

HONORIS UNITED UNIVERSITIES





DevOps sonarqube

Chapitre 5 : SonarQube

ESPRIT – UP ASI (Architecture des Systèmes d'Information) Bureau E204









Plan du cours



- Introduction
- Tests dynamiques et Tests statiques
- C'est quoi SONARQUBE
- Caractéristiques de SONARQUBE
- Installation de SONARQUBE (à partir d'une Image Docker)
- Utilisation de Sonarqube
- Compréhension des résultats d'analyse de code
- Travail à faire (Analyser le code d'un projet sur Git avec SONARQUBE en utilisant Jenkins)





Introduction



Speedier time to market with higher returns on investment (ROI)





Early Detection and Fixing of Issues Greater Collaboration, Team work, and Efficiency





Lower Failure Rate of New Releases and Shorter Lead Time Between Fixes





Problématique



Comment s'assurer que le code des logiciels est de haute qualité dès le début du développement et comment garantir que les applications restent fiables à long terme ?





Tests dynamiques et Tests statiques 🚉



 Les tests font partie de cycle de vie du développement d'une application donnée.

 Les tests visent à s'assurer que le code qui sera déployé est de bonne qualité, sécurisé et exempt de bugs (environ 30% du temps de développement doit être consacré aux tests).









Déploiement

Tests dynamiques



 Les tests dynamiques consistent à exécuter le code pour repérer les erreurs, les bugs et évaluer les performances à l'aide de différentes méthodes telles que les tests unitaires, les tests d'intégration, les tests de régression et les tests de charge.







Tests statiques



Les tests statiques sont réalisés sans exécuter le code. Ils inspectent le code source, la conception et la documentation pour détecter des problèmes potentiels, comme les violations de normes de codage, les erreurs de syntaxe, les incohérences de conception, etc.

→ SonarQube est un exemple d'outil d'analyse statique de code utilisé pour effectuer ces tests.





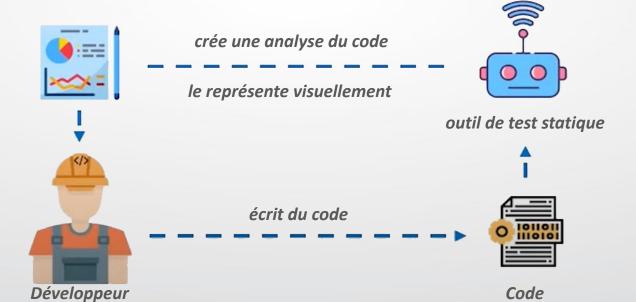
SonarQube



> SonarQube est un outil de test statique, open-source, qui analyse le code source pour détecter et corriger les problèmes de qualité, tels que les bugs, les vulnérabilités de sécurité et les mauvaises pratiques de codage.

> Il permet de *mesurer la qualité du code source en continu* (revue de code

automatique).



SonarQube - Caractéristiques



Les principales fonctionnalités de Sonarqube

- Analyse du code source.
- > Prise en charge de nombreux langages (Java, .Net (C#), Python, PHP, JavaScript, ...).
- > Détection de problèmes dans le code, comme les bugs et les vulnérabilités.
- Mesure de la qualité du code avec des métriques.
- > Intégration avec des outils de gestion de projets et de développement.
- > Création de rapports détaillés sur la qualité du code et son évolution.
- > Personnalisation des règles de qualité.
- > Support de l'intégration continue (CI/CD).

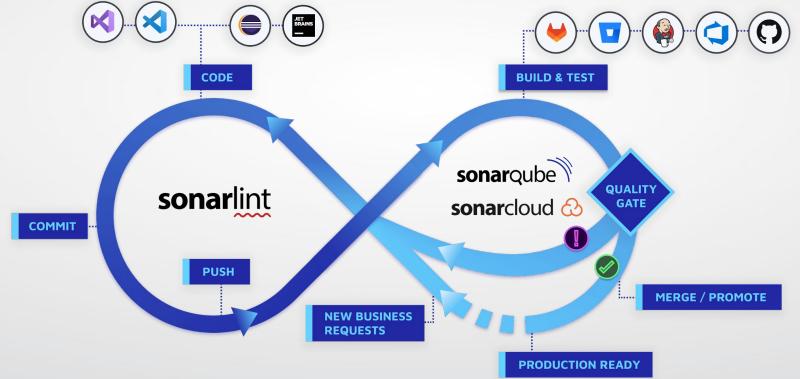




SonarQube - Plugin IDE



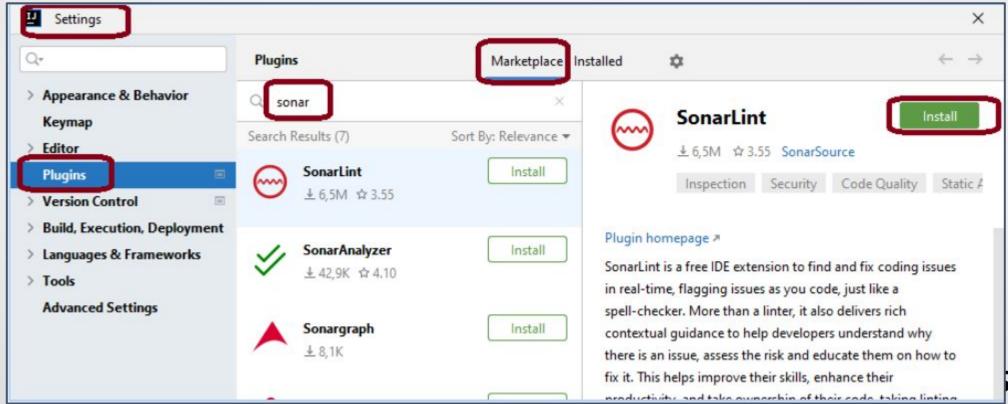
> SonarQube peut être installé de manière indépendante (en mode standalone) ou intégré en tant que plugin dans un environnement de développement (IDE).



SonarQube - Plugin IntelliJ



> Dans IntelliJ, vous pouvez accéder à *Setting -> Plugins -> Marketplace*, puis recherchez « Sonar », installez le plugin « **SonarLint** », acceptez l'installation et acceptez de redémarrer IntelliJ à la fin du processus d'installation.





SonarQube - Plugin IntelliJ



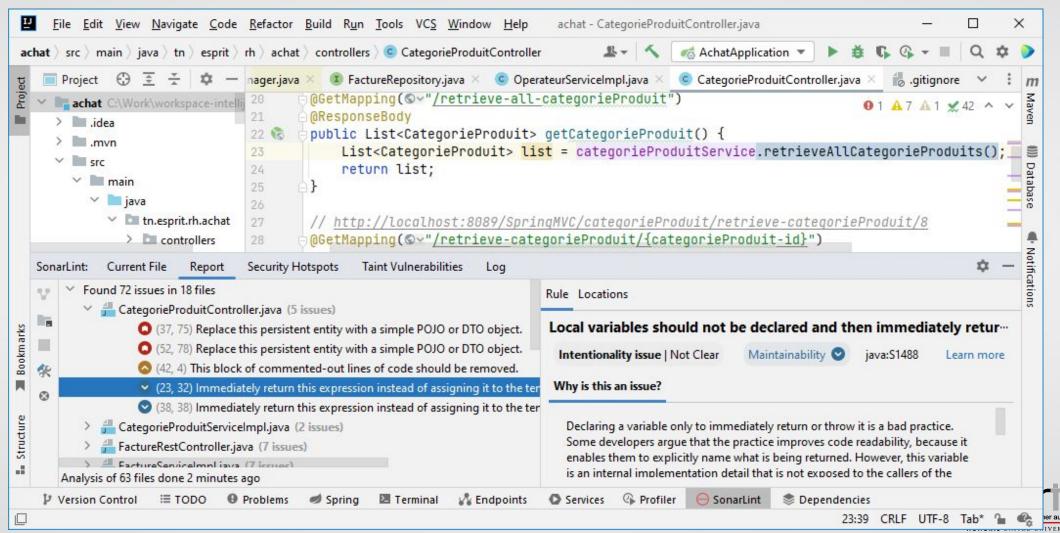
> Ouvrez l'un de vos projets dans IntelliJ, faites un clic droit et sélectionnez SonarLint -> Analyze with SonarLint, puis examinez les résultats





SonarQube - Plugin IntelliJ

Résultat :



sonarlint @

SonarQube - Installation sonarqube

1. <u>Téléchargez l'image Docker de SonarQube</u> :

- > Connectez-vous à votre machine virtuelle Ubuntu en utilisant un client SSH. Pour ce faire, démarrez VirtualBox, ouvrez une fenêtre PowerShell et exécutez les commandes vagrant up et vagrant ssh.
- > Assurez-vous d'avoir effectué un chmod au préalable pour éviter les problèmes de droits d'accès.
- > Utilisez la commande docker pull pour télécharger l'image SonarQube depuis le Docker

```
Hub.  

**Sélection vagrant@vagrant:  

**vagrant@vagrant:  

**sudo chmod 666 /var/run/docker.sock  

**vagrant@vagrant:  

**Using default tag: latest  

latest: Pulling from library/sonarqube  

**707e32e9fc56: Pull complete  

**8e560b9ae2a6: Pull complete  

**Sélection vagrant@vagrant:  

**Authorized  

**Auth
```

SonarQube - Lancement

2. Exécutez le conteneur SonarQube :

> Vous pouvez maintenant lancer un conteneur SonarQube en utilisant la commande docker run.

sonarqube

vagrant@vagrant:~\$ docker run -d --name sonarqube -p 9000:9000 -p 9092:9092 sonarqube

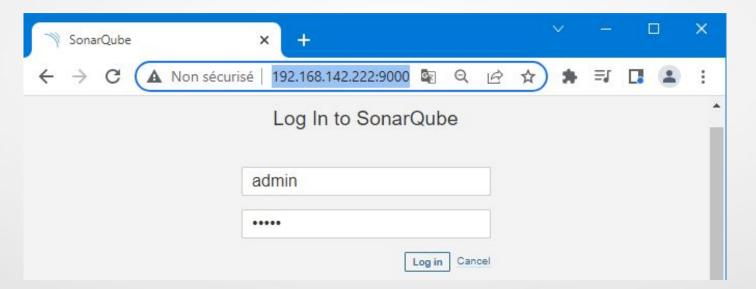
- -d: Lance le conteneur en en arrière-plan
- --name sonarqube: Attribue un nom au conteneur, ici "sonarqube"
- -p 9000:9000 -p 9092:9092 : Associe les ports du conteneur aux ports correspondants de l'hôte, permettant ainsi d'accéder à l'interface web et au broker de messagerie.

SonarQube - Utilisation

sonarqube

3. Accédez à l'interface web de SonarQube :

Vous pouvez maintenant accéder à l'interface web de SonarQube en ouvrant votre navigateur et en visitant <a href="http://<ip-vm>:9000">http://<ip-vm>:9000. Vous devrez vous connecter avec les informations d'identification par défaut (admin/admin).



> Vous pouvez changer le mot de passe par sonar par exemple : (admin/sonar).



SonarQube - Utilisation



Si vous arrêtez le conteneur SonarQube (en utilisant CTRL+C ou en arrêtant la VM), évitez de lancer à nouveau docker run sur l'image sonarqube, car cela créerait un nouveau conteneur.
Au lieu de cela, utilisez simplement la commande suivante pour redémarrer le conteneur existant : docker start <NAME_CONTAINER ou ID_CONTAINER>

sonarqube

```
vagrant@vagrant: ~
vagrant@vagrant:~$ docker ps -a
CONTAINER ID IMAGE
                                          COMMAND
                                                                   CREATED
                                                                                  STATUS
                                                                                                               PORTS
                                                                    NAMES
80c9d982d123 sonarqube
                                          "/opt/sonarqube/dock..."
                                                                                  Up 11 hours
                                                                                                              0.0.0.0:9000->9000/
                                                                   11 hours ago
tcp, :::9000->9000/tcp, 0.0.0.0:9092->9092/tcp, :::9092->9092/tcp
                                                                    sonarqube
c15bd5e47fc1 mvsal
                                          "docker-entrypoint.s.."
                                                                   9 days ago
                                                                                  Exited (255) 11 hours ago 3306/tcp, 33060/tcp
                                                                    mysql-db
              bensalahons/alpine:1.0.0 "/bin/sh -c \"java\""
                                                                                  Exited (1) 9 days ago
                                                                   9 days ago
                                                                    objective_galileo
85c915ed2dc8
                                          "sleep 20"
                                                                                  Exited (0) 9 days ago
                                                                    amazing_hypatiae9be20da1ec3 mysql
                                                                                                                              "doc
                                   Exited (1) 2 weeks ago
ker-entrypoint.s.."
                    2 weeks ago
/agrant@vagrant:~$ docker start sonarqube
 agrant@vagrant:~$
```





Pour mettre en place l'analyse d'un projet Git avec SONARQUBE en utilisant Jenkins, suivez les étapes suivantes :



OAccédez à Jenkins via l'URL http://<ip-vm>:8080



 Dans le pipeline Jenkins existant, ajoutez un nouveau stage au script Groovy pour récupérer le code de votre projet depuis GitHub (assurez-vous de spécifier l'URL de votre projet)

```
stage ('GIT') {
    steps {
        echo "Getting Project from Git";
    }
}
```





 Exécutez les commandes Maven clean et compile pour nettoyer et compiler le code du projet que vous avez récupéré depuis Git (utilisez la commande sh ' ' correspondante).



```
stage('MVN CLEAN') {
    steps {
stage('MVN COMPILE') {
    steps {
```





OLancez la commande Maven sonar:sonar pour analyser la qualité du code avec SonarQube et envoyez le rapport au serveur SonarQube (assurez-vous de fournir le mot de passe de votre instance SonarQube).



OLancez le Job via Jenkins.





Table	eau de bord > Timesheet-DevOps >		
(6)	Configurer		
Supprimer Pipeline			
Q	Full Stage View		
0	GitHub		





Renommer

Pipeline Syntax

Stage View

	GIT	MVN CLEAN	MVN COMPILE	SonarQube Analysis
Average stage times: (Average <u>full</u> run time: ~2min 17s)	4s	16s	28s	1min 0s
oct. 10 No O3:51 Changes	5s	19s	20s	1min 39s
oct. 10 No 03:36 Changes	4s	14s	19s	2min 41s







Accédez à http://<adresse_ip_vm>:9000 et consultez les résultats de l'analyse de votre projet.



- > Sur l'interface, cliquez simplement sur le projet "timesheet-devops" pour accéder aux détails complets de cette analyse.
- > SonarQube détecte automatiquement le langage utilisé (Java + XML dans notre cas).
- > SonarQube vérifie si le code contient du **code dupliqué** (ce qui peut être source d'erreurs).

 Dans notre cas, le pourcentage de duplications est de 0%.



> **Bug :** Un défaut dans le code susceptible de provoquer un comportement indésirable de l'application, tel qu'une exception de pointeur nul, dans notre situation :

- > Vulnerability : Une faiblesse de sécurité dans notre code.
- > Hotspots Reviewed (Zones à vérifier) : Parties du code qui nécessitent un examen pour s'assurer qu'elles ne présentent pas de failles de sécurité.



> SonarQube indique si le code a été soumis à des outils de test, tels que JUnit.

Coverage	
0.0% Coverage	
Coverage on 168 Lines to cover	O
- Unit Tests	

> SonarQube lui-même n'effectue pas l'analyse, mais se repose sur d'autres outils, tels que JaCoCo. C'est pourquoi notre projet affiche un taux de couverture (**Coverage**) de 0 %, car JaCoCo n'a pas été intégré.

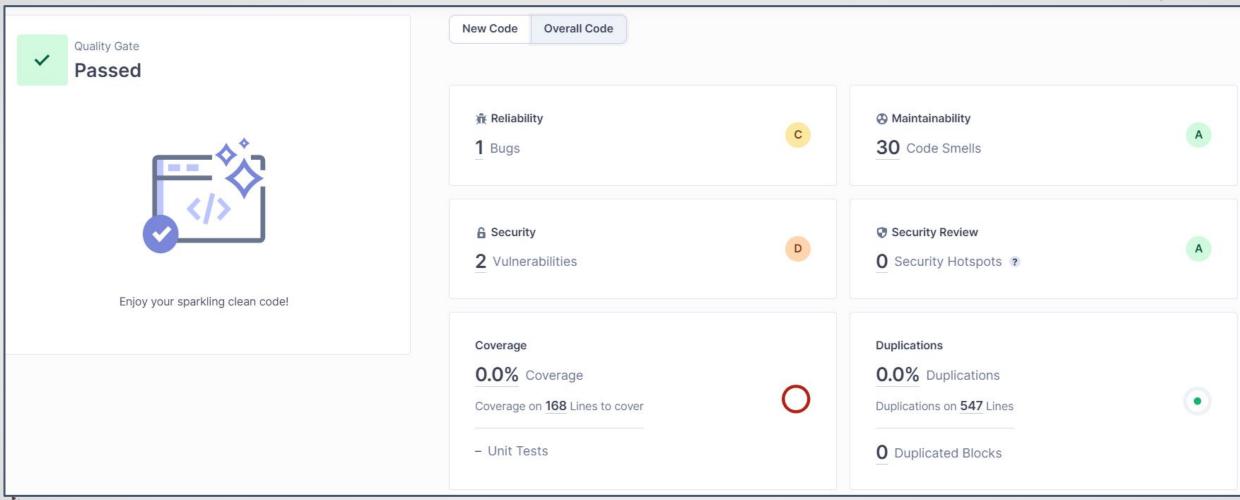


> Code Smells (Mauvaises pratiques de codage) : Ce n'est pas une anomalie du code (bug), mais plutôt du code qui peut compliquer la tâche de l'équipe de développement ou de support, par exemple en raison de commentaires excessifs ou des imports inutilisés.

This block of commented-out lines of code should be removed. Why is this an issued Code Smell Comment Open Not assigned 5min effort Comment	ie?
src//java/tn/esprit/spring/services/UserServiceImpl.java	
Remove this unused import 'javax.transaction.Transactional'. Why is this an issue' Code Smell • O Minor • O Open • Not assigned • 2min effort Comment	









"Apprendre par le projet, c'est découvrir

par l'action, créer par la compréhension, et réussir par la persévérance."



ESPRIT – UP ASI (Architecture des Systèmes d'Information) Bureau E204

