



YAYASAN SASMITA JAYA  
**UNIVERSITAS PAMULANG**

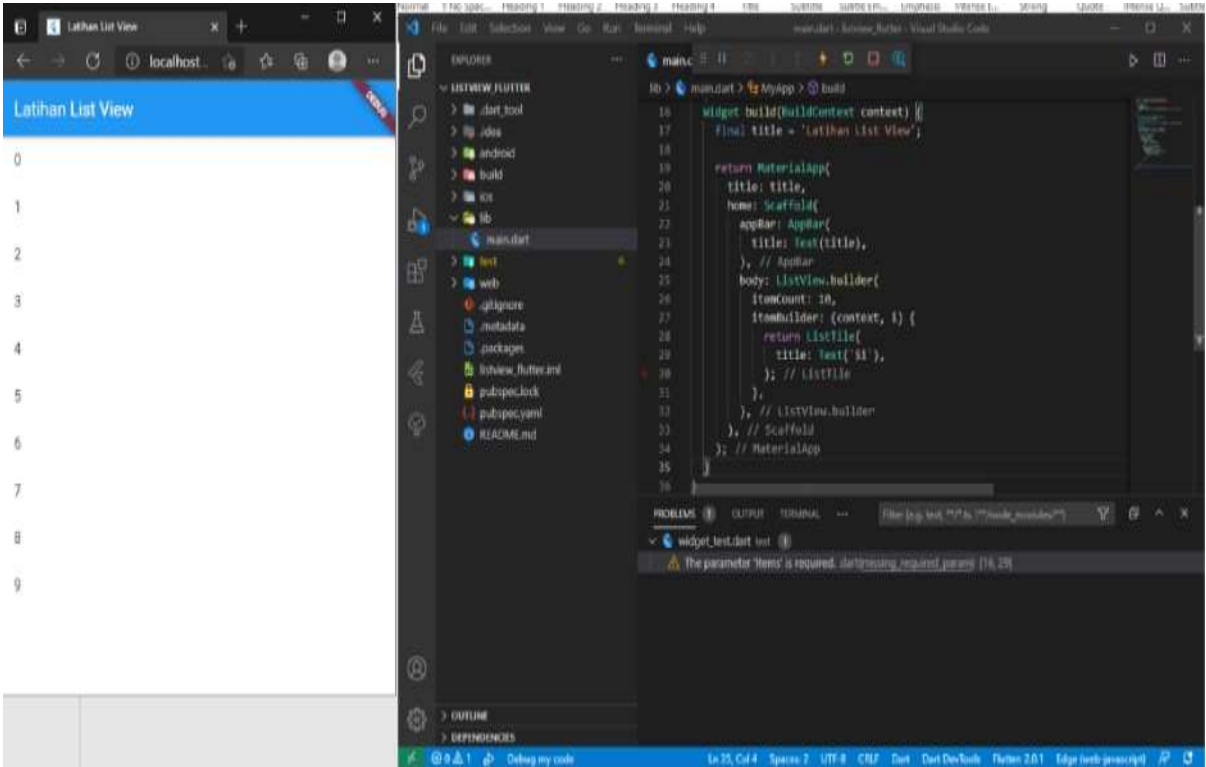
Jl. Suryakencana No. 1 Pamulang Barat – Pamulang, Telp. (021) 741 2566 Fax (021) 741 2419  
Tangerang Selatan - Banten

Nama Mahasiswa	: AHMAD RIYADI.....	Mata Kuliah	: MOBILE PROGRAMMING.....
Nomor Induk Mahasiswa	: 181011400898.....	Nama Dosen	: Ade Putra Prima Suhendri M.kom
Kelas	: 06 TPLE0 10.....	Tanggal	: 8 April 2021.....
Program Studi	: Teknik Informatika.....		

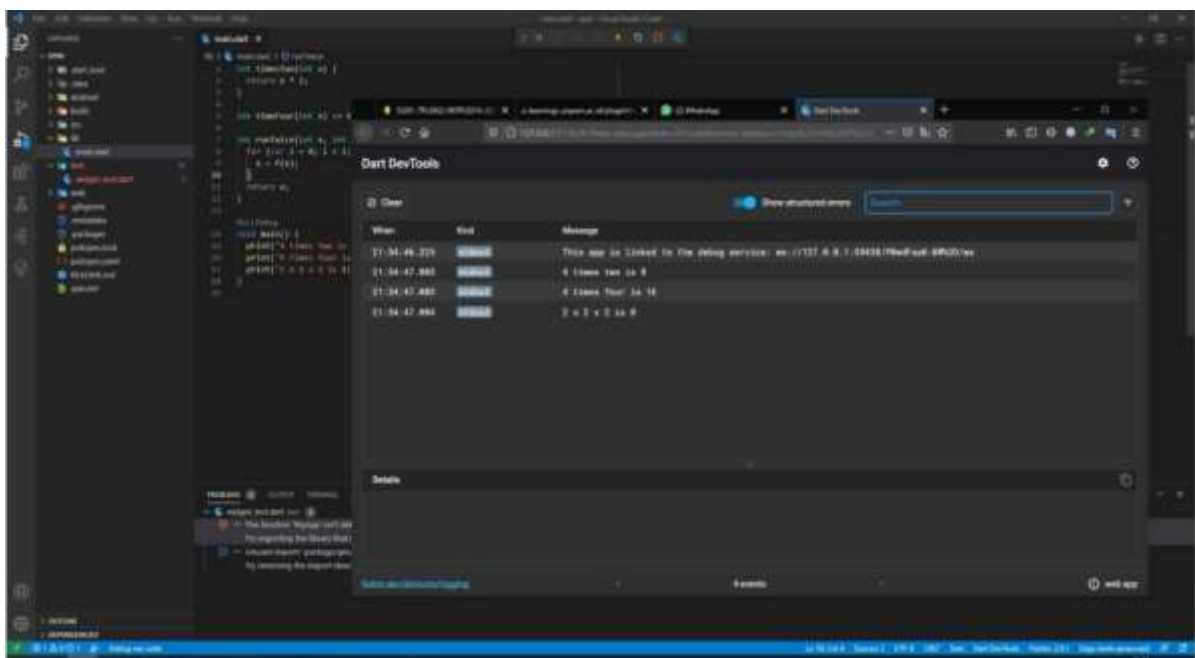
LEMBAR JAWABAN

1. Mobile programming adalah proses pembuatan aplikasi untuk perangkat mobile baik aplikasi yang bersifat offline maupun online.
2. User Interface adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna (user). Tampilan UI dapat berupa bentuk, warna, dan tulisan yang didesain semenarik mungkin. Secara sederhana, UI adalah bagaimana tampilan sebuah produk dilihat oleh pengguna.
3. API adalah singkatan dari Application Programming Interface yaitu sebuah software yang memungkinkan para developer untuk mengintegrasikan dan mengizinkan dua aplikasi yang berbeda secara bersamaan untuk saling terhubung satu sama lain.  
Fungsi : penggunaan dari API adalah untuk saling berbagi data antar aplikasi yang berbeda tersebut, Tujuan penggunaan API lainnya yaitu untuk mempercepat proses pengembangan aplikasi dengan cara menyediakan sebuah function yang terpisah sehingga para developer tidak perlu lagi membuat fitur yang serupa.
4. - Native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Contoh populernya yakni penggunaan bahasa pemrograman Objective-C atau Swift untuk platform iOS (Apple). Adapun platform Android yang menggunakan bahasa pemrograman Java.  
  
- Aplikasi hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android. Aplikasi hybrid biasanya menggunakan browser untuk mengizinkan aplikasi web mengakses berbagai fitur di device mobile seperti Push Notification, Contacts, atau Offline Data Storage. Beberapa tools untuk mengembangkan aplikasi hybrid antara lain Phonegap, Rubymotion dan lain-lain.
5. GitHub adalah manajemen proyek dan sistem *versioning code* sekaligus platform jaringan sosial yang dirancang khusus bagi para developer.  
Beberapa fungsi github adalah:
  - Memungkinkan Anda untuk berkolaborasi dengan orang lain;
  - Menyimpan dan mengawasi *repository*;
  - Merencanakan, menyimpan dan melacak proses kerja dari proyek;
  - Berkomunikasi dengan sesama programmer;
  - Melacak bug dan manajemen tugas. hingga;
  - Menampilkan profil dan update dari Anda ke khalayak banyak.
6. Out put dari gambar tersebut adalah

```
body: ListView.builder(  
  itemCount: 10,  
  itemBuilder: (context, i) {  
    return ListTile(  
      title: Text('$i'),  
    );  
  },  
),  
),  
);  
}  
}
```



7.



8. Tuliskan sintak cara parsing JSON pada flutter !

```
class _HomeState extends State<Home> {
  List<UsersDetail> _list = [];
  var loading = false;
  Future<Null> _fetchData() async {
    setState(() {
      loading = true;
    });
    final response =
      get("https://jsonplaceholder.typicode.com/users");
    if (response.statusCode == 200) {
      final data = jsonDecode(response.body);
      setState(() {
        for (Map i in data) {
          _list.add(UsersDetail.fromJson(i));
        }
        loading = false;
      });
    }
  }
}
```