II.2 Spécification semi-formelle des besoins

## \* Spécification et raffinement des cas d'utilisation « Supprimer un projet»

Cas d'utilisation	Supprimer un projet
Acteurs	Scrum master
Préconditions	Scrum master s'authentifie, il choisit l'opération de suppression
Postconditions	Le projet est supprimé
Scénario de base	1- Scrum master choisit un projet 2- Scrum master appuie sur le bouton « Supprimer » 3- Le système affiche un message de confirmation et retire le projet 4- Le système indique que la suppression s'est déroulée avec succès
Scénario alternatif	3- Si le Scrum master ne confirme pas : a. Le système annule l'action de suppression

 ${\bf Tableau~II.5}-{\bf Description~de~la~fonctionnalit\'e~"Supprimer~un~projet"}$ 

## $^{\ast}$ Spécification et raffinement des cas d'utilisation « Consulter un projet»

Cas d'utilisation	Consulter un projet
Acteurs	Scrum Master
Préconditions	Le Scrum master s'authentifie, il choisit l'opération de consultation
Postconditions	Le projet est consulté
Scénario de base	1- Le Scrum Master sélectionne un projet 2- Le Scrum Master clique sur le bouton «détail» 2- Le système affiche les détails du projet

Tableau II.6 – Description de la fonctionnalité "Consulter un projet"