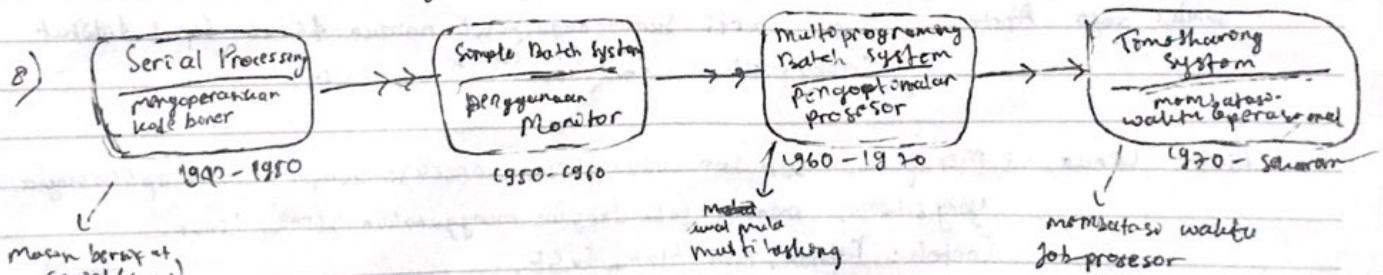


- 1) Sistem operasi adalah satu kesatuan program atau perangkat lunak yang mengelola bertanggung jawab dalam mengelola, mengatur sumber daya perangkat keras yang ada di komputer, dan menyediakan layanan umum untuk aplikasi perangkat lunak (software).
- 2)
  - a. Porting : Merupakan suatu proses peng-adaptasian suatu perangkat lunak di lingkungan perangkatberanya sehingga program dapat dijalankan.
  - b. GNU/Linux : ialah varian dari sistem operasi GNU yang menggunakan kernel Linux dengan berbasis open source sehingga dapat dikembangkan dan menjalankan sistem operasi serta aplikasi tanpa menginstalnya di hard disk.
- 3) Booting : Merupakan proses pemantukan arus listrik ke dalam komputer sehingga komputer dapat berkomunikasi dengan user, dengan tahap awal yang dilakukan OS adalah bootstrap loader bertujuan untuk memulakan semua I/O yang terpasang pada komputer.
- 4) Tahapan  $\approx$  Booting :
  - Komputer dihidupkan
  - Pengecekan Power komputer.
  - CPU aktif
  - Pengecekan hardware
  - Pemutaran driver
  - Kartu Grafis dimuat
  - Pemutaran sistem operasi
  - Loading sistem operasi
  - Selesai
- 5) • Sumber daya Fisik : Semua komponen yang membantu pengoperasian sistem komputer yang terlihat secara fisik. Contoh : key board, mouse beroprasi
- Sumber daya Abstrak : Sama seperti sumber daya fisik namun tidak dapat dilihat secara fisik. Contohnya : Data, PCB.
- 6) Distro Linux : Merupakan sekumpulan untuk sistem operasi komputer dan aplikasinya yang dikemas menjadi satu dengan menggunakan kernel Linux.  
Contoh : Debian, Red Hat, SuSE.

- 7) ① Di karenakan aplikasi tidak hanya membutuhkan ruang di ROM kurang dari 100 mb. maka sangat dimungkinkan HP itu dapat menginstall aplikasi, meskipun HP pada umumnya telah di bekali beberapa aplikasi bawaan, namun tidak mungkin itu menghabiskan hingga 50 % dari kapasitas ROM.
- ② Tidak dapat terpasang, karena dari aplikasi tersebut tidak kompatibel dengan lingkungan laptop.
- ③ 4 GB RAM (Random Access Memory) sesuai dengan fungsinya bahwa RAM merupakan sistem memory yang mampu menampung data, biasanya untuk menjalankan program dengan total kapasitas 4 GB
- 8 GB ROM (Read Only Memory) biasa untuk menyimpan sesuatu yang permanen dengan kapasitas 8 gb.



- 9) Microsoft => Lebih Simpel bagi sebagian orang awam karena dikemas secara praktis sehingga user tidak perlu ribet. untuk tampilan cukup rapi dan ~~fast~~ ~~elegant~~
- Open Source (BSD, Linux, etc) Untuk user terhasan mandiri dalam memprogramkan komputer mungkin ini akan menjadi OS andalan karena dapat dengan mudah dikembangkan.
- Mac OS => OS yang cukup terlihat elegant dan lebih praktis, namun user perlu sedikit beradaptasi dengan fitur-fiturnya.