Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Автоматизированные системы обработки информации и управления»



Отчет по лабораторной работе № 3

«Обработка пропусков в данных, кодирование категориальных признаков, масштабирование данных» по курсу

"Методы машинного обучения"

Выполнил: Али Диб А.Ж. Студент группы ИУ5-22М

▼ набор данных

Мы собираемся изучить набор данных о футбольных матчах, которые проходили на чемпи База данных состоит из информации о производительности каждой команды в каждом фу информация будет частью построения модели машинного обучения, которая будет предска «Man of the Match.

Давайте сначала посмотрим на наш набор данных и увидим некоторые его строки.

```
import numpy as np
import pandas as pd
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline
sns.set(style="ticks")
```

/usr/local/lib/python3.6/dist-packages/statsmodels/tools/_testing.py:19: Futur
import pandas.util.testing as tm

```
data = pd.read csv('FIFA 2018 Statistics.csv', sep=",")
```

data.head()

 \Box

	Date	Team	Opponent	Goal Scored	Ball Possession %	Attempts	On- Target		Blocke
0	14- 06- 2018	Russia	Saudi Arabia	5	40	13	7	3	
1	14- 06- 2018	Saudi Arabia	Russia	0	60	6	0	3	
2	15- 06- 2018	Egypt	Uruguay	0	43	8	3	3	
3	15- 06- 2018	Uruguay	Egypt	1	57	14	4	6	
4	15- 06- 2018	Morocco	Iran	0	64	13	3	6	

Вот все атрибуты, которые наш набор данных содержит с их объяснениями.

- 1. **Date:** Match Date
- 2. **Team:** Playing Team
- 3. *Opponent*: Opponent Team4. *Goal Scored*: Number of goals scored by this team
- 5. Ball Possession %: Amount of time ball was in control by the team
- 6. Attempts: Number of attempts to score goal
- 7. On-Target: Number of shots on-target
- 8. Off-Target: Number of shots that went off-target
- 9. Blocked: Number of opponent team's attempts blocked by the team
- 10. Corners: Number of corner shots used
- 11. Offsides: Number of off-side events
- 12. Free Kicks: Number of free-kicks used
- 13. Saves: Number saves by the goal keeper
- 14. Pass Accuracy %: Percentage of passes that reached the same team player as aimed
- 15. Passes: Total number of passes by the team
- 16. Distance Covered (Kms): Total distance covered by the team members in this game
- 17. Fouls Committed: Number of fouls committed by the team members
- 18. Yellow Card: Number of Yellow warning received
- 19. Yellow & Red: Number of Yellow & Red warning received
- 20. Red: Number of Red cards received
- 21. Man of the Match: Did this team member win Man of the Match?
- 22. 1st Goal: When did the team score the 1st goal?
- 23. Round: Stage of the match
- 24. PSO: Was there a penalty shootout (PSO) in this match?
- 25. Goals in PSO: Number of goals scored in the Penalty shootout
- 26. Own goals: Number of own goals
- 27. Own goal Time: When did the team score own goal?

data.shape

(128, 27)

data.dtypes

C→

Date	object
Team	object
Opponent	object
Goal Scored	int64
Ball Possession %	int64
Attempts	int64
-	int64
On-Target	int64
Off-Target Blocked	int64
Corners	int64
Offsides	int64
Free Kicks	int64
Saves	int64
Pass Accuracy %	int64
Passes	int64
Distance Covered (Kms)	int64
Fouls Committed	int64
Yellow Card	int64
Yellow & Red	int64
Red	int64
Man of the Match	object
1st Goal	float64
Round	object
PSO	object
Goals in PSO	int64
Own goals	float64
Own goal Time	float64
dtype: object	

1. Обработка пропусков в данных¶

data.isnull().sum()

```
Date
                              0
Team
                              0
Opponent
                              0
Goal Scored
                              0
Ball Possession %
                              0
Attempts
                              0
                              0
On-Target
Off-Target
                              0
Blocked
                              0
Corners
                              0
Offsides
                              0
Free Kicks
                              0
Saves
                              0
Pass Accuracy %
                              0
Passes
                              0
Distance Covered (Kms)
                              0
Fouls Committed
Yellow Card
                              0
Yellow & Red
                              0
                              0
Red
Man of the Match
                              0
1st Goal
                             34
Round
                              0
PSO
                              0
Goals in PSO
                              0
Own goals
                            116
Own goal Time
                            116
dtype: int64
```

Мы видим, что только три из наших столбцов имеют нулевое значение.

```
total_count = data.shape[0]
print('Bcero cTpok: {}'.format(total_count))

☐→ Bcero cTpok: 128

data_new_1 = data.dropna(axis=1, how='any')
(data.shape, data_new_1.shape)

☐→ ((128, 27), (128, 24))

data_new_2 = data.dropna(axis=0, how='any')
(data.shape, data_new_2.shape)

☐→ ((128, 27), (7, 27))
```

Если мы удалили столбцы, содержащие нулевое значение, мы получим 24 вместо 27. Если мы удалили строку, содержащую нулевые значения, мы получим только 7 строк. Процент пустых значений в трех столбцах:

```
num_cols = []
for col in data.columns:
    # Количество пустых значений
```

```
temp_null_count = data[data[col].lsnull()].snape[0]
dt = str(data[col].dtype)
if temp_null_count>0:
    num_cols.append(col)
    temp_perc = round((temp_null_count / total_count) * 100.0, 2)
    print('Колонка {}. Тип данных {}. Количество пустых значений {}, {}%.'.format(col
```

Колонка 1st Goal. Тип данных float64. Количество пустых значений 34, 26.56%. Колонка Own goals. Тип данных float64. Количество пустых значений 116, 90.62%. Колонка Own goal Time. Тип данных float64. Количество пустых значений 116, 90.62%.

В первом столбце указано время для первого гола, забитого командой. Это называется '1s Во втором столбце указано количество голов, которые команда поставила в пользу коман называется 'Own goals'.

Третий описывает время, когда команда забила гол против себя. Это называется 'Own goal

data_num = data[num_cols]
data num

С→		1st Goal	Own goals	Own goal	Time
	0	12.0	NaN		NaN
	1	NaN	NaN		NaN
	2	NaN	NaN		NaN
	3	89.0	NaN		NaN
	4	NaN	1.0		90.0
	123	5.0	NaN		NaN
	124	4.0	NaN		NaN
	125	NaN	NaN		NaN
	126	18.0	1.0		18.0
	127	28.0	NaN		NaN

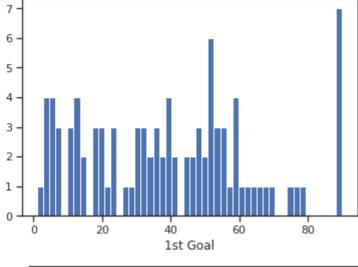
128 rows × 3 columns

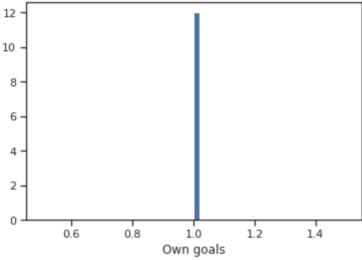
```
for col in data_num:
    plt.hist(data[col],50)
    plt.xlabel(col)
    plt.show()
```

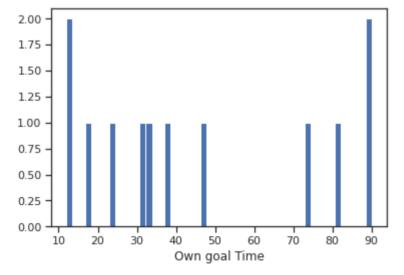
Г⇒

/usr/local/lib/python3.6/dist-packages/numpy/lib/histograms.py:839: RuntimeWar
keep = (tmp_a >= first_edge)

/usr/local/lib/python3.6/dist-packages/numpy/lib/histograms.py:840: RuntimeWar
keep &= (tmp_a <= last_edge)</pre>







```
flt_index1 = data[data['1st Goal'].isnull()].index
flt_index2 = data[data['Own goals'].isnull()].index
flt_index3 = data[data['Own goal Time'].isnull()].index
```

data_num[data_num.index.isin(flt_index1)]['1st Goal']

```
Г⇒
     1
           NaN
     2
           NaN
     4
           NaN
     12
           NaN
     15
           NaN
     16
           NaN
     18
           NaN
     23
           NaN
     25
           NaN
     35
           NaN
     37
           NaN
     38
           NaN
     43
           NaN
     44
           NaN
     47
           NaN
     49
           NaN
     62
           NaN
     65
           NaN
     72
           NaN
     73
           NaN
     74
           NaN
     81
           NaN
     82
           NaN
     84
           NaN
     88
           NaN
     90
           NaN
     94
           NaN
     105
           NaN
     109
           NaN
     112
           NaN
     114
           NaN
     116
           NaN
     121
           NaN
     125
           NaN
     Name: 1st Goal, dtype: float64
data_num[data_num.index.isin(flt_index2)]['Own goals']
Г⇒
     0
           NaN
     1
           NaN
     2
           NaN
     3
           NaN
     5
           NaN
             . .
     122
           NaN
     123
           NaN
     124
           NaN
     125
           NaN
     127
           NaN
     Name: Own goals, Length: 116, dtype: float64
data num[data num.index.isin(flt index3)]['Own goal Time']
С→
```

```
0
           NaN
     1
           NaN
     2
           NaN
     3
           NaN
     5
           NaN
     122
           NaN
     123
           NaN
     124
           NaN
     125
           NaN
     127
           NaN
     Name: Own goal Time, Length: 116, dtype: float64
print (flt index1.shape[0])
print (flt_index2.shape[0])
print (flt index3.shape[0])
    34
Гэ
     116
     116
data['Own goal Time'].unique()
    array([nan, 90., 81., 32., 37., 47., 23., 74., 33., 12., 13., 18.])
data['Own goals'].unique()
\Gamma \rightarrow array([nan, 1.])
data['1st Goal'].unique()
 \Gamma \rightarrow \text{array}([12., \text{nan}, 89., 90., 4., 24., 58., 62., 19., 23., 59., 32., 56.,
            35., 20., 50., 65., 47., 11., 39., 6., 37., 60., 54., 7., 38.,
            34., 53., 49., 5., 52., 18., 26., 48., 8., 78., 40., 10., 45.,
            22., 14., 51., 76., 36., 31., 74., 33., 13., 41., 55., 1., 69.,
            66., 57., 30., 68., 28.])
```

Столбец «Own goal» имеет значения один или нан. Из спортивной информации мы видим, ч за команду против себя редка. Таким образом, мы можем ожидать, что для всех значений

```
data_num[data_num['Own goals'].isnull()]['Own goal Time'].isnull().sum()

□ 116
```

Здесь мы увидели, что когда значение «Own goals» равно нулю, тогда значение столбца «Ovoбразом, если мы заменим значения Nan на нули, тогда мы должны установить время таку то, что это событие никогда не происходило.

```
data[data_num['1st Goal'].isnull()]['Goal Scored']==0
```

1	True
2	True
4	True
12	True
15	True
16	True
18	True
23	True
25	True
35	True
37	True
38	True
43	True
44	True
47	True
49	True
62	True
65	True
72	True
73	True
74	True
81	True
82	True
84	True
88	True
90	True
94	True
105	True
109	True
112	True
114	False
116	True
121	True
125	True
Mamo.	Coal Sco

Name: Goal Scored, dtype: bool

Чтобы понять, почему столбец целей «1st Goal» имеет нулевое значение, мы рассмотрим «С голов забил команда. И мы видим, что когда команда не забила ни одного гола, тогда врем нулю, за исключением одного значения.

Мы попытаемся получить дополнительную информацию об этой точке, чтобы увидеть спеі

data.loc[[114]]

	Date	Team	Opponent	Goal Scored	Ball Possession %	Attempts	On- Target	Off- Target	Blocked
114	06- 07- 2018	Brazil	Belgium	1	57	26	9	7	1(

В этой строке есть значение атрибута 'Goals scored'. Таким образом, должно быть значение

```
data_num_1stGoal = data_num[['1st Goal']]
data_num_1stGoal.head()
```

₽		1st Goal
	0	12.0
	1	NaN
	2	NaN
	3	89.0
	4	NaN

data_num_1stGoal.describe()

₽		1st Goal
	count	94.000000
	mean	39.457447
	std	24.496506
	min	1.000000
	25%	18.250000
	50%	39.000000
	75%	54.750000
	max	90.000000

Мы можем заполнить атрибут значением среднего или наиболее частым значением из стс

Наконец, чтобы заменить значения NaN, мы решили:

- 1. Заполните все нулевые значения «Own goals» нулями
- 2. Заполните все «Own goal Time» нулями
- 3. Заполните все нулевые значения «1st Goal» нулями, ожидаемыми для значения в стро средним значением.

```
from sklearn.impute import SimpleImputer
from sklearn.impute import MissingIndicator

pd.options.mode.chained_assignment = None
data['1st Goal'][114]=int(data_num_1stGoal.mean())

def test_num_impute_col(dataset, column):
    temp_data = dataset[[column]]
```

```
indicator = MissingIndicator()
   mask_missing_values_only = indicator.fit_transform(temp_data)

imp_num = SimpleImputer(strategy='constant',fill_value=0)
   data_num_imp = imp_num.fit_transform(temp_data)

filled_data = data_num_imp[mask_missing_values_only]

return column, filled_data.size,data_num_imp

new_1s_Goal=test_num_impute_col(data, '1st Goal')

new_Own_goals=test_num_impute_col(data, 'Own goals')

new_Own_goal Time=test_num_impute_col(data, 'Own goal Time')
```

Для построения модели машинного обучения мы не должны зависеть от атрибута, которы данных. Таким образом, мы можем выполнить «Own goals» и «Own goal Time»

▼ 2. Преобразование категориальных признаков в числовые

В нашем наборе данных у нас есть шесть атрибутов типа объекта, которые необходимо прє Прежде всего мы рассмотрим, сколько уникальных значений содержат эти атрибуты:

Мы рассмотрели, что все страны, которые отображаются в столбце «Орропепt», существую

```
data['Man of the Match'].unique()

    array(['Yes', 'No'], dtype=object)

data['Round'].unique()

    array(['Group Stage', 'Round of 16', 'Quarter Finals', 'Semi- Finals', '3rd Place', 'Final'], dtype=object)

data['PSO'].unique()

    array(['No', 'Yes'], dtype=object)
```

Мы будем использовать LabelEncoder со столбцами, которые имеют много значений, таких C Man of the Match и PSO, которые имеют только два значения, мы будем использовать фи

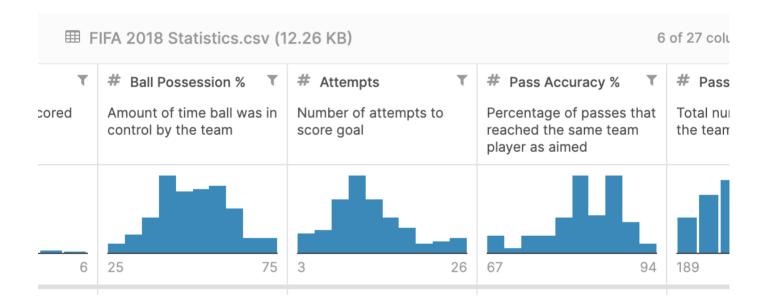
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder

₽		No	Yes
	0	0	1
	1	1	0
	2	1	0
	3	0	1
	4	1	0

```
pd.get_dummies(data['PSO']).head()
```

	No	Yes
0	1	0
1	1	0
2	1	0
3	1	0
4	1	0

▼ 3. Масштабирование данных

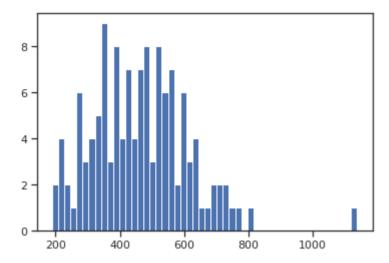


Поскольку между минимальным и максимальным значениями атрибута «Passes» имеется использовать MinMaxScalar ().

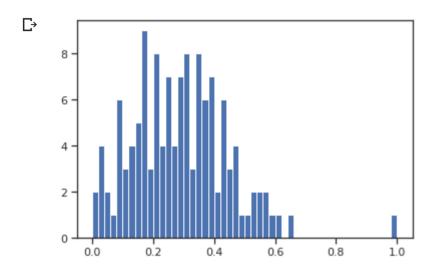
```
from sklearn.preprocessing import StandardScaler, MinMaxScaler
```

```
sc = MinMaxScaler()
Passes_sc = sc.fit_transform(data[['Passes']])
plt.hist(data['Passes'], 50)
plt.show()
```

Гэ

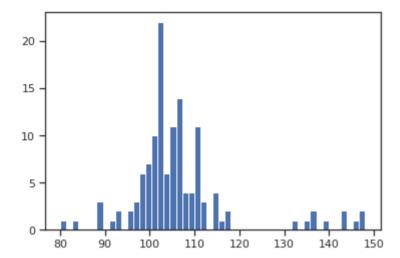


```
plt.hist(Passes_sc, 50)
plt.show()
```



чтобы лучше понять, как значения атрибута «Distance Covered» мы будем использовать ног

```
sc = StandardScaler()
Distance_sc = sc.fit_transform(data[['Distance Covered (Kms)']])
plt.hist(data['Distance Covered (Kms)'], 50)
plt.show()
```



plt.hist(Distance_sc, 50)
plt.show()

