

## \_\_get(\$property) •

- هي Magic Method بتتنفذ تلقائيًا لما تحاول توصل لخاصية (Property) مش موجودة أو خاصة (private/protected) في الـ object.
- تتيح لك التحكم في الوصول للخصائص بطريقة معينة، وغالبًا تستخدم مع encapsulation

مثال:

• هنا، لما نحاول نوصل للخاصية \$model وهي private، \_\_get هتتنفذ تلقائيًا، وتجيب مساء للخاصية \$model ...



## \_\_set (\$property,\$value) •

- هي Magic Method بتتنفذ تلقائيًا لما تحاول تضبط قيمة خاصية مش موجودة أو خاصة (private/protected).
  - تتيح لك التحكم في تغيير الخصائص بطريقة معينة.

مثال:

```
class Car {
    private $model;

    // Magic method __set to set values to private/protected properties
    public function __set($property, $value) {
        // Check if the property is "model" to allow setting its value

        if ($property == "model") {
            $this->model = $value;
        }

        // Method to retrieve the model value
    public function getModel() {
        return $this->model;
     }

        $myCar = new Car();
        $myCar->model = "Honda"; // Using __set to set the model property
        echo $myCar->getModel(); // Output: Honda
```

هنا، لما نحاول نغير قيمة \$model وهي private، \_\_set هتتنفذ تلقائيًا وتضبط القيمة بطريقة معينة.



## \_\_clone() •

- بتتنفذ لما نعمل نسخة من كائن موجود باستخدام clone.
- بتسمح لك بتخصيص عملية النسخ، وتقدر تستخدمها لضبط القيم في الـ object الجديد بطريقة معينة.

مثال:

```
class Car {
   public $model;

   public function __construct($model) {
      $this->model = $model;
}

// Magic method __clone to customize cloning behavior
public function __clone() {
      // Modify the model value in the cloned object
      $this->model = "Cloned" . $this->model;
}

**myCar = new Car("Toyota");
$suyCar = new Car("Toyota");
$clonedCar = clone $myCar; // Clone the object
cecho $clonedCar->model; // Output: Cloned Toyota
```

هنا، عند نسخ \$myCar باستخدام clone، \_\_clone هتغير قيمة \$model في النسخة الجديدة وتضيف كلمة Cloned قبلها.



## \_\_toString() •

- \_\_toString بتتنفذ لما نحاول نطبع کائن کأنه string
- مفيدة لو عايز تحدد رسالة معينة أو قيمة مخصصة عند طباعة الـ object .

مثال:

```
class Car {
    private $model;

    public function __construct($model) {
        $this->model = $model;

    }

// Magic method __toString to specify what to display when the object is treated as a string
    public function __toString() {
        return "Car model is: " . $this->model;
    }
}

**MyCar = new Car("Toyota");
echo $myCar; // Output: Car model is: Toyota
```

لما نستخدم echo على كائن \$myCar، \_toString بتنفذ وترجى string توضح موديل السيارة.



- \_\_invoke() •
- بتسمحلك تستخدم الـ object كأنه دالة.
- مفيدة لو عايز الكائن يقوم بعملية معينة عند استدعائه كدالة مباشرة.

مثال:

```
class Car {
    private $model;

public function __construct($model) {
    $this->model = $model;
}

// Magic method __invoke to make the object callable like a function
public function __invoke() {
    return "Starting the car model: " . $this->model;
}

$myCar = new Car("Toyota");
echo $myCar(); // Output: Starting the car model: Toyota
```

لما نستخدم \$myCar() كدالة، \_invoke بتنفذ وبتعرض رسالة توضح بدء تشغيل
 السيارة.

