oleh walimurid.

#### f. Tampilan Menu Pengumuman

Tampilan menu pengumuman mencakup informasi penting selama kegiatan akademik pembelajaran berlangsung dan dapat diakses oleh Admin Utama, Guru, Siswa, dan Wali Murid. Terdapat 2 komponen *text view* dan *refresh*, Tampilan menu seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 24 Tampilan Menu Pengumuman

Gambar diatas merupakan tampilan pengumuman, Pada menu pengumuman merupakan halaman menu yang dapat diakses oleh admin utama, guru, siswa dan walimurid.

#### 4.2 Pengujian Sistem

Pengujian *Black Box* dilakukan untuk menguji apakah sistem yang dikembangkan sesuai dengan apa yang tertuang dalam spesifikasi fungsional sistem. *Black Box* juga digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak yang dirancang. Kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan dari data atau kondisi masukan yang diberikan untuk fungsi yang ada tanpa melihat bagaimana proses untuuk mrndapatkan keluaran tersebut.

## 4.2.1 Pengujian Black Box

Penguujian *Black Box* persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, penguujian *Black Box* memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkain kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program (Pressman, 2010).

Pengujian *Black Box* bukan merupakan alternatif dari teknik *White Box* tetapi merupakan pendekatan komplementer yang kemungkinan besar mampu menguungkap kelas kesalahan daripada metode *White Box*. Pengujian *Black Box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian sistem informasi akademik ini menggunakan data uji berupa data input dari hak akses guru pada sistem yang telah dibuat.

#### 4.2.2 Pengujian White Box

Uji coba *white box* merupakan metode desain uji kasus yang menggunakan struktur kontrol desain prosedural untuuk menghasilkan kasus-kasus uji. Dengan menggunakan metode uji coba *white box* para pengembang *software* dapat menghasilkan kasus-kasus uji.

#### 4.2.3 Rencana Pengujian Sistem

a. Rencana Pengujian Black Box

Rencana pengujian ini merupakan rencana pengujian aplikasi yang dibangun yaitu, rencana pengujian diambil dari user requirement.

Tabel 4. 3 Rencana Pengujiann

Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Uji
Menu <i>Login</i>	Menampilkan Menu <i>Login</i>	Black Box
Menu Utama Aplikasi	Menampilkan Menu Aplikasi	Black Box
Menu Kelola Absensi Siswa	Menampilkan <i>swipe tab</i> menu berdasarkan nama siswa, kelas, dan status keterangan absensi sebagai tampilan data	Black Box
Menu Kelola Jadwal Pelajaran Siswa	Menampilkan <i>swipe tab</i> mata pelajaran dan ujian sebagai tampilan data	Black Box
Menu Kelola Nilai Siswa	Menampilkan swipe tab semua mata pelajaran berdasarkan nama siswa dan berdasarkan hasil pembelajaaran sebagai tampilan data	Black Box
Menu Input Data Absensi	Menginput data berdasarkan nama , keterangan , dan status kehadiran sebagai tampilan data	Black Box
Menu Input Data Nilai	Menginput data berdasarkan nilai harian, nilai tugas, nilai uts, nilai uas dan ujian akhir	Black Box
Menu Input Data Jadwal	Menginput data mata pelajaran dan ujian	Black Box
Menu Input Data Profil	Menginput data berdasarkan record data, sekolah	Black Box

Tabel 4. 4 Kasus dan Hasil Pengujiann

	Kasus dan Has	sil Uji	
Menu	Yang Diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Menu Login	Menampilkan menu	Menu Login	[√] diterima
Wiena Login	login aplikasi	Aplikasi	[ ] ditolak
Menu Utama	Menampilkan menu	Menu Utama	[√] diterima
Aplikasi	utama aplikasi	aplikasi	[ ] ditolak
	Menampilkan swipe tab menu berdasarkan	List view	<i>-  </i>
Menu Kelola Absensi Siswa	nama siswa, mata	kelola absensi	[√] diterima
Absensi Siswa	pelajaran dan status	siswa	[ ] ditolak
	sebagai tampilan data		
Menu Kelola	Menampilkan swipe tab mata pelajaran	List view	[√] diterima
Jadwal Pelajaran Siswa	harian dan jenis jadwal	kelola jadwal siswa	[ ] ditolak
	pembelajaran.		
	Menampilkan swipe tab semua nilai mata	List View	
Menu Kelola	pelajaran siswa	Kelola Nilai	[√] diterima
Nilai Siswa	berdasarkan nama dan berdasarkan hari	Siswa	[ ] ditolak
	sebagai tampilan data		
Menu Input Data	Menginput data berdasarkan nama, ,dan	Custom List	[√] diterima
Absensi	keterangan status	View	[ ] ditolak
	kehadiran		[ ] *********
	Menginput data berdasarkan nilai		<i>5</i> /2
Menu Input Data Nilai	harian, nilai tugas, nilai	Custom List	[√] diterima
INIIAI	uts, nilai uas dan ujian	View	[ ] ditolak
	akhir		[-/] 1:4-::
Menu Input Data Jadwal	Menginput data mata pelajaran dan ujian	Custom List View	[√] diterima
Juan wal	perajaran dan dijan	V IOW	[] ditolak

Menu Input Data Profil	Menginput data berdasarkan record data, sekolah	Custom List View	[√] diterima
---------------------------	---	---------------------	--------------

# b. Rencana Pengujian White Box

Pengujian *white box* berisi mengenai struktur dari isi program yang berupa koding, dimana *white box* meneliti pada structural kontrol program *Test Case* untuk memastikan semua *statement* pada program telah tereksekusi paling tidak satu kali selama pengujian dan semua kondisi logis sudah diuji.

## 1. Uji White Box Form Login

Tabel 4. 5 Uji White Box Form Login

No	Pengujian	Test Case	Output yang diharapkan	Hasil	Status
1	<pre>private void checkLogin(final String username, final String password, final String hakakses) {     pDialog = new ProgressDialog(this);  pDialog.setCancelable(false );  pDialog.setMessage("Mem proses");     showDialog();  StringRequest strReq = new StringRequest(Request.Met hod.POST, url, new Response.Listener<string>( ) {</string></pre>	Username "ID Pengguna" Dan Password "Hak Akses" Dengan Benar	Login berhasil menampilkan Menu Utama Pengguuna	Berhasil Menampil kan Menu Utama	Ok
	@Override public void onResponse(String response) { Log.e(TAG, "Login				

Response: '' +		
response.toString());		
hideDialog();		
ilideDialog(),		
4 6		
try {		
JSONObject jObj		
= new		
JSONObject(response);		
success =		
jObj.getInt(TAG_SUCCES		
S);		
// Check for error		
node in json		
<b>if</b> ( <b>success</b> == 1) {		
if(hakakses.equalsIgnoreCas		
e("Guru")){		
String		
username =		
jObj.getString(TAG_NAMA		
);		
String id =		
jObj.getString( <i>TAG_ID</i> );		
String		
kd_mapel =		
jObj.getString(TAG_KODE		
_ <i>MAPEL</i> );		
String		
nm_mapel =		
jObj.getString( <i>TAG_NAMA</i>		
<i>_MAPEL</i> );		
String		
fotonya =		
jObj.getString( <i>TAG_FOTO</i>		
);		
Log.e("Successfully		
Login!", jObj.toString());		
20g, 100j		
Toost make Text( set A prices		
Toast.makeText(getApplicat		
ionContext(),		
jObj.getString(TAG_MESS		
AGE),		
Toast. <i>LENGTH_LONG</i> ).sh		
ow();		

// menyimpan login ke session		
SharedPreferences.Editor editor =		
sharedpreferences.edit();		
editor.putBoolean(session_s tatus, true);		
editor.putString( <i>TAG_ID</i> , id);		
editor.putString( <i>TAG_NAM A</i> , username);		
editor.putString( <i>TAG_KOD E_MAPEL</i> , kd_mapel);		
editor.putString( <i>TAG_NAM A_MAPEL</i> , nm_mapel);		
editor.putString(TAG_FOT O, fotonya);		
editor.putString(TAG_HAK _AKSES, hakakses);		
editor.commit();		
// Memanggil main activity Intent intent		
= <b>new</b> Intent(LoginForm. <b>this</b> , MainActivity. <b>class</b> );		
intent.putExtra(TAG_ID, id);		
intent.putExtra( <i>TAG_NAM A</i> , username);		
intent.putExtra( <i>TAG_KOD E_MAPEL</i> , kd_mapel);		
intent.putExtra(TAG_NAM	 	 

A_MAPEL, nm_mapel);	
A_MAT EE, IIII_IIIapei),	
intent.putExtra(TAG_FOT	
O, fotonya);	
(a), Totolly (a),	
intent.putExtra(TAG_HAK_	
AKSES, hakakses);	
finish();	
minsi(),	
startActivity(intent);	
start retry (ment);	
overridePendingTransition(	
R.anim.animation_enter2,	
R.anim.animation_leave2);	
R.amm.antmatton_teave2),	
else	
if(hakakses.equalsIgnoreCas	
e("Murid")){	
String	
username =	
jObj.getString(TAG_NAMA	
);	
String id =	
jObj.getString( <i>TAG_ID</i> );	
String	
kd_kelas =	
jObj.getString( <i>TAG_KODE</i>	
_KELAS);	
_KELAS), String	
kelasnya =	
jObj.getString( <i>TAG_KELA</i>	
S); String	
sub_kelasnya =	
jObj.getString( <i>TAG_SUB_</i>	
KELAS);	
String	
fotonya =	
jObj.getString( <i>TAG_FOTO</i>	
);	
/'	
Log.e("Successfully	
Login!", jObj.toString());	
Logiii , jooj.tosuiiig()),	
Toast.makeText(getApplicat	
ionContext(),	
TOHCOHICAL(),	

	getString(TAG_MESS		
	t. <i>LENGTH_LONG</i> ).sh		
ow();			
Share	edPreferences.Editor		
	edpreferences.edit();		
	r.putBoolean(session_s, true);		
editoid);	r.putString(TAG_ID,		
	r.putString( <i>TAG_NAM</i> ername);		
	r.putString( <i>TAG_KOD</i> E <i>LAS</i> , kd_kelas);		
	r.putString( <i>TAG_KEL</i> celasnya);		
	r.putString(TAG_SUB LAS, sub_kelasnya);		
	r.putString(TAG_FOT tonya);		
	r.putString(TAG_HAK SES, hakakses);		
edito	r.commit();		
	Intent intent		
	w t(LoginForm. <b>this</b> , Activity. <b>class</b> );		
intenid);	t.putExtra( <i>TAG_ID</i> ,		
	t.putExtra( <i>TAG_NAM</i> ername);		

intent.putExtra(7	(A) = K(A)(A)		
E VELACIII			
$E_{\underline{KELAS}}$ , kd_k	telas);		
intent.putExtra(7	AG_KELA		
S, kelasnya);			
	TA C CYYP		
intent.putExtra(7			
<b>KELAS</b> , sub_kel	asnya);		
intent.putExtra(7	TAG_FOT		
O, fotonya);			
intent.putExtra(7			
AKSES, hakakse	* ·		
fi	nish();		
startActivity(inte	ent);		
overridePending			
R.anim.animatio	n_enter2,		
R.anim.animatio	n_leave2);		
}			
else	if		
(hakakses.equals	IgnoreCase		
("Wali Murid")	)){		
St	ring		
username =			
jObj.getString(T	AG_NAMA		
);			
St	tring id =		
jObj.getString(T	$AG\_ID$ );		
	tring nisnya		
jObj.getString(T	$AG\_NIS$ );		
St	tring		
nama_siswanya :			
jObj.getString(T	$AG_NAMA$		
_SISWA);			
St	ring		
fotonya =			
jObj.getString(T	AG_FOTO		
);			
Log.e("Successf	ully		
Login!", jObj.to	String());		

	m 1 m 1 m	1		
	Toast.makeText(getApplicat			
	ionContext(),			
	jObj.getString(TAG_MESS			
	AGE),			
	Toast. <i>LENGTH_LONG</i> ).sh			
	ow();			
	SharedPreferences.Editor			
	editor =			
	sharedpreferences.edit();			
	shareapreferences.edit(),			
	editor.putBoolean(session_s			
	tatus, true);			
	, , , ,			
	editor.putString(TAG_ID,			
	id);			
	editor.putString(TAG_NAM			
	A, username);			
	editor.putString(TAG_NIS,			
	nisnya);			
	aditan matchin a(TAC NAM			
	editor.putString(TAG_NAM			
	A_SISWA,			
	nama_siswanya);			
	editor.putString(TAG_FOT			
	O, fotonya);			
	editor.putString(TAG_HAK			
	_AKSES, hakakses);			
	editor.commit();			
	Intent intent			
	= new			
	Intent(LoginForm.this,			
	MainActivity.class);			
	intent putEvtre(TAC ID			
	intent.putExtra( <i>TAG_ID</i> , id);			
	10/,			
	intent.putExtra(TAG_NAM			
	A, username);			
	, useriume),			
L	1		l	l

intent putExtra(TAC MIC		
intent.putExtra(TAG_NIS, nisnya);		
intent.putExtra(TAG_NAM A_SISWA,		
nama_siswanya);		
intent.putExtra(TAG_FOT O, fotonya);		
intent.putExtra(TAG_HAK_ AKSES, hakakses); finish();		
startActivity(intent);		
overridePendingTransition( R.anim.animation_enter2, R.anim.animation_leave2);		
else if (hakakses.equalsIgnoreCase (''Admin Utama'')){ String		
<pre>username = jObj.getString(TAG_NAMA );</pre>		
String id = jObj.getString( <i>TAG_ID</i> ); String		
fotonya = jObj.getString( <i>TAG_FOTO</i> );		
Log.e("Successfully Login!", jObj.toString());		
Toast.makeText(getApplicat ionContext(),		
jObj.getString(TAG_MESS AGE), Toast.LENGTH_LONG).sh ow();		
Jowey,		
SharedPreferences.Editor		

```
editor =
sharedpreferences.edit();
editor.putBoolean(session_s
tatus, true);
editor.putString(TAG_ID,
id);
editor.putString(TAG_NAM
A, username);
editor.putString(TAG_FOT
O, fotonya);
editor.putString(TAG_HAK
_AKSES, hakakses);
editor.commit();
              Intent intent
= new
Intent(LoginForm.this,
MainActivity.class);
intent.putExtra(TAG_ID,
id);
intent.putExtra(TAG_NAM
A, username);
intent.putExtra(TAG_FOT
O, fotonya);
intent.putExtra(TAG_HAK_
AKSES, hakakses);
              finish();
startActivity(intent);
overridePendingTransition(
R.anim.animation_enter2,
R.anim.animation_leave2);
         } else {
```

```
Toast.makeText(getApplicat
ionContext(),
jObj.getString(TAG_MESS
AGE),
Toast. LENGTH_LONG).sh
ow();
       } catch
(JSONException e) {
         // JSON error
e.printStackTrace();
  }, new
Response.ErrorListener() {
     @Override
    public void
on Error Response (Volley Err\\
or error) {
       Log.e(TAG, "Login
Error: " +
error.getMessage());
Toast.makeText(LoginForm.
this, "Tidak dapat
terhubung ke server.
Silahkan coba lagi!",
Toast. LENGTH_LONG).sh
ow();
       hideDialog();
  }) {
     @Override
    protected Map<String,</pre>
String> getParams() {
      // Posting
parameters to login url
       Map<String, String>
params = new
HashMap<String, String>();
```

```
params.put("username",
username);

params.put("password",
password);

params.put("hak_akses",
hakakses);

return params;
}

};

// Adding request to
request queue

Controller.getInstance().add
ToRequestQueue(strReq,
tag_json_obj);
}
```

## 2. Uji White Box Form Utama

Tabel 4. 6 Uji White Box Form Utama

No	Pengujian	Test Case	Output yang diharapkan	Hasil	Status
1	DrawerLayout drawer = (DrawerLayout) findViewById(R.id.drawer_layout); ActionBarDrawerToggle toggle = new ActionBarDrawerToggle(     this, drawer, toolbar, R.string.navigation_drawer_open, R.string.navigation_drawer_close); drawer.addDrawerListener(toggle); toggle.syncState();  navigationView =	Menambah Data pada Form Utama Guru dengan menekan tombol kelola data Absensi, Jadwal, dan Data Nilai	Menampilkan Menu Utama Guru tambah Data Absensi, Data Jadwal, dan Data Nilai	Berhasil menampilk an tambah data siswa	Ok

	1		
(NavigationView)			
findViewById(R.id. <i>nav_vie</i>			
$ w\rangle$ ;			
navigationView.setNavigati			
onItemSelectedListener(this			
);			
navigationView.getMenu().			
getItem(3).setChecked(true			
);			
PengumumanFragment			
$frag Default = \mathbf{new}$			
PengumumanFragment();			
FragmentTransaction			
fragmentTransaction =			
getFragmentManager().begi			
nTransaction();			
fragmentTransaction.replace			
(R.id.frame_fragment,			
fragDefault);			
fragmentTransaction.commi			
t();			
View v =			
navigationView.getHeader			
View(0);			
Menu menu =			
navigationView.getMenu();			
MenuItem menu1 =			
menu.findItem(R.id.menu1)			
, MenuItem menu2 =			
menu.findItem(R.id.menu2)			
inenu.imditem(R.id.menuz)			
Manustana manus?			
MenuItem menu3 =			
menu.findItem(R.id.menu3)			
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			
foto_profil =			
(CircularNetworkImageVie			
w)v.findViewById(R.id.foto			
ProfilImages);			
tvl =			
(TextView)v.findViewById			
(R.id.iduserTxt);			
tv2 =			
(TextView)v.findViewById			
(R.id.namauserTxt);			
if(hak_akses.equalsIgnoreC			
ase("Guru")){			
menu1.setTitle("Kelola			

```
Absensi Siswa'');
  menu2.setTitle("Kelola
Jadwal Siswa");
  menu3.setTitle("Kelola
Nilai Siswa");
  tv1.setText(""+id+"
(Guru
"+nama_mapel+")");
  tv2.setText(""+nama);
  if(foto.isEmpty()){
foto_profil.setImageUrl(url_
def_img, imageLoader);
  } else {
foto_profil.setImageUrl(Ser
verData. URL+""+foto,
imageLoader);
  }
} else
if(hak_akses.equalsIgnoreC
ase("Murid")){
  menu1.set Title (\textbf{"Data}
Absensi");
  menu2.setTitle("Jadwal
Pelajaran'');
  menu3.setTitle("Nilai
Akademik");
  tv1.setText(""+id+"
(Siswa kelas "+kelas+"-
"+sub_kelas+")");
  tv2.setText(""+nama);
  if(foto.isEmpty()){
foto_profil.setImageUrl(url_
def_img, imageLoader);
  } else {
foto_profil.setImageUrl(Ser
verData. URL+""+foto,
imageLoader);
  }
} else
if(hak_akses.equalsIgnoreC
ase("Wali Murid")) {
  menu1.setTitle("Data
Absensi");
  menu2.setTitle("Jadwal
```

```
Pelajaran");
  menu3.setTitle("Nilai
Akademik");
  tv1.setText(""+id+"
(Wali Murid
"+nama_siswanya+")");
  tv2.setText(""+nama);
  if(foto.isEmpty()){
foto_profil.setImageUrl(url_
def_img, imageLoader);
  } else {
foto_profil.setImageUrl(Ser
verData. URL+""+foto,
imageLoader);
} else
if(hak_akses.equalsIgnoreC
ase("Admin Utama")) {
  menu1.setTitle("Kelola
Data Guru");
  menu2.setTitle("Kelola
Data Siswa");
  menu3.setTitle("Kelola
Data Walimurid");
  tv1.setText(""+id+"
(Admin Utama)");
  tv2.setText(""+nama);
  if(foto.isEmpty()){
foto_profil.setImageUrl(url_
def_img, imageLoader);
  } else {
foto_profil.setImageUrl(Ser
verData. URL+""+foto,
imageLoader);
  }
}
```

3. Uji White Box Kelola Data Absensi Siswa

Tabel 4. 7 Uji White Box Kelola Data Absensi Siswa

			0.4.4		
No	Pengujian	Test Case	Output yang diharapkan	Hasil	Status
1	public class	Menambah	Menampilkan	Berhasil	Ok
1	AbsensiSiswaFragment	Data	Menu Utama	menampilk	OK
	extends Fragment {	Absensi	Guru tambah	an tambah	
	LinearLayout	Siswa pada	Data Absensi,	data	
	tampil_linlay;	Form Utama	Data Auscrist,	Absensi	
	Spinner semesterSpn;	Guru dengan		siswa	
	EditText	menekan			
	tahunAjaranEdt;	tombol			
	Button tampilBtn;	kelola data			
	RecyclerView	Absensi			
	recyclerView;	siswa			
	LinearLayoutManager				
	llm;				
	AbsensiSiswaAdapter				
	absensiSiswaAdapter;				
	List <dataabsen></dataabsen>				
	absensiArr = new				
	ArrayList <dataabsen>();</dataabsen>				
	ProgressDialog pDialog;				
	private static final String				
	TAG =				
	AbsensiSiswaFragment.clas				
	s.getSimpleName();				
	public static final String				
	<i>PUT_NIS</i> = "nis";				
	public static final String				
	PUT_NAMA_SISWA =				
	"nama_siswa";				
	public static final String				
	TAG_ID_ABSEN =				
	"id_absen";				
	<b>public static final</b> String  TAG_KODE_MAPEL =				
	"kd_mpl";				
	public static final String				
	TAG_NAMA_MAPEL =				
	"nama_mapel";				
	public static final String				
	TAG_SAKIT = "sakit";				
	public static final String				
	<i>TAG_IZIN</i> = "izin";				
	public static final String				
	TAG_TANPA_KETERAN				

```
GAN =
"tanpa keterangan";
  public static final String
TAG_TOTAL_PERTEMU
AN = "total_pertemuan";
  public static final String
TAG_NIP = "id_guru";
  public static final String
TAG NAMA GURU =
"nm_guru";
  String nis, nama_siswa,
semester;
  String thn_ajaran = "";
  private String[]
opsiSemester = {"-Pilih-",
"Ganjil", "Genap"};
  public View
onCreateView(LayoutInflat
er inflater,
ViewGroup container,
Bundle savedInstanceState)
{
     View v =
inflater.inflate(R.layout.frag
ment_absensi_siswa,
container, false);
getActivity().setTitle("Data
Absensi");
    if
(getArguments()!=null){
       nis =
getArguments().getString(P
UT NIS);
       nama_siswa =
getArguments().getString(P
UT_NAMA_SISWA);
    tampil_linlay =
(LinearLayout)v.findViewB
yId(R.id.isiAbsensiLinlay);
tampil_linlay.setVisibility(
View. INVISIBLE);
    semesterSpn =
(Spinner)v.findViewById(R
```

```
.id.semesterSiswaSpn);
    final
ArrayAdapter<String>
adapterSpin = new
ArrayAdapter<String>(getA
ctivity(),
android.R.layout.simple_list
_item_1, opsiSemester);
semesterSpn.setAdapter(ad
apterSpin);
semesterSpn.setOnItemSel
ectedListener(new
AdapterView.OnItemSelect
edListener() {
       @Override
       public void
onItemSelected(AdapterVie
w<?> adapterView, View
view, int i, long l) {
if(adapterSpin.getItem(i).eq
ualsIgnoreCase("-Pilih-")){
           semester = "";
         else {
           semester =
adapterSpin.getItem(i);
         }
       }
```

4. Uji White Box Kelola Data Jadwal Siswa

Tabel 4. 8 Uji White Box Kelola Data Jadwal Siswa

No	Pengujian	Test Case	Output yang diharapkan	Hasil	Status
1	public class	Menambah	Menampilkan	Berhasil	Ok
	JadwalMapelSiswaFragmen	Data Jadwal	Menu Utama	menampilk	
	t extends Fragment {	Siswa pada	Guru tambah	an tambah	
	LinearLayout	Form Utama	Data Jadwal,	data	
	tampil_linlay;	Guru dengan		Jadwal	
	Spinner jenisJadwalSpn,	menekan		siswa	
	hariSpn;	tombol			
	EditText	kelola data			

tahunAjaranEdt;	Jadwal siswa		
Button tampilBtn;			
RecyclerView			
recyclerView;			
LinearLayoutManager			
llm;			
JadwalSiswaAdapter			
jadwalSiswaAdapter;			
List <datajadwal></datajadwal>			
jadwalArr = new			
ArrayList <datajadwal>();</datajadwal>			
ProgressDialog <b>pDialog</b> ;			
private static final String			
TAG =			
AbsensiSiswaFragment.clas			
<pre>s.getSimpleName();</pre>			
public static final String			
<i>PUT_NIS</i> = "nis";			
public static final String			
$PUT\_NAMA\_SISWA =$			
"nama_siswa";			
public static final String			
_			
TAG_ID_JADWAL = "id_jadwal";			
<b>public static final</b> String  TAG_KODE_MAPEL =			
"kd_mpl";			
public static final String			
TAG_NAMA_MAPEL =			
"nama_mapel";			
public static final String			
TAG_JAM_MULAI =			
"jam_mulai";			
public static final String			
TAG_JAM_SELESAI =			
"jam_selesai";			
public static final String			
TAG_NIP = "id_guru";			
public static final String			
TAG_NAMA_GURU =			
"nm_guru";			
String nis, nama_siswa,			
hari, jenis_jadwal;			
String thn_ajaran = ''';			
private String[] opsiHari			
private String[] opsitium		 l .	l

```
= {"'-Pilih-", "Senin",
"Selasa", "Rabu",
"Kamis", "Jumat",
"Sabtu", "Minggu"};
  private String[]
jenisJadwal = {"-Pilih-",
"Harian", "UTS",
"UAS", "UN",
"Lainnya"};
  public View
onCreateView(LayoutInflat
er inflater,
ViewGroup container,
Bundle savedInstanceState)
{
     View v =
inflater.inflate(R.layout.frag
ment_jadwal_mapel_siswa,
container, false);
getActivity().setTitle("Jad
wal Pelajaran'');
(getArguments()!=null){
       nis =
getArguments().getString(P
UT NIS);
       nama siswa =
getArguments().getString(P
UT_NAMA_SISWA);
    tampil linlay =
(LinearLayout)v.findViewB
yId(R.id.isiJadwalLinlay);
tampil_linlay.setVisibility(
View. INVISIBLE);
    jenisJadwalSpn =
(Spinner)v.findViewById(R
.id.jenisJadwalSiswaSpn);
    hariSpn =
(Spinner)v.findViewById(R
.id.hariJadwalSiswaSpn);
    final
ArrayAdapter<String>
adapterSpin = new
ArrayAdapter<String>(getA
```

```
ctivity(),
android.R.layout.simple_list
_item_1, jenisJadwal);
    final
ArrayAdapter<String>
adapterSpin2 = new
ArrayAdapter<String>(getA
ctivity(),
android.R.layout.simple_list
_item_1, opsiHari);
jenisJadwalSpn.setAdapter
(adapterSpin);
hariSpn.setAdapter(adapter
Spin2);
jenisJadwalSpn.setOnItem
SelectedListener(new
AdapterView.OnItemSelect
edListener() {
       @Override
       public void
onItemSelected(AdapterVie
w<?> adapterView, View
view, int i, long l) {
if(adapterSpin.getItem(i).eq
ualsIgnoreCase("-Pilih-")){
           jenis_jadwal =
····:
         else {
           jenis_jadwal =
adapterSpin.getItem(i);
       }
```

5. Uji *White Box* Kelola Data Nilai Siswa

Tabel 4. 9 Uji White Box Kelola Data Nilai Siswa

No	Pengujian	Test Case	Output yang diharapkan	Hasil	Status
1	public class	Menambah	Menampilkan	Berhasil	Ok
	NilaiSiswaActivity extends	Data Nilai	Menu Utama	menampilk	

AppCompatActivity	Siswa pada	Guru tambah	an tambah
implements	Form Utama	Data Nilai.	data Nilai
SwipeRefreshLayout.OnRef	Guru dengan	Data Miai.	Siswa
reshListener,	menekan		Siswa
SearchView.OnQueryTextL	tombol		
istener{	kelola data		
ListView listNilai;	nilai siswa		
TextView tynamasiswa,	illiai siswa		
tvnotif;			
SwipeRefreshLayout			
swipeNilai;			
List <datanilai></datanilai>			
itemListNilaiSiswa = new			
ArrayList <datanilai>();</datanilai>			
SubNilaiAdapter			
subNilaiAdapter;			
AlertDialog.Builder			
dialog;			
LayoutInflater inflaters;			
View dialogView;			
EditText idNilai_ET,			
kodeMapel_ET,			
nilaiUH_ET, nilaiTgs_ET,			
nilaiUTS_ET,			
nilaiUAS_ET,			
nilaiAkhir_ET,			
tahunAjaran_ET, nis_ET,			
nip_ET;			
Button hitungBtn;			
Spinner semesterSpin;			
int success;			
String id_nilai, nip,			
kd_mapel, nm_mapel, nis,			
nama_siswa, nilai_uh,			
nilai_tgs, nilai_uts,			
nilai_uas, nilai_akhir,			
semester, tahun_ajaran;			
private static final String			
TAG =			
NilaiSiswaActivity.class.get			
SimpleName();			
private String[]			
opsiSemester = {"-Pilih			
Semester-", "Ganjil",			
"Genap"};			
private static String			
url_insert =			
ServerData. <i>URL</i> +			

		1	
"simpan_nilai.php";			
<b>private static</b> String			
<pre>url_edit = ServerData.URL</pre>			
+ ''edit_nilai.php'';			
private static String			
url_update =			
ServerData. <i>URL</i> +			
"update_nilai.php";			
private static String			
url_delete =			
ServerData. <i>URL</i> +			
"hapus_nilai.php";			
1 - 1 1 /			
public static final String			
TAG_ID_NILAI =			
"id_nilai";			
public static final String			
TAG_KODE_MAPEL =			
"kode_mapel";			
public static final String			
TAG_NILAI_UH =			
"nilai_uh";			
public static final String			
TAG_NILAI_TGS =			
"nilai_tgs";			
public static final String			
TAG_NILAI_UTS =			
"nilai_uts";			
public static final String			
$TAG_NILAI_UAS =$			
"nilai_uas";			
public static final String			
TAG_NILAI_AKHIR =			
"nilai_akhir";			
public static final String			
$TAG\_SEMESTER =$			
"semester";			
public static final String			
$TAG\_TAHUN\_AJARAN =$			
"tahun_ajaran";			
public static final String			
$TAG_NIS = $ "nis";			
public static final String			
TAG_NAMA_SISWA =			
"nama_siswa";			
private static final String			
TAG_SUCCESS =			
"success";			
,	<u> </u>		

private static final String		
$TAG\_MESSAGE =$		
"message";		
public static final String		
<i>PUT_NIP</i> = "nip";		
public static final String		
$PUT\_KODE\_MAPEL =$		
"kd_mapel";		
public static final String		
$PUT\_NAMA\_MAPEL =$		
"nm_mapel";		
String tag_json_obj =		
"json_obj_req";		