



II.2 Spécification semi-formelle des besoins

* Spécification et raffinement des cas d'utilisation « Ajouter un projet »

Cas d'utilisation	Ajouter un projet
Acteurs	Administrateur
Préconditions	L'administrateur s'authentifie, il choisit l'opération d'ajout
Postconditions	Le projet est ajouté
Scénario de base	1- L'administrateur clique sur le bouton « Ajouter un nouveau projet » 2- Le système affiche le formulaire à remplir 3- L'administrateur introduit les informations nécessaires 4- L'administrateur valide l'ajout en cliquant sur le bouton « Enregistrer » 5- Le système affiche un message de succès
Scénario alternatif	3- L'administrateur saisit des données manquantes ou erronées a. Le système affiche un message d'erreur b. Le scénario reprend à partir de 2

Tableau II.3 – Description de la fonctionnalité "Ajouter un projet"

* Spécification et raffinement des cas d'utilisation « Modifier un projet »

Cas d'utilisation	Modifier un projet
Acteurs	Scrum Master
Préconditions	Le Scrum master s'authentifie, il choisit l'opération de modification
Postconditions	Le projet est modifié
Scénario de base	1- Scrum master choisit le projet à modifier et clique sur le bouton « modifier » 2- Le système affiche l'interface de modification 3- Scrum master saisit les données désirées 4- Scrum master confirme la modification 5- Le système retourne à l'affichage des projets
Scénario alternatif	3- Si un champ est incorrect ou non valide a. Le système affiche un message d'erreur b. Le scénario reprend à partir de 2

Tableau II.4 – Description de la fonctionnalité "Modifier un projet"