

# Project Charter

**Judul Proyek** : Multiplayer Service  
**Tanggal Mulai Proyek** : 20 April 2022  
**Tanggal Akhir Proyek** : 27 April 2022  
**Company** : Agate Game Studio  
**Nomor Kontrak** : .....

**Informasi Anggaran** : Perusahaan Agate Game Studio memulai anggaran Rp 200.000.000,- untuk proyek ini. Biaya akan dikirimkan untuk para pekerjaan manajer proyek sekitar 12 jam per hari selama 1 minggu, dan untuk staff internal lainnya 6-8 jam per hari selama 1 minggu, dan untuk pengoperasian disuluruh cabang perusahaan Agate Game Studio yang memberi proyek.

**Manajer Proyek** : Ahmad Avrizal Widiarso

**Tujuan Proyek** : Membuat sebuah aplikasi game baru atau memperbaiki aplikasi game yang sudah ada, dimana game itu akan bepusat dalam sistem Multiplayer Service, yang dimana akan membuat para penguna game akan bisa berinteraksi didalam game dengan player(pemain) didalam game. Peningkatan pembaharuan dalam Multiplayer Service sangat diperlukan, dikarenakan akan lebih mudah dan efisien. Aplikasi ini akan mencakup fitur yang dimana sistem dapat menjalankan caracter game dengan sesuka hati dan dapat berinteraksi dengan player lain. Pembuatan fitur Multiplayer Service memudahkan dalam pemain bermain dan berinteraksi di dalam game.

## **Pendekatan :**

- Melakukan pertemuan langsung dengan klien(pihak perusahaan Agate Game Studio) untuk mendapatkan requirement-requirement yang dibutuhkan
- Melakukan percobaan terhadap sistem Multiplayer dengan contoh penggunaan aplikasi lama.
- Melakukan review terhadap sistem software yang akan digunakan.
- Emalkukan riset perangkat lunak untuk menjadikan jaminan kelayakan
- Mengembangkan software dengan pendekatan interaktif, mengumpulkan umpan balik antar/dari user