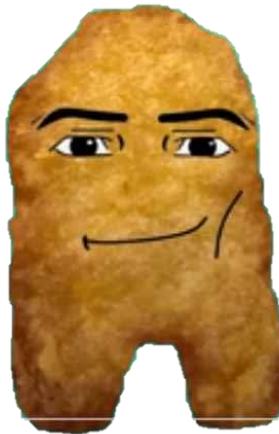


Anthony VS Gedagedigedagedo

By Koresy Samuel P. N.



Deskripsi

Anthony Setiawan duduk dengan serius di depan layar komputer. Dia baru saja menerima tantangan dari musuh bebuyutannya, nugget licik bernama Gedagedigedagedo. Nugget ini bukan nugget biasa; dia terkenal di dunia kompetisi pemrograman karena selalu membuat soal-soal yang terlihat mudah tapi penuh jebakan tersembunyi. Dan kali ini, Anthony harus menyelesaikan soal buatan Gedagedigedagedo untuk bisa mengalahkannya.

“Soal ini mudah,” kata Gedagedigedagedo dengan suara liciknya. “Kau hanya perlu mengerjakan operasi matematika antara dua bilangan. Namun, ada beberapa aturan kecil yang harus kau ikuti, tapi aku tak akan memberitahumu apa aturannya. Selamat berjuang, Anthony!”

Anthony mengerutkan kening. Dia tahu betul bahwa tidak ada yang mudah jika Gedagedigedagedo terlibat. Meskipun soal yang diberikan terlihat sederhana, pasti ada sesuatu yang disembunyikan.

Setelah merenung, akhirnya Anthony teringat dua aturan utama yang sering digunakan Gedagedigedagedo:

1. **Jika salah satu bilangan bisa dibagi dengan bilangan lainnya tanpa sisa**, maka bilangan terkecil harus diubah tandanya. Artinya, jika positif menjadi negatif, dan jika negatif menjadi positif.
2. **Jika kedua bilangan sama**, bilangan di sebelah kiri operator otomatis berubah menjadi 0.

Bantulah Anthony untuk menemukan jawaban yang tepat untuk mengalahkan Gedagedigedagedo!

Format Masukan

X O Y

Yang mana X dan Y merupakan bilangan integer, dan O merupakan operator matematika.

‘+’ untuk penjumlahan

‘-‘ untuk pengurangan

‘*’ untuk perkalian

‘/’ untuk pembagian

Format Keluaran

Nilai float hasil pengoperasian dengan aturan khusus dari Gedagedigedagedo dengan 2 angka di belakang titik desimal.

Batasan

$$-2^{15} \leq X, Y \leq 2^{15}$$

Contoh Masukan 1

2 + 4

Contoh Keluaran 1

2.00

Contoh Masukan 2

6 * 6

Contoh Keluaran 2

0.00

Note: Untuk pembagian, pastikan pembilang merupakan bilangan float sebelum melakukan pengoperasian!