

Oddie, Ellie
Author : Shafa, Nabhyla
Time limit : 1 s

Di sebuah desa matematika yang ajaib, ada dua sahabat bernama Ellie dan Oddie. Mereka berdua memiliki kemampuan unik: Ellie sangat menyukai bilangan genap, sementara Oddie sangat menyukai bilangan ganjil. Setiap kali seseorang datang kepada mereka dengan sebuah bilangan n , mereka akan segera menghitung sesuatu yang istimewa:

1. **Ellie**, si penggemar bilangan genap, akan menghitung jumlah semua bilangan genap dari 2 hingga n , termasuk n jika bilangan tersebut genap.
2. **Oddie**, si penyuka bilangan ganjil, akan menghitung jumlah semua bilangan ganjil dari 1 hingga n , termasuk n jika bilangan tersebut ganjil.

Namun, mereka berdua punya aturan. Mereka hanya mau menghitung jika nama mereka dipanggil. Kalau seseorang memanggil nama selain Ellie atau Oddie, mereka akan menjawab dengan nada bingung: "**Who is that?**"

Tugasmu adalah membuat program yang bisa meniru tingkah laku Ellie dan Oddie ini.

Constraint

$1 \leq n \leq 10^6$

Format Input

Baris pertama berisi sebuah string nama yang terdiri dari maksimal 100 karakter, tanpa spasi, dan sebuah bilangan bulat positif n ($1 \leq n \leq 10^6$).

Format Output

Jika nama adalah "Ellie", keluarkan jumlah semua bilangan genap dari 2 hingga n .

Jika nama adalah "Oddie", keluarkan jumlah semua bilangan ganjil dari 1 hingga n .

Jika nama bukan "Ellie" atau "Oddie", keluarkan "**Who is that?**".

Sample Input 0

Ellie 5

Sample Output 0

6

Sample Input 1

Oddie 10

Sample Output 1

25

Sample Input 1

Shafa 10

Sample Output 1

Who is that?

Oddie, Ellie
Author : Shafa, Nabhyla
Time limit : 1 s

In a magical mathematical village, there are two friends named Ellie and Oddie. They both have unique abilities: Ellie really likes even numbers, while Oddie really likes odd numbers. Whenever someone came to them with a number n , they would immediately calculate something special:

1. **Ellie**, the even number fan, will count the sum of all even numbers from 2 to n , including n if the number is even.
2. **Oddie**, the odd number lover, will count the sum of all the odd numbers from 1 to n , including n if the number is odd.

However, they both have rules. They only want to count if their name is called. If someone calls a name other than Ellie or Oddie, they will answer in a confused tone: "Who is that?"

Your task is to create a program that can imitate Ellie and Oddie's behavior.

Constraint

$1 \leq n \leq 10^6$

Format Input

The first line contains a name string consisting of a maximum of 100 characters, no spaces, and a positive integer n ($1 \leq n \leq 10^6$).

Format Output

If name is "Ellie", output the sum of all even numbers from 2 to n .

If name is "Oddie", output the sum of all odd numbers from 1 to n .

If the name is not "Ellie" or "Oddie", output "**Who is that?**".