


CONCLUSION GÉNÉRALE ET PERSPECTIVES

Nous venons de réaliser une application de gestion de projets selon la méthodologie Scrum pour la société Redlean .

Dans ce rapport, nous avons présenter les différentes étapes permettant d'aboutir à la réalisation de ce projet.

La première étape consiste à préciser le contexte du projet, la problématique ainsi que la solution proposée.

Dans une deuxième étape, nous avons fixé les besoins fonctionnels et nom fonctionnels de notre application. Nous avons capturé les besoins techniques.

La troisième étape consiste à exposer la conception détaillée de notre application en modélisant la solution suivant la démarche UML.

Finalement nous avons abordé la réalisation pour mettre en œuvre notre modélisation conceptuelle.

Sur le plan méthodologique, l'utilisation de la méthode 2TUP nous a permis de réaliser un système stable et évolutif.

D'un point de vue technologique, le projet a été très enrichissant puisqu'il nous a donné l'occasion d'étudier et utiliser un vaste panel de technologies et d'outils (e.g. JavaScript, Lightning Component, Apex, etc...).

En termes de perspectives, nous pouvons envisager plusieurs améliorations pour notre projet. Nous proposons :

- Intégration d'un diagramme de Gantt afin de mieux visualiser les dépendances entre les tâches et les sous-tâches.
- Amélioration du Timing des tâches et sous-tâches et enrichissement du tableau Kanban.
- Ajout d'un module de discussion instantanée pour une communication efficace et fluide entre les collaborateurs.
- Génération des rapports au format PDF.