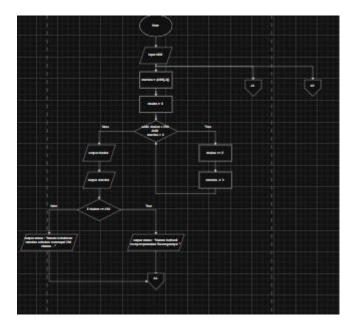
LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



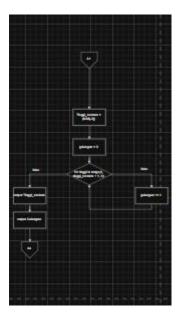
Disusun oleh:
Ahmad Aril Fadillah.B (2509106119)
Kelas (C2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

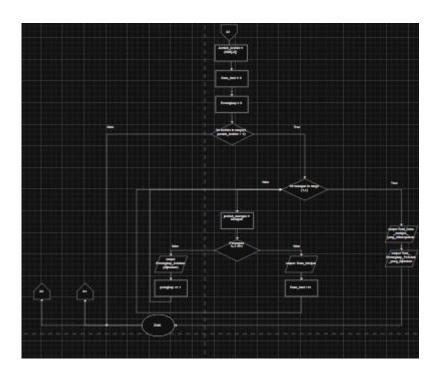
1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart Draw io



Gambar 1.2 Flowchart Draw io



Gambar 1.3 Flowchart Draw io

Penjelasan:

1. Start:

Adalah proses awal dimulainya program.

2. Input Data:

- Masukkan NIM .

Data NIM digunakan untuk menentukan nilai stamina, tinggi menara, dan jumlah koridor.

3. Proses 1:

- Ambil 3 digit (-3) terakhir NIM = dijadikan nilai stamina.
- Tetapkan nilai awal chakra = 0.
- Selama chakra < 200 dan stamina > 0, lakukan:
- Chakra += 5
- Stamina -= 3

4. Keputusan:

Apakah chakra ≥ 200 ?

Jika Benar (True):

Tampilkan pesan "Naruto berhasil menyempurnakan Rasengannya!"

- Jika Salah (False):

Tampilkan pesan "Naruto kehabisan stamina sebelum mencapai 200 chakra..."

5. Proses 2:

- Ambil 2 digit (-2) terakhir NIM = dijadikan tinggi menara.
- Set nilai awal gulungan = 0.
- Hitung dari 3 sampai tinggi menara, naik setiap 3 meter:
- Setiap kelipatan 3 meter tambahkan gulungan sebanyak 1.

6. Output Dari Hasil Proses 2:

Tampilkan tinggi menara dan jumlah gulungan yang ditemukan.

7. Proses 3:

- Ambil digit puluhan dari 2 digit (-2) terakhir NIM = dijadikan jumlah koridor.
- Tetapkan data intel = 0 dan perangkap = 0.
- Untuk setiap koridor dari 1 sampai jumlah koridor:
- Untuk setiap ruangan dari 1 sampai 3:
 - 1. Jika nomor ruangan ganjil, tambahkan data intel 1
 - 2. Jika nomor ruangan genap, tambahkan perangkap 1

8. Output:

Tampilkan total jumlah data intel dan perangkap yang dijinakkan.

9. End:

Program berakhir.

2. Deskripsi Singkat Program

Program "Misi dari Guru Kakashi" bertujuan untuk melatih logika pemrograman dengan penggunaan input, perulangan (looping), dan percabangan (kondisi) berdasarkan data yang diambil dari NIM pengguna.

Fungsi atau manfaat utama program ini adalah untuk:

- 1. Mengolah data input menjadi hasil perhitungan yang berbeda pada tiap proses.
- 2. Menunjukkan cara kerja struktur while, for, dan if-else dalam satu program terpadu.
- 3. Melatih kemampuan memahami alur logika keputusan berdasarkan kondisi tertentu.
- 4. Memberikan simulasi sederhana dalam bentuk cerita agar proses pembelajaran pemrograman lebih menarik dan mudah dipahami.

3. Source Code

```
stamina = int(nim[-3:])
chakra = 0
print("=== Misi ke 1 : Tes Konsentrasi ===")
while chakra < 200 and stamina > 0:
   chakra += 5
   stamina -= 3
print("\n--- Hasil Misi ke 1 ---")
print("Chakra terkumpul:", chakra)
print("Sisa stamina:", stamina)
if chakra >= 200:
   print("Naruto berhasil menyempurnakan Rasengannya! ")
else:
   print("Naruto kehabisan stamina sebelum mencapai 200 chakra...")
tinggi menara = int(nim[-2:])
gulungan = 0
```

```
for tinggi in range(3, tinggi_menara + 1, 3):
    qulungan += 1
print("\n--- Hasil Misi Ke 2 ---")
print(f"Tinggi menara: {tinggi menara} meter")
print(f"Jumlah gulungan informasi yang ditemukan: {gulungan}")
print("\n=== Misi Ke 3 : Penyelidikan ===")
jumlah_koridor = int(nim[-2])
data_intel = 0
perangkap = 0
for koridor in range(1, jumlah koridor + 1):
   print(f"\nKoridor {koridor}:")
   for ruangan in range(1, 4):
        if ruangan % 2 == 1:
            print(f" Ruangan {ruangan} : Data Intelijen")
           data intel += 1
            print(f" Ruangan {ruangan} : Perangkap Peledak
            perangkap += 1
print("\n--- Hasil Misi Ke 3 ---")
print(f"Total Data Intelijen yang dikumpulkan: {data intel}")
print(f"Total Perangkap Peledak yang dijinakkan: {perangkap}")
print("\n=== Naruto menyelesaikan semua misi ! ===")
```

4. Hasil Output

```
ILFADILLAH.B-PT-4.py.py
=== Misi dari Guru Kakashi ===
Masukkan nimmu : 2509106119
=== Misi ke 1 : Tes Konsentrasi ===
--- Hasil Misi ke 1 ---
Chakra terkumpul: 200
Sisa stamina: -1
Naruto berhasil menyempurnakan Rasengannya!
=== Misi Ke 2 : Infiltrasi ===
--- Hasil Misi Ke 2 ---
Tinggi menara: 19 meter
Jumlah gulungan informasi yang ditemukan: 6
=== Misi Ke 3 : Penyelidikan ===
Koridor 1:
  Ruangan 1 : Data Intelijen
  Ruangan 2 : Perangkap Peledak (dijinakkan)
  Ruangan 3 : Data Intelijen
--- Hasil Misi Ke 3 ---
Total Data Intelijen yang dikumpulkan: 2
Total Perangkap Peledak yang dijinakkan: 1
```

Gambar 4.1 Hasil output

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

PS C:\Users\MyBook Hype AMD\OneDrive\Dokumen\P3\post-test\post-test-apd-4> git add .

Gambar 5.1.1 Git add

- 1. Git add = Git buat nyiapin file buat disimpan.
- 2. (.) titik = maksudnya "semua file di folder ini."

 Jadi kalau kamu baru aja ubah atau nambah file, git add . itu langkah untuk buat bilang "ini semua siap aku commit nanti."

5.2 GIT Commit

tentang apa."

PS C:\Users\MyBook Hype AMD\OneDrive\Dokumen\P3\post-test\post-test-apd-4> git commit -m "menambahkan file posttest-apd-

Gambar 5.2.1 Git commit

- 1. Waktu kamu git add ., kamu bilang ke Git: "Git, ini loh file-file yang mau aku simpan."
- 2. Nah sekarang pas kamu git commit -m "menambahkan file posttest-apd-4", kamu bilang: "Oke Git, simpan perubahan baru itu sekarang, dan catat pesannya biar aku ingat ini

Bagian -m "menambahkan file posttest-apd-4" itu adalah pesan (pesan) yang kamu tulis supaya nanti kamu (atau orang lain) tahu commit ini maksudnya apa.

5.3 GIT Push

```
PS C:\Users\MyBook Hype AMD\OneDrive\Dokumen\P3\post-test\post-test-apd-4> git push Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 435.22 KiB | 21.76 MiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
```

Gambar 5.3.1 Git push

1. Git push itu artinya kamu mengirim (mengunggah) semua perubahan yang udah kamu simpan di komputer (commit) ke server GitHub