

تعریف پروژه

کشور کوئرا

در این فصل قرار است با هم مرحله به مرحله یک پروژه را در حین یادگیری شی‌گرایی پیاده سازی کنیم.

در این بخش به توضیح کلی پروژه می‌پردازیم و جزئیات و پیاده‌سازی آن در هر بخش توضیح داده می‌شود.

پروژه یک بازی تک‌نفره است که در کنسول اجرا می‌شود. در این بازی ابتدا یک کشور با مقداری پول دارید. در هر مرحله می‌توانید مدرسه، معدن و یا شرکت بسازید و یا ارتقا دهید. در ضمن می‌توانید معلم، کارگر و یا مهندس استخدام کنید و به محل کارشان اعزام کنید. هر کدام از افراد، بر اساس شغلشان، سطح محل کار و تجربه‌شان مقداری پول به دارایی شما اضافه می‌کنند.

هر فرد و هر محل کار مقداری خرج دارند. افراد بیکار پولی تولید نمی‌کنند. هدف بازی ورشکست نشدن و تولید پول بیشتر است.

هر فرد به طور کلی دارای خصوصیت‌هایی (مانند اسم، سن، سطح تجربه، جنسیت و ...) است. همچنین بر اساس حرفه‌اش (مهندس، کارگر و معلم) خصوصیت‌هایی دیگری نیز داراست.

هر محل کار دارای خصوصیت‌هایی (مانند اسم، قدمت، سطح و ...) است و بر اساس کاربری (معدن، مدرسه و شرکت) می‌تواند خصوصیت‌های دیگری نیز داشته‌باشد.

کاربر به صورت روزانه با مقدار پولی که دارد می‌تواند به ساخت، استخدام و ارتقا بپردازد. همچنین بازی قابلیت ذخیره سازی و ادامه نیز خواهد داشت.