

When yah

Author: [Frenaldy](#)

Time Limit	1s
Memory Limit	256 MB

Oliv adalah seorang pemburu harta karun legendaris. Ia baru saja menemukan sebuah peta kuno yang menunjukkan lokasi beberapa danau tersembunyi. Anehnya, danau-danau ini tidak hanya berisi air, tetapi juga harta karun yang berharga!

Peta tersebut direpresentasikan sebagai sebuah grid 2D di mana setiap sel mewakili **Daratan Kering** (.), **Air** (0) dan **Harta Karun** (1-9) yang dimana keduanya (Air dan Harta Karun) merupakan bagian dari danau.

Sebuah "danau" didefinisikan sebagai sekumpulan sel **Air (0)** atau **Harta Karun (1-9)** yang saling terhubung. Dua sel dianggap terhubung jika mereka bersebelahan secara **4-arah** (atas, bawah, kiri, atau kanan). Sel-sel daratan (.) inilah yang bertindak sebagai pemisah antar danau.

Setiap danau memiliki "Nilai Total", yang merupakan jumlah dari semua nilai sel di dalamnya (baik nilai harta karun maupun air). Oliv ingin tahu, dari semua danau yang ada di peta, berapakah **Nilai Total maksimum** yang bisa ia temukan dari *satu* danau saja?

Bantulah Oliv mencari nilai total dari danau termahal!

Format Masukan:

Format masukan diawali dengan satu baris yang berisi dua integer, R dan C , yang masing-masing adalah jumlah baris dan kolom pada grid ($1 \leq R, C \leq 100$). Ini akan diikuti oleh R baris, di mana setiap baris berisi sebuah string sepanjang C yang merepresentasikan peta.

Format Keluaran:

Format keluaran adalah satu integer tunggal yang mewakili nilai kumulatif (Nilai Total) tertinggi dari satu danau yang ditemukan di peta. Jika tidak ada danau sama sekali (tidak ada '0' atau '1-9'), keluarkan 0.

Contoh Masukan 1:

```
6 6
...11.
..020.
.000..
.....
.3..44
.1..40
```

Contoh Keluaran 1:

```
12
```

Penjelasan Keluaran 1:

Pada peta di atas, terdapat 3 danau yang berbeda (dipisahkan oleh daratan .). Danau pertama (kiri-atas) terdiri dari sel 1, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0 dengan Nilai Total $1 + 1 + 0 + 2 + 0 + 0$

+ 0 + 0 = 4. Danau kedua (kiri-bawah) terdiri dari sel 3, 1 dengan Nilai Total 3 + 1 = 4. Danau ketiga (kanan-bawah) terdiri dari sel 4, 4, 4, 0 dengan Nilai Total 4 + 4 + 4 + 0 = 12. Nilai tertinggi di antara (4, 4, 12) adalah 12.

Contoh Masukan 2:

```
10 10
.....
.1.222222.
.1.2.....
.1.2.3333.
.1.2....3.
.1....4.3.
.1111.4.3.
.....4.3.
.444444.3.
.....
```

Contoh Keluaran 2:

```
36
```

Penjelasan Keluaran 2:

Pada peta diatas terdapat 4 danau, yaitu danau pertama yang merupakan kumpulan angka 1 dengan total kumulatif 9, danau kedua yang merupakan kumpulan angka 2 dengan total kumulatif 16, danau ketiga yang merupakan kumpulan angka 3 dengan total kumulatif 27, dan danau keempat yang merupakan kumpulan angka 4 dengan total 36.

Contoh Masukan 3:

```
5 5
1.2.3
.4.5.
6.7.8
.9.0.
0.0.0
```

Contoh Keluaran 3:

```
9
```

Contoh Masukan 4:

```
1 1
.
```

Contoh Keluaran 4:

```
0
```

When yah

Author: [Frenaldy](#)

Time Limit	1s
Memory Limit	256 MB

Oliv is a legendary treasure hunter. They just found an ancient map showing the locations of several hidden lakes. Strangely, these lakes do not just contain water, but also valuable treasure!

The map is represented as a 2D grid where each cell represents one of three things: **Dry Land** (.), **Water** (0), or **Treasure** (1-9). Both Water and Treasure cells are considered part of a lake.

A "lake" is defined as a set of **Water** (0) or **Treasure** (1-9) cells that are connected to each other. Two cells are considered connected if they are 4-directionally adjacent (up, down, left, or right). The **Dry Land** (.) cells act as separators between lakes.

Each lake has a "Total Value," which is the sum of all cell values within it (both treasure and water). Oliv wants to know, out of all the lakes on the map, what is the maximum **Total Value** they can find from a single lake?

Help Oliv find the total value of the most valuable lake!

Input Format:

The input format begins with a single line containing two integers, R and C , representing the number of rows and columns of the grid, respectively ($1 \leq R, C \leq 100$). This is followed by R lines, where each line contains a *string* of length C representing the map.

Output Format:

The output format is a single integer representing the highest cumulative (Total Value) from a single lake found on the map. If there are no lakes at all (no '0' or '1-9'), output 0.

Sample Input 1:

```
6 6
...11.
..020.
.000..
.....
.3..44
.1..40
```

Sample Output 1:

```
12
```

Explanation of Output 1:

On the map above, there are 3 different lakes (separated by land .). The first lake (top-left) consists of the cells 1, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 0 with a Total Value of $1 + 1 + 0 + 2 + 0 + 0 + 0 + 0 = 4$. The second lake (bottom-left) consists of the cells 3, 1 with a Total Value of $3 + 1 = 4$. The

third lake (bottom-right) consists of the cells 4, 4, 4, 0 with a Total Value of $4 + 4 + 4 + 0 = 12$. The highest value among (4, 4, 12) is 12.

Sample Input 2:

```
10 10
.....
.1.222222.
.1.2.....
.1.2.3333.
.1.2....3.
.1....4.3.
.1111.4.3.
.....4.3.
.444444.3.
.....
```

Sample Output 2:

```
36
```

Explanation of Output 2:

On the map above, there are 4 lakes: the first lake, which is a collection of 1s with a cumulative total of 9; the second lake, which is a collection of 2s with a cumulative total of 16; the third lake, which is a collection of 3s with a cumulative total of 27; and the fourth lake, which is a collection of 4s with a total of 36.

Sample Input 3:

```
5 5
1.2.3
.4.5.
6.7.8
.9.0.
0.0.0
```

Sample Output 3:

```
9
```

Sample Input 4:

```
1 1
.
```

Sample Output 4:

```
0
```