

Contexto: uma forma alternativa de representar um grafo é por meio de uma lista de incidências. Nesta representação, utilizamos o mesmo vetor de vértices da implementação vista; no entanto, ao invés de criarmos uma lista de elementos adjacentes de cada vértice, criamos a lista dos elementos que incidem sobre cada um.

Objetivo: dada uma estrutura de listas de adjacências, transforme-a em uma estrutura de listas de incidências.

void adjacencia2incidencia(VERTICE* g, int n)

Deposite aqui um arquivo txt, com o código da função C completa para realizar esta operação.