

# eConsole : Stratégie de branches

---

## 1. répo du projet :

- <http://gitlab>

## 2. Branche "master"

- La branche "master" du dépôt eConsole est la branche Prod (branches des livraisons client)
- Le profil développeur ne devrait pas pouvoir commiter sur le "master"
- C'est les integrateurs qui peuvent faire ce type d'actions

## 3. Branche "develop"

- C'est la branche d'intégration
- Elle sert pour le déploiement d'une version de test dans un environnement d'intégration
- Dans cette branche seront mergées les branches des features et des bugs une fois approuvé par les reviewer

## 4. Branches des features et des bugs

- Chaque feature à développer ou bug à corriger sera commité dans une branche dédiée "dev-<id\_fiche\_Jira>" initié de la branche "develop"

```
git checkout -b dev-<id_fiche_Jira> develop
```

- Le développeur peut commiter plusieurs fois son travail dans la branche locale

```
git status # pour voir les fichiers touchés
git add <file1> <file2> ... <filen> # pour ajouter les fichiers à commiter
git commit # pour commiter les fichier ajouter
```

- Une fois le developpement du feature/bug finalisé, le développeur push sa branche dans le répo distant

```
git push origin dev-<id_fiche_Jira>
```