

Cours: Système d'Exploitation UNIX 4

Lancement des projets de classe

Professeure Nadia OUKRICH



Quelques avancés technologiques





Sketch2Code







Quelle sera votre valeur ajoutée à l'ère de l'IA?





Rôle de l'ingénieur informatique

- La **conception**, le **développement**, la **manipulation**, la **maintenance** et l'actualisation des solutions informatiques.
- Exercer un rôle de manager pour la bonne gestion des projets et des équipes.
- Prendre des décisions
- Représenter son équipe
- Un très bon ingénieur veille à développer des compétences humaines et managériales telles que le leadership, l'esprit d'équipe, l'écoute, le sens de la communication,

l'organisation, la rigueur et la capacité d'adaptation.



Les Avantages Clés du projet de classe

- Expertise technique
- Savoir-faire en résolution de problèmes
- Compétences en gestion de projet
- Créativité et innovation
- Pensée analytique
- Communication efficace
- Adaptabilité et apprentissage continu





Les Avantages Clés du projet de classe

Profitez de ce projet de classe pour **développer et vous entraîner à** acquérir des compétences essentielles pour un ingénieur à l'ère de l'IA.



Lancement des projets

Projets de classe UNIX 4

1 Projet de Gestion des Sauvegardes Automatiques

Générateur de Rapports de Performances

Système de Gestion de Fichiers Avancé



Constitution des équipes

✓ La constitution des équipes pour les projets de classe en **groupes** est une étape cruciale qui définit la dynamique et le succès du projet.

Règle d'or : Choix Unique

Chaque étudiant ne peut choisir ses partenaires de projet qu'une seule fois, sans possibilité de changement ultérieur.

Cette règle encourage la réflexion et **la prise de décision** judicieuse lors de la sélection des groupes.



Projet de Gestion des Sauvegardes Automatiques

Cahier des Charges (ci-joint)





Générateur de Rapports de Performances

Cahier des charges (ci-joint)





Système de Gestion de Fichiers Avancé

Cahier des charges (ci-joint)





La validation du projet

Le projet remplacera le contrôle.

Les membres de chaque groupe doivent être présents lors des présentations des projets vers début mai, mais cette date sera confirmé ultérieurement.

Ils devront présenter à tour de rôle pour obtenir la note du projet.

À souligner que la répartition de la note sera la suivante :

- ➤ 40% pour la présentation, car un ingénieur doit savoir comment défendre sa solution technologique devant le client et les partenaires ;
- ➤ 30% pour le code exécutable, car l'ingénieur doit savoir comment implémenter la solution technologique et corriger toutes les éventuelles erreurs ;
- > 30% pour le guide d'utilisation, car l'ingénieur doit savoir rédiger ce genre de document de manière organisée et simple.



