

```
#include <stdio.h>
//descrizione gioco
int main()
{
{
    printf("quiz matematico")
}
// menu scelta iniziale
char selezione
printf("Per iniziare una nuova partita premi 'A', per uscire dal gioco
premi 'B'\n");
scanf("%c", &selezione);
if selezione == A {
    printf("Nuova Partita!\n");
    else
        printf("Game over!\n");
}
//indica nome giocatore
char nome_giocatore
scanf("%c",&nome_giocatore);

//Domanda uno
printf("quanto fa 2 + 2 ?\n");
printf("A - 6\n");
printf("B - 8\n");
printf("C - 4\n");

switch
{
case "A":
    printf("Wrong\n");
    break;
case "B":
    printf("Wrong\n");
    break;
case "C":
    printf("Yes\n");
    punteggio++ break;
}

//Domanda Due
printf("quanto fa 5 + 5 ?\n");
```

```
printf("A - 11\n");
printf("B - 12\n");
printf("C - 10\n");

switch
{
case "A":
    printf("Wrong\n");
    break;
case "B":
    printf("Wrong\n");
    break;
case "C":
    printf("Yes\n");
    punteggio++ break;
}

//DOMANDA TRE
printf("quanta fa 6 + 5 ?\n");
printf("A - 12\n");
printf("B - 13\n");
printf("C - 11\n");

switch
{
case "A":
    printf("Wrong\n");
    break;
case "B":
    printf("Wrong\n");
    break;
case "C":
    printf("Yes\n");
    punteggio++ break;
}

//indicare il punteggio finale
int printf(punteggio);

//Presentare di nuovo
char selezione
```

```
        printf("Per iniziare una nuova partita premi 'A', per usvire dal  
gioco premi 'B'\n");  
scanf("%c", &selezione );  
  
if seleziona  
    == a;  
{  
    printf("Nuova Partita!");  
    else printf("Game Over!");  
}  
return 0;  
}
```