



# SISTEM INFORMASI PERANGKINGAN BANK SAMPAH

BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI (USER MANUAL BOOK)

# BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PERANGKINGAN BANK SAMPAH AKTIF - SIPBS



# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA MAKASSAR 2024

### **DAFTAR ISI**

DAF	TAR IS	SI		2		
1.	PENDAHULUAN					
	1.1 T		ujuan Pembuatan Buku Petunjuk (Manual Book)	4		
			eskripsi Umum Sistem	4		
2.	GAMBARAN UMUM APLIKASI (FRONT-END)					
	2.1		ampilan Beranda			
	2.2		ampilan Tentang			
	2.3		ampilan Berita			
	2.4 Tampilan Halaman Berita					
	2.5 Tampilan Kontak		7			
	2.6		ampilan Login			
3.	GAMBARAN UMUM APLIKASI SPK (BACK-END) - ADMINISTRATOR LOGIN					
	3.1 Dashboard					
	3.2		riteria			
		3.2.1	Tambah Kriteria			
		3.2.2	Ubah Kriteria	10		
		3.2.3	Hapus Kriteria	10		
		3.2.4	Cetak Kriteria	11		
	3.3	Nilai Crips		11		
		3.3.1	Tambah Nilai Crips	12		
		3.3.2	Ubah Nilai Crips	12		
		3.3.3	Hapus Nilai Crips	12		
		3.3.1	Cetak Nilai Kriteria	13		
	3.4 A		Iternatif	13		
		3.4.1	Tambah Alternatif	14		
		3.4.2	Ubah Alternatif	14		
		3.4.3	Hapus Alternatif	14		
		3.4.1	Cetak Alternatif	15		
	3.5 Nilai Alternatif					
		3.5.1	Ubah Nilai Alternatif	16		
		3.5.2	Hapus Nilai Alternatif	16		
	3.6	P	erhitungan TOPSIS	18		
		3.6.1	Cetak TOPSIS	19		

	3.7	Pe	erhitungan VIKOR	20		
		3.7.1	Cetak VIKOR	21		
4.	GAM	GAMBARAN UMUM APLIKASI SISTEM (BACK-END) - ADMINISTRATOR LOGIN				
	4.1	Da	ashboard	22		
	4.2	Lis	st Berita	23		
		4.2.1	Tambah Berita	23		
		4.2.2	Ubah Berita	24		
		4.2.3	Hapus Berita	24		
	4.3	Kategori		25		
		4.3.1	Tambah Kategori	25		
		4.3.2	Ubah Kategori	26		
		4.3.3	Hapus Kategori	26		
	4.4	Tag		27		
			Tambah Tag			
		4.4.2	Ubah Tag	28		
		4.4.3	Hapus Tag	28		
	4.5	Pesan				
	4.6	Komen				
	4.7	Testimonial				
		4.7.1	Tambah Testimonial	30		
		4.7.2	Ubah Testimonial	31		
		4.7.3	Hapus Testimonial	31		
	4.8	Pe	engguna	32		
		4.8.1	Tambah Pengguna	32		
		4.8.2	Ubah Pengguna	33		
		4.8.3	Hapus Pengguna	33		
	4.9	Site		34		
	4.10	0 Beranda				
	4.11	1 Tentang				
	4.12	Na	avbar	36		
		4.12.1				
		4.12.2	Ubah Navbar	37		
		4.12.3	Hapus Navbar	37		
		4.12.4	Tambah Sub Navbar	38		

#### 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Tujuan Pembuatan Buku Petunjuk (Manual Book)

Buku Petunjuk ini dibuat agar pengguna dapat mengoperasikan Aplikasi Sistem Informasi Perangkingan Bank Sampah (SIPBS) secara maksimal. Dengan dioperasikannya aplikasi ini diharapkan membantu pengguna dalam memahami dan memanfaatkan aplikasi Sistem Informasi Perangkingan Bank Sampah (SIPBS) secara efektif.

Aplikasi ini dirancang untuk melakukan perangkingan bank sampah teraktif berdasarkan prinsip Sistem Pendukung Keputusan (SPK). Melalui buku petunjuk ini, pengguna diharapkan dapat memahami fitur-fitur dan fungsi aplikasi secara mendalam, serta mengikuti langkah-langkah yang tepat untuk menginput data dan melakukan analisis.

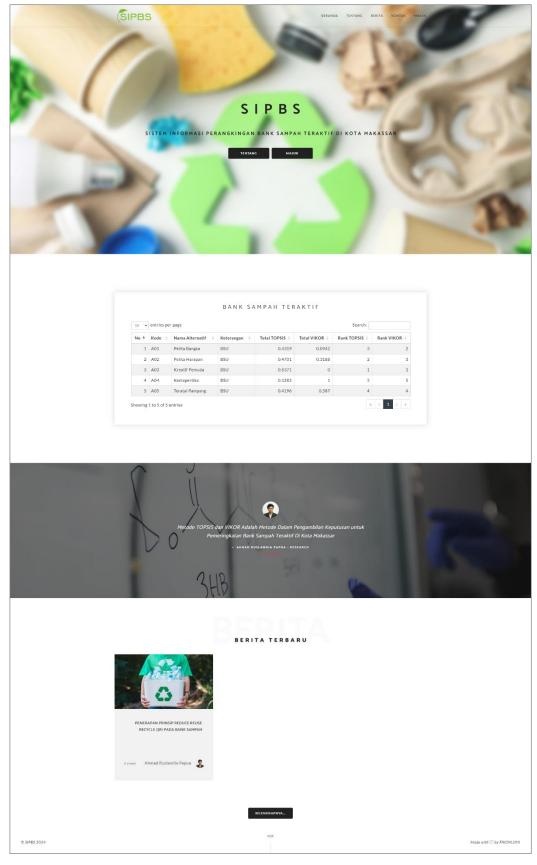
### 1.2 Deskripsi Umum Sistem

Sistem Informasi Perangkingan Bank Sampah (SIPBS) merupakan aplikasi berbasis web yang dirancang untuk melakukan perangkingan bank sampah teraktif berdasarkan prinsip Sistem Pendukung Keputusan (SPK). Aplikasi ini memungkinkan pihak pengelola untuk memonitor dan mengevaluasi kinerja setiap bank sampah berdasarkan data yang terkumpul secara periodik. Dengan menggunakan berbagai kriteria yang telah ditentukan, aplikasi ini secara otomatis memproses data dan menghasilkan perangkingan yang obyektif dan akurat.

Fitur-fitur utama dari aplikasi ini mencakup input data bank sampah, perhitungan nilai berdasarkan kriteria, dan penyajian hasil perangkingan dalam format yang mudah dipahami pengguna, baik dari kalangan pengelola maupun pihak terkait dapat mengakses hasil perangkingan secara real-time, sehingga memudahkan dalam menilai bank sampah mana yang paling aktif dan berkontribusi besar dalam program pengelolaan sampah. Selain itu, aplikasi ini juga mendukung pelaporan kinerja bank sampah yang dapat dijadikan bahan evaluasi untuk peningkatan efektivitas program pengelolaan sampah.

### 2. GAMBARAN UMUM APLIKASI (FRONT-END)

# 2.1 Tampilan Beranda



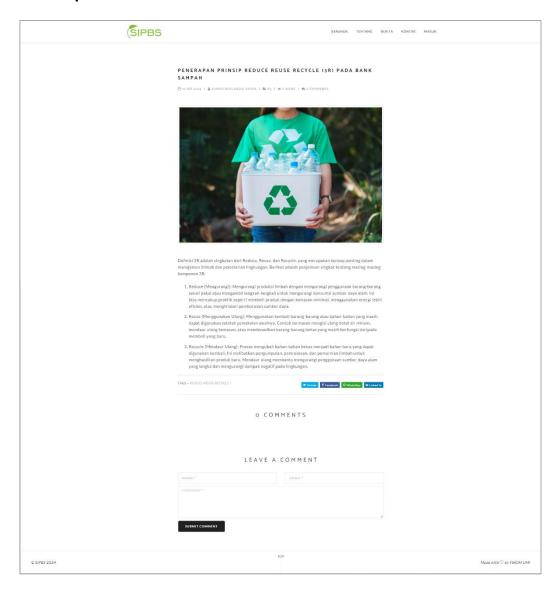
# 2.2 Tampilan Tentang



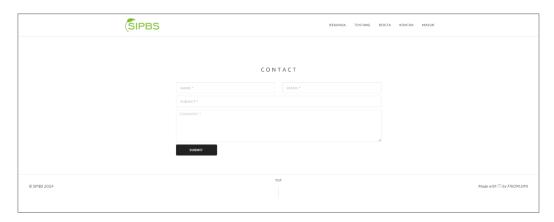
# 2.3 Tampilan Berita



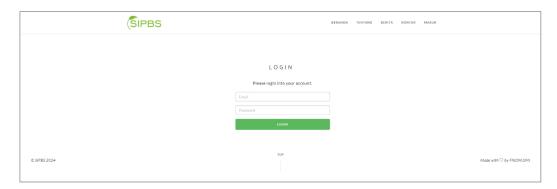
### 2.4 Tampilan Halaman Berita



### 2.5 Tampilan Kontak

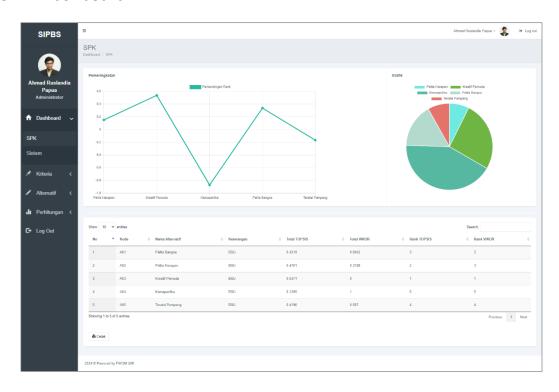


# 2.6 Tampilan Login



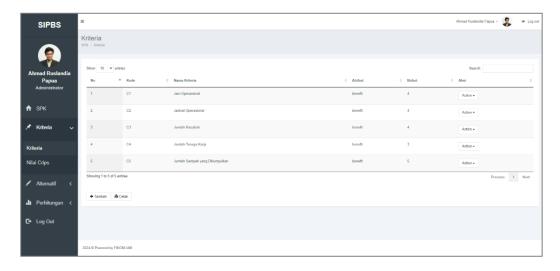
### 3. GAMBARAN UMUM APLIKASI SPK (BACK-END) - ADMINISTRATOR LOGIN

### 3.1 Dashboard



Dashboard SPK berisi 2 charts dimana terdapat line chart dan pie chart, serta berisi tabel yang memuat perangkingan bank sampah yang telah di kalkulasi sebelumnya. Pada panel tabel terdapat tombol cetak untuk mencetak hasil perangkingan bank sampah.

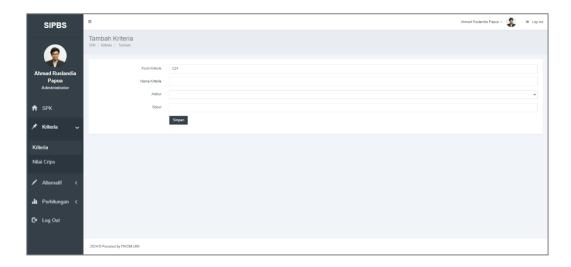
### 3.2 Kriteria



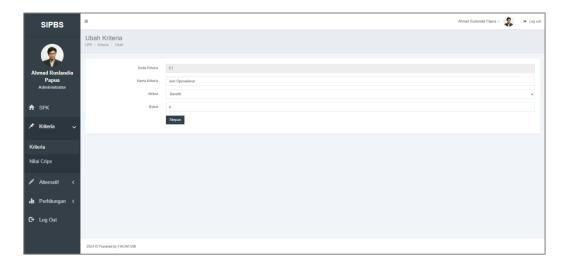
Berikut adalah kriteria untuk menentukan perangkingan bank sampah teraktif, pada tabel tersebut terdapat no, kode, nama kriteria, atribut dan bobot. Kode

sendiri adalah sebuah simbol, Atribut adalah sebuah ekspresi dimana apakah kriteria tersebut adalah sebuah keuntungan/ benefit atau kerugian/ cost, Sementara Bobot merupakan penilaian terhadap kriteria yang mana semakin tinggi nilai tersebut semakin tinggi pengaruhnya. Penetapan nilai bobot kriteria minimal nilai 1 dan maksimal nilai 5

### 3.2.1Tambah Kriteria



### 3.2.2Ubah Kriteria



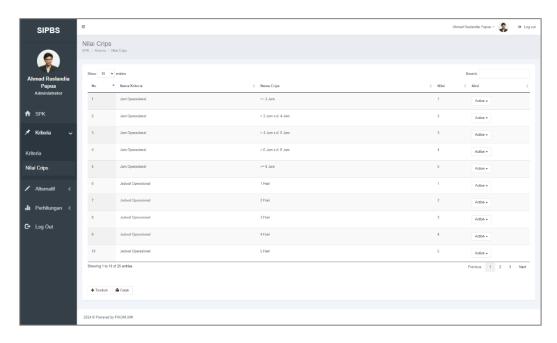
### 3.2.3Hapus Kriteria

Berhati-hati dalam menghapus sebuah kriteria, hal tersebut di karenakan penghapusan dapat bersifat permanen, action pada fitur hapus tidak menyediakan peringatan. Pastikan kriteria yang ingin di hapus sudah sesuai.

### 3.2.4Cetak Kriteria

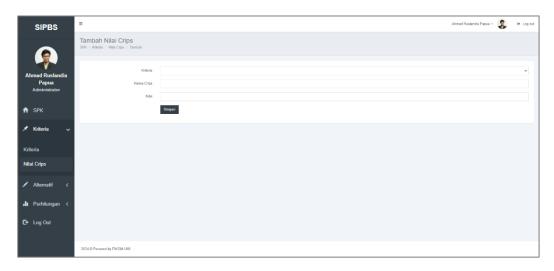


### 3.3 Nilai Crips

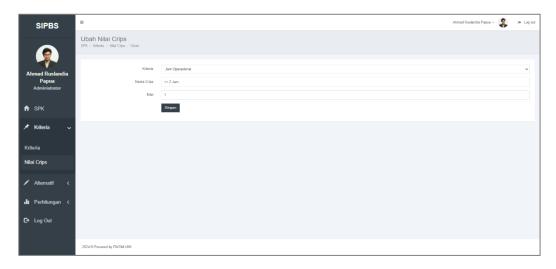


Nilai Crips adalah nilai yang di tetapkan berdasarkan data alternatif yang diperoleh. Secara garis besar data crips di sesuaikan dengan data alternatif yang di peroleh, dan untuk nilainya sendiri di sesuaikan berdasarkan tingkat kepentingan dari data crips tersebut. Penetapan nilai crips yaitu 1 hingga 5, penetapan nilai minimal dan maksimal cukup di sesuaikan dengan nilai bobot kriteria.

# 3.3.1Tambah Nilai Crips



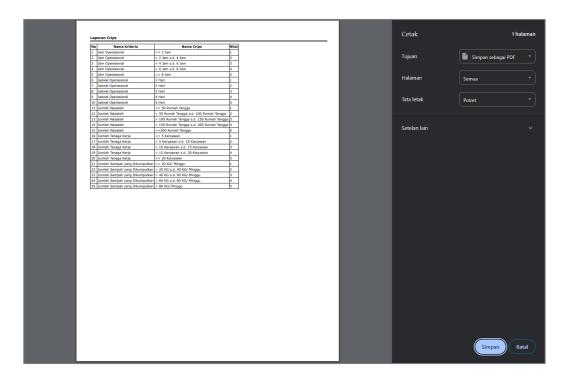
### 3.3.2Ubah Nilai Crips



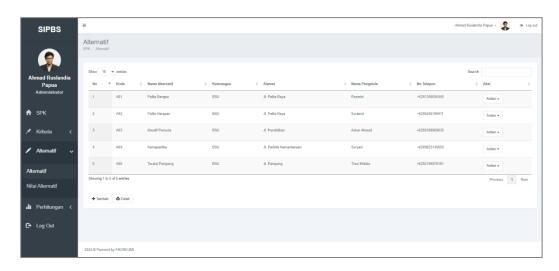
# 3.3.3Hapus Nilai Crips

Berhati-hati dalam menghapus sebuah nilai crips, hal tersebut di karenakan penghapusan dapat bersifat permanen, action pada fitur hapus tidak menyediakan peringatan. Pastikan kriteria yang ingin di hapus sudah sesuai.

### 3.3.1Cetak Nilai Kriteria

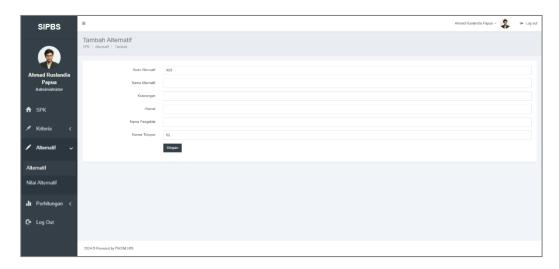


### 3.4 Alternatif

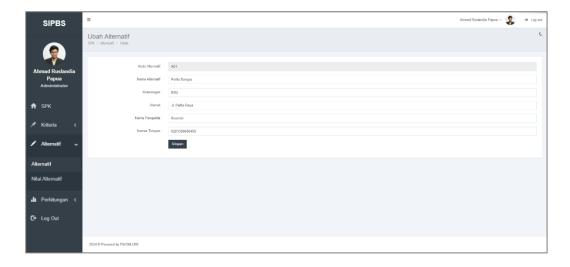


Alternatif adalah sebuah objek yang di tetapkan untuk berpartisipasi pada pemilihan dalam pengambilan keputusan. Alternatif di sini merupakan bank sampah yang bersedia berpartisipasi pada pemilihan perangkingan bank sampah teraktif.

### 3.4.1Tambah Alternatif



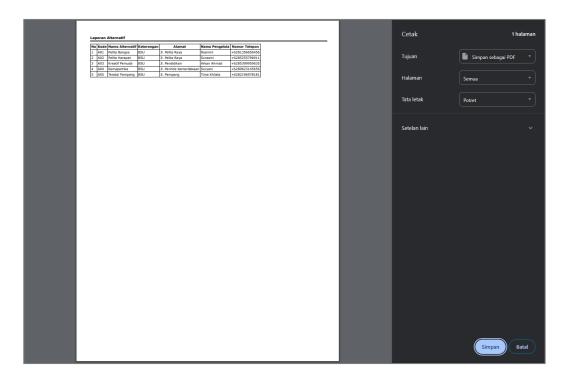
### 3.4.2Ubah Alternatif



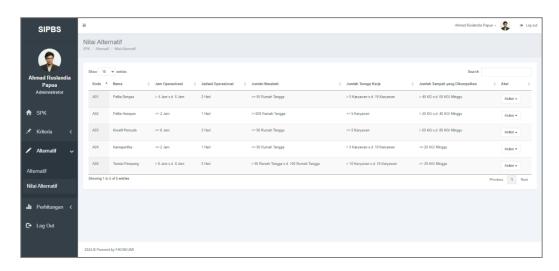
### 3.4.3 Hapus Alternatif

Berhati-hati dalam menghapus sebuah Alternatif, hal tersebut di karenakan penghapusan dapat bersifat permanen, action pada fitur hapus tidak menyediakan peringatan. Pastikan kriteria yang ingin di hapus sudah sesuai.

### 3.4.1Cetak Alternatif

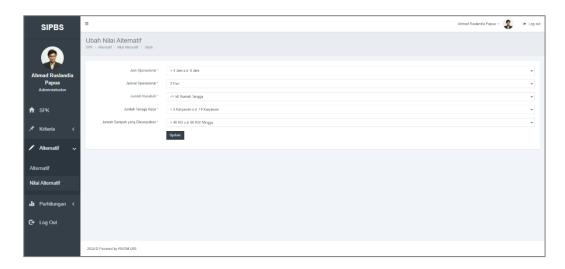


### 3.5 Nilai Alternatif



Nilai Alternatif merupakan data yang di peroleh dan di sesuaikan dengan nilai crips.

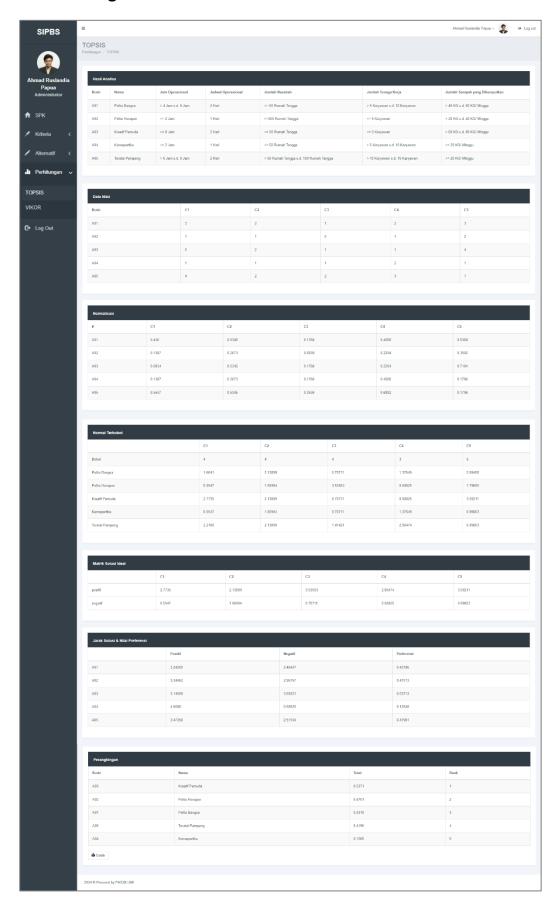
### 3.5.1Ubah Nilai Alternatif



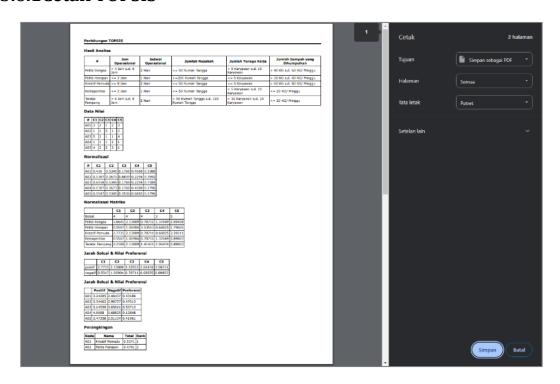
### 3.5.2Hapus Nilai Alternatif

Berhati-hati dalam menghapus sebuah Nilai Alternatif, hal tersebut di karenakan penghapusan dapat bersifat permanen, action pada fitur hapus tidak menyediakan peringatan. Pastikan kriteria yang ingin di hapus sudah sesuai.

### 3.6 Perhitungan TOPSIS

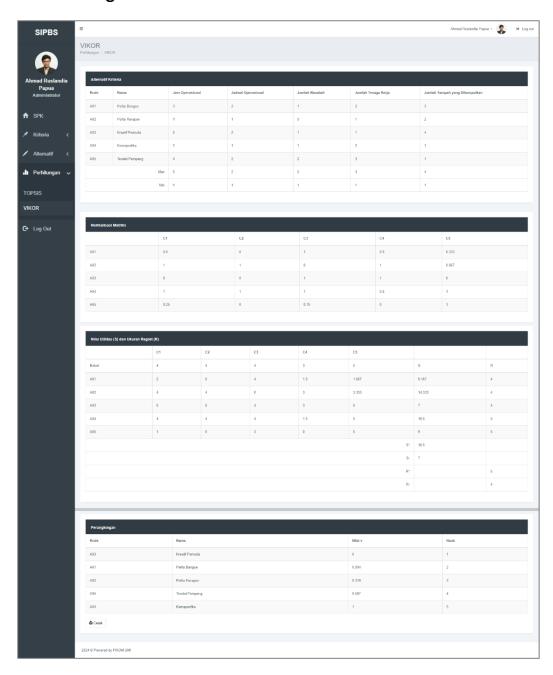


### 3.6.1Cetak TOPSIS

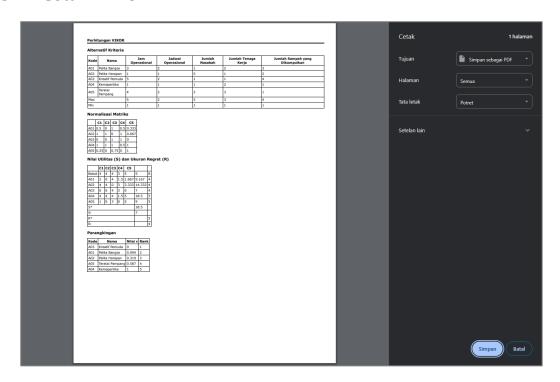


TOPSIS adalah salah satu metode dalam pengambilan keputusan, Metode ini dipilih dikarenakan memilih alternatif yang terdekat dengan solusi ideal. Untuk mengetahui lebih lanjut mengenai metode ini anda dapat membaca buku, jurnal, atau karya tulis lainnya mengenai metode ini.

# 3.7 Perhitungan VIKOR



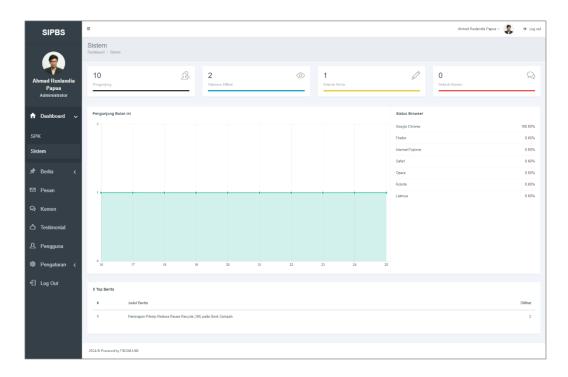
### 3.7.1Cetak VIKOR



VIKOR adalah salah satu metode dalam pengambilan keputusan, Metode ini dipilih dikarenakan memilih alternatif yang terdekat dengan solusi ideal. Untuk mengetahui lebih lanjut mengenai metode ini anda dapat membaca buku, jurnal, atau karya tulis lainnya mengenai metode ini.

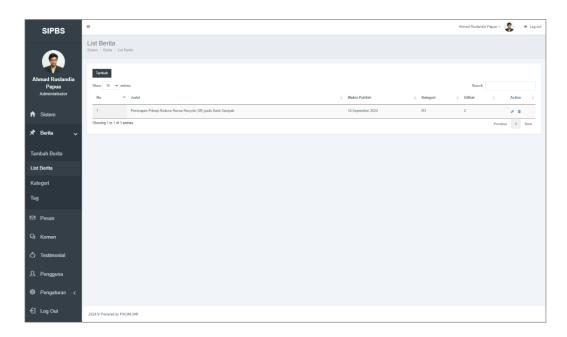
# 4. GAMBARAN UMUM APLIKASI SISTEM (BACK-END) - ADMINISTRATOR LOGIN

### 4.1 Dashboard

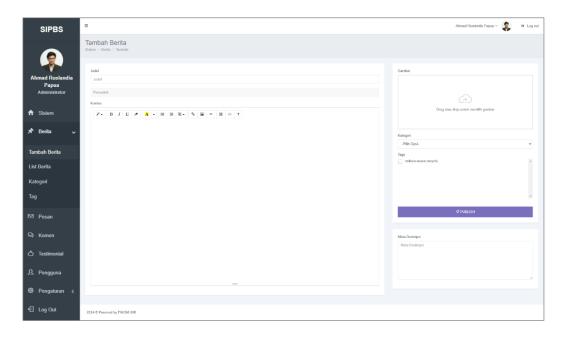


Dashboard Sistem berisikan grafik yang menampilkan jumlah pengunjung dalam sebulan, Selain itu terdapat panel status browser dimana pada panel tersebut menampilkan browser yang biasa di gunakan pengunjung untuk mengakses aplikasi, Terdapat pula panel yang menampilkan berita yang paling banyak dilihat.

### 4.2 List Berita

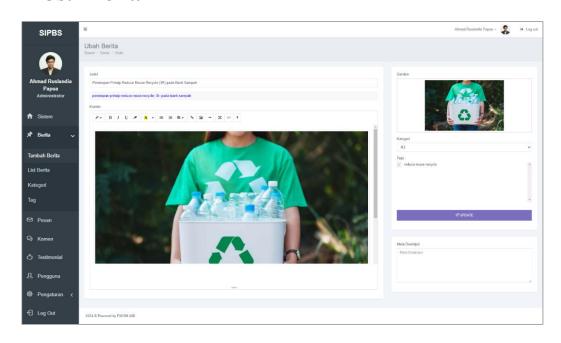


### 4.2.1Tambah Berita

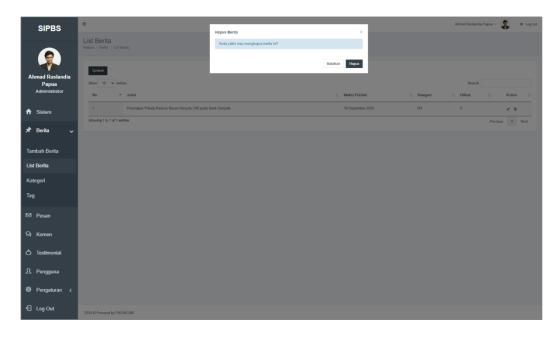


Perhatikan untuk memilih gambar thumbnail gunakan gambar dengan rasio 16:9, perhatikan juga size pada gambar yang akan di upload, hal tersebut dilakukan agar gambar thumbnail yang di upload dapat di publish, beberapa kesalahan dalam mempublish berita bersumber pada gambar thumbnail yang tidak sesuai.

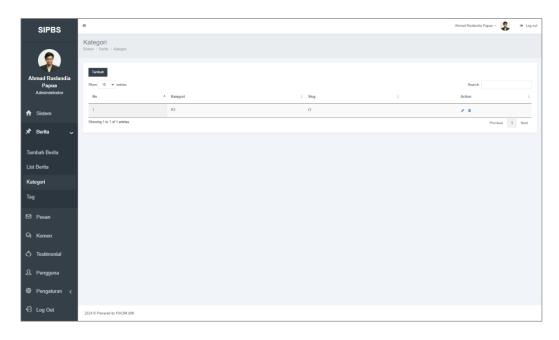
### 4.2.2Ubah Berita



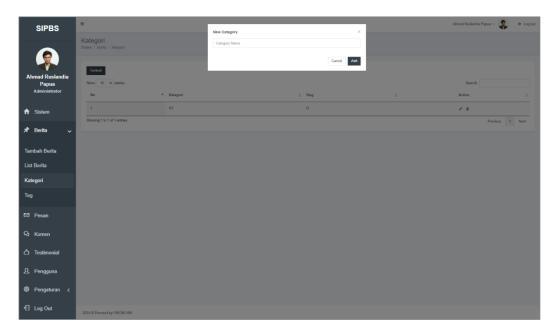
# 4.2.3Hapus Berita



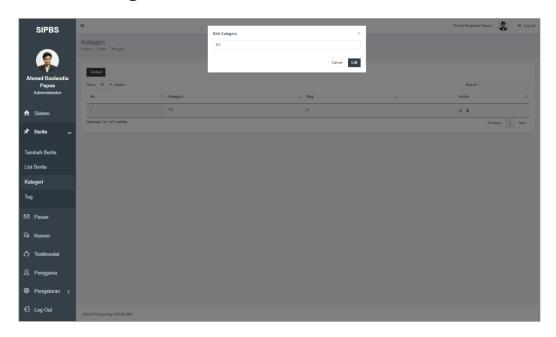
# 4.3 Kategori



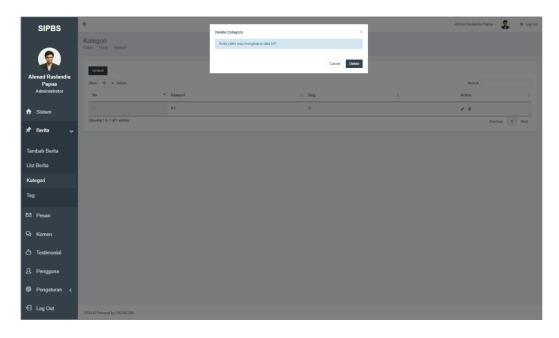
# 4.3.1Tambah Kategori



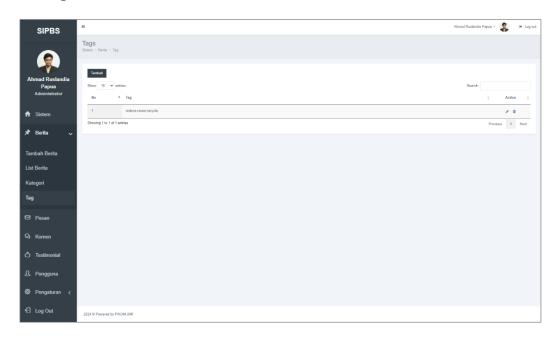
# 4.3.2Ubah Kategori



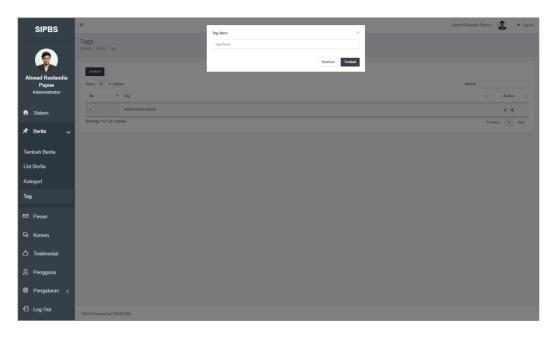
# 4.3.3 Hapus Kategori



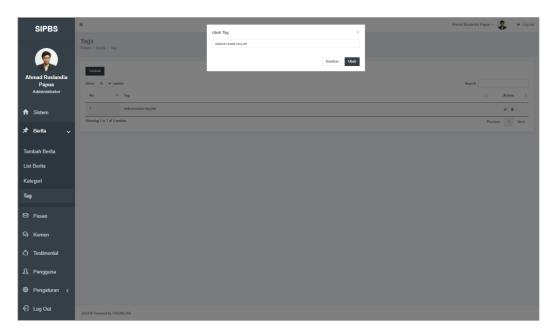
### 4.4 Tag



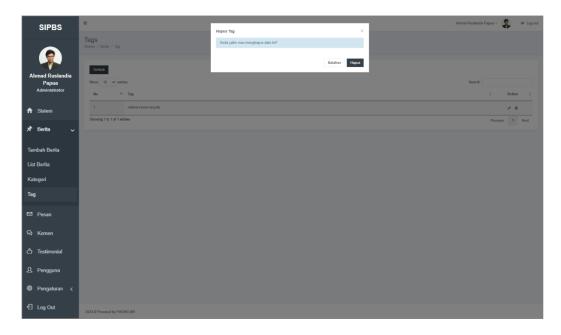
# 4.4.1Tambah Tag



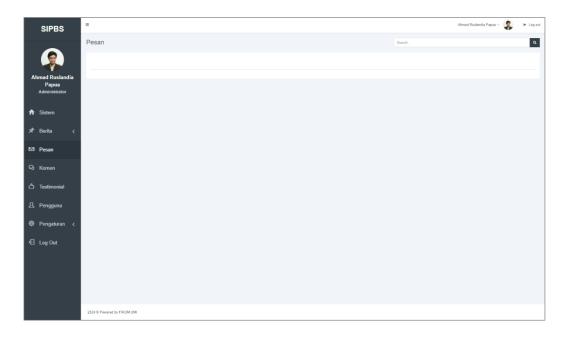
# 4.4.2Ubah Tag



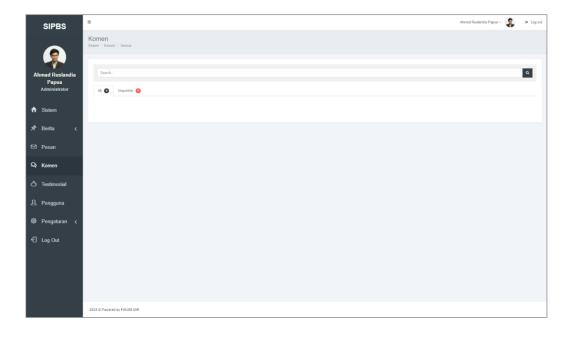
# 4.4.3 Hapus Tag



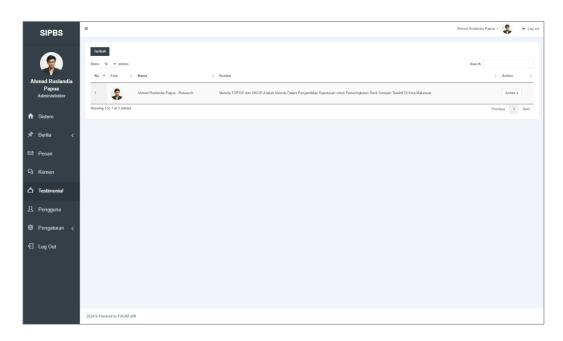
### 4.5 Pesan



### 4.6 Komen



### 4.7 Testimonial



### 4.7.1Tambah Testimonial

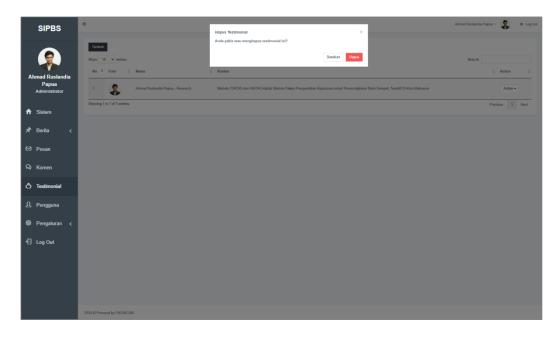


Perhatikan untuk memilih gambar gunakan gambar dengan rasio 1:1, perhatikan juga size pada gambar yang akan di upload, hal tersebut dilakukan agar gambar yang di upload dapat di simpan.

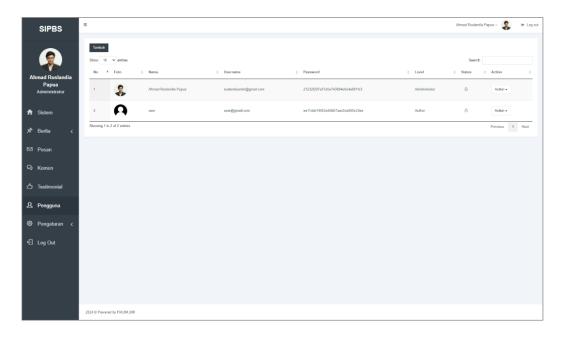
# 4.7.2Ubah Testimonial



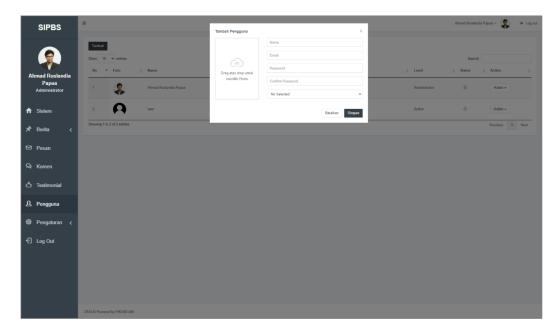
# 4.7.3 Hapus Testimonial



# 4.8 Pengguna

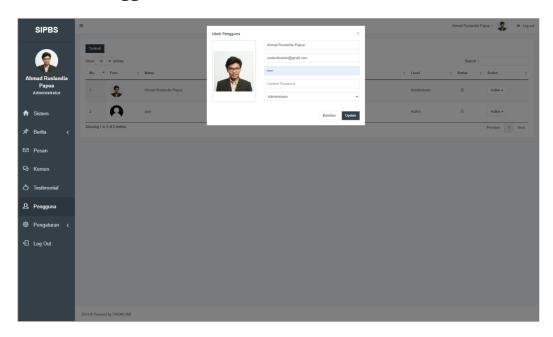


# 4.8.1Tambah Pengguna

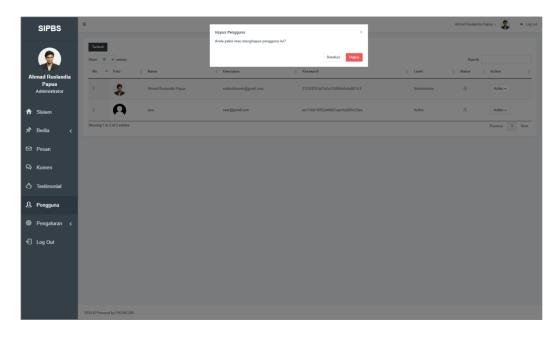


Perhatikan untuk memilih gambar gunakan gambar dengan rasio 1:1, perhatikan juga size pada gambar yang akan di upload, hal tersebut dilakukan agar gambar yang di upload dapat di simpan.

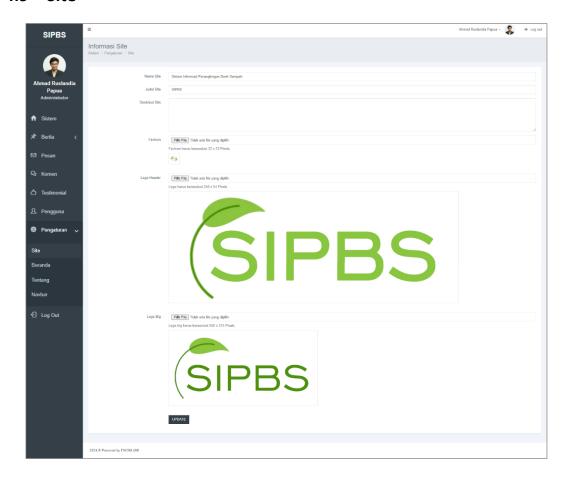
# 4.8.2Ubah Pengguna



# 4.8.3Hapus Pengguna

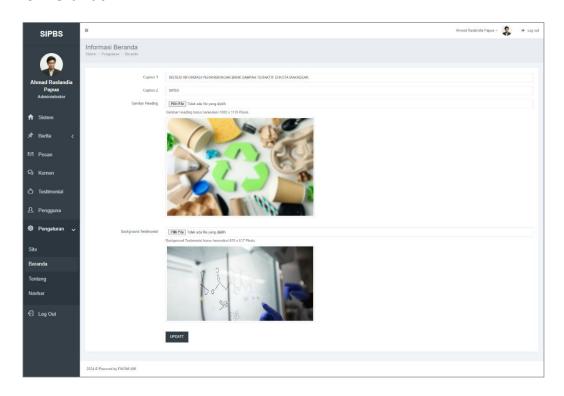


### **4.9** Site



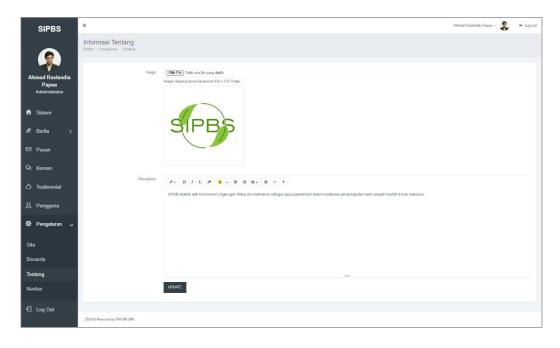
Pengaturan site memuat data halaman aplikasi web seperti nama site yang akan ditampilkan pada SEO (Search Engine Optimization), Judul site yang memuat nama aplikasi web, logo favicon yang menampilkan logo pada setiap halaman, logo header dan logo big dimana ketika membagikan halaman utama akan menampilkan gambar tersebut.

### 4.10 Beranda



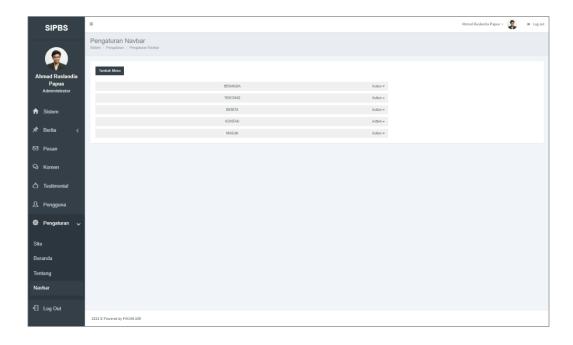
Pengaturan beranda memuat data yang terdapat pada halaman beranda.

### 4.11 Tentang

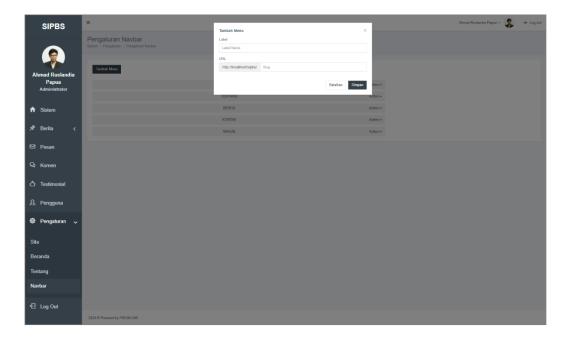


Pengaturan tentang memuat data yang terdapat pada halaman tentang.

### 4.12 Navbar

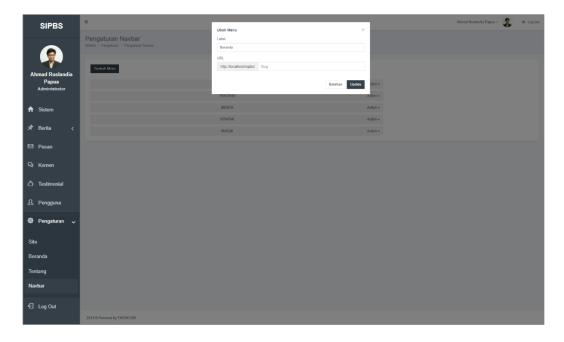


### 4.12.1 Tambah Navbar



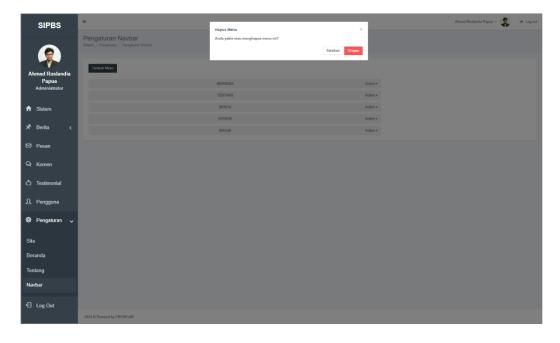
Untuk menambah sebuah navbar gunakan tautan yang akan di tuju di halaman aplikasi. (saran: untuk menu navbar tidak ada yang perlu di tambah).

### 4.12.2 Ubah Navbar



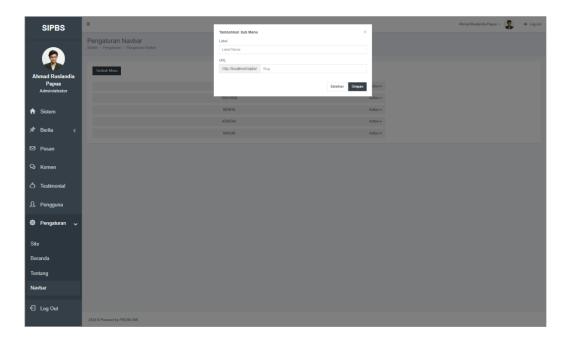
(saran: untuk menu navbar tidak ada yang perlu di ubah selain labelnya).

# 4.12.3 Hapus Navbar



(saran: untuk menu navbar tidak ada yang perlu di hapus).

### 4.12.4 Tambah Sub Navbar



Untuk menambah sebuah sub navbar gunakan tautan yang akan di tuju di halaman aplikasi. (saran: menambah sub navbar berita dengan menyesuaikan pada ketegori berita).