Tugas Jurnal Modul 12

1. Index.html

2. Script.js

```
function cekPangkat() {
  const a = parseInt(document.getElementById("inputA").value);
  const b = parseInt(document.getElementById("inputB").value);

fetch(`/pangkat/${a}/${b}`)
  .then(res => res.json())
  .then(data => {
    document.getElementById("resultLabel").innerText = data.result;
    })
  .catch(err => console.error(err));
}
```

3. Test.js

```
1 const assert = require("assert");
   const { CariNilaiPangkat } = require("../app");
   describe("CariNilaiPangkat", () => {
     it("should return 1 if b is 0", () => {
       assert.strictEqual(CariNilaiPangkat(5, 0), 1);
     });
     it("should return -1 if b is negative", () => {
       assert.strictEqual(CariNilaiPangkat(5, -2), -1);
     });
     it("should return -2 if b > 10 or a > 100", () => {
       assert.strictEqual(CariNilaiPangkat(5, 11), -2);
       assert.strictEqual(CariNilaiPangkat(101, 2), -2);
     });
     it("should return -3 if result exceeds MAX_SAFE_INTEGER", () => {
       assert.strictEqual(CariNilaiPangkat(9, 30), -3);
     });
     it("should return correct power if all is valid", () => {
       assert.strictEqual(CariNilaiPangkat(2, 3), 8);
     });
   });
```

4. App.js

```
const express = require("express");
const path = require("path");
const app = express();
function CariNilaiPangkat(a, b) {
  if (b === 0) return 1;
  if (b < 0) return -1;
  if (b > 10 || a > 100) return -2;
  let result = 1;
    if (result > Number.MAX_SAFE_INTEGER) return -3;
  return result;
app.use(express.static(path.join(__dirname, "public")));
app.get("/pangkat/:a/:b", (req, res) => {
 const a = parseInt(req.params.a);
  const b = parseInt(reg.params.b);
  const result = CariNilaiPangkat(a, b);
  res.json({ result });
});
app.listen(3000, () => {
 console.log("Server running on http://localhost:3000");
module.exports = { CariNilaiPangkat };
```

Aplikasi ini merupakan antarmuka pengguna grafis (GUI) berbasis web yang dibangun menggunakan HTML, JavaScript, dan Node.js untuk melakukan perhitungan pangkat dengan aturan tertentu. Pengguna dapat memasukkan dua angka ke dalam textbox, lalu menekan tombol "Hitung Pangkat" untuk memulai proses perhitungan. Fungsi CariNilaiPangkat(a, b) akan memeriksa nilai input berdasarkan beberapa ketentuan: mengembalikan nilai 1 jika b bernilai nol, -1 jika b negatif, -2 jika b lebih dari 10 atau a lebih dari 100, dan -3 jika hasil perhitungan melebihi Number.MAX_SAFE_INTEGER. Jika semua kondisi terpenuhi, perhitungan pangkat dilakukan secara iteratif. Di sisi backend, aplikasi memanfaatkan Express.js untuk memproses permintaan dan mengirimkan hasil kembali ke antarmuka web.

Selain itu, aplikasi juga dilengkapi dengan unit test menggunakan Mocha guna memastikan fungsi bekerja sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan.

5. Software Profiling

Skenario	CPU Usage	Memory Usage
Saat program idle (tidak ada input)	0.2%	13 KB
Setelah input angka dan klik tombol	0.5%	15 KB

6. Unit Testing

```
1) CariNilaiPangkat
    should return -3 if result exceeds MAX_SAFE_INTEGER:

AssertionError [ERR_ASSERTION]: Expected values to be strictly equal:

-2 !== -3

+ expected - actual

--2
+-3

at Context.<anonymous> (test\test.js:19:12)
at process.processImmediate (node:internal/timers:483:21)
```