PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE



Nama : Ahmad Ruslandia Papua

Stambuk : 13020200002

Frekuensi : TI_MOBILE-2 (C2)

Dosen : Lutfi Budi Ilmawan, S.Kom, M.Cs, MTA

Asisten 1 : Rizal Rahmadani

Asisten 2 : Muhammad Dani Arya Putra

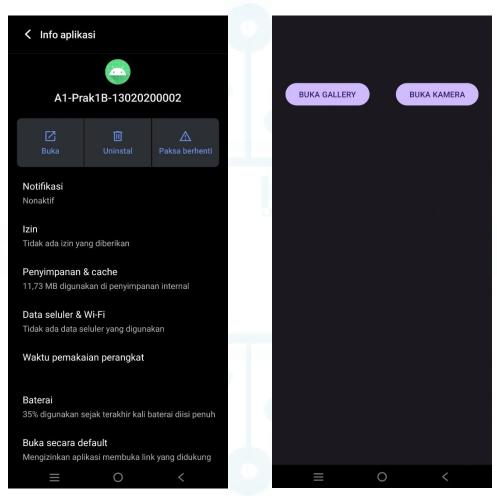
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA MAKASSAR

2023

IMPLICIT INTENT

PENGUJIAN APLIKASI

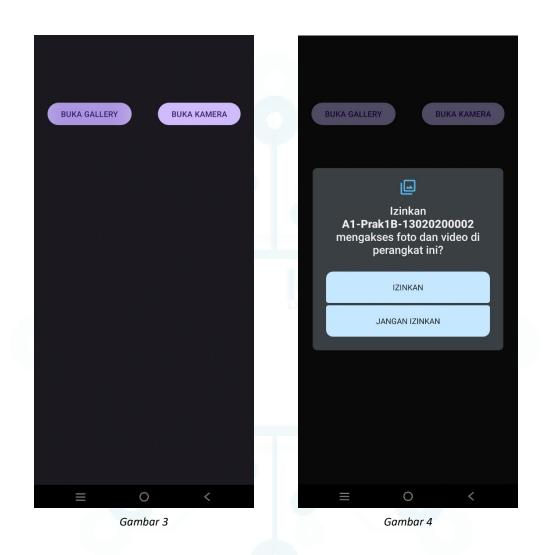
 Info dan Tampilan Aplikasi
 Gambar 2 adalah tampilan aplikasi yang sudah di desain sebelumnya di main_activity.xml



Gambar 1 Gambar 2

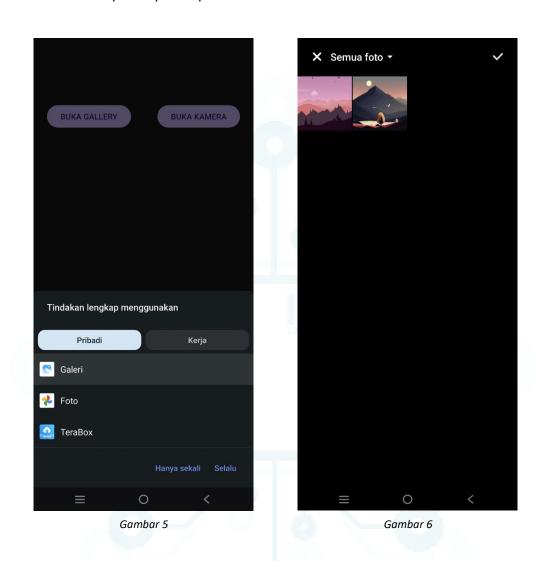
2. Event click BUKA GALLERY

Setelah men-click pada button BUKA GALLERY akan tampil pesan seperti di Gambar 4, pesan tersebut adalah permintaan izin akses pada Gallery handphone.

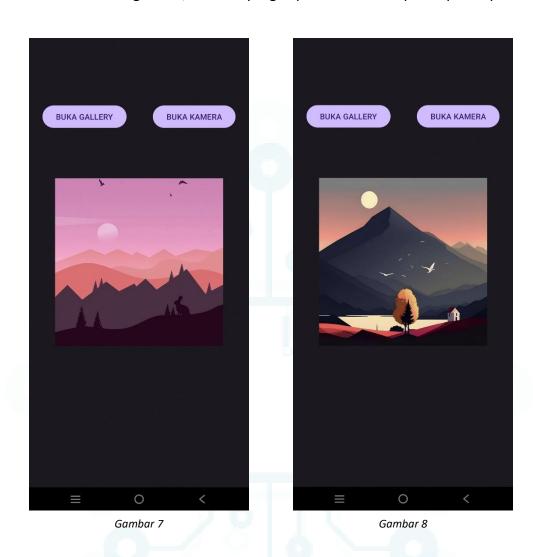


3. Akses Gallery

Setelah aplikasi di berikan akses ke gallery pengguna dapat memilih gambar untuk di tampilkan pada aplikasi

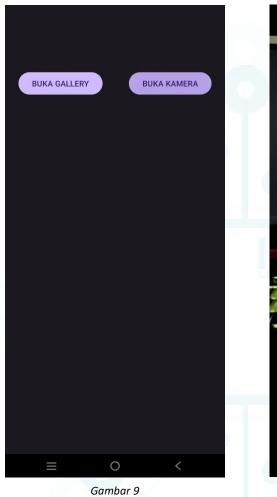


4. Gambar di Tampilkan Setelah memilih gambar, Gambar yang di pilih akan di tampilkan pada aplikasi



5. Event click BUKA KAMERA

Setelah men-click pada button BUKA KAMERA secara langsung aplikasi akan mengakses kamera handphone. Pengguna juga dapat men-click tombol tengah berbentuk circle untuk mengambil gambar



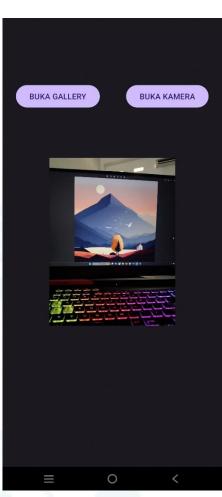


6. Mengambil Gambar

Setelah mengambil gambar, Pengguna dapat men-click tombol OK jika gambar tersebut ingin di tampilkan pada aplikasi dan tombol batal jika tidak







Gambar 12

ERROR DAN DEBUGING

1. Kesalahan Gradle

BuildConfig tidak dapat di akses, Hal ini dikarenakan BuildConfig disediakan oleh Gradle, Jika aplikasi yang di bangun bukan menggunakan Gradle maka aplikasi tidak dapat mengakses nama package menggunakan BuildConfig, Namun sebagai gantinya gunakan getPackageName().

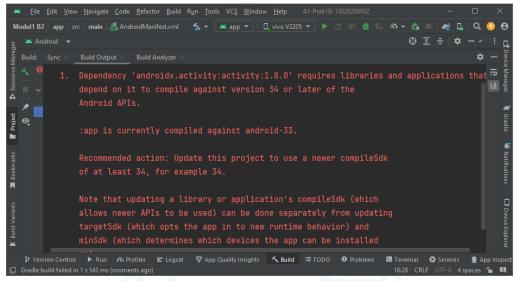
Gambar 13

```
| File | Edit | View | Navigate | Code | Refactor | Build | Run | Tools | VCS | Window | Help | A1-Prakl8-13020200002 | A1-Pra
```

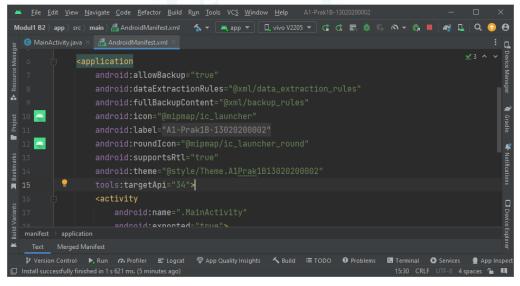
Gambar 14

2. Kesalahan Metadata AAR

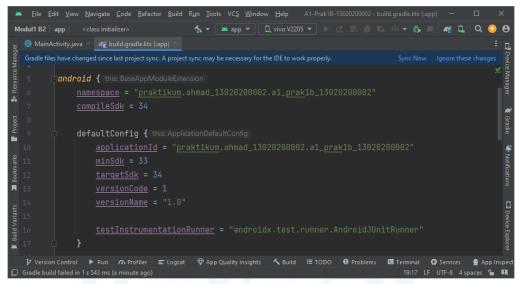
Ketergantungan android.activity:activity:1.8.0 memerlukan libraries dan aplikasi yang bergantung padanya untuk dikompilasi terhadap API Android Versi 34. Permasalahan tersebut bisa di selesaikan dengan mengubah targetAPI pada AndroidManifest.xml dan juga targetSDK serta compileSDK pada build.gradle.kts (modul:app)



Gambar 15



Gambar 16



Gambar 17