JURNAL MODUL 14

```
const readline = require("readline");
    // Membuat interface untuk input dari user via terminal
    const rl = readline.createInterface({
        input: process.stdin,
        output: process.stdout
 9 // Membuat array dari 0 sampai 49
10 const array = Array.from({ length: 50 }, (_, index) => index);
12 // Melakukan iterasi terhadap array
13 array.forEach((num) => {
        let output = '${num}';
      // Cek apakah habis dibagi 2 dan 3
      if (num % 2 === 0 && num % 3 === 0) {
    output += " #$#$";
        } else if (num % 2 === 0) {
    output += " ##";
        } else if (num % 3 === 0) {
   output += " $$";
        console.log(output);
29 // Menerima input angka dari user
30 rl.question("Masukkan angka (1-10000): ", (nilaiString) => {
        const nilaiInt = parseInt(nilaiString);
       if (!isNaN(nilaiInt) && nilaiInt >= 1 && nilaiInt <= 10000) {</pre>
            console.log(`Anda memasukkan angka: ${nilaiInt}`);
       } else {
            console.log("Masukkan angka yang valid antara 1 hingga 10000!");
        // Menutup interface readline
        rl.close();
```

Kode yang ditulis telah mematuhi konvensi penamaan (naming convention) yang baik. Penggunaan variabel seperti rl, array, num, nilaiString, dan nilaiInt sudah mengikuti gaya camelCase yang lazim digunakan dalam JavaScript. Selain itu, nama-nama variabel tersebut cukup representatif dan menggambarkan fungsinya, sehingga memudahkan pembacaan dan pemahaman hanya dari nama variabelnya.

Untuk method atau fungsi bawaan seperti readline.createInterface, Array.from, array.forEach, rl.question, parseInt, isNaN, console.log, dan rl.close(), semuanya ditulis sesuai standar penulisan yang berlaku di JavaScript dan menggunakan sintaks resmi dari pustaka yang bersangkutan.

Dari aspek tata letak, kode telah menggunakan indentasi sebanyak 4 spasi secara konsisten, yang membuat struktur kode lebih mudah dibaca dan dikelola, baik oleh programmer lain maupun oleh penulis kode itu sendiri di kemudian hari.

Deklarasi variabel seluruhnya menggunakan const, yang merupakan praktik terbaik dalam JavaScript modern karena mencegah nilai variabel berubah secara tidak sengaja. Tidak ditemukan penggunaan var, yang memang sudah tidak direkomendasikan dalam pengembangan JavaScript masa kini. Selain itu, kode juga telah dilengkapi dengan komentar, yang membantu memberikan konteks tambahan dan meningkatkan keterbacaan program.

Hasil Running:

```
30 #$#$
32 ##
33 $$
34 ##
35
36 #$#$
37
38 ##
39 $$
40 ##
41
42 #$#$
43
44 ##
45 $$
46 ##
47
48 #$#$
Masukkan angka (1-10000): 12
Anda memasukkan angka: 12
```