

Suponha o mesmo arquivo de registros de tamanho fixo (binário) da semana anterior, em que cada registro é um par de arestas ( $v_1, v_2$ ) e um custo.

Escreva um algoritmo que, dado um arquivo deste tipo, crie uma tabela de índices em memória usando um vetor estático comum do tipo struct de 3 campos ( $v_1$ ,  $v_2$  e o nro. do registro no arquivo).

Por simplicidade, considere que o número máximo de arestas possível é 100, e observe que o acesso a uma aresta precisa ser feito por duas chaves simultaneamente, e não por uma chave única como nos exemplos vistos em aula.