

Strategi Perang Char Aznable

By Andhika W. Aryaputra



DESKRIPSI

Pada perang satu tahun di Universal Century 0079, terdapat sang pahlawan perang bagi Zeon bernama Char Aznable. Pada suatu waktu, ia ditugaskan untuk memimpin pasukan Zeon melawan pasukan EFSF, musuh bebuyutan Zeon pada saat itu yang memiliki *Prototype Mobile Suit* yang lebih canggih daripada punya Char Zaku, yaitu Gundam. Namun, dengan pengalaman Char yang jauh lebih banyak, ia mulai memikirkan strategi untuk melawan pasukan EFSF.

Setelah mempertimbangkan dengan matang ia mendapat beberapa strategi dengan kondisi berikut.

- 1. Strategi A:** Jika jumlah pasukan Zeon lebih banyak/sama dengan pasukan EFSF dan Gundam tidak hadir di peperangan.
- 2. Strategi B:** Jika jumlah pasukan Zeon lebih sedikit daripada pasukan EFSF dan Gundam tidak hadir dalam peperangan.
- 3. Strategi C:** Jika jumlah pasukan Zeon lebih banyak/sama dengan pasukan EFSF dan Gundam hadir dalam peperangan.
- 4. Strategi D:** Jika jumlah pasukan Zeon lebih sedikit daripada pasukan EFSF dan Gundam hadir dalam peperangan.

Namun, apabila kondisi Gundam tidak diketahui, maka pasukan Zeon akan menarik pasukannya mundur.

FORMAT MASUKAN

PasukanZeon PasukanEFSF

KondisiGundam

PasukanZeon dan PasukanEFSF merupakan **bilangan bulat** yang menandakan banyak pasukan. KondisiGundam merupakan bilangan char antara ‘Y’ jika gundam hadir atau ‘N’ jika gundam tidak hadir.

FORMAT KELUARAN

Strategi yang dipilih Char Aznable sesuai kondisi yang telah ditentukan sebelumnya.

BATASAN

$$1 \leq \text{PasukanZeon}, \text{PasukanEFSF} \leq 2^{16} - 1$$

CONTOH MASUKAN 1

48 56

Y

CONTOH KELUARAN 1

“Strategi D”

CONTOH MASUKAN 2

100 50

Z

CONTOH KELUARAN 2

“MUNDURRR!!!”