



## Chapitre 3 : Analyse et spécification des besoins

### Introduction

Après avoir exposé le cadre générale de notre projet et l'étude préalable, on s'intéresse dans ce chapitre à l'identification des fonctionnalités de l'application qu'on envisage mettre en place. Ce chapitre représente la phase d'analyse des besoins du projet. C'est une étape déterminante avant d'entamer la phase de spécialisation conceptuelle. Elle permet une bonne compréhension des besoins et facilite l'identification des fonctionnalités demandées d'une façon pertinente à travers l'exposition des diagrammes des cas d'utilisation et de séquence système.

### 3.1 Analyse des besoins

Cette partie vise à spécifier l'objectif de ce projet en terme métier et le processus visant à établir les fonctionnalités que le système doit fournir et les contraintes auxquelles il sera soumis. C'est ce qu'on décrit ci-après.

#### 3.1.1 Identification des acteurs

Un acteur est une entité externe qui interagisse directement avec le système. En fonction de ses actions, le système lui fournit le service adéquat à son besoin en question. Notre solution s'adresse à deux acteurs comme suit :

- L'employé Redlean qui utilise notre système pour traiter sa note de frais,
- L'administrateur qui permet de configurer la solution en fonction des besoins précis de la société Redlean.

#### 3.1.2 Besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels sont ceux qui doivent répondre aux exigences de la solution en termes de fonctionnalité.

Notre système doit être capable d'analyser différents types de notes de frais afin de les classifier et de récupérer l'ensemble des informations nécessaires. Les différentes classifications sont les suivantes :