



# GUIDE UTILISATEUR PROJET « MANGER »

VERSION 1

11/02

RÉALISÉ PAR  
BOULAABI AHMED  
BEAUREPÈRE MATHIAS  
KHEDIR WASSIM  
HADJARS MOHAMED EL FATEH  
MOUAHEB ELIAS

# Table des matières

Introduction.....	2
Installation.....	2
Fonctionnalités.....	4
Connexion et Inscription.....	4
Recette.....	5
Autres.....	5
Vers la version 2.....	6
Support.....	7
Problèmes potentiels.....	7
Contact.....	7
Rappels importants.....	7

## Introduction

Bienvenue dans le manuel utilisateur de ce projet web dédié à la gestion de l'alimentation. Cette plateforme innovante offre une solution pratique et intuitive pour suivre votre alimentation et atteindre vos objectifs de bien-être. Que vous cherchiez à perdre du poids, à adopter une alimentation plus équilibrée ou simplement à mieux comprendre ce que vous consommez, ce manuel est conçu pour vous accompagner à chaque étape de votre parcours.

Nous allons vous présenter en détail toutes les fonctionnalités offertes par la plateforme, ainsi que son processus d'utilisation.

## Installation

La première étape consiste à créer un fichier `.env`, qui a les mêmes noms de variables que le fichier `.env_copy`, mais remplies cette fois par vos propres valeurs, donc votre username MySQL, votre mot de passe, le nom de la base de données qui sera créé, et le nom de l'hôte que vous devriez pouvoir laisser à `localhost`.

Ensuite, il faut savoir qu'avec le code vient un script bash qui permet d'installer tout seul les différentes dépendances requises au lancement du projet. En étant au niveau de la racine du projet dans une console Ubuntu, vous n'avez qu'à exécuter la commande suivante:

```
$ sudo bash ./ubuntu_install_script.sh
```

Ce script installera ce qui est nécessaire, et a donc besoin des droits de super utilisateur. Vous serez aussi amené à écrire votre mot de passe MySQL, afin de créer la base de données pour y enregistrer les différentes données.

Si toutefois vous préférez installer les dépendances manuellement, voici leur liste. La première est PHP, soit le langage web utilisé pour créer le site. Une version au moins 7.3 est demandée.

Ensuite vient MySQL pour avoir accès à la base de données. Une version au moins 8.0 est attendue là aussi. Pour pouvoir l'utiliser avec PHP, il faudra aussi installer `php-mysql`, avec la commande

```
$ sudo apt install php-mysql
```

Le dernier outil nécessaire au bon déroulement du projet se nomme Composer, que vous pouvez faire avec les lignes de commande suivantes :

```
$ php -r "copy('https://getcomposer.org/installer', 'composer-setup.php');"
$ php -r "if (hash_file('sha384', 'composer-setup.php') ===
'edb40769019ccf227279e3bdd1f5b2e9950eb000c3233ee85148944e555d97be3ea4f40c3c
2fe73b22f875385f6a5155') { echo 'Installer verified'; } else { echo
'Installer corrupt'; unlink('composer-setup.php'); } echo PHP_EOL;"
$ php composer-setup.php
$ php -r "unlink('composer-setup.php');"
$ sudo mv composer.phar /usr/local/bin/composer
```

Pour plus d'informations à propos de Composer, le site [getcomposer.org](https://getcomposer.org) saura vous aider.

Après les différentes installations, il faut créer la base de données elle-même en se basant sur le fichier sql récupéré du dépôt Git (soit en même temps que ce guide). Pour cela, vous pouvez utiliser le script `db_refresh_script.sh`, trouvable lui aussi à la racine du projet, qui se chargera de créer la base de données en se basant sur le fichier sql. Là aussi, il est possible de faire l'étape manuellement plutôt que d'utiliser le script. Si c'est le cas, niveau dans la console Ubuntu de la racine du projet, exécutez les 2 commandes suivantes :

```
$ sudo mysql -u ____ -p ____ -e "CREATE DATABASE IF NOT EXISTS ____;"
$ sudo mysql -u ____ -p ____ < db_sql/ntierprojet_database.sql
```

Avec pour les 2 lignes, le premier `__` à remplacer par votre username MySQL, le second par votre mot de passe et le troisième par le nom de votre base de données. La première ligne créera la base de données, et la seconde y mettra les données contenues dans le fichier sql indiqué.

Enfin, il ne vous reste plus qu'à lancer la commande `composer install` pour que Composer récupère les dépendances depuis son fichier JSON.

Pour lancer le site, monter d'un niveau dans l'arborescence en utilisant par exemple la commande `cd`, puis ensuite lancer PHP avec

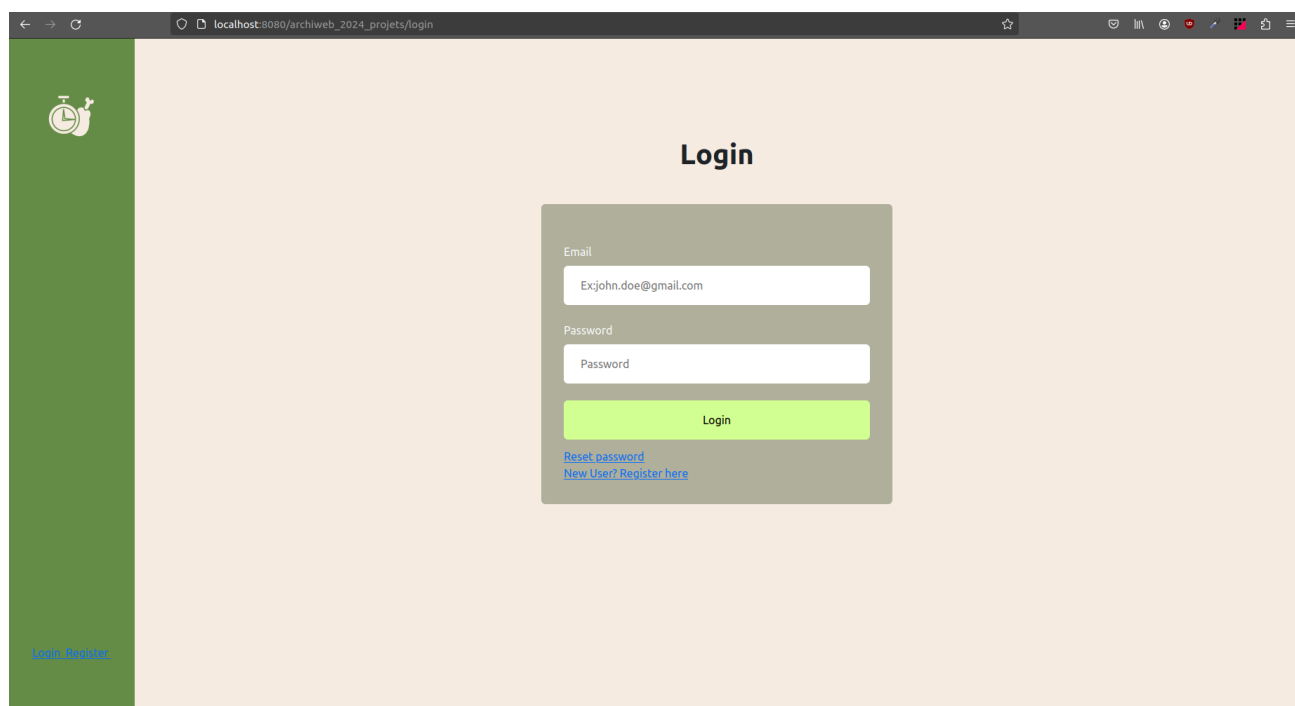
```
$ php -S localhost:8080
```

Vous rendre à l'url "`localhost:8080/archiweb_2024_projets/`" devrait afficher le site.

# Fonctionnalités

## Connexion et Inscription

Au lancement du site, la page web affichera d'abord la page de login. Il s'agit d'une interface de connexion classique, qui va vérifier si l'email et le mot de passe entrés existent dans la base de données, et si l'un correspond bien à l'autre. Le mot de passe est bien sûr hashé par souci de sécurité. L'interface dispose de 2 boutons en plus, l'un permettant de se créer un compte tandis que l'autre est à utiliser en cas d'oubli de mot de passe.



*Interface de connexion*

Cliquer sur le premier affiche une autre interface, où il vous sera demandé nom, prénom, adresse mail et mot de passe. Un champ de confirmation de mot de passe est aussi là afin d'éviter les maladresses. Le bouton "Reset password" emmène sur une page qui demandera une adresse mail. Après l'avoir validé, un mail sera envoyé à cette adresse, mail qui lancera la procédure de récupération de mot de passe. La connexion permet de s'assurer que l'utilisateur peut accéder aux différentes pages du site, en utilisant les données de session. Une fois connecté, un clic sur l'icône en bas à gauche de la colonne permet de se déconnecter.

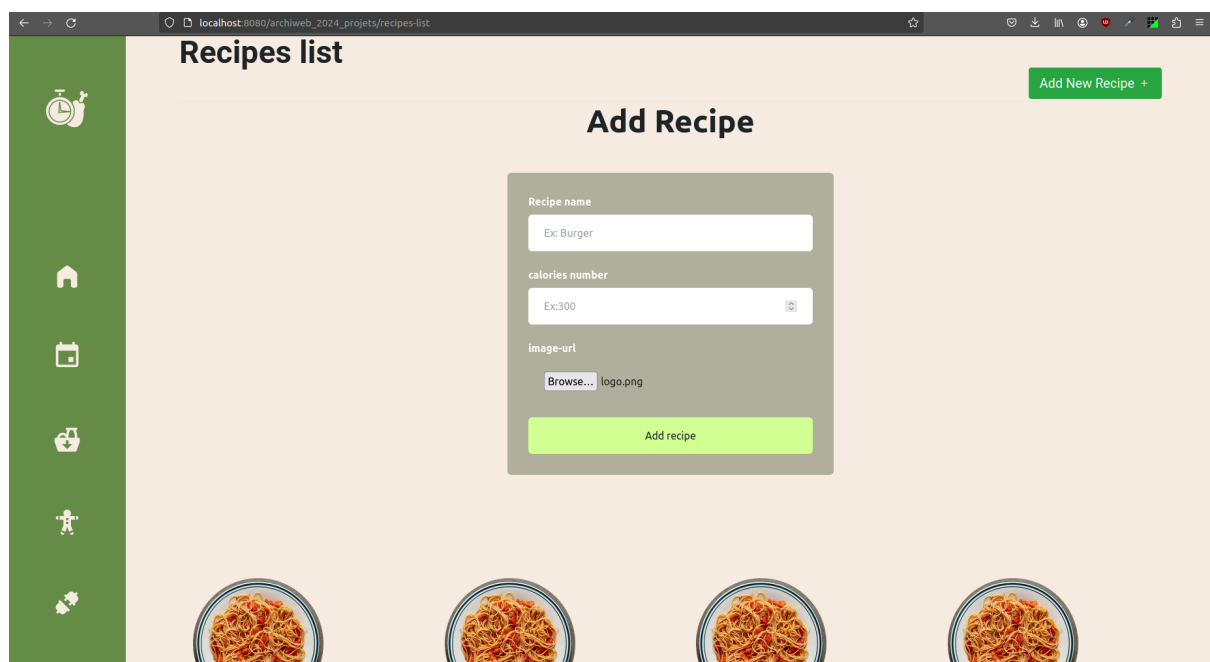
A la suite de votre première connexion, il sera demandé diverses informations tels que le poids, la taille, ainsi que l'objectif nutritionnel demandé, par exemple la légère perte de poids. Toutes ces informations sont récupérées et mises dans la base de

données, où elles seront utilisées pour calculer vos objectifs nutritionnels, et donc la nourriture conseillée. Ces fonctionnalités sont prévues pour des versions futures.

---

## Recette

Une fois connecté, l'utilisateur a accès à la page d'accueil, qui sera le théâtre de futures fonctionnalités. Pour la première release, il est toutefois possible d'accéder à l'écran d'affichage des recettes que l'utilisateur a créé en cliquant sur l'icône de panier avec flèche, sur le bandeau vert du côté gauche de l'écran. Cet écran dispose d'un bouton permettant d'ajouter des recettes, faisant apparaître des champs à remplir avec le nom de la recette, son apport calorique, et une image représentant la recette sur l'écran qui les affiche toutes. De cette manière, l'utilisateur a sous les yeux les apports caloriques de toutes ses recettes, et peut choisir celle qui conviendrait le mieux selon ses besoins, sans avoir à rechercher à chaque fois combien de calories sont présentes dans le plat.



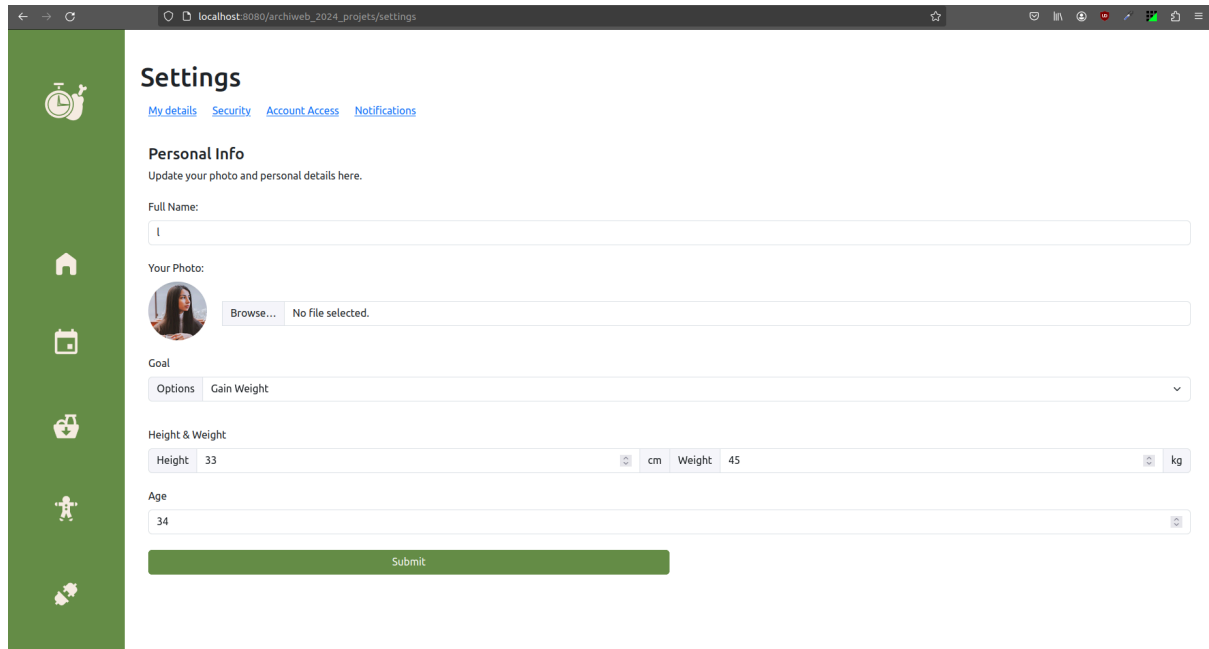
*Menu d'ajout de recette*

---

## Autres

Le site dispose aussi d'une page de paramètres, pour pouvoir modifier les différentes informations de son profil. Cette page est accessible à tout utilisateur connecté en cliquant sur l'icône de bonhomme sur le bandeau vert à gauche de l'écran.

Enfin, la page de dashboard donne un avant-goût de ce qui vous attend pour la prochaine version du projet, avec un affichage montrant la consommation du jour, et un case “Timeline” qui permettra de comparer sa journée aux précédentes. En haut à droite, une cloche représentant le nombre de notifications, qui fait partie d’une fonctionnalité pour les prochaines versions, plus détaillées dans la section suivante.



*Page de paramètres utilisateur*

## Vers la version 2

La prochaine version, prévue pour le 17 mars 2024, se concentre sur 2 axes principaux: l’amélioration des fonctionnalités existantes et l’ajout d’autres concernant les nutritionnistes.

L’idée est de pouvoir lier chaque compte utilisateur à un compte de nutritionniste, afin que ce dernier puisse contrôler les habitudes alimentaires des utilisateurs, ainsi que voir sa fidélité au planning à suivre. Car oui, l’ajout de planning est aussi prévu pour la prochaine version. Ces plannings, pouvant être créés par des utilisateurs standards, comme par des nutritionnistes, pourront être assignés à des profils utilisateurs, leur donnant ainsi une liste de recettes adaptée à leur régime nutritionnel sur un temps donné. Les utilisateurs pourront ainsi, chaque jour, dire si le planning a été suivi pour cette journée-là ou non. Les nutritionnistes ayant accès aux pages de leurs clients, ils seront capables de vérifier l’avancée du planning, et de déposer des messages sur les profils, à la manière d’un “mur”.

# Support

---

## Problèmes potentiels

“The requested resource / was not found on this server”: Un problème est survenu en écrivant l’URL, revenir à “localhost:8080/archiweb\_2024\_projets/” devrait résoudre cette situation.

La page ne s’affiche pas correctement (bandeau vers manquant, pas de bouton, etc.): Vérifiez que le nom du dossier contenant le projet est semblable au nom dans le fichier Globals.php du dossier Config, et semblable au nom dans l’URL, après “localhost:8080/”

Problème lors de la création de compte ou la connexion : Assurez-vous de la présence d’un fichier .env dans le dossier du projet, avec les mêmes champs que dans le fichier .env\_copy ,et remplis avec vos identifiants MySQL.

Mot de passe oublié : Pas de panique, la page de connexion dispose d’un bouton permettant de lancer la procédure de récupération de mot de passe en cas d’oubli

Problème lors de l’exécution du script d’installation : Vérifiez que vous avez accès aux privilèges super utilisateur, et que le script a bien été lancé avec sudo.

Création de la base de données impossible : Vérifiez si une base de données portant le même nom n’existe pas déjà en vous connectant à MySQL, via phpmyadmin ou directement une console Ubuntu, comme ceci :

```
$ sudo mysql -u ____ -p ____ (avec ____ respectivement votre username puis mot de passe MySQL)
```

```
> SHOW DATABASES;
```

Vous pouvez supprimer une base de données existantes avec :

```
> DROP DATABASE ____ (avec ____ le nom de la base de données à supprimer)
```

---

## Contact

Pour tout problème survenant, ou suggestion, n’hésitez pas à nous contacter à l’adresse [projetmangergr06@gmail.com](mailto:projetmangergr06@gmail.com) .

---

## Rappels importants

Le fichier .env doit être créé par l’utilisateur dès la récupération du projet sur Github, et rempli avec les bonnes variables, en se basant sur le modèle .env\_copy mis à disposition.



Le script `ubuntu_install_script.sh` permet de faciliter l'installation des dépendances, ainsi que la mise en place de la base de données. A lancer avec :

```
$ sudo bash ./ubuntu_install_script.sh
```

Le second script, `db_refresh.sh`, permet de mettre à jour la base de données MySQL en se basant sur le fichier SQL. A lancer avec :

```
$ sudo bash ./db_refresh_script.sh
```

La documentation des différentes fonctions qui composent ce projet, généré avec phpDoc, est trouvable en ouvrant `index.html`, dans le dossier `doc`.

Le projet doit être lancé au niveau au-dessus du dossier le contenant, soit après avoir fait un “`$ cd ..`”, puis ensuite “`$ php -S localhost:8080`”.