Les étudiants doivent développer une application console permettant de **gérer les livres d'une bibliothèque**.  
Chaque livre pourra être :

* **Ajouté** à la base,
* **Consulté** (liste des livres),
* **Emprunté** (si disponible),
* **Rendu** (remis à disposition).

L’application devra être développée en **Python**, en utilisant :

* Une **classe Livre** (POO),
* Une **classe Bibliotheque** qui gère les interactions avec la base de données **SQLite**.

Les données devront être **persistées dans une base SQLite** via le module sqlite3 intégré à Python.

**Fonctionnalités**

1. Ajouter un livre (titre, auteur, année)
2. Afficher la liste des livres
3. Emprunter un livre (changer le statut disponible)
4. Rendre un livre (remettre le statut à disponible)
5. Interface console simple en boucle avec menu