

COTS - Aplikasi Manajemen Tugas Besar

Project ini adalah aplikasi Flutter untuk manajemen tugas besar perkuliahan. Pengguna dapat melihat ringkasan tugas, daftar semua tugas, melihat detail, menambah tugas baru, serta mengubah status dan catatan tugas yang tersimpan di backend Supabase.

Fitur Utama

- **Dashboard (Beranda)**
- Ringkasan jumlah total tugas dan tugas yang sudah selesai.
- Daftar tugas terdekat dengan status (Berjalan, Selesai, Terlambat).
- **Daftar Tugas**
- Menampilkan semua tugas dari Supabase.
- Filter berdasarkan status: Semua, Berjalan, Selesai, Terlambat.
- Navigasi ke halaman detail tugas.
- **Detail Tugas**
- Menampilkan informasi lengkap tugas (judul, mata kuliah, deadline, status).
- Mengubah status tugas (checkbox "Tugas sudah selesai").
- Mengubah/menyimpan catatan tugas (PATCH ke API Supabase).
- **Tambah Tugas**
- Form untuk membuat tugas baru (judul, mata kuliah, deadline, status, catatan).
- Data tersimpan ke Supabase dan halaman sebelumnya akan otomatis refresh.

Teknologi yang Digunakan

- **Framework:** Flutter
- **Bahasa:** Dart
- **Backend:** Supabase REST API (`/rest/v1/tasks`)
- **HTTP Client:** `http` package
- **Arsitektur:**
 - `lib/design_system` untuk warna, tipografi, dan spacing.
 - `lib/models` untuk model data (`Task`).
 - `lib/services` untuk komunikasi API (`Task ApiService`).
 - `lib/presentation/pages` untuk halaman-halaman utama.
 - `lib/presentation/widget` untuk widget reusable (mis. `TaskCard`, `status chip`).

Struktur Folder Utama

```
lib/
    config/
        supabase_config.dart      # Konfigurasi base URL & anon key
    Supabase
        models/
            task.dart           # Model Task yang merepresentasikan tabel
    tasks
        services/
            task_api_service.dart # Service untuk GET/POST/PATCH ke
    Supabase
        design_system/
            colors.dart
            typography.dart
            spacing.dart        # Konstanta desain (warna, teks, spacing)
        presentation/
            pages/
                dashboard_page.dart   # Halaman Dashboard / Beranda
                task_list_page.dart   # Halaman Daftar Tugas
                task_detail_page.dart # Halaman Detail Tugas
                add_task_page.dart    # Halaman Tambah Tugas
            widget/
                task_card.dart        # Kartu tampilan tugas
                task_status_chip.dart # Chip status tugas
    (Berjalan/Selesai/Terlambat)
    main.dart                  # Entry point aplikasi & routing
```

Cara Menjalankan Project

Pastikan sudah menginstall Flutter SDK dan mengkonfigurasi Supabase (base URL dan anon key) di lib/config/supabase_config.dart.

1. Install dependency:

```
flutter pub get
```

2. Jalankan aplikasi (contoh ke device/web yang tersedia):

```
flutter run
```

3. Pilih device (Android/emulator, iOS/simulator, Windows, Chrome, dsb.).

Screenshot Aplikasi

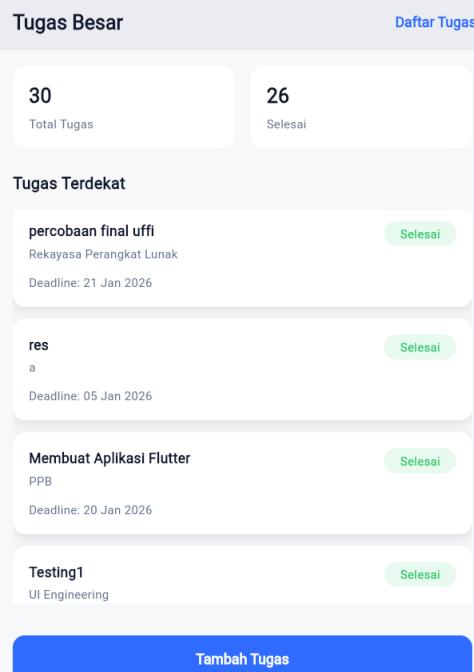
Tugas Besar

30 Total Tugas 26 Selesai

Tugas Terdekat

- percobaan final uffi Rekayasa Perangkat Lunak Selesai
Deadline: 21 Jan 2026
- res a Selesai
Deadline: 05 Jan 2026
- Membuat Aplikasi Flutter PPB Selesai
Deadline: 20 Jan 2026
- Testing1 UI Engineering Selesai

Tambah Tugas

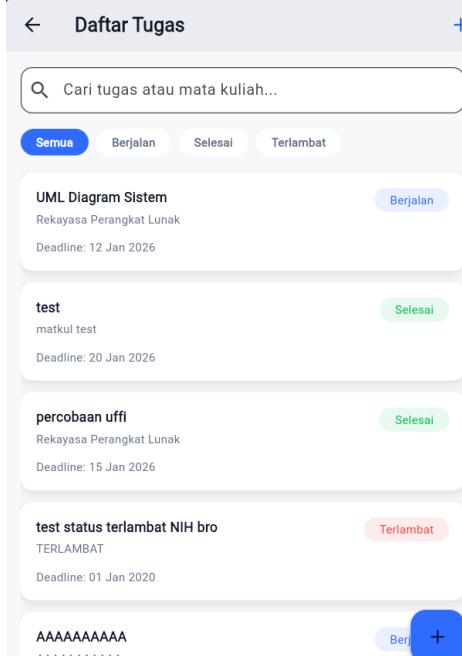


Daftar Tugas

Cari tugas atau mata kuliah...

Semua Berjalan Selesai Terlambat

- UML Diagram Sistem Rekayasa Perangkat Lunak Berjalan
Deadline: 12 Jan 2026
- test matkul test Selesai
Deadline: 20 Jan 2026
- percobaan uffi Rekayasa Perangkat Lunak Selesai
Deadline: 15 Jan 2026
- test status terlambat NIH bro TERLAMBAT Terlambat
Deadline: 01 Jan 2020
- AAAAAAA Beri +
AAAAAAA



Detail Tugas

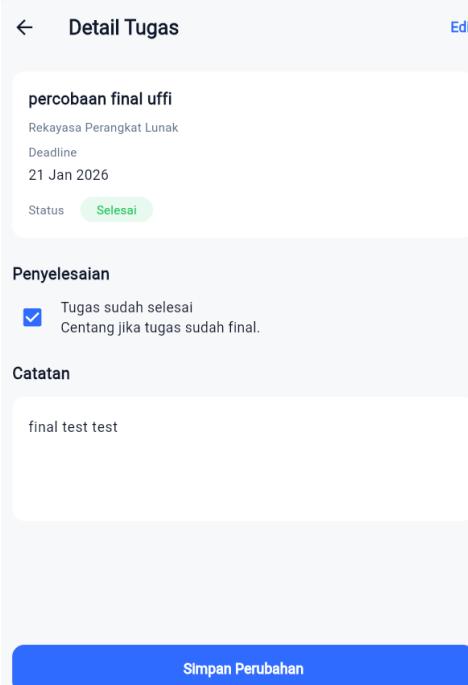
← Edit

percobaan final uffi
Rekayasa Perangkat Lunak
Deadline
21 Jan 2026
Status Selesai

Penyelesaian
 Tugas sudah selesai
Centang jika tugas sudah final.

Catatan
final test test

Simpan Perubahan



Tambah Tugas

←

Judul Tugas
Masukkan judul tugas
Judul tugas wajib diisi

Mata Kuliah
Pilih mata kuliah

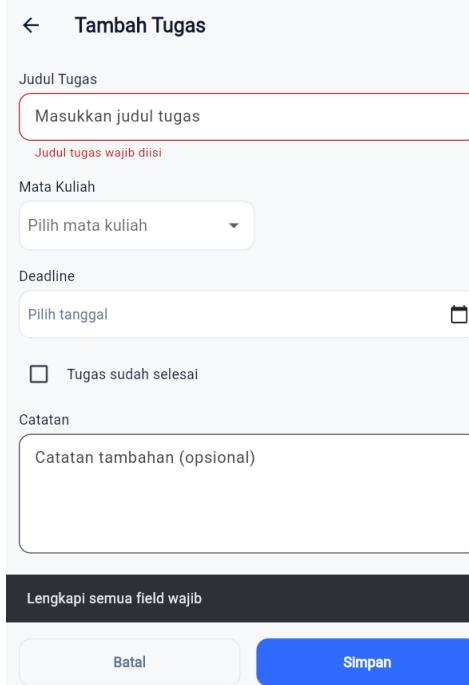
Deadline
Pilih tanggal

Tugas sudah selesai

Catatan
Catatan tambahan (opsional)

Lengkapi semua field wajib

Batal Simpan



Created by Ahmad Uffi COTS TUBES PBB