II.1 Analyse des besoins

- \* Gérer des tâches et sous-tâches des projets :le système offre la possibilité de gérer les tâches et sous-tâches de chaque user story.
- \* Consultation et gestion des priorités : Ordonner les sprints, users stories, tâches et sous tâches pour mieux réaliser les objectifs et optimiser la valeur du travail effectué par les développeurs.
- \* Consulter statistiques : des tableaux de bord seront affichés afin de visualiser les statistiques.

# 1.3 Analyse des besoins non fonctionnels

Outre les besoins fonctionnels précédemment établis, notre application devra respecter la liste des besoins non fonctionnels qui suit :

## · La simplicité

Plus l'application est simple dans l'apprentissage et dans l'utilisation, plus ses fonctionnalités sont utilisées.

## • Fiabilité

Notre application doit fonctionner de façon cohérente sans erreurs.

### • Ergonomie

L'application doit offrir une interface conviviale et ergonomique exploitable par l'utilisateur

#### • Maintenabilité

Les différents modules de l'application doivent être faciles à maintenir pour une détection rapide des éventuelles anomalies.

#### Extensibilité

L'architecture de l'application permettra l'évolution et la maintenance (ajout ou suppression ou mise à jour) au niveau de ses différents modules d'une manière flexible.

# • Sécurité

L'utilisateur doit être connecté s'il veut accéder à l'une des fonctionnalités ajoutées.