

Dans le troisième chapitre « Conception », nous aborderons la phase de conception où nous allons présenter les différents diagrammes d'UML.

Dans le dernier chapitre intitulé « Réalisation », nous décrirons les outils utilisés lors de la réalisation de notre projet et nous illustrerons les fonctions de l'application développée en les illustrant par des captures d'écran d'interfaces.

Nous clôturerons notre rapport par une conclusion générale récapitulant tout le travail que l'on a réalisé et les perspectives envisagées en raison d'améliorer les performances de l'application.