



## CATIA V5 : fonctions de base

**Objectifs :** Se familiariser avec l'interface graphique interactive.

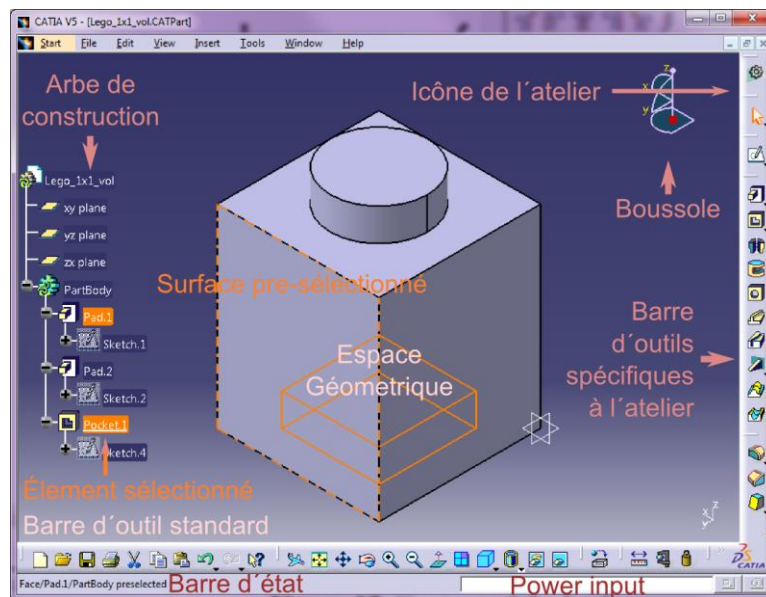



Figure 1

### Ouvrir une séance CATIA V5


Pour lancer CATIA V5 sur Windows, il suffit de double-cliquer sur l'icône  sur le Bureau ou bien choisir **Programs > CATIA > CATIA V5R19** depuis le menu Démarrer. CATIA se lance également lorsque l'on double-clique une icône d'un fichier natif (.CATPart, .CATProduct, etc.).

Chargez le fichier `Lego_1x1_vol.CATPart` fourni avec ce tutoriel dans CATIA V5.





### Obtenir une aide contextuelle



Lorsque l'on pointe sur une icône d'un outil ou un item de menu un message détaillant la fonction s'affiche dans la barre d'état. Un message contextuel plus bref apparaît aussi lorsque l'on flote sur une icône pendant quelques secondes. Pour plus d'information sur la fonction d'un outil on

peut à tout moment cliquer sur le bouton  dans la barre d'outils standard, et puis cliquer sur l'icône de cet outil.

	<p style="text-align: center;"><b>Grenoble-INP</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Filière Ingénierie de Produits</b></p>	<p style="text-align: center;">Tutoriel Logiciel</p> <p style="text-align: center;">Représentations de produits.</p>
---	---	--

## Navigation en 3D

Tâche	Description	Icône	Manipulation avec la souris
<b>Balayage</b>	Faire glisser sur le plan d'écran		Molette appuyée + mouvement de souris
<b>Rotation</b>	Faire tourner au tour du centre d'écran		Molette appuyée + bouton appuyé + mouvement de souris
<b>Zoom</b>	Réduire ou augmenter l'échelle	 	Molette appuyée + clic bouton + mouvement vertical

À tout moment on peut utiliser la boussole (Fig. 1) pour faire tourner au tour/glisser le long des différents axes/plans/points. Le bouton  dans la barre des outils standards permet d'adapter l'échelle à l'espace géométrique disponible, alors que le bouton  permet une vue orthogonale à la surface sélectionnée (le plan d'écran sera parallèle à cette surface).

## Gestion de sélection

CATIA permet de sélectionner des éléments soit dans l'arbre de construction soit directement dans l'espace géométrique. Un élément est *présélectionné* lorsque l'on passe la souris au dessus. Il devient *sélectionné* si on clique au dessus. Plusieurs éléments peuvent être sélectionnés à la fois. Pour en ajouter à la sélection actuelle, on clique sur un élément en appuyant sur la touche **Ctrl**. Si l'élément est déjà sélectionné, l'action précédente le désélectionne. Pour annuler toute une sélection, il suffit de cliquer sur un espace géométrique vide.

CATIA utilise un code couleur pour marquer la sélection. Par défaut, tout élément sélectionné est coloré en orange dans l'arbre, et entouré par des traits de la même couleur dans l'espace géométrique. Un élément présélectionné est entouré par des traits oranges interrompus (Fig. 1).

Naviguez dans le model `Lego_1x1_vol` pour trouver la face au fond de la poche (Pocket . 1). Sélectionnez cette face avec celle parallèle de l'autre côté. Observez la barre d'état. Choisissez **Propriétés** du menu contextuel (bouton droit) pour changer leur couleur.



Appuyer sur une flèche du clavier pendant que la souris pointe sur un élément géométrique permet de voir/sélectionner au travers de la matière.

## Ateliers et Outils

CATIA organise tout un tas d'outils dans des ateliers qui sont eux-mêmes organisés en groupes. En fonction de ce que l'on veut faire, un atelier nous fournit les outils nécessaires (la barre d'outils à droite par défaut) pour accomplir une tâche. On identifie l'atelier en cours par l'icône en haut à droite par défaut. On alterne entre ateliers en utilisant le menu **Start** en haut de la fenêtre.