**Candidate:**

1. **Quantos anos você tinha quando escreveu o seu primeiro programa de computador?**

***Discuta: Linguagem usada, plataforma, porque o fez etc.***

Tinha 20 anos quando escrevi o meu primeiro programa. Aprendi a programar no primeiro semestre da faculdade nas disciplinas de Introdução ao “*Algorithmos e Programação*” e “*Introdução á Arquitetura de Computadores*”, desenvolvendo na linguagem C e utilizando IDE DevC++. Tambem programava em linguagem de Montagem para assembly para demonstrar conhecimentos nas arquitetura interna de computadores.

1. **Qual o tipo de livro que você tem na sua mesa? Você le frequentemente? Em que frequência?**

***Discuta: Porque estes tipos, eles trocam, porque?***

Me interesso por livros sobre a historia da computação, alguns livros escritos nas decadas de 80 e 90 para saber como era feito e o q pensavam naquela época. Para pesquisas e auxilio no desenvolvimento, leio este site [Sourcemaking](http://sourcemaking.com/).

1. **Qual é o melhor livro sobre desenvolvimento de software que você já leu? Porque?**

“[*A practitioners´s Guide to Software Test Design*](http://www.amazon.com/Practitioners-Guide-Software-Test-Design/dp/158053791X)” **ISBN 1-58053-791-X**

“[*How to Think Like a Computer Scientist*](http://www.greenteapress.com/thinkpython/thinkpython.html)” **ISBN 0-9716775-0-6**

Não me preocupo muito em comprar ou adquirir livros para me informar sobre novas tecnologias, para isso eu leio suas documentações e colocá-las em “*test-drive*” pois novas tecnologias(ou ferramentas) mudam rápidamente, tal que só os conceitos peduram.

1. **Qual a sua linguagem de programação favorita e porque?** [Python](http://en.wikipedia.org/wiki/Python_(programming_language)) é a minha linguagem favorita de programação, ele foi um salvador durante um semestre puxado que precisava desenvolver algo grande, em pouco tempo e bem feito para o trabalho do final de disciplina. Um amigo me-introduziu a linguagem e foi um “*vapt-vupt*” software prototipado e pronto para apresentação em menos de 3 horas sem um IDE robusto. Claro que isto dependeu da agilidade do meu amigo devido a familiarização dele com a linguagem. Dai que me apaixonei com linguagem e procurava utilizá-la para solucionar problemas cotidianos e academicos(quando os professores permitiam, achavam que facilitava demais o trabalho para quem conhecia a linguagem).
2. **Qual a linguagem de programação que você utilizou e que você menos gosta, porque?**

Sem dúvida é a “[*Linguagem C*](http://en.wikipedia.org/wiki/C_(language))” cheguei a fazer coisas um pouco complexos com ela como “Gerenciador de Lan House” com interface DOS; Indexador de imagens .*BMP* via um arvore [*AVL*](http://en.wikipedia.org/wiki/AVL_tree)com um interface DOS tambem. Percebi que não consiguia focar no problema a ser solucionado, pois sempre há a preocupação de: “Como vou implementar isto? Não possui as estruturas de dados básicos e comuns” dai a produtividade acaba sendo prejudicada.

1. **Tem algum traço de personalidade que você ache importante para um bom desenvolvedor?**

***Discuta: Porque este traço, isso se aplica para você?***

***Ser curioso***, neste ramo sempre surgem coisas novas e é preciso estar sempre se atualizando, a curiosidade é necesaria para este processo de se-atualizar não seja estressante, assim estaria sempre podendo buscar ,melhores soluções para os problemas que surgem;

***Não ter medo de errar(Só se preocupa mas não medo):*** Só vai ter do que aprender(a concertar e evitar) ao errar.

***Sempre estar aberto a sugestões***, sempre é bom ouvir novas ideias porque muitas vezes estamos focados em uma solução e não conseguimos pensar em outra(ou melhor fora da caixa). E mesmo se a ideia sugerida não for usada no momento;

1. **O que é o mais importante para você escolher um emprego? A tecnologias usada, o pacote, as pessoas, o domínio ou outra coisa?**

O ambiente de trabalho e a relação entre os colegas;

Oportunidade de crescer dentro da empresa;

Aprendizado e evolução intelectual que o trabalho dentro da empresa irá me proporcionar.

1. **Se você não fosse um desenvolvedor de software o que você seria e porque?**

Seria jogador de basquete, porque é meu esporte preferido e tem muito foco em trabalho em equipe.

1. **Como você resolve problemas?**

Conhecendo e entendendo o, primeiramente, assim a solução(se existir) vira com naturalidade. Nunca dar para resolver um problema sem saber do que se trata, senão corre o risco de corrigir o mesmo problema varias vezes ficando vitima do “*Auto-vergonha*”.

1. **Qual a tecnologia você é apaixonado / entusiasta? Porque?**
2. Tecnologias web e mobile, especialmente nas ecosistemas .Net C# e Android Java respectivamente. Eu gosto do fato de poder precorrer varias áreas de desenvolvimentos me tornado mais generalista que especialista.
3. **Por qual o Projeto (relacionado a tecnologias) você sente mais orgulho? E porque?**

Seria fiz parte de um equipe que desenvolveu um sistema de vendas, restreameno e controle de estoque (para o *Schincario*l atual [*Brazil Kirin*](http://www.brasilkirin.com.br/)), em que fiz módulos de apresentação de dados (relatórios não formais , dashboards atualizados em tempo real) que permitia que os clientes tirassem métricas reais focadas nas suas necessidades.

Quando recebi o feed back de que eles tiveram um retorno direto, e uma economia considerável, assim ganhando parabens pelo trabalho feito; que muitas vezes tive que convencer os *meus* gestores sobre funcionalidades reais(praticos e utilizáveis) e de qualidade, e não para “*inglés ver*” só porque gastaria menos tempo.