

La figure III.11 présente l'interface qui permet au Scrum Master de gérer ses projets.

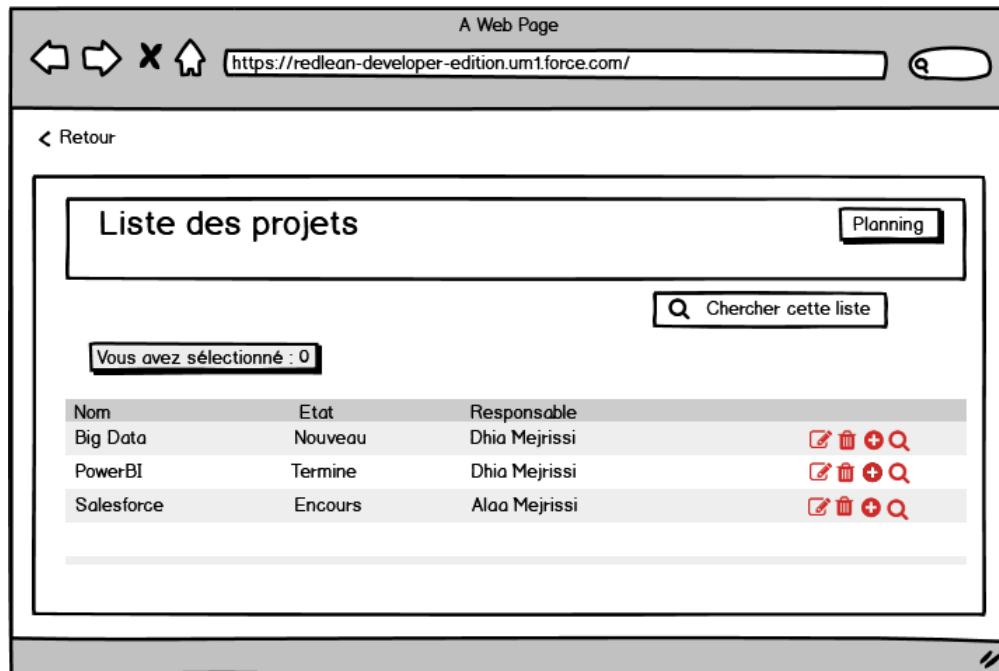


Figure III.11 – Maquette de l'interface de gestion des projets

La figure III.12 montre l'interface de calendrier des projets.

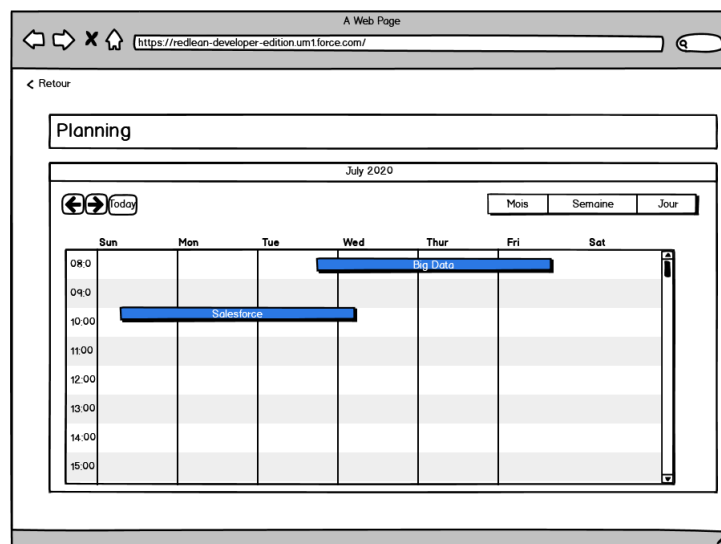


Figure III.12 – Maquette de l'interface de calendrier des projets