

Final project

COURSE: MULTIMEDIA APPLICATIONS FOR SMART DEVICES

ENG: SHAABAN MOHAMMED ABU-LABAN



القسم الأول: باستخدام برنامج Adobe Photoshop قم بإجراء التالي : (25 علامات)

حملة دعائية لشركة (ترويج)

ملاحظات هامة:

- اختيار اسم الشركة (ذات محتوى تعليمي – ثقافي – رياضي – ديني – تربوي .. الخ).
- اختيار شعار للشركة (بحيث يكون متناسب مع نظام عمل الشركة).

المطلوب انشاء 3 اعلانات ترويجية لشركة مع مراعاة التالي:

- استخدام مقاسات السوشل ميديا (1080 * 1080).
- استخدام الأشكال كما تم شرحها سابقاً
- استخدام النصوص مع مراعاة (نوع الخط – وزن الخط – حجم الخط – لون الخط)
- اضافة الصور والتدرجات اللونية والايقونات
- استخدام طبقات Blending Mode
- اضافة معلومات التواصل داخل التصميم النهائي (Contact Us)

طريقة تسليم ملفات المشروع:

- يتم تسليم ملفات العمل (الاعلانات) بصيغة JPEG – PSD
- سيتم نشر كشف بأسماء الطلاب وتحديد موعد مخصص لمناقشة كل طالب على حدا
- يتم رفع جميع ملفات العمل على مجلد داخل منصة جوجل درايف وتسليم رابط المجلد والسماح برؤية المجلد لأي شخص
- آخر موعد لتسليم المشروع النهائي 23/05/2023 ولا تمديد للموعد بعد هذا التاريخ
- تبدأ المناقشات للمشروع بتاريخ 24/05/2023

ملاحظة مهمة / لن يُقبل تسليم أي مشروع بغير الصيغة المذكورة في الأعلى

انتهى القسم الأول من المشروع



(25 علامات)

القسم الثاني: باستخدام برنامج Adobe premiere قم بإجراء التالي :

بعد اختيارك للموضوع الخاص بك قم بانجاز التالي

المطلوب انشاء اعلان مرئي لنفس الشركة في الأعلى لا تقل مدته عن دقيقتين مع مراعاة التالي:

- اعداد اللقطات المناسبة الخاصة بالموضوع المختار لديك وقم بتنويع اللقطات (Long - medium - close)
- قم بإنشاء مشروع بأبعاد FULL HD
- قم بإضافة موسيقى مناسبة للموضوع المختار
- قم باستخدام مؤثرات الصوت المناسبة لتحسين جودة وواقعية الصوت
- قم باستخدام FX Motion (نمط تقريب المشاهد - التباعد) Rotation – Position – Scale
- استخدام الانتقالات بين اللقطات
- قم باستخدام نظام مزج الألوان Blend Mode (اضاءات - مزج طبقات - مؤثرات)
- قم باستخدام التسريع والتبطيء على اللقطات المدرجة
- قم باستخدام Chroma بين المشاهد
- قم باستخدام التعديل اللوني على المشاهد باستخدام طبقة Adjasmant Layer
- قم باستخدام النصوص وضبط الحركات يدويا باستخدام FX Motion وإضافة القالب الى Essential Graphics
- استخدام تقنية Mask في تحريك النصوص
- قم بتصدير جميع ملفات المشروع في مجلد باسمك ورقمك الجامعي (باستخدام أمر Project Manager)
- تصدير الفيديو بصيغة H264 في نفس المجلد

طريقة تسليم ملفات المشروع:

- يتم رفع جميع ملفات العمل على مجلد داخل منصة جوجل درايف وتسليم رابط المجلد والسماح بروية المجلد لأي شخص
 - سيتم نشر كشف بأسماء الطلاب وتحديد موعد مخصص لمناقشة كل طالب على حدا
 - آخر موعد لتسليم المشروع النهائي 23/05/2023 ولا تمديد للموعد بعد هذا التاريخ
- تبدأ المناقشات للمشروع بتاريخ 24/05/2023

انتهى الطلب

وتمنياتي للجميع بالتوفيق والنجاح

م. شعبان محمد أبو لبن
Shaabanlaban2018@gmail.com

05/05/2023