

GUIDE UTILISATEUR PROJET « MANGER »

VERSION 2

17/03

RÉALISÉ PAR
BOULAABI AHMED
BEAUREPÈRE MATHIAS
KHEDIR WASSIM
HADJARSI MOHAMED EL FATEH

MOUAHEB ELIAS

Table des matières

Introduction	2
Nouvelles fonctionnalitées	2
Côté nutritionniste	
Côté administrateur	5
Plans	5
Autres fonctionnalités	7
Contact	7
Rappels importants	7

Version 1

Introduction

Bienvenue dans le guide utilisateur de la toute dernière version de notre plateforme dédiée à la gestion de l'alimentation! Cette version, la Release 2, apporte son lot de nouvelles fonctionnalités et d'améliorations pour vous offrir une expérience encore plus enrichissante dans votre parcours vers un mode de vie sain et équilibré.

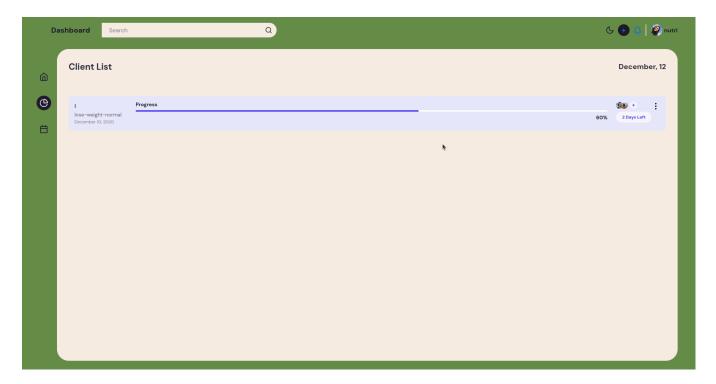
Dans cette mise à jour, nous avons concentré nos efforts sur l'amélioration des fonctionnalités liées aux plans nutritionnels et à l'interaction avec nos professionnels de la nutrition. Désormais, vous disposez d'outils plus avancés pour personnaliser vos plans alimentaires selon vos besoins spécifiques et pour bénéficier des conseils avisés de nos nutritionnistes certifiés.

Que vous souhaitiez perdre du poids, augmenter votre énergie, ou simplement adopter de meilleures habitudes alimentaires, notre plateforme est là pour vous accompagner à chaque étape de votre parcours de bien-être. Nous sommes convaincus que ces nouvelles fonctionnalités vous permettront d'atteindre vos objectifs plus rapidement et de manière plus efficace que jamais.

Nouvelles fonctionnalitées

Côté nutritionniste

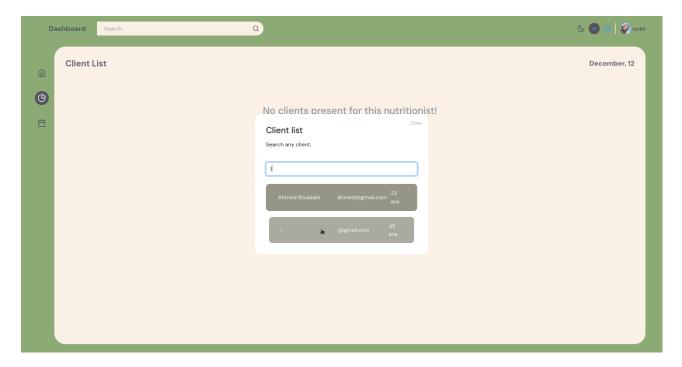
Un des axes principaux de la Release 2 a été l'aspect nutritionniste. A ce titre, un des premiers ajouts à voir le jour a été une interface spécifique pour les nutritionnistes. Elle est accessible depuis le bandeau sur la gauche de l'écran, en cliquant sur un bouton n'apparaissant que si l'utilisateur est un nutritionniste. Cette interface permet plusieurs choses (dont certaines qui sortiront pour la Release 3), comme consulter sa liste de clients pour voir leurs progrès, ou créer des recettes. Chaque client lié apparaît dans une couleur reflétant son régime (perte de poids, gain léger, etc.).



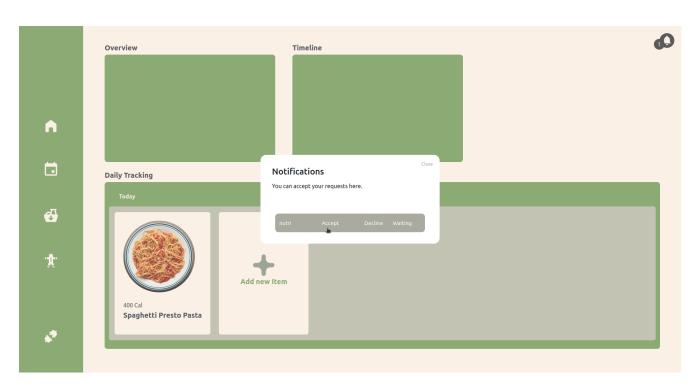
Liste de clients associés à un nutritionniste connecté

Cette page dispose aussi d'un mode nuit pour rendre plus agréable son utilisation par les nutritionnistes.

Une autre fonctionnalité importante de cette nouvelle version est le système de notification. En effet, un client peut, en cliquant sur l'icône de cloche de l'écran d'accueil, chercher un nom de nutritionniste pour lui envoyer une notification, que le nutritionniste peut alors accepter ou refuser. S'il accepte, un lien se crée entre les deux, faisant apparaître le client dans la liste des clients du nutritionniste en question. Le nombre de notifications est visible depuis l'écran d'accueil, à côté de la cloche. Il est à noter que le nutritionniste peut lui aussi initier l'action en envoyant une notification aux clients de la même manière.



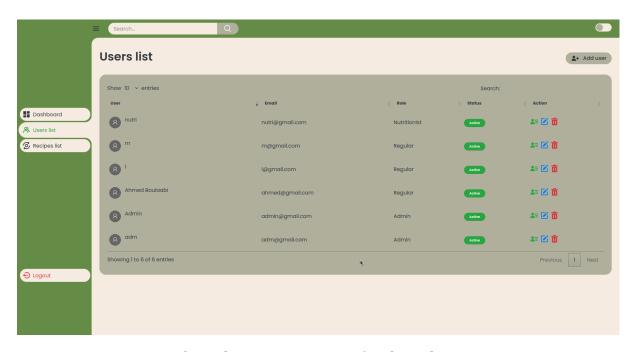
Un nutritionniste envoyant une notification à un client



Le client peut accepter la notification reçue

Côté administrateur

Le site dispose maintenant d'une interface administrateur avec diverses fonctionnalités. Elle permet tout d'abord de modifier des recettes directement (et toutes les opérations CRUD associées ainsi qu'à accéder aux détails de la recette), mais aussi de faire de même avec les comptes utilisateurs, par exemple pour promouvoir un compte client classique à un compte nutritionniste. Il est nécessaire d'avoir un compte administrateur pour accéder à cette interface.



Interface administrateur pour gérer les utilisateurs

Plans

Le second grand axe de cette version est l'implémentation de planning. Ces plannings permettent de définir pour une durée choisie (parmi différentes valeurs prédéfinies) l'alimentation à suivre.



Création d'un planning

Ce planning donne l'occasion à l'utilisateur de consulter à tout moment les plats associés, avec la possibilité à tout moment d'y ajouter des plats pour un jour spécifique, en piochant parmi les recettes créées par soi-même ou des administrateurs.



Affichage des recettes qui composent le planning

Autres fonctionnalités

Une page d'erreur a été implémentée pour améliorer l'expérience utilisateur en cas de pépin. De plus, réinitialiser son mot de passe en cas d'oubli est maintenant possible depuis la page de connexion. Un mail est alors envoyé à l'utilisateur, avec un lien dirigeant vers la page où il faudra entrer le nouveau mot de passe. La page de paramètres permet maintenant de mettre à jour son profil en changeant ses informations tel son objectif ou son nom. Enfin, l'affichage des recettes a été globalement amélioré, ainsi que toute l'interface globalement.

Contact

Pour tout problème survenant, ou suggestion, n'hésitez pas à nous contacter à l'adresse <u>projetmangergr06@gmail.com</u>.

Rappels importants

Le fichier .env doit être créé par l'utilisateur dès la récupération du projet sur Github, et rempli avec les bonnes variables, en se basant sur le modèle .env_copy mis à disposition.

Le script ubuntu_install_script.sh permet de faciliter l'installation des dépendances, ainsi que la mise en place de la base de données. A lancer avec :

```
$ sudo bash ./ubuntu install script.sh
```

Le second script, db_refresh.sh, permet de mettre à jour la base de données MySQL en se basant sur le fichier SQL. Il peut être lancé via composer grêe à un script ayant été crée ou en lançant bash directement avec :

```
$ sudo bash ./db_refresh_script.sh
$ composer update_db
```

La documentation des différentes fonctions qui composent ce projet, généré avec phpDocumentor, est trouvable dans le fichier index.html, dans le dossier doc.

Le projet doit être lancé au niveau au-dessus du dossier le contenant, soit après avoir fait un

```
$ cd ..
puis
$ php -S localhost:8080
```