

IV.2 Implémentation de la base des données

- **Créer des objets** : tels que des tables relationnelles et d'utiliser les métadonnées pour décrire ces objets et leur utilisation.

La figure IV.1 montre l'interface de création de l'objet personnalisé Projet dans l'organisation de développeur

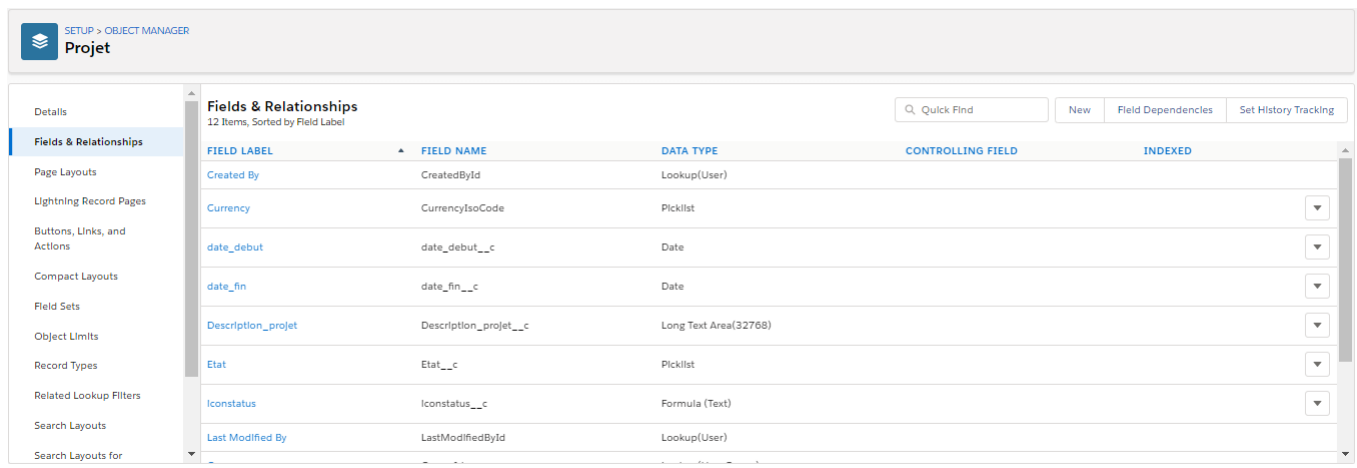


Figure IV.1 – Interface de création de l'objet Projet

- **Créer deux types de relations entre des objets de données** :
 - **Relation Lookup** : relie principalement deux objets, ce qui permet de référencer un objet depuis les éléments associés d'un autre objet à travers une relation un-à-un ou un-à-plusieurs
 - **Relation Master Détail** : est plus étroite dans laquelle l'objet principal (maître) contrôle certains comportements de l'objet de détail (subordonné). Ainsi que la suppression d'objet maître provoque la suppression des objets subordonnés.

La figure IV.2 présente les objets personnalisés que nous avons créés ainsi que les relations entre eux.