



LISTE DES FIGURES

I.1	Logo de Redlean	4
I.2	Clients de Redlean	5
I.3	La méthode SCRUM	7
I.4	Interface de l'application Mavenlink	8
I.5	Interface de l'application Clarizen	9
I.6	Interface de l'application Asana	9
I.7	Le cycle de développement 2TUP	13
I.8	Planning prévisionnel	13
II.1	Diagramme de cas d'utilisation générale	19
II.2	Diagramme de cas d'utilisation "Gérer les projets"	20
II.3	Diagramme de cas d'utilisation "Gérer les tâches et les sous-tâches des projets"	24
II.4	Diagramme de séquence système du cas d'utilisation «Authentification »	25
II.5	Diagramme de séquence système du cas d'utilisation «Ajouter un projet»	26
II.6	Diagramme de séquence système du cas d'utilisation «Modifier un projet»	27
II.7	Diagramme de séquence système du cas d'utilisation «Supprimer un projet»	28
II.8	Fonctionnement d'Apex	31
III.1	Architecture générale de l'application	34
III.2	Architecture MVCC	35
III.3	Modèle conceptuel des données	38
III.4	Diagramme de classe partie contrôleur client - vue	40
III.5	Diagramme de classe partie contrôleur client - contrôleur serveur	41
III.6	Diagramme de classe partie modèle-contrôleur Serveur	42
III.7	Diagramme de séquence " Modifier un projet"	43
III.8	Diagramme de séquence " Supprimer un projet"	44
III.9	Maquette de l'interface d'authentification	45
III.10	Maquette de l'interface d'accueil de Scrum Master	45
III.11	Maquette de l'interface de gestion des projets	46
III.12	Maquette de l'interface de calendrier des projets	46
III.13	Maquette de l'interface des statistiques	47
IV.1	Interface de création de l'objet Projet	50