

# ANGGURMAN

Time Limit : 1 sec  
Memory Limit : 256 MB



Anggurman merupakan suatu permainan yang akhir - akhir ini sering dimainkan oleh Stephanie selepas dia sudah lulus dari Universitas Gorpsad dan mendapatkan gelar seninya. Pada permainan Anggurman, tokoh utama dari game tersebut yaitu Kava, akan menghadapi musuh - musuh buah seperti Jeruk Nepotisme, Pisang Pencuri, dan sebagainya.

Masing - masing musuh memiliki darah yang berbeda - beda. Selain itu, Kava dapat menyerang musuh - musuh tersebut dengan 3 gerakan yang terdiri dari:

- Sentil: 20 HP
- Tampar: 50 HP
- Sikut: 100 HP

Untuk mengalahkan musuh - musuhnya, Kava harus mengalahkan musuhnya dengan **menghabiskan darahnya tepat menjadi 0 HP** yang hanya membuat musuhnya pingsan saja karena Kava tidak ingin membunuh. Maka, bantu Stephanie memainkan game Anggurman untuk mencari tahu **berapa banyak kombinasi gerakan untuk mengalahkan musuh - musuhnya!**

## GUNAKAN TEKNIK REKURSI!

Notes:

- *Gunakan algoritma ular tangga atau steps yang sudah diajarkan saat seslab!*
- *Bagi yang tidak mengerti HP itu apa, HP (Health Points) merupakan darah yang dimiliki oleh musuh.*
- *Kava tidak memiliki batas gerakan*

## **Input Format**

Baris pertama merupakan banyak testcase bernilai  $T$

Untuk setiap testcase:

- Baris pertama merupakan nama dari musuh yang dihadapi Kava
- Baris kedua merupakan  $HP$  yang dimiliki oleh musuh tersebut

Saat menginput nama, gunakan barisan code di bawah ini:

```
char str[50];
scanf("%*c");
scanf("%[^n]s", str);
```

## **Output Format**

Keluaran merupakan banyak cara dengan gerakan - gerakan yang berbeda untuk mengalahkan musuh Kava dengan format:

"*nama\_musuh* DAPAT DIKALAHKAN DENGAN *banyak\_cara* CARA YANG BERBEDA!"

Jika tidak terdapat gerakan yang dapat meng-nolkan HP musuh, keluarkan:

"KAVA KAMU LEBIH BAIK LARI *nama\_musuh*"

## **Constraints**

$0 < T \leq 20$

$10 \leq \text{strlen}(\text{nama\_musuh}) \leq 50$

$0 < HP \leq 800$

## **Sample Input 1**

```
3
Pisang Jahat
120 HP
Jeruk Nipis
300 HP
Papaya Payah
10 HP
```

## **Sample Output 1**

Pisang Jahat DAPAT DIKALAHKAN DENGAN 6 CARA YANG BERBEDA!

Jeruk Nipis DAPAT DIKALAHKAN DENGAN 406 CARA YANG BERBEDA!

KAVA JANGAN TERLALU KERAS MELAWAN Papaya Payah

## **Sample Explanation 1**

Untuk mengalahkan 'Pisang Jahat', terdapat 6 cara yang berbeda yang dapat dilakukan Kava:

- Sentil (20 HP) + Sikut (100 HP) = 120 HP
- Sikut + Sentil = 120 HP
- Sentil (20 HP) + Tampar (50 HP) + Tampar (50 HP) = 120 HP
- Tampar + Tampar + Sentil= 120 HP
- Tampar + Sentil + Tampar = 120 HP
- Sentil + Sentil + Sentil + Sentil + Sentil + Sentil= 120 HP