

Kodlayıcı:

1. Kullanıcıdan alacağınız yarıçap bilgisi ve tanımlayacağınız sabit $\pi = 3.14$ değerini kullanarak dairenin alanı ve çevresini hesaplayıp ekrana yazdıran programı kodlayınız.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int yari_cap;

    const float PI_DEGERI = 3.14;

    float alan, cevre;

    cout << "Dairenin yariçap uzunlugunu giriniz: ";
    cin >> yari_cap;

    alan = PI_DEGERI * yari_cap * yari_cap;

    cout << "Dairenin alani: " << alan;

    cevre = 2 * PI_DEGERI * yari_cap;

    cout << "\nDairenin cevresi: " << cevre;

    return(0);
}
```

2. 2 kişinin yaşları toplamını hesaplayıp, ekrana yazdıran programın kodunu yazınız.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int yas1, yas2, yas3;

    cout << "1. kisinin yasini giriniz:";
    cin >> yas1;

    cout << "2. kisinin yasini giriniz:";
    cin >> yas2;

    cout << "\nYaslarinizin toplami: " << yas1+yas2;

    return 0;
}
```

Denetleyici : Verilen değişken tanımlamalarından ve ilk değer atamalarından hangileri uygun olmayan değişken tanımlı ve değer atamasıdır?

<code>int __xyz5;</code>	<code>int _xyz5;</code>	<code>bool xyz = -1</code>
<code>short xyz = 34452;</code>	<code>int xyz=5.2;</code>	<code>int xyz = '*';</code>
<code>int xyz = 34452;</code>	<code>char xyz = '\192';</code>	<code>float xyz = 12345.12345;</code>

Tasarlayıcı : Verilen c++ kodunu çıktısını tahmin edin.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    const int x;
    x = 10;
    cout << x<<;
}
```

Verilen kodda sabit olarak tanımlanan x değişkenine satırının dışında değer atanmaya çalışılmaktadır. Daha önce belirtildiği gibi sabitler tanımlanırken ilk değerlerini alır ve daha sonra içerikleri değiştirilemez.

Analizci: 2 kişinin yaşları toplamını hesaplayan, program kodu verilmiştir. Kod üzerinde eksik olan satırları tamamlayınız.

ESKİ

YENİ

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int yas1, yas2;
    cout << "1. kişinin yasini giriniz:";
    cin >> yas2;
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
|
int main()
{
    int yas1, yas2;
    cout << "1. kişinin yasini giriniz:";
    cin >> yas1;
    cout << "2. kişinin yasini giriniz:";
    cin >> yas2;
    cout << "\nYaşların toplamı: " << yas1+yas2;
    return 0;
}
```