



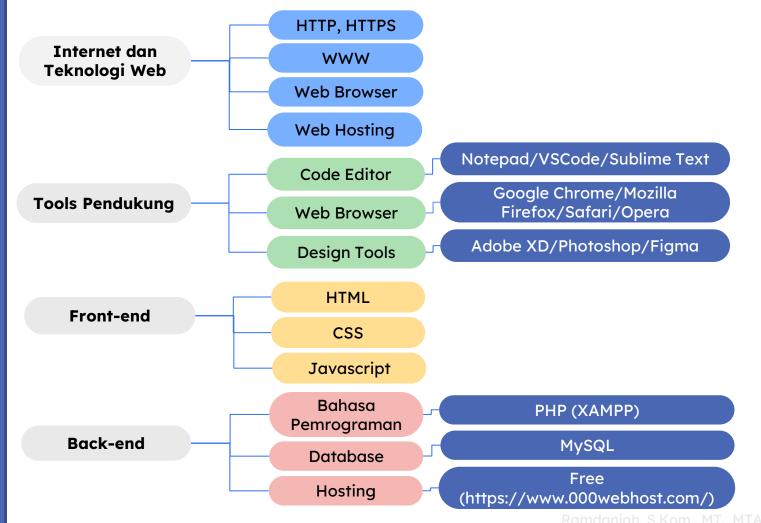
## KONTRAK PEKULIAHAN



| Kode MK/<br>Nama MK | 3 KKA 408 /<br>Pemrograman Web   |  |  |
|---------------------|--|--|--|
| SKS                 | 3 (2 Teori, 1 Praktikum)   |  |  |
| Semester            | 4 (empat)  |  |  |
| Kehadiran           | Min. 80% dari 14 kali pertemuan (Pra syarat). Dispensasi<br>keterlambatan: max 30 menit dari jadwal. |  |  |
| Penilaian           | Sikap = 10%, Tugas = 30%, UTS = 25%, UAS (Tugas Besar) = 35%   |  |  |
| Grade Penilaian     | A 85 - 100   |  |  |



Belajar Pemrograman Web?



### Internet dan Teknologi Web



#### **Http atau Https**



△ https://

Protokol jaringan untuk membantu transfer informasi antar komputer

#### www



World Wide Web atau disingkat Website atau web. Web adalah kumpulan dokumen, yang disebut halaman web, yang dibagikan (sebagian besar) oleh pengguna komputer di seluruh dunia

#### **Web Browser**









Aplikasi yang bisa menjelajah, menyajikan, maupun mengambil konten yang ada di berbagai sumber informasi pada jaringan internet atau WWW

### Internet dan Teknologi Web



#### **Layanan Web Hosting**



Layanan hos web adalah jasa layanan internet yang menyediakan resource server untuk disewakan sehingga memungkinkan organisasi atau individu menempatkan informasi di internet berupa HTTP, FTP, EMAIL, atau DNS

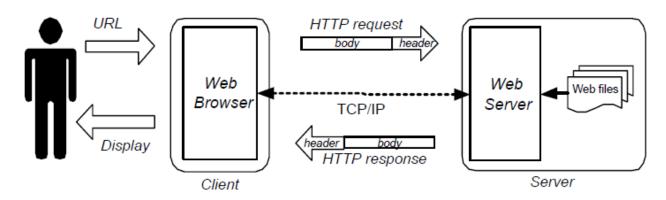
#### **URL**



URL adalah singkatan dari
Uniform Resource Locator , istilah
lain untuk menyebut alamat
website. URL ini berfungsi
membawa Anda ke sebuah
website spesifik yang ingin dituju.

- 1. Code editor → Notepad, Notepad ++, Visual Studio Code, Sublime Text, dll
- 2. Web Browser → Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Opera, dll
- 3. File disimpan dengan ekstensi .html, kemudian dijalankan/ditampilkan pada web browser
- 4. Untuk pertemuan selanjutnya, diwajibkan sudah menginstal tools yang dibutuhkan untuk pemrograman web.
- 5. Tutorial instalasi dapat dilihat di Kalam App

# Cara Kerja Aplikasi Web



- 1. User mengetik URL di browser
- 2. Web browser menghubungi server yang tersebut pada URL
- 3. Setelah terhubung, browser mengirimkan HTTP request
- 4. Server menjawab dengan mengirim HTTP response (berisi header dan isi dokumen)
- 5. Untuk dokumen yang terdiri atas beberapa file (misalnya dokumen bergambar), browser harus mengirimkan HTTP request lagi untuk setiap file
- 6. Browser menampilkan semua isi dokumen kepada user

#### Full Stack Developer

#### Front-end Developer

- Berfokus pada elemen visual situs web atau aplikasi yang akan berinteraksi dengan pengguna (Client side).
- Membangun web yang nyaman, user friendly, dan responsive.
- Menguasai skill dasar HTML, Css, Javascript.

#### **Back-end Developer**

- berfokus pada sisi situs web yang tidak dapat dilihat pengguna (Server side).
- melakukan kontrol dari sisi server, sistem, dan database.
- Bahasa pemrograman yang biasanya digunakan dalam back end development adalah PHP.

- HTML adalah singkatan dari Hyper Text Markup Language
- HTML adalah bahasa markup standar untuk membuat halaman Web
- HTML menggambarkan struktur halaman Web
- HTML terdiri dari serangkaian elemen
- Elemen HTML memberi tahu browser cara menampilkan konten

## Sejarah Perkembangan HTML



| No | Tahun | Versi   |
|----|-------|---|
| 1  | 1989  | Tim Berners-Lee menemukan www                                 |
| 2  | 1991  | Tim Berners-Lee menemukan<br>HTML                             |
| 3  | 1993  | Dave Raggett menyusun HTML+                                   |
| 4  | 1995  | HTML Working Group<br>mendefinsikan HTML 2.0                  |
| 5  | 1997  | W3C merekomendasikan HTML 3.2                                 |
| 6  | 1999  | W3C merekomendasikan HTML<br>4.01                             |
| 7  | 2000  | W3C merekomendasikan XHTML<br>1.0                             |
| 8  | 2008  | WHATWG HTML5 pertamakali<br>dipublikasikan dalam bentuk draft |

| No | Tahun | Versi                                       |
|----|-------|---|
| 9  | 2012  | WHATWG HTML5 Living<br>Standard             |
| 10 | 2014  | W3C merekomendasikan HTML5                  |
| 11 | 2016  | W3C merekomendasikan<br>HTML5.1             |
| 12 | 2017  | W3C merekomendasikan<br>HTML5.1 2nd Edition |
| 13 | 2017  | W3C merekomendasikan<br>HTML5.2             |

Ramdaniah, S.Kom., MT., MT.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
       <title> Judul Web</title>
</head>
<body>
       <h1>Pemrograman Web</h1>
       <br>
        Contoh Paragraf
</body>
</html>
```

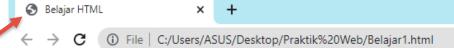


### **Contoh HTML**



#### Belajar1.html

#### Output



### Pemrograman Web

#### Pemrograman Web

Contoh Paragraf

### Referensi

Q

Dean, John. (2018). Web Programming with HTML5, CSS, and Javascript. Jones & Bartlet Publishers. ISBN: 9781284091809

https://en.wikipedia.org/wiki/Web\_developer diakses 23 Januari 2022

https://en.wikipedia.org/wiki/URL diakses 23 Januari 2022

https://id.wikipedia.org/wiki/HTTPS diakses 23 Januari 2022

https://id.wikipedia.org/wiki/Protokol\_Transfer\_Hiperteks diakses 23 Januari 2022

https://id.wikipedia.org/wiki/Waring\_Wera\_Wanua diakses 23 Januari 2022

# Tugas 1

- 1. Dalam membangun website, dibutuhkan HTTP atau HTTPS. Jelaskan perbedaan HTTP dan HTTPS serta cara kerjanya. (Skor: 30 poin)
- 2. Jelaskan perbedaan antara web statis dan web dinamis. (Skor: 30 poin)
- 3. Jelaskan fungsi dari HTML, CSS, dan Javascript dalam membangun web.

(Skor: 20 poin)

4. Jelaskan jenis-jenis website dan fungsinya. (Skor: 20 poin)

