

L'architecture MVCC est donc décomposée en quatre éléments :

- **La Vue** : cette partie se concentre sur les éléments d'interface utilisateurs sophistiquées. Elle représente la présentation des données. Dans Salesforce, elle constitue les pages, les composants, les mises en page et les onglets de Visualforce. Elle communique uniquement avec le contrôleur Javascript.
- **Le Modèle** : le modèle correspond aux objets de données, champs et relations Salesforce. Il s'agit d'objets standard (compte, opportunité, etc.) et personnalisés (objets créés). Il prend également en charge tous les objets personnalisés créés selon les exigences du client. Il ne communique qu'avec le contrôleur Apex.
- **Le Contrôleur côté client** : un contrôleur côté client gère les événements au sein d'un composant. Il s'agit d'une ressource JavaScript qui définit les fonctions de toutes les actions du composant. Il communique avec le contrôleur Apex (contrôleur côté serveur) s'il a vraiment besoin d'un traitement côté serveur ou de toute autre opération de données du modèle (Subjects).
- **Le Contrôleur côté serveur** : est la couche intermédiaire entre le modèle et la vue dont la logique métier est implémentée dans le contrôleur. Ce sont les éléments constitutifs de la logique réelle utilisant le langage Apex qui interagit avec la base de données en fonction des besoins de la vue.

2 Conception de la base de données

Les bases de données constituent le cœur du système d'information. Alors, la conception de ces bases est la tâche la plus ardue du processus de développement du système d'information.

Les méthodes de conception préconisent une démarche en étapes et font appel à des modèles pour représenter les objets qui composent les systèmes d'information, les relations existantes entre ces objets ainsi que les règles sous-jacentes.[\[11\]](#)