

**PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN MOBILE**



Nama : Ahmad Ruslandia Papua
Stambuk : 13020200002
Frekuensi : TI_MOBILE-3 (C2)
Dosen : Lutfi Budi Ilmawan, S.Kom, M.Cs, MTA
Asisten 1 : Rizal Rahmadani
Asisten 2 : Muhammad Dani Arya Putra

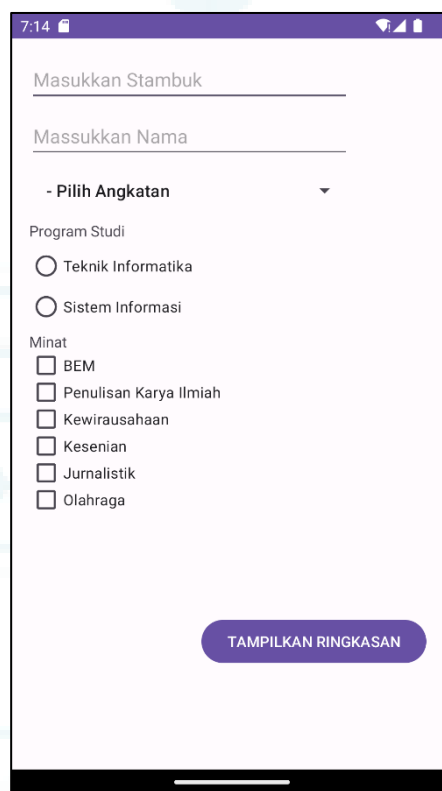
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR
2023**

INPUT CONTROL

PENGUJIAN APLIKASI

1. Tampilan Aplikasi

Gambar 1 adalah tampilan aplikasi yang sudah di desain sebelumnya di `main_activity.xml`, Pada layout tersebut terdapat beberapa komponen yaitu (Text View, Plain Text, Spinner, Radio Group, Radio Button, Checkbox dan Button)



7:14

Masukkan Stambuk

Masukkan Nama

- Pilih Angkatan ▼

Program Studi

☐ Teknik Informatika

☐ Sistem Informasi

Minat

☐ BEM

☐ Penulisan Karya Ilmiah

☐ Kewirausahaan

☐ Kesenian

☐ Jurnalistik

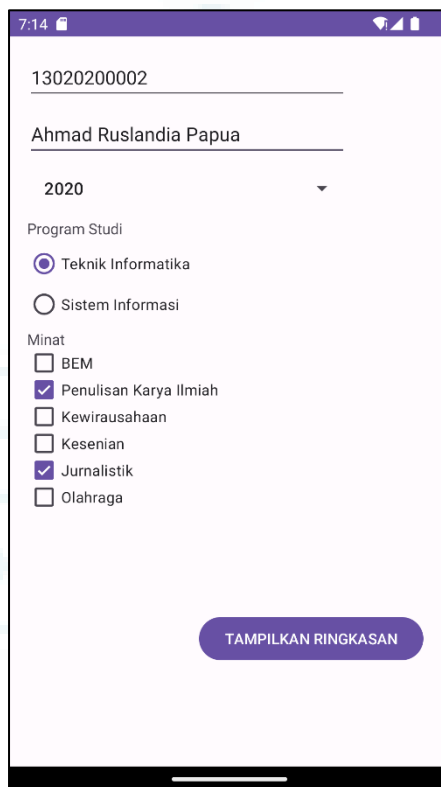
☐ Olahraga

TAMPILKAN RINGKASAN

Gambar 1

2. Input Data

Text View berfungsi untuk membuat sebuah teks, Plain Text berfungsi untuk memuat teks yang di inputkan, Spinner berfungsi untuk memilih salah satu nilai yang ada, Radio Group berfungsi untuk memuat Radio Button, Radio Button berfungsi untuk memilih salah satu nilai yang ada, checkbox berfungsi memilih nilai yang ada, Button berfungsi untuk memuat activity 2



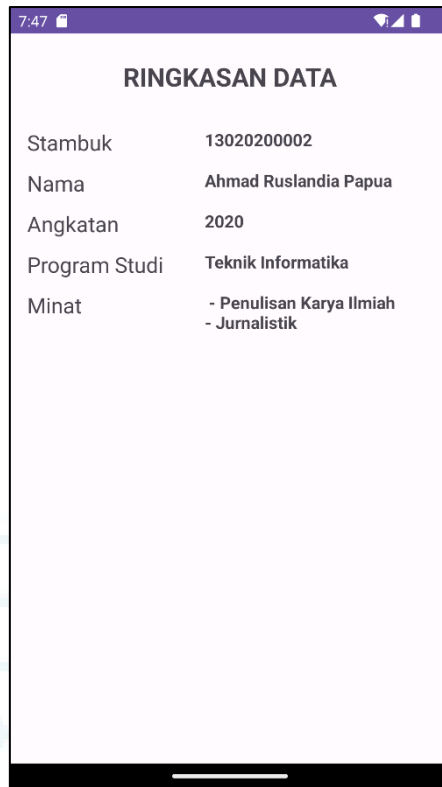
The screenshot shows a mobile application interface with a light purple background. At the top, there is a status bar with the time 7:14 and signal icons. The form contains the following elements:

- A text input field with the value "13020200002".
- A text input field with the value "Ahmad Ruslandia Papua".
- A spinner dropdown menu showing "2020".
- A section titled "Program Studi" with two radio buttons: "Teknik Informatika" (selected) and "Sistem Informasi".
- A section titled "Minat" with five checkboxes: "BEM", "Penulisan Karya Ilmiah" (checked), "Kewirausahaan", "Kesenian", "Jurnalistik" (checked), and "Olahraga".
- A purple button at the bottom labeled "TAMPILKAN RINGKASAN".

Gambar 2

3. Tampilkan Data

Setelah menginput data dan men-click button TAMPILKAN RINGKASAN maka data tersebut akan di tampilkan pada activity 2 seperti di Gambar 3.

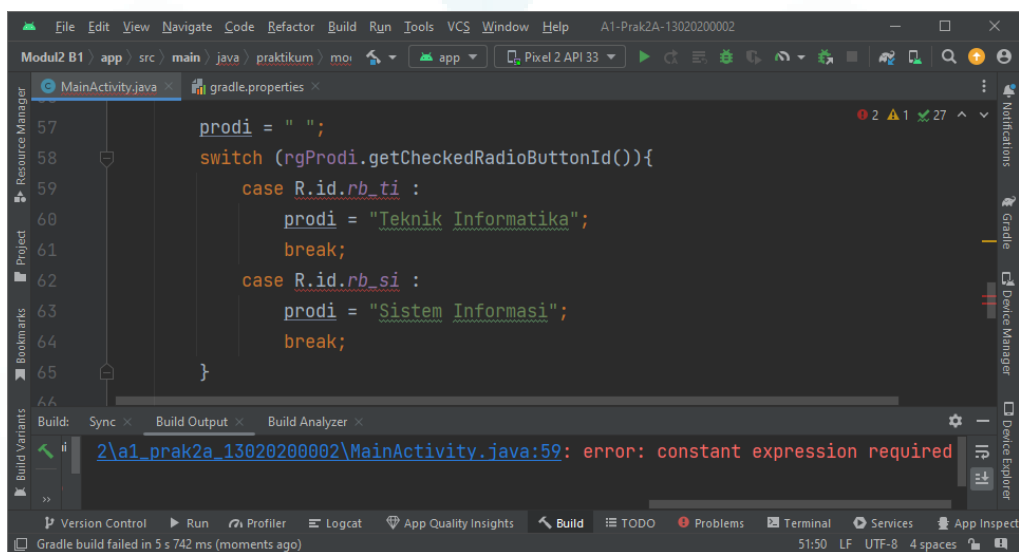


Gambar 3

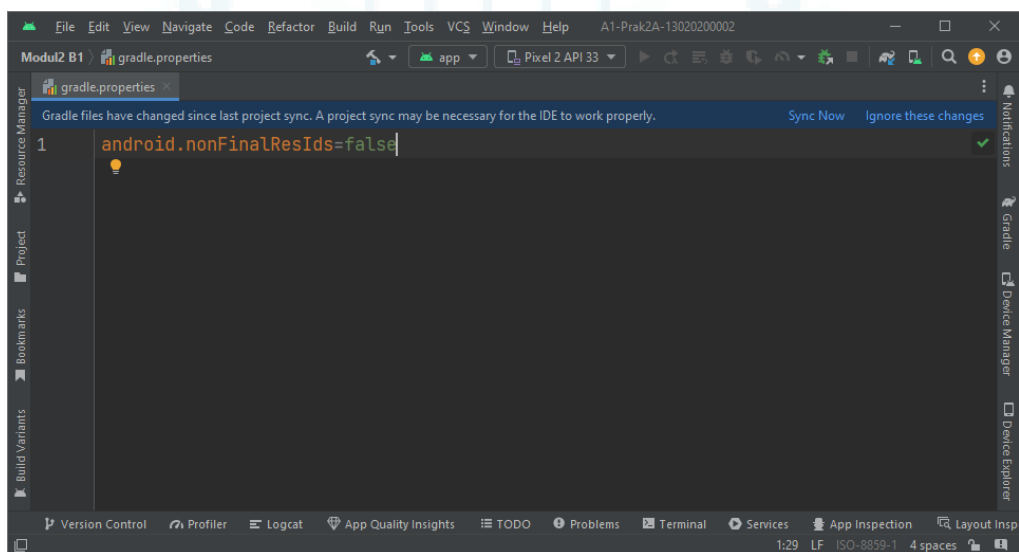
ERROR DAN DEBUGING

1. Kesalahan Plugin Android Gradle 8.0.0

Plugin Android Gradle 8.0.0, secara default, resources seperti `R.id.` tidak lagi dideklarasikan final (yaitu ekspresi konstan) untuk digunakan dalam pernyataan switch. Namun jika ingin tetap menggunakannya, Anda dapat menambahkan baris `android.nonFinalResIds=false` pada `gradle.properties` file:



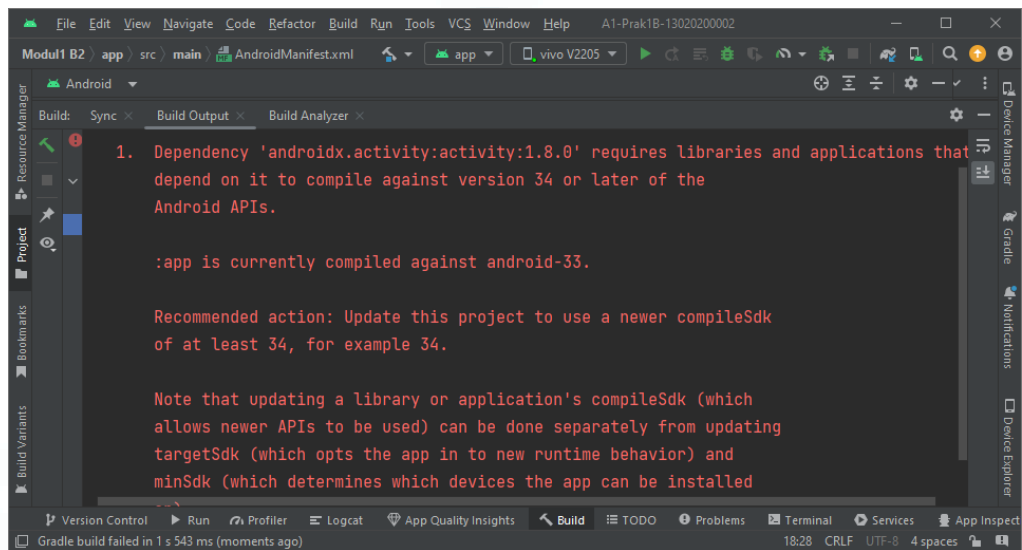
Gambar 4



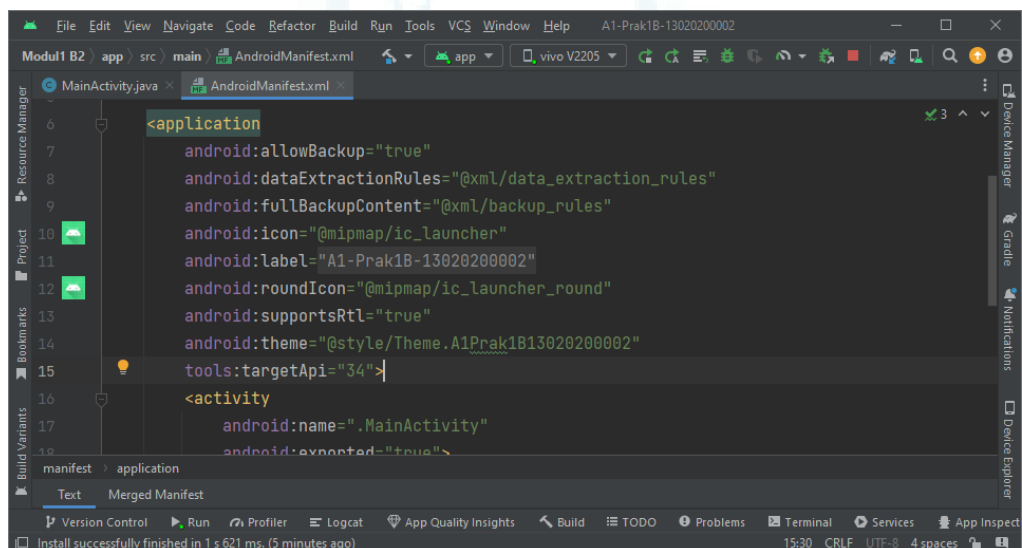
Gambar 5

2. Kesalahan Metadata AAR

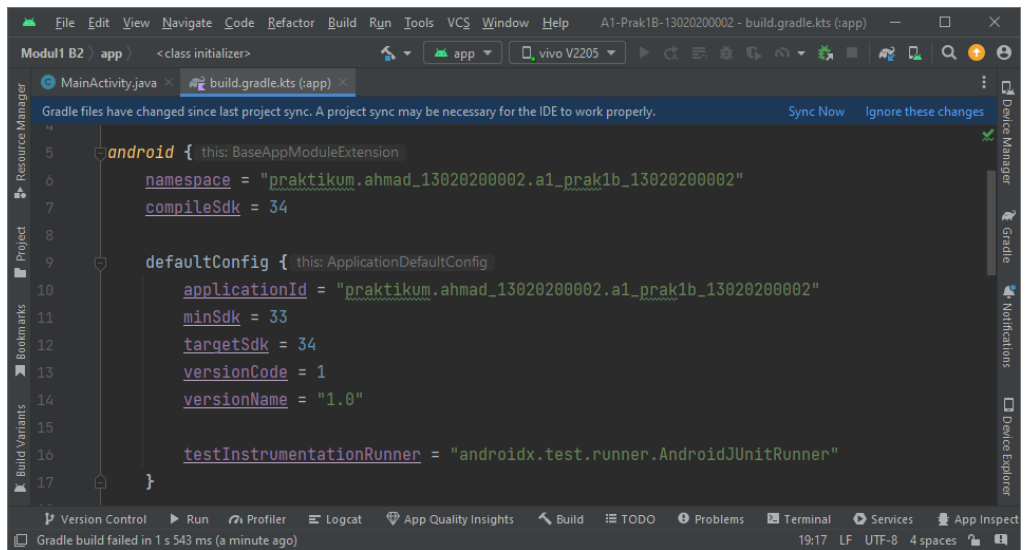
Ketergantungan `androidx.activity:activity:1.8.0` memerlukan libraries dan aplikasi yang bergantung padanya untuk dikompilasi terhadap API Android Versi 34. Permasalahan tersebut bisa di selesaikan dengan mengubah `targetAPI` pada `AndroidManifest.xml` dan juga `targetSDK` serta `compileSDK` pada `build.gradle.kts` (`modul:app`)



Gambar 6



Gambar 7



Gambar 8