

3 Conception détaillée

Pour détailler davantage la conception de notre solution, nous présenterons, le diagramme de classes et les diagrammes de séquence qui décrivent les différents composants et fonctionnalités de notre solution.

3.1 Diagramme de classes

Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet. Il permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir ensemble pour réaliser les cas d'utilisation. Il s'agit d'une vue statique car on ne tient pas compte du facteur temporel dans le comportement du système. Donc, sa représentation peut être illisible.

Pour cette raison, on a divisé notre diagramme de classe en trois parties :

- partie contrôleur client - vue
- partie contrôleur client - contrôleur serveur
- partie modèle - contrôleur serveur

3.1.1 Diagramme de classe partie contrôleur client - vue

La figure [III.4](#) présente la première partie du diagramme de classe qui inclut la partie contrôleur client et quelques relations avec la partie vue.

Notre partie vue est un ensemble regroupant les composants d'extension «.cmp» qui communiquent avec les contrôleurs client d'extension «.js».