

Activité – Concepts de base Scrum

Descriptif de l'activité :

L'objectif de cette activité est de permettre à l'étudiant d'identifier et d'expliquer les valeurs de l'agilité d'une part, et les concepts de base de Scrum d'autre part. Il sera également capable d'illustrer de manière innovante l'application de la méthode Scrum dans un projet informatique.

Consigne :

Illustrer l'application de la méthode Scrum dans un projet informatique en :

- Expliquant les valeurs de l'agilité.
- Expliquant les concepts de base Scrum.
- Utilisant une approche innovante à travers :
 - Une boîte ScrumBox.
 - Une mise en scène théâtrale.
 - Un jeu (quizz, mots mêlés, etc.).
 - Un jeu télévisé (Questions pour un champion, Qui veut gagner des millions ?, Dessiner c'est gagner, etc.).
 - Un jeu vidéo.
 - Un enregistrement vidéo préparé par un groupe d'étudiants (à travers un Meet enregistré entre étudiants ou tout autre outil ou moyen).
 - Etc.

Concepts clés du scrum :

(Product owner, scrum master, équipe de développement, product backlog, sprint backlog, la revue du sprint, burndown chart,...)