

Suponha um arquivo de registros de tamanho fixo (binário) em que cada registro é um par de arestas (v_1, v_2) e um custo, ou seja:

```
typedef struct {  
  
    int v1;  
  
    int v2;  
  
    int custo;  
  
} REGISTRO;
```

Escreva um algoritmo para ler um arquivo deste tipo e construir o grafo correspondente, retornando a respectiva ED de listas de adjacências. Por simplicidade, considere que os vértices possíveis são numerados de 0 a 9.