Réalisation de l'application mobile

Dans le cadre de ma participation au projet de développement pour Info-Tools, j'ai été impliqué dans la création d'une application mobile pour les commerciaux de l'entreprise. Ce document vise à présenter les différentes étapes de conception et de développement de l'application.

Contexte

La société Info-Tools développe et vend différents logiciels. Elle propose aussi le dimensionnement et la mise en place de l'infrastructure matérielle nécessaire au bon fonctionnement de ses différentes solutions logicielles. C'est dans son activité de démarchage de nouveaux clients que ce projet vient s'inscrire.

Cahier des charges La société souhaiterait :

- Un site internet de présentation de l'entreprise et de ses produits phares.
- Une application lourde comprenant : o un module assurant le suivi clientèle de façon complète (CRM), o un module assurant la gestion des produits (stock), o un module assurant la facturation des produits.
- Un extranet comprenant : o Une page d'accueil offrant la possibilité de réaliser les actions basiques du CRM. (Ajout/Modification/Suppression sur les rendez-vous et les (futurs) clients). o Une page présentant les produits. o Une page permettant de récapituler et consulter les achats d'un client.
- Une application mobile permettant de gérer ses rendez-vous depuis un smartphone.

Mission 4 : Application CRM Andoid (préconisation : Visual Studio Application mobile Xamarin Forms) pour les commerciaux

o Réaliser une application mobile qui permette l'ajout, la modification et la suppression de rendez-vous du commercial depuisson smartphone.

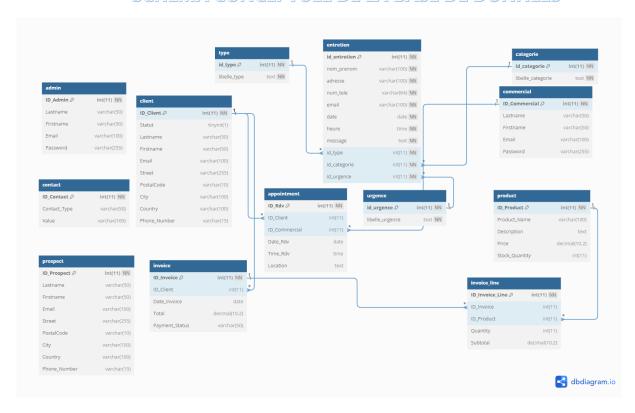
Technologies utilisées pour la réalisation du projet :

Visual Studio : Utilisé comme environnement de développement intégré (IDE) pour la création de l'application mobile.

Langage C#: Utilisé pour le développement de l'application mobile. C# est un langage de programmation polyvalent et puissant largement utilisé dans le développement d'applications .NET.

Base de données MySQL avec phpMyAdmin : Utilisée pour stocker les données de l'application.

SCHEMA CONCEPTUEL DE LA BASE DE DONNEES



Présentation des pages réalisées pour ce projet : Voici un aperçu des principales pages réalisées

Page de connexion



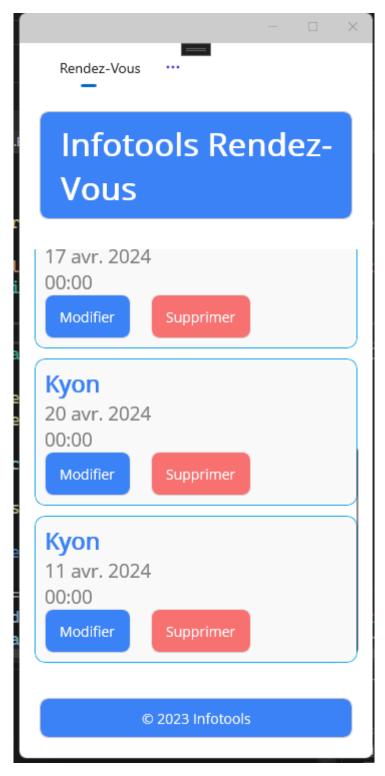


Une page permettant **d'ajouter un rendez-vous** à l'aide d'un formulaire :

				-	-		×
Ą	jouter rend	dez-	vous				
Ajouter un rendez-vou							
L	ieu						
	d du Clie	nt					
5	/1/2024						
	12		00		ΑN	1	
Ajouter							

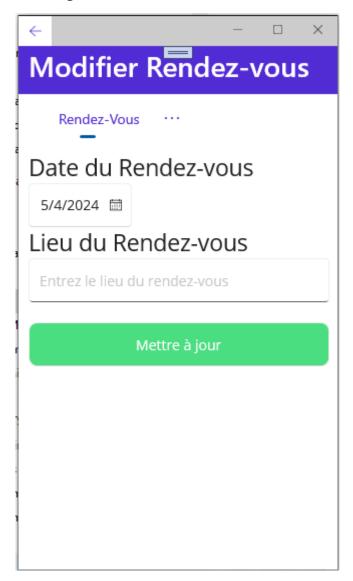


Une **page des rendez-vous** avec des fonctionnalités pour les afficher, les modifier et les supprimer





Page de modification de rendez-vous



Tests et validation

Une fois l'application développée, j'ai procédé à des tests unitaires approfondis pour m'assurer de son bon fonctionnement sur différents simulateurs. J'ai également sollicité des retours de collègues travaillant sur ce vaste projet pour améliorer l'expérience utilisateur.

Veuillez trouver le code source de ce projet sur mon compte GitHub à l'adresse suivante : https://github.com/ahmadou25/Info-tools-Application-mobile

La réalisation de cette application pour Info-Tools a été une expérience enrichissante qui m'a permis d'appliquer mes compétences en développement mobile. Ce projet m'a également sensibilisé aux enjeux de la création d'une application répondant aux besoins spécifiques des commerciaux et aux exigences de l'entreprise