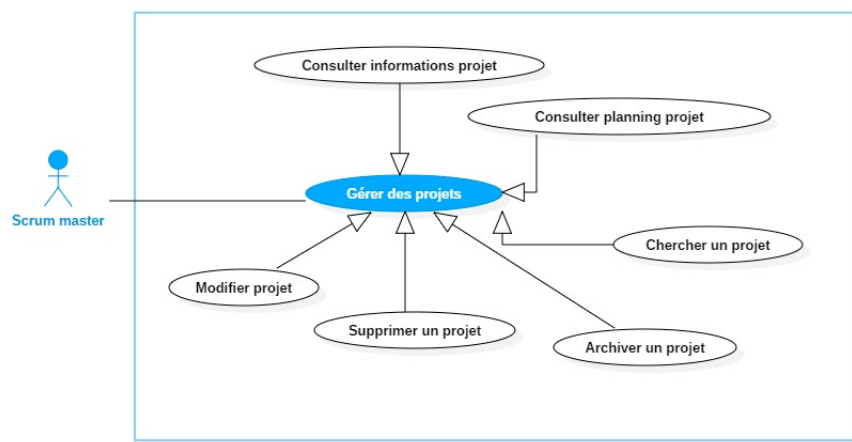


### 2.2 Les cas d'utilisation développée

Dans cette partie, on va présenter les différents diagrammes de cas d'utilisation en décrivant le raffinement de chaque cas en détail afin de mieux visualiser notre application.

#### 2.2.1 Spécification de cas d'utilisation «Gérer des projets»

- Diagramme raffiné



**Figure II.2** – Diagramme de cas d'utilisation "Gérer les projets"

- Spécification

\* Spécification et raffinement des cas d'utilisation « Gérer projets »

Cas d'utilisation	Gérer les projets
Acteurs	Scrum Master
Préconditions	Le Scrum master doit s'authentifier
Postconditions	La liste des projets est affichée
Scénario de base	1- Le système affiche l'interface d'accueil 2- Le Scrum master clique sur le sous menu « Gérer Projets » 3- Le système affiche une page contenant la liste des projets existants

**Tableau II.2** – Description de la fonctionnalité "Gérer les projets"