

PABD / TP11 Oracle

Table des matières

1. Introduction.....	3
2. Manipulation de la base de données.....	4
2.1. Modification du bloc PL /SQL d'ajout d'un pays.....	4
2.2. Modification du bloc PL/SQL d'ajout d'un joueur.....	5
2.3. Création d'un bloc PL/SQL d'ajout d'un match.....	7
3. Conclusion.....	8

1. Introduction

Dans ce TP nous allons utiliser le mécanisme de Curseur (CURSOR) permettant d'accéder aux tables par des requêtes multi-lignes.

2. Manipulation de la base de données

2.1. Afficher joueur avec curseur complet

(1) Créez un bloc PL/SQL permettant d'afficher les joueurs d'un pays.

```
SET SERVEROUTPUT ON;

ACCEPT pNomPays PROMPT 'Saisir le nom du pays : ';

DECLARE
vNomPays Pays.nom%TYPE := '&pNomPays';
vPre Joueur.pre%TYPE;
vNom Joueur.nom%TYPE;
vGen Joueur.gen%TYPE;
CURSOR C is SELECT pre, nom, gen INTO vPre, vNom, vGen FROM Joueur WHERE nat IN
(SELECT cio FROM Pays WHERE nat = cio AND nom = vNomPays) ORDER BY gen, nom;
PAS_DE_JOUEURS EXCEPTION;
PAYS_INCONNU EXCEPTION;
n DECIMAL(1);

BEGIN
SELECT COUNT(cio) INTO n FROM Pays WHERE nom=vNomPays;
IF (n = 0) THEN
    RAISE PAYS_INCONNU;
END IF;

-- Affichage d'un message
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Liste des joueurs de : ' || vNomPays);
-- affichage des Joueurs
OPEN C;
FETCH C INTO vPre, vNom, vGen;
LOOP
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(vPre || ' ' || vNom || ' ' || vGen);
    FETCH C INTO vPre, vNom, vGen;
    EXIT WHEN NOT C%FOUND;
END LOOP;
```

```

IF (C%ROWCOUNT=0) THEN
    RAISE PAS_DE_JOUEURS;
END IF;

CLOSE C;

-- Validation
COMMIT;

EXCEPTION
-- traitements des erreurs
WHEN PAS_DE_JOUEURS THEN
    ROLLBACK;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Il n y a pas de joueurs dans ce pays');
WHEN PAYS_INCONNU THEN
    ROLLBACK;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Pays saisi inconnu');
END;
/

```

(2) Testez votre bloc PL/SQL avec tous les cas (erreur et sans erreur)

```
vNomPays Pays.nom%TYPE := 'France';
```

```

Liste des joueurs de : France
AUDREY ALBIE F
ALIZÉ CORNET F
FIONA FERRO F
CAROLINE GARCIA F
AMANDINE HESSE F
SELENA JANICIJEVIC F

```

```
vNomPays Pays.nom%TYPE := 'mm';
```

```
Pays saisi inconnu
```

```
vNomPays Pays.nom%TYPE := 'Finlande';
```

```
Liste des joueurs de : Finlande
```

```
Il n y a pas de joueurs dans ce pays
```

2.2. Afficher match en simple avec curseur simplifié

(1) Créez un bloc PL/SQL permettant d'afficher les matchs en simple d'un joueur.

```
ACCEPT pPre PROMPT 'Saisir le prenom du joueur :';
ACCEPT pNom PROMPT 'Saisir le nom du joueur :';

DECLARE
vPre Joueur.pre%TYPE := 'spPre';
vNom Joueur.nom%TYPE := 'spNom';
CURSOR cl IS SELECT nt, tour, nj1, nj2, (('||J1SSET1||' - '||J2SSET1||') as SET1,
('||J1SSET2||' - '||J2SSET2||') as SET2, (('||J1SSET3||' - '||J2SSET3||') as SET3,
('||J1SSET4||' - '||J2SSET4||') as SET4, (('||J1SSET5||' - '||J2SSET5||') as SET5 FROM Match;
vNj Joueur.nj%TYPE;
vPre2 Joueur.pre%TYPE;
vNom2 Joueur.nom%TYPE;

BEGIN
SELECT nj INTO vNj FROM Joueur WHERE vPre = pre AND vNom = nom;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Match de : ' || vPre || ' ' || vNom );
FOR clLigne IN cl LOOP
    IF clLigne.nt IN ('SM', 'SD') THEN
        IF clLigne.nj1 = vNj THEN
            SELECT pre, nom INTO vPre2, vNom2 FROM Joueur WHERE clLigne.nj2 = nj;
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(clLigne.tour||' : '||vPre2||' '||vNom2||' '||clLigne.SET1||' '||
clLigne.SET2||' '||clLigne.SET3||' '||clLigne.SET4||' '||clLigne.SET5);
        END IF;
        IF clLigne.nj2 = vNj THEN
            SELECT pre, nom INTO vPre2, vNom2 FROM Joueur WHERE clLigne.nj1 = nj;
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(clLigne.tour||' : '||vPre2||' '||vNom2||' '||clLigne.SET1||' '||
clLigne.SET2||' '||clLigne.SET3||' '||clLigne.SET4||' '||clLigne.SET5);
        END IF;
    END IF;
END LOOP;
COMMIT;
END;
/
```

(2) Testez votre bloc PL/SQL avec tous les cas (erreur et sans erreur)

```
Match de : JO-WILFRIED TSONGA
1er tour : PETER GOJOWCZYK (7 - 6) (6 - 1) (4 - 6) (6 - 3) ( - )
2ème tour : KEI NISHIKORI (4 - 6) (6 - 4) (6 - 4) (6 - 4) ( - )
```

```
Match de : RAFAEL NADAL
1er tour : YANNICK HANFMANN (2 - 6) (1 - 6) (3 - 6) ( - ) ( - )
2ème tour : YANNICK MADEN (1 - 6) (2 - 6) (4 - 6) ( - ) ( - )
3ème tour : DAVID GOFFIN (1 - 6) (3 - 6) (6 - 4) (3 - 6) ( - )
1/8 de finale : JUAN IGNACIO LONDERO (2 - 6) (3 - 6) (3 - 6) ( - ) ( - )
1/4 de finale : KEI NISHIKORI (1 - 6) (1 - 6) (3 - 6) ( - ) ( - )
1/2 finale : ROGER FEDERER (3 - 6) (4 - 6) (2 - 6) ( - ) ( - )
finale : DOMINIC THIEM (3 - 6) (7 - 5) (1 - 6) (1 - 6) ( - )
```

3. Conclusion

Ce TP11 a pour but de mettre en application ce que nous avons déjà vu au cours des TD et TP précédents, c'est à dire la manipulation de base de données grâce au langage SQL (Structured Query Language) et le fonctionnement de blocs PL/SQL.

Durant ce TP, on a pu étudier le fonctionnement des curseurs permettant d'accéder aux tables par des requêtes multi-lignes dans des blocs PL/SQL . Nous avons pu déclarer des curseurs, les utiliser pour afficher des joueurs avec un curseur complet et un match en simple avec curseur simplifié .

Ce TP11 nous a permis d'approfondir nos connaissances sur la gestion des bases de données en PL-SQL, plus précisément sur l'utilisation de curseurs.