

3.2 Diagrammes de séquence de conception

Les diagrammes de séquence permettent de décrire le déroulement des scénarios bien définis afin de présenter graphiquement les interactions entre les acteurs et les différents composants d'un système selon un ordre chronologique.

Dans cette section, nous illustrons l'aspect dynamique de notre application en présentant quelques diagrammes de séquence du formalisme UML et en détaillant les interactions entre les différents objets et l'utilisateur.

3.2.1 Diagramme de séquence "Modifier un projet"

La figure III.7 présente le diagramme de séquence conceptuel qui fait référence au diagramme de séquence système «Modifier un projet» du chapitre

Le scrum master clique sur le bouton « modifier » sur la vue «listprojet.cmp». Alors, la méthode «editprojet()» va déclencher au contrôleur «ListprojetController.js» qui fait appel à la méthode «updateRecords()» de la classe Apex «ListProjetContrller.apxc» qui interagit avec la base de données.

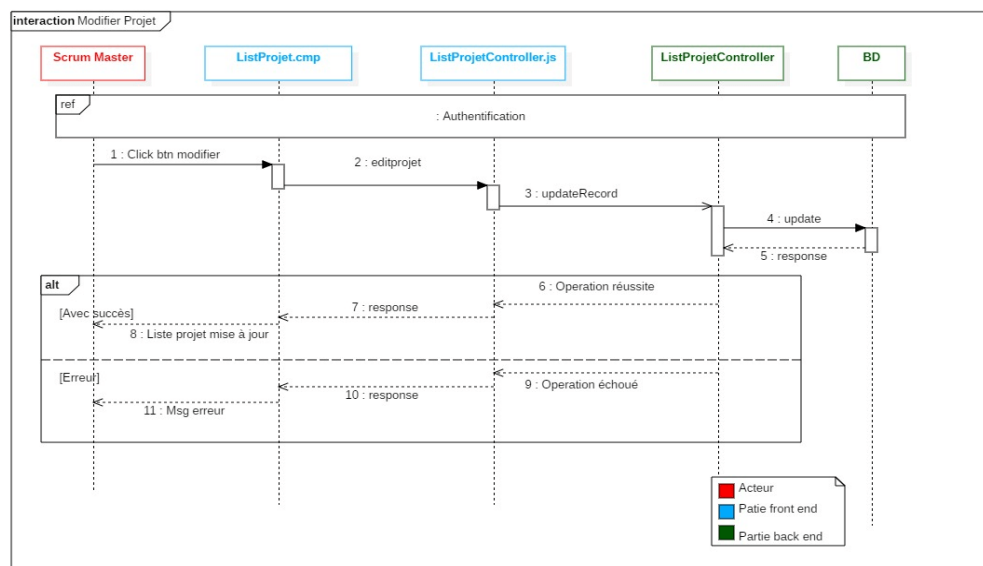


Figure III.7 – Diagramme de séquence " Modifier un projet"