

Usando o struct da aula arquivos parte 3, escreva um programa que recebe como entrada um arquivo com registros deste tipo (ou seja, de tamanho fixo) e dois endereços (bytes iniciais) de registro r1 e r2, e faça a troca destes dois registros, ou seja, escrevendo r1 na posição r2 e vice-versa.

Lembre-se de que o primeiro registro está na posição (byte) zero do arquivo.