

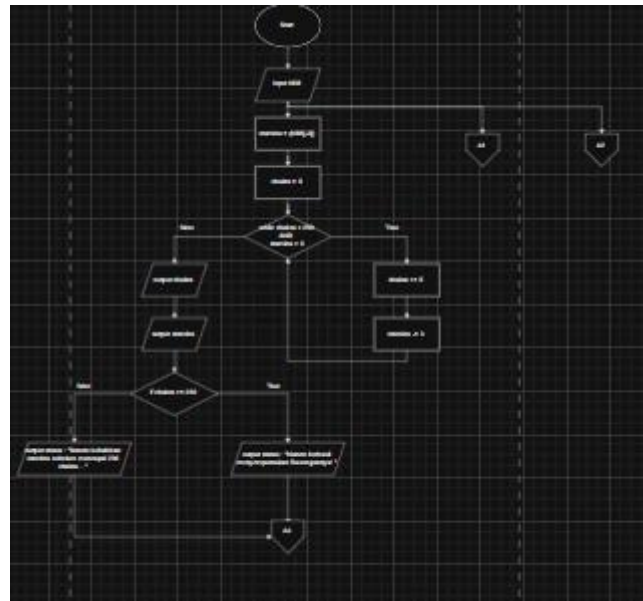
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 4
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



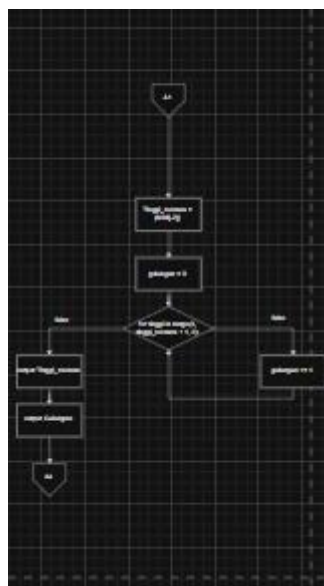
Disusun oleh:
Ahmad Aril Fadillah.B (2509106119)
Kelas (C2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart Draw io



Gambar 1.2 Flowchart Draw io

4. Keputusan :

Apakah chakra ≥ 200 ?

- Jika Benar (True):
Tampilkan pesan "Naruto berhasil menyempurnakan Rasengannya!"
- Jika Salah (False):
Tampilkan pesan "Naruto kehabisan stamina sebelum mencapai 200 chakra..."

5. Proses 2 :

- Ambil 2 digit (-2) terakhir NIM = dijadikan tinggi menara.
- Set nilai awal gulungan = 0.
- Hitung dari 3 sampai tinggi menara, naik setiap 3 meter:
- Setiap kelipatan 3 meter tambahkan gulungan sebanyak 1.

6. Output Dari Hasil Proses 2:

Tampilkan tinggi menara dan jumlah gulungan yang ditemukan.

7. Proses 3:

- Ambil digit puluhan dari 2 digit (-2) terakhir NIM = dijadikan jumlah koridor.
- Tetapkan data_intel = 0 dan perangkat = 0.
- Untuk setiap koridor dari 1 sampai jumlah_koridor:
- Untuk setiap ruangan dari 1 sampai 3:
 1. Jika nomor ruangan ganjil, tambahkan data_intel 1
 2. Jika nomor ruangan genap, tambahkan perangkat 1

8. Output :

Tampilkan total jumlah data intel dan perangkat yang dijinakkan.

9. End :

Program berakhir.

2. Deskripsi Singkat Program

Program “Misi dari Guru Kakashi” bertujuan untuk melatih logika pemrograman dengan penggunaan input, perulangan (looping), dan percabangan (kondisi) berdasarkan data yang diambil dari NIM pengguna.

Fungsi atau manfaat utama program ini adalah untuk:

1. Mengolah data input menjadi hasil perhitungan yang berbeda pada tiap proses.
2. Menunjukkan cara kerja struktur while, for, dan if–else dalam satu program terpadu.
3. Melatih kemampuan memahami alur logika keputusan berdasarkan kondisi tertentu.
4. Memberikan simulasi sederhana dalam bentuk cerita agar proses pembelajaran pemrograman lebih menarik dan mudah dipahami.

3. Source Code

```
stamina = int(nim[-3:])
chakra = 0

print("=== Misi ke 1 : Tes Konsentrasi ===")
while chakra < 200 and stamina > 0:
    chakra += 5
    stamina -= 3

print("\n--- Hasil Misi ke 1 ---")
print("Chakra terkumpul:", chakra)
print("Sisa stamina:", stamina)

if chakra >= 200:
    print("Naruto berhasil menyempurnakan Rasengannya! ")
else:
    print("Naruto kehabisan stamina sebelum mencapai 200 chakra... ")

print("\n=== Misi Ke 2 : Infiltrasi ===")
tinggi-menara = int(nim[-2:])
gulungan = 0
```

```

for tinggi in range(3, tinggi_menara + 1, 3):
    gulungan += 1

print("\n--- Hasil Misi Ke 2 ---")
print(f"Tinggi menara: {tinggi_menara} meter")
print(f"Jumlah gulungan informasi yang ditemukan: {gulungan}")

print("\n=== Misi Ke 3 : Penyelidikan ===")
jumlah_koridor = int(nim[-2])

data_intel = 0
perangkap = 0

for koridor in range(1, jumlah_koridor + 1):
    print(f"\nKoridor {koridor}:")
    for ruangan in range(1, 4):
        if ruangan % 2 == 1:
            print(f"    Ruangan {ruangan} : Data Intelijen")
            data_intel += 1
        else:
            print(f"    Ruangan {ruangan} : Perangkap Peledak (dijinakkan)")
            perangkap += 1

print("\n--- Hasil Misi Ke 3 ---")
print(f"Total Data Intelijen yang dikumpulkan: {data_intel}")
print(f"Total Perangkap Peledak yang dijinakkan: {perangkap}")

print("\n=== Naruto menyelesaikan semua misi ! ===")

```

4. Hasil Output

```
ILFADILLAH.B-PT-4.py.py"
=== Misi dari Guru Kakashi ===
Masukkan nimmu : 2509106119
=== Misi ke 1 : Tes Konsentrasi ===

--- Hasil Misi ke 1 ---
Chakra terkumpul: 200
Sisa stamina: -1
Naruto berhasil menyempurnakan Rasengannya!

=== Misi Ke 2 : Infiltrasi ===

--- Hasil Misi Ke 2 ---
Tinggi menara: 19 meter
Jumlah gulungan informasi yang ditemukan: 6

=== Misi Ke 3 : Penyelidikan ===

Koridor 1:
  Ruang 1 : Data Intelijen
  Ruang 2 : Perangkat Peledak (dijinakkan)
  Ruang 3 : Data Intelijen

--- Hasil Misi Ke 3 ---
Total Data Intelijen yang dikumpulkan: 2
Total Perangkat Peledak yang dijinakkan: 1
```

Gambar 4.1 Hasil output

5. Langkah-langkah GIT

(Berikan screenshot dan jelaskan secara ringkas fungsi dari yang kalian ketik)

5.1 GIT Add

5.2 GIT Commit

5.3 GIT Push