

Nama : Maulana Iham Mudhin Shozali

NIM : 21120118120018

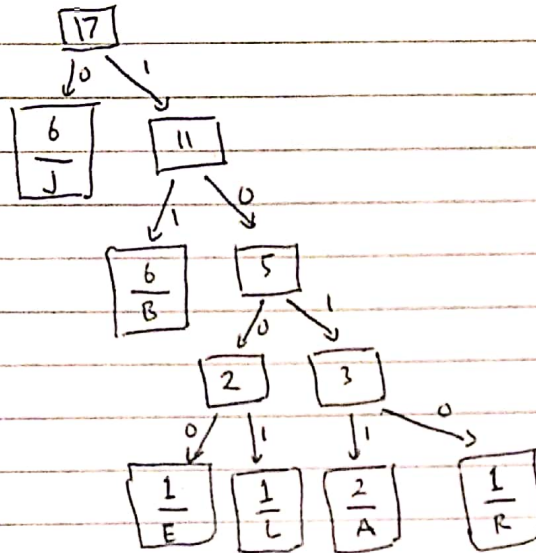
Multimedia B

Ujian Tengah Semester

① BBBB BELAJJAJAR : 17 karakter

a. RLE : B!6ELAJ!6AR = 11 karakter

b. Huffman Tree



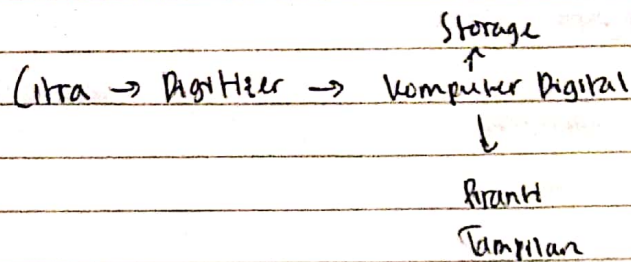
c. Hasi Akhir

$w(A) = 1011$, $w(B) = 11$, $w(E) = 1000$, $w(J) = 0$, $w(L) = 1001$, $w(R) = 1010$

② Elemen-elemen multimedia

1. Text → Dasar dari semua aplikasi multimedia. Penggunaan berbagai macam font, ukuran dan warna dari tulisan dapat dipakai untuk menonjolkan tema tertentu. Contoh: Penggunaan font dan warna horror untuk pembuatan video atau poster bertema hantu.
2. Images → Merupakan suatu representasi fungsi kontinu dari intensitas cahaya pada bidang 2D. Contoh: Penggunaan gambar dalam sebuah poster akan membuat poster lebih menarik.
3. Movie/Video → Gambar hidup. Gambar-gambar yg bergerak sangat cepat.
Contoh: Penggunaan video lebih menarik dalam menyampaikan pesan dan memperkuat cerita.
4. Animation → Animasi merupakan penggunaan komputer untuk menciptakan gerak pada layar. Contoh: Animasi tweening, Fade in, Fade out.
5. Sound/Audio → PC multimedia tanpa adanya bunyi hanya akan disebut unimedia, bukan multimedia. Contoh: Audio di siaran radio.
6. User Control/Interactivity → Mengintegrasikan elemen2 yg sudah disebutkan diatas agar lebih interaktif.

- ③ - Data yg di deteksi (ex: gambar) melalui Digitizer. yg mana digitizer ini akan melakukan konversi dari gambar ke numerik. Hasil numerik ini akan di baca oleh komputer dan disimpan ke storage dan dapat di tampilkan ke monitor/output

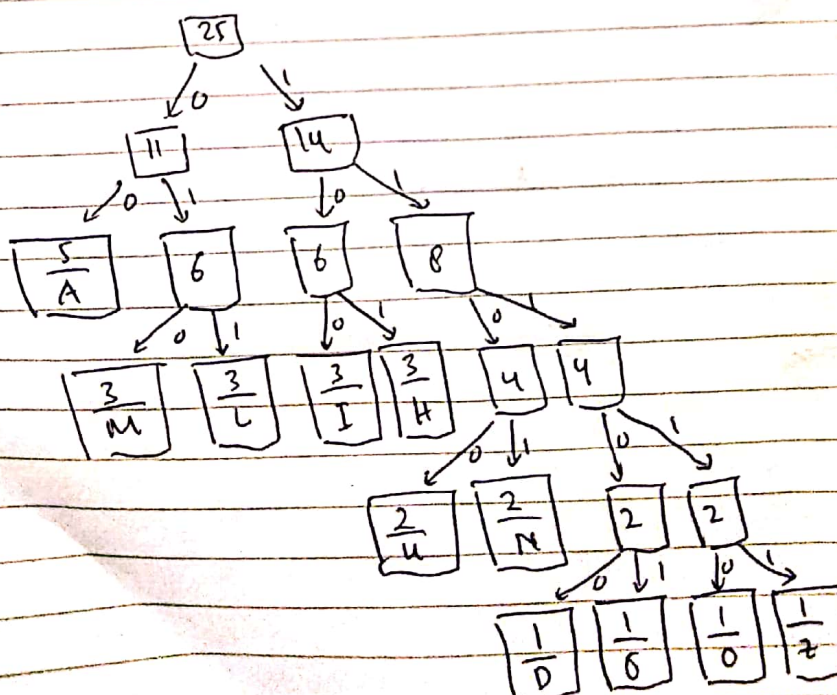


④ MAULANA ILHAM MUDHIN OHOZALI

- A : 5 $\rightarrow 5/25 = 0,2$
- P : 1 $\rightarrow 1/25 = 0,04$
- O : 1 $\rightarrow 1/25 = 0,04$
- H : 3 $\rightarrow 3/25 = 0,12$
- I : 3 $\rightarrow 3/25 = 0,12$
- L : 3 $\rightarrow 3/25 = 0,12$
- M : 3 $\rightarrow 3/25 = 0,12$
- N : 2 $\rightarrow 2/25 = 0,08$
- O : 1 $\rightarrow 1/25 = 0,04$
- Z : 1 $\rightarrow 1/25 = 0,04$

Total = 25 karakter

Huffman Tree



⑤ Ada Penampakan nyata, kemudian di scan menggunakan alat scanner. Disitu terdapat sumber iluminasi yg mempengaruhi gelap terangnya warna ~~yang ada~~ di object yg di scan.

Di dalam prosesi scanning terdapat prosesi digitalisasi yaitu proses pengukuran intensitas cahaya dan melakukan pengukuran intensitas pada seluruh ~~gambar~~ bagian gambar. setelah itu dilakukan sampling dan kuantisasi mengubah seluruh bagian gambar menjadi ~~sejumlah~~ satuan bit yg mana gambar tersebut akan di tampilkan ke monitor / piranti penampil

⑥ Contoh Pengolahan Audio

- Melakukan Dubbing Suara
- Membuat Sebuah Podcast
- Membuat Rekaman Musik
- Musik yg kita dengarkan merupakan hasil dari pengolahan audio

⑦ Dalam video, informasi disajikan dalam kesatuan unit dari objek yg dimodifikasi sehingga terlihat saling hidup. Sedangkan dalam animasi, informasi disajikan dalam penayangan frame-frame gambar secara cepat untuk menghasilkan kesan gerakan

Contoh : Penyajian animasi dalam proses editing video agar nantinya informasi yg disampaikan melalui video tersebut ~~menarik~~ menarik. Video 3gp, Mp4, Animasi GIF