LAPORAN PRAKTIKUM PENGEMBANGAN KONTEN WEB



Disusun oleh:

 $Ahmad\,Musthafa\,Masyhur$

20200140140/A

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIAYAH YOGYAKARTA

2021/2022

A. Tujuan Praktikum

- 1. Memahami bagaimana cara mengimplementasikan Form
- 2. Mengetahui sintak-sintak apa saja yang sering digunakan pada penggunaan Form.
- 3. Dapat mengaplikasikan atau menyelesaikan permasalahan menggunakan pemrograman HTML

B. Dasar Teori

HTML Forms

HTML <form> biasanya digunakan untuk menginput user. Elemen <form> adalah sebuah kontainer untuk tipe input elemen yang berbeda-beda, seperti textfields, checkbox, radio button, submit button dan lain-lain.

1. Elemen <input>

Elemen <input> adalah elemen yang paling sering digunakan untuk elemen <form>. Elemen <input> memiliki bentuk yang beragam seperti berikut:

- <input type="text">= untuk menampilkan satu bidang baris teks
- <input type="radio"> = untuk menampilkan tombol radio atau tombol pilihan berbentuk lingkaran
- <input type="checkbox">=untuk menampilkan tombol kotak yang dapat dicentang
- <input type="submit">=untuk menampilkan tombol submit atau kirim (untuk mengirim form)
- <input type="button">=untuk menampilkan tombol

2. Text Field (Bidang Teks)

<input type="text"> untuk mendefinisikan bidang input. Contoh :

Code:

Run:



3. Elemen < label>

Tag <label> mendefinisikan label untuk elemen bentuk. Lihat contoh code diatas, elemen <label> juga berguna untuk screen-reader karena screen-reader akan menyebutkan nama label saat user fokus ke elemen input. Jadi bisa dibilang label itu untuk membantu memberikan informasi mengenai apa yang harus diisikan pada form input. Atribut for pada tag <label> harus sama dengan id pada atribut <input> karena mereka saling berhubungan.

Sebagai catatan atribut name merupakan atribut yang akan dikirimkan, jika tidak ada atribut name maka nilai input tidak akan dikirim sama sekali.

4. Tombol Radio

<input type="radio"> untuk mendefinisikan tombol radio.

Tombol radio memungkinkan user untuk memilih hanya satu dari beberapa pilihan. Contoh: Code:

Run:



5. Checkbox

<input type="checkbox"> untuk mendefinisikan checkbox.

Checkbox memungkinkan user untuk tidak memilih sama sekali atau memilih lebih dari satu atau bahkan memilih semua pilihan yang ada. Contoh:



6. Tombol Submit

<input type="submit"> untuk mendefinisikan tombol untuk mengirimkan isi data pada form. Form-handler biasanya berupa file yang berada di server yang berisi skrip untuk

memproses data input. Form-handler biasanya dideskripsikan atau ditentukan dalam atribut action didalam tag <form>. Contoh:

Code:

```
<form action="/aksiform.php">
 <label for="nama">Nama Lengkap:</label><br>
 <input type="text" id="nama" name="nama"><br>
 <label for="nim">NIM:</label><br>
 <input type="text" id="nim" name="nim">
 Berasal dari kelas: 
 <input type="radio" id="a" name="kelas" value="A">
 <label for="a">A</label><br>
 <input type="radio" id="b" name="kelas" value="B">
 <label for="b">B</label><br>
 <input type="radio" id="c" name="kelas" value="C">
 <label for="c">C</label>
 Berminat pada bidang: 
 <input type="checkbox" id="minat1" name="minat1" value="Pemprograman">
 <label for="minat1">Pemprograman </label><br>
 <input type="checkbox" id="minat2" name="minat2" value="Jaringan">
 <label for="minat2">Jaringan</label><br>
 <input type="checkbox" id="minat3" name="minat3" value="Design">
 <label for="minat3"> UI UX Designer</label>
 <br><br><br>>
 <input type="submit" value="Kirim">
</form>
```

C. Alat dan Bahan Praktikum

- 1. Laptop
- 2. Visual Studio Code
- 3. Microsoft Edge

D. Langkah-langkah

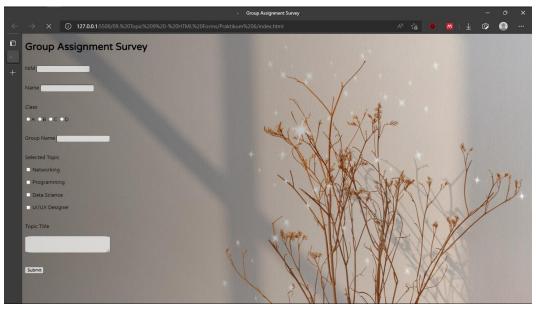
1. Membuat file HTML dengan nama **index.html** dan menempatkan file yang dibutuhkan dalam satu parent folder.

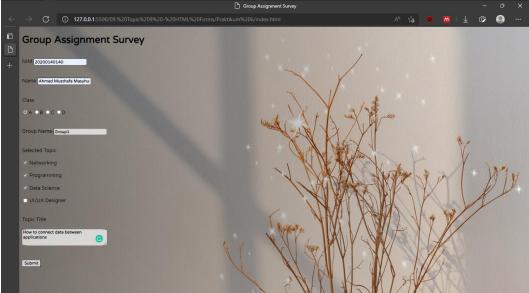


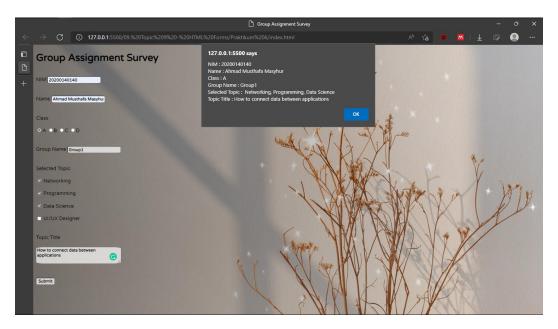
2. Mengisi file HTML dengan code berikut beserta dengan style dan scriptnya.

```
| Text | Section | Vew Go Run | Terminal | Help | Index. | Index.
```

3. Hasil run dari project berikut :







E. Kesimpulan

Dari praktikum yang sudah dilakukan dapat dipahami bagaimana mengimplementasikan Form, dapat mengetahui sintak-sintak apa saja yang sering digunakan dalam penggunaan Form, serta mampu mengaplikasikan atau menyelesaikan permasalahan menggunakan pemrograman HTML Form dengan baik.