# PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE



Nama : Ahmad Ruslandia Papua

Stambuk : 13020200002

Frekuensi : TI\_MOBILE-4 (C2)

Dosen : Lutfi Budi Ilmawan, S.Kom, M.Cs, MTA

Asisten 1 : Rizal Rahmadani

Asisten 2 : Muhammad Dani Arya Putra

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA MAKASSAR

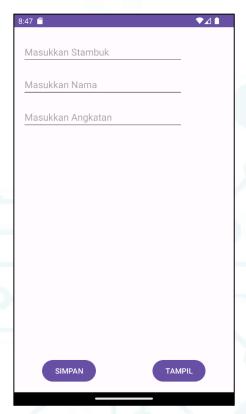
2023

# **SQLITE DATABASE**

#### **PENGUJIAN APLIKASI**

1. Tampilan Aplikasi

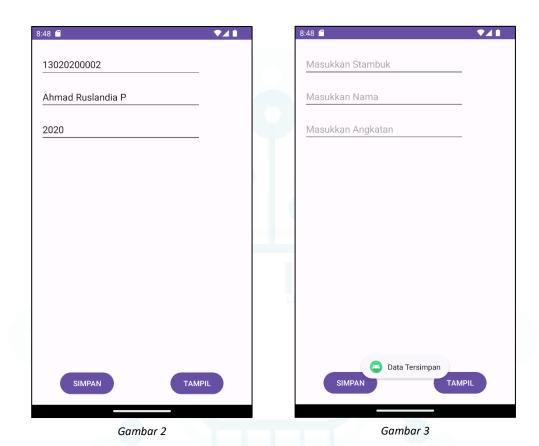
 $\begin{tabular}{lll} Gambar 1 adalah tampilan aplikasi yang sudah di desain sebelumnya di $$ main\_activity.xml $$ \end{tabular}$ 



Gambar 1

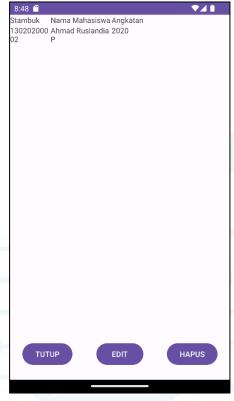
#### 2. Input Data

Pada aplikasi tersebut kita dapat menginputkan data dan menyimpannya kedalam database sqlite. Gambar 2 adalah contoh menginput data dan pada Gambar 3 adalah contoh menyimpan data dengan men-click button SIMPAN



## 3. Tampilkan Data

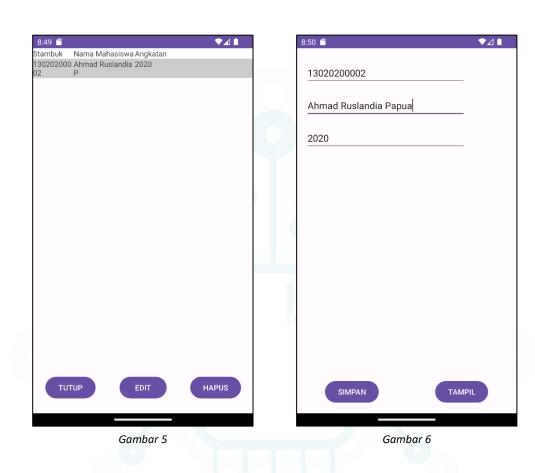
Setelah menyimpan data kita dapat menampilkan data yang telah tersimpan dengan men-click button TAMPIL maka data tersebut akan di tampilkan pada sebuah tabel



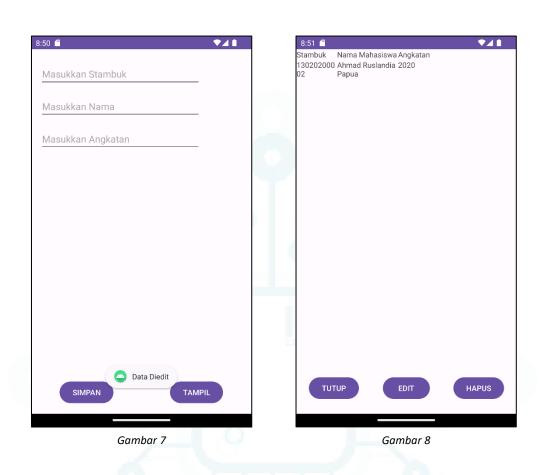
Gambar 4

#### 4. Edit Data

Kita juga dapat mengedit data dengan men-click data yang ingin di ubah terlebih dahulu lalu men-click button EDIT

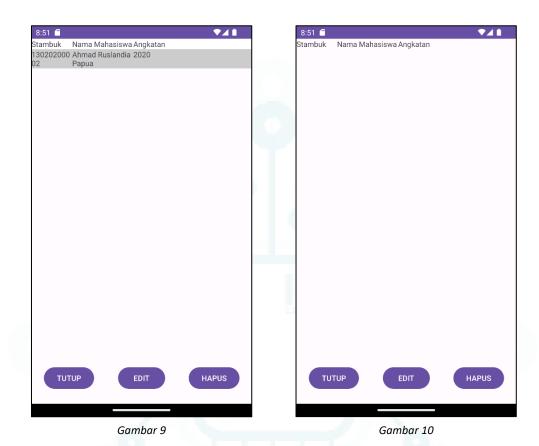


Setelah mengedit kita dapat menyimpan kembali data yang telah di edit dengan men-click button SIMPAN



## 5. Hapus Data

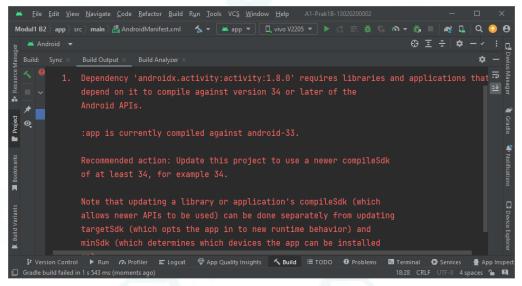
Kita juga dapat menghapus data dengan men-click data yang ingin di hapus terlebih dahulu lalu men-click button Hapus



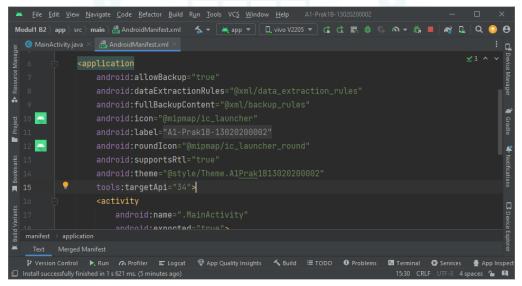
#### **ERROR DAN DEBUGING**

#### 1. Kesalahan Metadata AAR

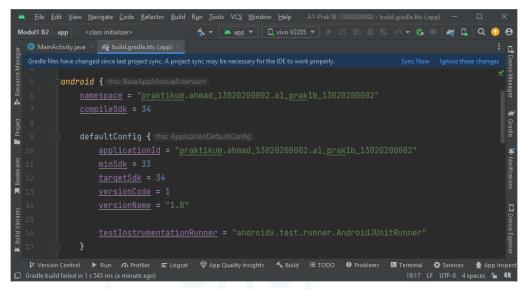
Ketergantungan android.activity:activity:1.8.0 memerlukan libraries dan aplikasi yang bergantung padanya untuk dikompilasi terhadap API Android Versi 34. Permasalahan tersebut bisa di selesaikan dengan mengubah targetAPI pada AndroidManifest.xml dan juga targetSDK serta compileSDK pada build.gradle.kts (modul:app)



Gambar 11



Gambar 12



Gambar 13