

La conception est une étape cruciale dans le cycle de vie d'une application. Elle présente un pont entre l'analyse et l'implémentation. Elle permet une compréhension approfondie des besoins de point de vue interne.

Dans ce chapitre, nous définirons tout d'abord la conception préliminaire de notre application. Ensuite, nous procéderons à la présentation de la conception de notre base de données. Puis, nous détaillerons la conception détaillée de notre application en élaborant les diagrammes de classes et en illustrant les diagrammes de séquence. Enfin, nous présenterons la conception graphique de notre application.

# 1 Conception préliminaire

La conception préliminaire représente le cœur du processus 2TUP vu qu'elle intègre le modèle d'analyse dans l'architecture technique de manière à tracer la cartographie des composants du système à développer.

## 1.1 Architecture générale

L'architecture générale permet d'analyser les fonctionnalités attendues ou existantes du système, l'organisation des différents éléments ainsi que la relation entre eux.

La figure III.1 met l'accent sur l'architecture globale de notre solution proposée.

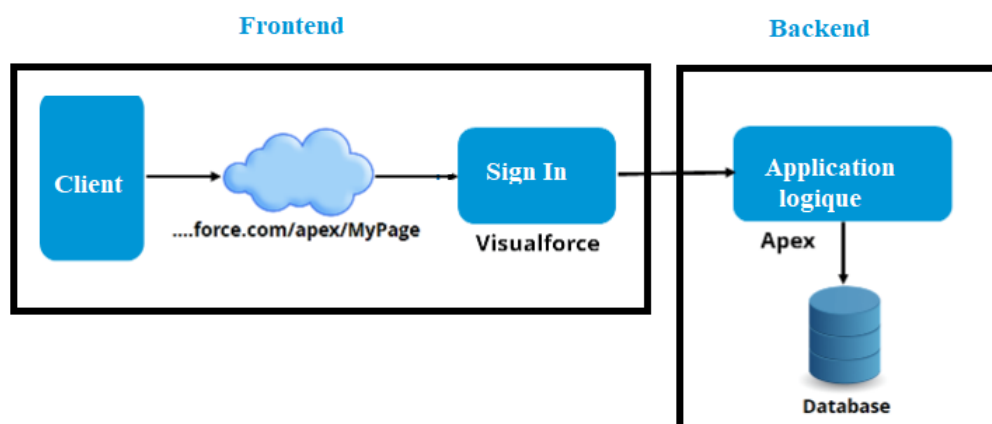


Figure III.1 – Architecture générale de l'application