

```
1 def quadrato(lato):|
2     perimetro = lato * 4
3     return perimetro
4
5 def cerchio(raggio):
6     perimetro = raggio * 2 * 3.14
7     return perimetro
8
9 def rettangolo(base, altezza):
10    perimetro = (base * 2) + (altezza * 2)
11    return perimetro
12
13 scelta = int(input("""Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di:
14 1 - Quadrato
15 2 - Cerchio
16 3 - Rettangolo
17 4 - Esci dal programma
18 Quale scegli? """))
19
20 if scelta == 1:
21     lato = int(input("Qual è il lato del quadrato"))
22     perimetro = quadrato(lato)
23 elif scelta == 2:
24     raggio = int(input("quale è il raggio del cerchio"))
25     perimetro = cerchio(raggio)
26 elif scelta == 3:
27     x = int(input("Quale è la base del rettangolo"))
28     y = int(input("quale è l'altezza del rettangolo"))
29     perimetro = rettangolo(base = x, altezza = y)
30 elif scelta == 4:
31     exit("good bye")
32 else:
33     print ("Ritenta")
34 print("Il perimetro è", perimetro)
35
```

```
31 def raggio():
32     print((kali@kali)-[~/Desktop] quale è il raggio del cerchio'))
33     $ python S3_L3_pratice.py raggio)
Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di:
1 - Quadrato    r(input("quale è la base del rettangolo"))
2 - Cerchio     r(input("quale è l'altezza del rettangolo"))
3 - Rettangolo  r(r Rettangolo(base = x, altezza = y)
4 - Esci dal programma
Quale scegli? 4
good bye    r(good bye)
```

```
34 def perimetro():
35     print((kali@kali)-[~/Desktop]
36     $ python S3_L3_pratice.py perimetro)
Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di:
1 - Quadrato
2 - Cerchio
3 - Rettangolo
4 - Esci dal programma
Quale scegli? 1
Qual è il lato del quadrato? 2
Il perimetro è 8
```