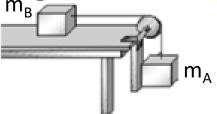
REVIEW MATERI FISIKA GERAK

Diingat lagi! Ini soal latihan pada slide pertemuan ke-10

1. Dua balok A dan B dirangkai seperti pada gambar. Massa balok yaitu $m_A = m_B = 15 \text{ kg}$ sedangkan massa katrol dapat diabaikan. Percepatan gravitasi sebesar $g = 10 \text{ m/s}^2$.



Tentukan percepatan sistem balok dan tegangan talinya jika:

- a. meja licin,
- b. meja kasar dengan koefisien gesek kinetik 0,2!

RUMUS YANG DIGUNAKAN:

Percepatan (a) = $(m_A \times g - f_{ges})/m_A + m_B$ gaya gesek(fges) = miu x m_B x g

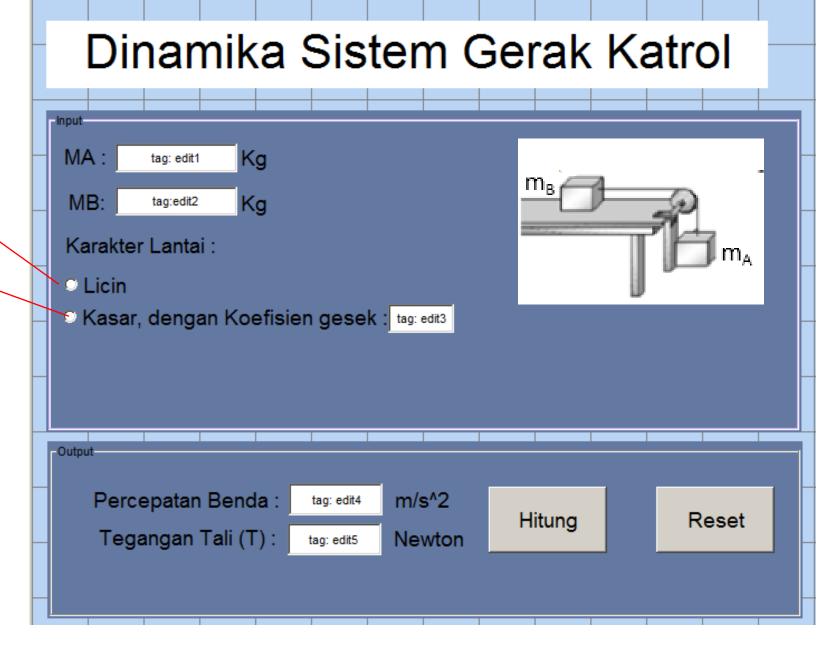
Tegangan tali (T) = $(m_B \times a) + f_{ges}$

miu = koefisien gesek, jika licin miu = 0, dan jika kasar miu bernilai sesuai yang tercantum pada soal

Tag: radiobutton1

Tag: radiobutton2

c. Tuliskanlah sintak matlab untuk tombol hitung pada tampilan GUI seperti pada gambar disamping! Sesuaikan dengan rumus yang digunakan (sesuai slide ke-10)



Jawaban:

Menggunakan rumus yang telah diberikan ya

b) Jiha leasar
$$y = 0.2$$

 J^{awab} : $f_{ges} = 0.2 \times 15 \times 10 = 36 \text{ N}$
 $a = (15 \times 10 - 30) / (15 + 15)$
 $= \frac{120}{30} = 9 \% \text{ N}$

T= 15x 4 + 30 = 60+30 = 50 N

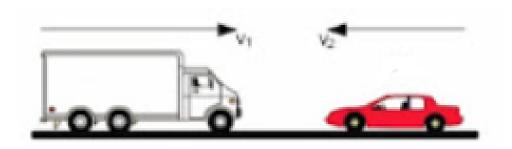
Jawaban untuk sintak MATLABnya:

```
%mengambil nilai input
mA = str2num(get(handles.edit1, 'string'));
mB = str2num(get(handles.edit2, 'string'));
miu = str2num(get(handles.edit3,'string'));
licin=get(handles, radiobutton1, 'value');
kasar=get(handles, radiobutton2, 'value');
%mengkondisikan nilai miu
if (licin==1)
   miu=0;
else
    miu=miu;
end
%menhitung sesuai persamaan yang diberikan
q=10;
fges= miu*mB*g;
a = (mA*q-fqes) / (mA+mB);
T=mB*a+fges;
%menampilkan output
set (handles.edit4, 'string', a);
set(handles.edit5,'string',T);
```

LATIHAN SOAL

Sebuah truk 2000 kg bergerak berlawanan saling mendekati dengan sebuah mobil bermassa 400 kg, jika v_1 bernilai 10 m/s dan v_2 bernilai 40 m/s seperti pada gambar, maka tentukanlah kelajuan truk dan mobil tersebut setelah bertabrakan, jika:

- A. Tabrakan tidak lenting sama sekali! (e=0)
- B. Tabrakan lenting sempurna! (e=1)
- C. Tabrakan lenting sebagian dengan nilai e=0,4!



Rumus yang digunakan:

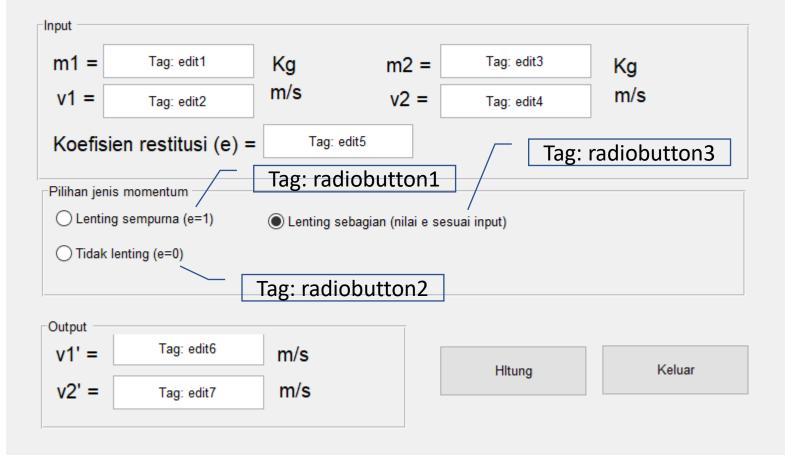
$$v_1' = \frac{(m_1 - e \times m_2) \times v_1 + (m_2 + e \times m_2)v_2}{(m_1 + m_2)}$$

$$v_2' = v_1' - e \times v_2 + e \times v_1$$

Catatatan penting!

- Nilai kecepatan jika bergerak ke sebelah kanan bernilai positif, sedangkan jika bergerak ke sebelah kiri bernilai negatif
- Jika ada perhitungan antara perkalian dan penjumlahan/pengurangan, maka yang didahulukan adalah perkaliannya dulu

Momentum



- D. Buatlah sintak MATLAB pada tampilan GUI disamping dengan algoritma sebagai berikut:
- Mengambil input: m₁,v₁,m₂,v₂, e, dan value pada radio button
- Sesuaikan nilai e dengan pilihan pada pilihan radio button (boleh menggunakan if atau switch)
- Hitung nilai v₁' dan v₂' dengan rumus yang telah diberikan
- Tampilkan output v₁' dan v₂'