

Le client demande des informations à l'application Salesforce grâce au Visualforce. Ces informations sont ensuite transmises à la couche logique d'application, écrite en Apex. Selon les informations, les données sont insérées ou supprimées de la base de données. Salesforce offre également la possibilité d'utiliser des services Web pour accéder directement à la logique d'application.

## 1.2 Patron de conception

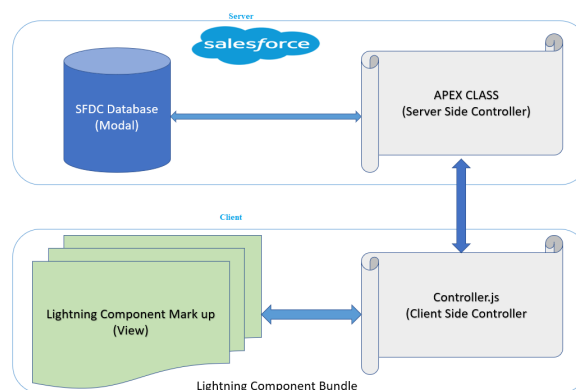
La conception consiste à scinder les tâches de l'application en différentes petites parties afin de mieux organiser et développer le logiciel. Pour établir un programme correctement conçu, il faut se pencher sur les patrons de conception qui vont nous guider tout au long du projet.

Salesforce définit une architecture logicielle de type MVCC (Modèle-Vue-Contrôleur Client-Contrôleur Serveur). Ce choix est argumenté par Salesforce afin de garantir une assurance de la maintenabilité, la modularité de l'application et la rapidité de développement.

De plus MVCC est présenté comme un modèle puissant pour répondre aux besoins des applications interactives. Il impose la séparation entre les données, la présentation et les traitements ce qui permet le regroupement des fonctions nécessaires en quatre éléments fondamentaux dans l'application finale MVCC.

Le développement en Salesforce s'appuie sur cette architecture logiciel afin de répondre aux besoins des applications interactives en séparant les problématiques liées aux différents composants en les regroupant par couches.

La figure [III.2](#) présente l'architecture logicielle de la solution proposée en MVCC.



**Figure III.2** – Architecture MVCC