



CSS

Page /

Date /

العنصر الذي سنختاره .
 Selector {
 Curly bracket
 → البنية الأساسية لأي عنصر سيتم التعديل عليه .
 → المكان الذي سنكتب فيه خواص CSS مثل: الألوان، الخطوط .
 }

- لو العنصر Class نأخذ اسم ال Class ونضعه مكان ال Selector و نضع قبله علامة دوت (.) .
- لو العنصر id نأخذ اسم ال id ونضعه مكان ال Selector ونضع قبله علامة الهاش (#) .
- بعد الإبتداء من كل خاصية يجب وضع علامة Semicolon ;

• التطبيق في CSS من خلال Ctrl + / ، أو وضع التعليق بين علامتي * /
 • استدعاء ملفات CSS :-

• External style : ملف استايل خارجي
 • <link rel="stylesheet" href=" " > مكان استدعاء الملف

• Internal style : أكواد CSS داخل الصفحة
 <style> : أكواد CSS </style>

• Inline style : عن طريق كتابة سمة style=" " في العنصر
 ليس من المفضل استخدامه

background : خاصية إعطاء ألوان وخلفية وغيره
 background-color : : خاصية تعطي اللون الذي سأضبطه خلفية للعنصر
 background-color: red; : تكتب اسم اللون (colorname) ، الألوان المعروفة : red;



Alpha channel مودل الشفافية

FF 00 00 كذا اللون الأزرق وهكذا .

هو مكان استيعاء الصورة والطريقة مثل التي في $html \rightarrow url()$

repeat: \rightarrow default value

background-repeat: repeat-y ; • لتكرار الصورة عمودي

background-attachment: scroll; الحفمية تظل مكانها ولا تتحرك

مكان الصورة يكون من فوق في الشمال : background-position: left-top :

background-position: px ← px والـ px الشمال

• بالنسبة المتأوية نفس حريقة ال px

auto \rightarrow default value

لأن من الممكن أن يُقطع من الصورة

background-size : % العرض * % الارتفاع:

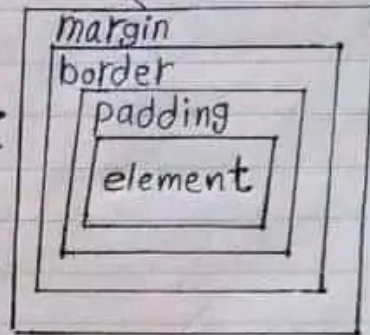
• ولا يفتح هذا باب

Box model

Page /

Date /

padding: : التحكم في الهوامش الداخلية
padding: 10px; : يعني 10px في كل الاتجاهات
(top - Right - bottom - left) الاتجاهات
كل قيمة تبدأ من القيمة العواجمتها إذا لم يكتب قيمة بنفس
(Top - bottom) (Right - left)
يمكن تحديد padding من اتجاه واحد مثل اتجاه
ال padding من الأسفل فقط يستخدم:



padding-bottom: 10px;

يقبل ال padding السكسل والنسبة المئوية ولكنه لا يقبل قيمة سالبة.

margin: : هو الهامش الذي يكون خارج العنصر (الهامش الخارجي)
يقبل ال margin قيمة سالبة والسكسل والنسبة المئوية، زي ال padding في حكاية الاتجاهات بالخط.

width: : للتحكم في العرض

margin: auto; : يجعل المتصفح يقوم به بشكل تلقائي

border: : هو حواف العنصر، نفس حكاية الاتجاهات حتى في اللون والحجم والنوع

border-width: : للتحكم في اتساع ال border وحجمه

border-color: : للتحكم في لون ال Border

border-style: : للتحكم في نوع ال border مثل Solid

يمكن استخدام الصيغة المختصرة ل border مثل: -

border: 10px solid green;

اللون النوع الاتساع

نفس خواص ال border من حيث الألوان والأنواع والحجم ولكن ال outline

ال outline لا يأخذ من مساحة العنصر بعكس ال border ولكن من عيوبه

لا يمكن تحديد نوع معين في كل شكل هو شكل واحد فقط، لا يستخدم كثيرًا.



Display kinds:-

- Block : • Take full width if no width ياخذ المساحة بأكملها إذا لم أجد له اتساع
- Add line break
- Respect padding, margin, width, Height.
- Inline :-
- Don't add line break
- Don't respect width, height
- Respect padding and margin [Just left and Right].
- Inline-block :-
- Allow elements before and after it. inline هذه الخاصة في اتساعها
- Respect padding, margin, width, height.

Display: none; : يعمل على إخفاء العنصر، يستخدم مثلاً في السؤال والجواب لإخفاء الإجابة مثلاً وعند الضغط على زر معين تظهر ويتم بواسطة java script وعند الاختفاء مكانه لا يكون محفوظ.

Visibility: hidden; : يعمل على إخفاء العنصر ولكن مكانه يكون محجوز، يستخدم مثلاً لعل عرض جميل بال animation وهكذا.

Color: : لون الكلام

إذا كان هناك مجموعة من العناصر يشتركون في نفس الخاصية يمكن جمعهم بهذا الشكل :-

selector, → إذا كان مميز بـ class معين

selector, → إذا كان عنصر عادي

selector {

}



Page /

Date /

nesting →

يعني عنصر داخل عنصر

example:-

div

يعني العنصر الأب

ينطبق أيضًا إذا كان العنصر داخل العنصر

و

العنصر الأب

والباراجراف بداخل هذا العنصر الأب

الآب مهيئ ب class مع إضافة (.) طبقًا

min-width: : تستخدم في حالة احتمال أن يتمدد العنصر أكثر من المحدد له أو إلى ما لا نهاية

max-width: : تستخدم حتى لا يتعدى العنصر القيمة المحددة له

height: : الارتفاع

min-height: : تستخدم في حالة أن يتمدد الارتفاع أكثر من المحدد له أو إلى ما لا نهاية

max-height: : تستخدم حتى لا يتعدى الارتفاع القيمة المحددة له

width: fit-content: : تحافظ على العنصر كما هو ولا يتساع ليكون على كد المحتوى

overflow: visible: :

هو الشيء الزائد عن حزمة

visible → default value. القيمة الافتراضية، كل حاجة ظاهرة زي ما هي

overflow: hidden: :

يجعل المحتوى الفائض يختفي

overflow: scroll: : المحتوى لا يختفي ولكن تضع scroll لرؤية المحتوى بأكمله

و لكن مشكلتها حتى لو المحتوى مش طالع من مكانه هتفضل ال scroll موجوده

وبشكلها مش كويس

overflow: auto: ; scroll لو المحتوى خرج من مكانه أو أصبح أكبر شيفع

لو المحتوى كويس مش هيفع scroll

overflow-x: :

للتحكم في ال overflow الأفقي

overflow-y: :

للتحكم في ال overflow العمودي

text: النص

text-shadow: H-shadow v-shadow blur color;

لون الظل ضباب الظل الظل العمودي الظل الأفقي

text-shadow: 0 0 0 color;

لو وضع ظل للنص

text

text-shadow: h-shadow v-shadow color, h-shadow v-shadow color;

text

text



- `text-align`: (left - centre - right) (على اليمين - الوسط - الشمال)
- `direction`: `ltr`: left to right (تقن (ltr))
- `rtl`: right to left (تقن (rtl)) من اليمين إلى الشمال
- `vertical-align`: (top - middle - bottom) (الأعلى - الوسط - الأسفل)

- `text-decoration: line-through`: مديكور للنص، يجعل خط في نص الكلام أو فوق الكلام (`overline`)، تحت الكلام (`underline`)
- `text-decoration: none`: لإزالة الخط الموجود

- `text-transform: capitalize`: لتحويل أول حرف كابتال في النص
- `uppercase`: لتحويل كل الحروف كابتال
- `lowercase`: لتحويل كل الحروف صغيرة

- `letter-spacing: 2px`: التحكم بين المسافة للحروف، التحكم في المسافة بين الحروف
- `text-indent: 100px`: وضع مسافة فارغة قبل الكلام، ولكنه ليس هامش
- `line-height: 1.5`: التحكم في مسافة ارتفاع الأسطر $1.5 = 150\%$ وهكذا
- `word-spacing: 1px`: التحكم في المسافة بين الكلمات
- `white-space: normal`: للتعامل مع المسافة التي أمامه `normal` → default value
- `white-space: nowrap`: يجعل الكلام يكمل ويحتمل شاش wrapping
- `word-break: break-word`: يمنع حدوث ال (overflow)

- `text-overflow: ellipsis`: يُعرف المستخدم أنه يوجد كلمة خارج العنصر
- `ellipsis value` → `padding`: تضع ثلاثة نقط مع احترام ال
- `inherit value` → هذه القيمة لوراثة الخواص من العنصر الأب
- مجموعة عائلات الخطوط والنوع

- `font-family`: في نوع الخط
- `font-family`: عائلة خطوط، عائلة خطوط
- `sans-serif`: خط بدون كسرة
- `serif`: خط بكسرة



Page /

Date /

CSS units : وحدات CSS

px: تقبّر وحدة القياس الديناميكية وهي الأكثر استخدامًا
Default font size for web page is 16px.

em: Time ، 1em: one time وقلنا

ال em تقبّر مرة واحدة من حجم الخط الذي سيورثه العنصر مثلاً لو العنصر الأب 34px والعنصر سيورث منه هذا الحجم .

rem: root time ، 1rem: one root time .

تقبّر مثل ال em ولكن العنصر يأخذ حجمه من الجذر (html) .

percentage: النسبة المئوية يأخذ نسبة مئوية من الأب

VW: View port width حجم عرض الصفحة

1vw: تساوي 1% القيمة من حجم عرض الصفحة

2vw: تساوي 2% في القيمة من حجم عرض الصفحة وهكذا

Font-style: normal: للتحكم في style النص

normal: → is default value.

Font-size

Font-style: Italic: لجعل الخط مائل

Font-variant: small-caps: يجعل الحرف كإيتالو لكن حجمه أصغر

Font-weight: bold: للتحكم في وزن الخط ، bold لجعل الخط غليظ

Cursor: : للتحكم في مؤشر الماوس

Cursor: pointer: كائنة للصيغة عليها

Cursor: grab: تغير مؤشر الماوس وتجعله كأنه يمسك الشيء الذي مكانه آخر



- Float :** تستخدم في توزيع العناصر .
- Float :** تجعل العناصر تتحرك في الصفحة .
- Float: left ;** تجعل العناصر من الشمال إلى اليمين .
- Float: right ;** تجعل العناصر من اليمين إلى الشمال .
- Clear: both ;** لعمل ريسيت للـ float ، وتبدأ من جديد .
- width: calc() ;** تقوم بحساب مسافة كل عنصر عن طريق قسمة المسافة الكلية بعد طرحها من مساحة المسافات وقسمتها على عدد العناصر . إذا كانت المسافات قبل وبعد العناصر يكون عددها أكبر من عدد العناصر بواحد . إذا كانت المسافات داخل العناصر يكون عددها أقل من عدد العناصر بواحد .
- opacity: 0.1 ;** التحكم في شفافية الخلفية والعنصر كاملاً .
- position: static ;** يجعل العنصر في مكانه ولا يتأثر بال (top أو bottom) .
- position: relative ;** يتحرك العنصر بناءً على نفسه ولا يؤثر على باقي العناصر .
- position: absolute ;** يصبح العنصر خارج mark flow عياً عن العنصر الذي يأتي بعده مكانه لأنه لا يؤثر به . يتم توزيع العنصر بناءً على الصفحة أو بناءً على الأب الذي يوجع فيه .
- position: fixed ;** يتحرك العنصر معك في الشاشة ويكون ثابت معك في الصفحة مهما قمت بتقل scroll الصفحة إلى أعلى أو لأسفل .
- position: sticky ;** يفضل العنصر ثابت معك مهما قمت بتقل scroll إلى أعلى أو لأسفل .
- Z-index :** تستخدم هذه الخاصية في ترتيب العناصر عن طريق كتابة ذي رقم والرقم الأكبر يجعل العنصر في المقدمة ، بعض النظم ترتيب html ، لا يعمل بدون position حتى تجعل العنصر آخر واحد .
- Z-index: -1 ;** نوع ال icons الخاصة بالقائمة .
- list-style-type: disc ;** (default value) لا تشمل تنسيق ال icons .
- list-style-position: outside ;** (default value) تشمل تنسيق ال icons .
- list-style-position: inside ;** لوضع صورة مكان ال icons .
- list-style-image: url(" ") ;** الاختصار للـ list-style-type ويقل من هذا : **list-style: type position image ;**
- list-style: none ;** إلغاء تنسيقات ال list مثل ال icons .
- border-spacing: 1px ;** مسافة ال border بين الخلايا داخل الجدول .

pseudo classes :

الفصول المزيفة

مجموعة من الحالات التي تستخدم مع العنصر لتطبيقه ، ولكنها ليست مفيدة فعلياً .
إذا كنت ال pseudo بدون أن تصد لها عنصر أو فصل معين ، سيتم تطبيقه على جميع العناصر .

Class's name: hover {
} عند الذهاب بالماوس على العنصر يقوم ال hover بتطبيقه {
مجموعة من الحالات تقوم أنت بتحديد لها .

Class's name: checked {
} checked على العنصر يقوم ال checked {
بتميز مجموعة من الحالات التي تقوم أنت بتحديد داخل الأقواس .

Class's name: visited {
} link معين ، عند زيارته تجعلك (تتأكد) {
من القيام بكتابة مجموعة من الحالات التي سيتم تطبيقها على العنصر الذي زيرته {

Class's name: empty {
} تقوم بتطبيق مجموعة من الحالات على العنصر الفارغ ، وإذا {
كنت ال empty : بدون كتابة اسم الفصل ، سيبحث عن أي عنصر فارغ يطبق {
عليه الحالات التي ستكتبها .

Class's name: focus {
} input ، تقوم {
بتطبيق مجموعة من الحالات التي ستحدد أنت مثل (border : ...)

pseudo elements : العناصر المزيفة ، هي عناصر تضع :: قبل pseudo

Class's name / element :: first-letter {
} تستخدم لتطبيق مجموعة من الحالات {
التي تقوم أنت بكتابتها ويتم تطبيقها على الحرف الأول {

Class's name / element :: first-line {
} تستخدم لتطبيق مجموعة من الحالات {
التي تقوم أنت بكتابتها ويتم تطبيقها على السطر الأول {

Class's name / element :: selection {
} selection عند عمل {
لأي عنصر .

Class's name / element :: after {
} تستخدم في عمل أشكال حسب طلبك ويكون بعد {
العنصر من الممكن أن لا يكون بعد لأنه يعتمد على ال position {

Class's name / element :: before {
} قبل ال after :: ولكن تكون قبل {
العنصر من اسمها واضح .

border-color: transparent ;
تجعل اللون شفاف

• عدد يستخدم لعدد العناصر ولا يستخدمه : Counter-increment : واسم العدد
 • لا يستخدم العدد الذي أنشأته مسبقاً : Content : Counter (اسم العدد)
 • لاستخدام سمه مكتوبة في html : Content : attr (attributes اسم ال)

• أصحاب المتصفحات مثل : (safari , firefox , chrome) : Vendors prefixes :
 • إذا لم يكن المتصفح يدعم الميزة أو عنصر CSS الذي سنكتبه ، يجب أن نضيف قبله مجموعة من البادئات ، وهذه البادئات هي :

- webkit- : Chrome , Safari , New opera Version.
- moz- : Mozilla Firefox.
- ms- : IE , Edge.
- o- : Old version of opera.

• نتم كتابتهم قبل الخاصية مثال :-

class {

- webkit-border-radius : 10px ;
- moz-border-radius : 10px ;
- ms-border-radius : 10px ;
- o-border-radius : 10px ;
- border-radius : 10px ;

}

• نتحكم في حواف الشكل ، ونقبل منها ٤ اتجاهات : border radius :
 • (default value) ، لو قيمة أصبحت نصف الأرتفاع والمسافة : border radius : 0 ;
 • ستكون لديها دائرة .

~~border-radius : 20px 20px ;~~

• يمكن أن تقبل منها قيمتين : border-top-left-radius : 10px 10px ;
 box-shadow : H-shadow V-shadow blur spread color inset ;
 box-shadow : 0 0 0 0 *eee inset ;

• تأثير الضباب

• معدل الانتشار

• من الداخل
 • من الخارج
 • outset



- `box-sizing: Content-box;` (default value) Content ال (width يتأخذ ال) `padding` وال `border` وزى كذا، وهذه هي القيمة الافتراضية.
- `box-sizing: border-box;` `padding` وال `border` مع ال `width` تأخذ Content ال.

٤

- هذا هو الاختصار لتطبيقه على جميع العناصر.
- webkit-box-sizing: border-box;
- moz-box-sizing: border-box;
- box-sizing: border-box;

٥

- الانتقال: هو التحكم في حالة العنصر عند انتقاله من حالة إلى حالة أخرى: `transition`.
- التحكم في مدة الانتقال، بعض الانتقال من الحالة الأولى `1s` `transition-duration:` إلى الحالة الثانية يتم في الوقت كذا، يقبل من الوقت بالثانية أو بالمللي ثانية.
- التحكم في مدة تطبيق التأثير من حالة إلى الحالة `1s` `transition-delay:` التي بعدها، يعني عندما نأخذ من حالة هو التحكم في المدة التي سيتم تطبيق الحالات فيها ويقبل من وقت بالثانية أو بالمللي ثانية.
- الخاصية التي تريد أن تطبق `transition-property: all;` (default value) عليها التحكم، جميع الخواص التي تدعم خاصية ال `transition`.
- التحكم في سرعة حركة الخالة `ease` `transition-timing-function:` (default value) يتم أبطأ بعدين يعني يتغير بشكل خطي ونفس السرعة من الأول للآخر نفس السرعة.
- `transition-timing-function: linear;` يبدأ بداية بطيئة يسر.
- `transition-timing-function: ease-in;` نهاية بطيئة يسر.
- `transition-timing-function: ease-out;` يبدأ ببطء ويسرع ببطء ومعتدل.
- `transition-timing-function: ease-in-out;` سرعة في النصف، من زى ال (ease).
- يقبل من الخاصية وزمن الانتقال وباقي الخواص يديرها ال (default value) تباينها، ومن زى ال (shorthand).
- يقبل مجموعة من الخواص `transition: property duration, property duration;`

transition: property duration delay timing-function;

الخاصية

زمن انتقال الحالة

delay

timing-function

• هي دى الاختصاصات الخاصة

• زمن الانتقال بين الحالات

• سرعة حركة الحالة

important declaration:

• توضح بأن هذا الشيء مهم.

• class {

background-color: #eee; !important;

}

• هذه الخاصية لها الأولوية في التنفيذ ، أقوى من inline style

global variable:

• متغير على مستوى النظام

local variable:

• متغير محلي (على مستوى العنصر).

:root { (global) خاص بالhtml (جذر الصفحة) }

-- يمكنك كتابة أى اسم في اسم المتغير ولكن يفضل أن يكون : اسم المتغير

-- اسم مناسب (مترقب) : اسم المتغير

}

var (-variable name , Fallback value) تستخدم هذه الدالة لاستعاء المتغير

القيمة التي سيتم تخزينها إذا لم يتوافر المتغير

background-color: var(-- اسم المتغير , Fallback value);

• يمكن عمل متغير واستداعه بشكل خاص داخل العنصر (local) class {

-- : اسم المتغير

color: var(-- اسم المتغير , Fallback Value);

}

- Flexible Box: الصندوق المرن
- حتى يصبح العنصر صندوق مرن (flex box) `display: flex; f` ويكتب في العنصر الأتي الذي سنقوم بتطبيق خواص ال flex على عناصره
 - `flex-direction: row; f` يعني أن اتجاه العناصر يمشي مع اتجاه الصفحة (default value) ويكون في شكل صف
 - `flex-direction: row-reverse; f` نستخدم في حالة أنك تريد عكس اتجاه الصفحة بدون الحاجة إلى عكس اتجاه الصفحة
 - `flex-direction: column; f` يعني أن العناصر تكون على شكل عمود
 - `flex-direction: column-reverse; f` يعكس العناصر الموجودة في العمود
 - `flex-wrap: nowrap; f` (default value) تتحكم في العناصر الزيادة
 - `flex-wrap: wrap; f` أي عنصر زيادة عن مساحة ال container يتحول لتحت
 - `flex-wrap: wrap-reverse; f` يعكس مكان العنصر الذي انقله wrap ويحطه مكان
 - `flex-flow: shorthand for flex-direction and flex-wrap` العناصر
 - `flex-flow: row nowrap; f` اختصار للخامتين السابق ذكرهما

- `justify-content: flex-start; f` يقوم بتوزيع العناصر داخل ال flex في أول (default value) ال flex بشكل أفقي
- `justify-content: center; f` يقوم بتوسيط العناصر داخل ال flex بشكل أفقي
- `justify-content: flex-end; f` يقوم بتوزيع العناصر داخل ال flex في نهاية العنصر بشكل أفقي
- ~~`justify-content: space-between; f`~~ يوزع المسافات بين العناصر أو يعمل المسافات بين العناصر على حسب المسافات المتبقية
- `justify-content: space-around; f` يعمل مسافات قبل وبعد العناصر على حسب المسافة المتبقية
- `justify-content: space-between; f` يعمل مسافة قبل وبين وبعد العناصر على حسب المسافة المتبقية
- `align-items: center; f` يقوم بتوسيط العناصر داخل ال flex بشكل عمودي (ما بداخل العناصر)

align-items: stretch; (default value) • يعمل تمديد للعنصر
align-content: stretch; (default value) f • يعمل تمديد للعنصر
align-content: flex-start; f • تأخذ المستوى بالكامل وتحطه في بداية flex
غير align-items ال align-items يتحكم بإدخال المحتوى وأيضا يحدد فيها (Center, flex-end)

align-content: space-between; f • لتسبب مسافة بين المستوى
align-content: space-around; f • تعمل مسافة قبل وبعد
align-content: space-evenly; f • تعمل مسافة قبل وبين وبعد
تعتبر الخواص في justify-content

flex-grow: 0; (default value) • تقوم بجعل العناصر تنمو في نفس الحجم على نفس المستوى
ويمكن استخدامهما مع عنصر معين لإعطائه الأولوية في الزيادة
flex-shrink: 1; (default value) • تجعل العناصر تنكص في نفس الحجم ويمكن استخدامها مع
عنصر معين لإعطائه الأولوية في الانكماش
order: 0; (default) • تستخدم في ترتيب العناصر (افهمها من الفيديو)

flex-basis: auto; (default value) • تستخدم في التحكم في حجم وأبعاد العنصر
تستخدم فقط في عناصر الفليكس ، يتأثر بال max-width
flex: flex-grow flex-shrink flex-basis; • اختصار للخاصية
display: inline-flex; • تستخدم لعمل الفليكس بصفتها لو في عناصر تاني ديمه
نتيجته جميعه عادي

align-self: auto; (default value) • تحطك تقوم بعمل محاذاة للعناصر داخل مستوى الفليكس
وتأخذ أيضا قيم (flex-start, center, flex-end)

Filters: • تأثيرات على الصور
filter: grayscale(100%); • تجعل الصورة أبيض وأسود ، عكس التحكم
في نسبة التأثير
filter: blur(3px); • تأثير خاص بالضباب ، عكس التحكم في نسبة التأثير

filter: invert(100%); • تأشير يقوم بجعل الصورة معكوسة ، يمكنه التحكم في نسبة التأثير.

Gradients :

background-image: linear-gradient (direction or angle , color stop 1 , color stop 2 , color stop 3);
 اللون الثالث ← direction or angle : اتجاه التدرج اللوني وزاويته
 اللون الأول ← color stop 1 : اللون الأول
 اللون الثاني ← color stop 2 : اللون الثاني

direction: (to right , to left , to top , to bottom) • الاتجاه

Angle: (1deg , 2deg) • الزاوية

background-image: ~~linear~~ linear-gradient (to right , color1 20% , color2 20% , color2 40% , color3 40% , color4 60%);

Caret-color: red; • للتحكم في لون مؤشر الكتابة (١)

pointer-events: none; • تقوم بإلغاء أي حدث للعنصر

(auto): (default value).

grid: يعتبر نظام يستخدم المصفوف والأعمدة للتنسيق وترتيب العناصر

خواص ال grid الخاصة بال parent :-

display: grid; • لتعريف المصفوف بأننا سنبدا في استخدام خواص ال grid

display: inline-grid; • على شأن لو عاين تخلص عنصر بييجي جيبه زي ما قولنا في الفليكس

grid-template-columns: 100px 100px 100px; • لتعريف عدد الأعمدة والحجم الخاص
 مثلا هنا كتبنا ثلاثة أعمدة والحجم الخاص بها اللي هو 100px ، ويمكن استخدام وحدات مختلفة مثل (%) وحدها أو px مع (%)
 (auto: default value)

grid-template-columns: repeat (الحجم وعدد الأعمدة) repeat; • لولدينا مجموعة (الحجم وعدد الأعمدة) يمكننا استخدام دالة repeat من الأعمدة لها نفس الحجم ، يمكننا استخدام دالة repeat

grid-template-columns: auto auto 1fr 1fr;

(جزء) Fraction : عدد الأجزاء : يعتبر ال Fraction كما في بوليس ال auto

التي يأخذ مساحته على كد المحتوى ، وذلك في حالة التحكم فيه .

grid-template-rows: 100px 100px; (grid-template-rows) • نفس الكلام زي (grid-template-columns)

ولكن هنا يتم التحكم في ارتفاع الصف ، بوليس ال columns كما نتحكم في الاتساع

ويستخدم كل شيء استخدمناه في ال columns عادي زي الدالة ووحدات

الحجم مثل (mix , em , rem , % , px) .



Page /

Date /

Column-gap: 10px;

• لعمل مسافات بين الأعمدة

row-gap: 10px;

• لعمل مسافات بين الصفوف

gap: ~~column~~ row column;

• shorthand الخاصتين السابق ذكرهما

Justify-content: flex-end; نفس الخاصية التي قمنا باستخدامها في الفليكس

• سابقاً والتي تقوم بعمل محاذاة للمحتوى بشكل أفقي، يمكننا استخدامها في ال grid

align-content: flex-start; نفس الخاصية التي قمنا باستخدامها في الفليكس سابقاً

• والتي تقوم بعمل محاذاة للمحتوى بشكل عمودي، يمكننا استخدامها في ال grid

grid-template-areas: "nav nav foot foot foot" "cont cont cont cont cont";

• للتحكم في مناطق ال grid (افهم من الفيديو)

grid-area: nav;

• لربط الاسم الموجود في الخاصية السابقة بالعنصر

• خواص ال grid الخاصة بال child :-

grid-column: 1/4; هذه الخاصية تستخدم لجعل العمود يبدأ من عند عمود محدد وينتهي

عند عمود محدد، فبمثلاً يبدأ من العمود رقم واحد وينتهي عند العمود رقم أربعة يعني

هنا 4 أعمدة وهذه الخاصية هي shorthand الخاصتين :-

grid-column-start: 1; معنى ذلك أن العمود يبدأ من عمود واحد

grid-column-end: 4; معنى ذلك أن العمود ينتهي عند العمود رقم أربعة

grid-column: span 4; معنى ذلك أنه أخذ مكان أربع أعمدة بعض النظر عن عدد الأعمدة

• هذه الخاصية تستخدم لجعل الصف يبدأ من الصف رقم 1 وينتهي 3

grid-row: 1/3; عند الصف رقم 3، يعني هنا أخذ مساحة صفين، والخاصية لها shorthand زي

grid-column: 1/3; grid-row-start: 1; grid-row-end: 3;

grid-area: grid-row-start grid-column-start grid-row-end

grid-column-end;

grid-area: 2/2/3/6;

[grid-row 88 grid-column] shorthand.

responsive design:

• التصميم المتجاوب

grid-template-columns: minmax(200px, 400px); يمكن استخدام هذه

الدالة مع ال minmax هنا اشتراطنا عليه أن يبدأ الصف بـ 200 بيكسل، ولو في

مساحة أكبر من 400 بيكسل أو توصل إلى 400 بيكسل.

grid-template-columns: repeat (auto-fill, 200px) • معناها إنه يملأ أعمدة (200px, auto-fill) أو يخطط أعمدة مساحتها - يسكن على حسب المساحة المتوفرة.

grid-template-columns: repeat (auto-fill, minmax (200px, 1fr)) ; • معناها إنه يوزع الأعمدة على حسب المساحة ومساحة الأعمدة تكون - يسكن ولو في مساحة فائضة هيأخذ المساحة دي .

transform: rotate (5deg) ; • تستخدم للتحكم في دوران العنصر

2D transform: transform: scaleX (1.5) ; • تقوم هذه الخاصية بعمل العنصر يتمدد بشكل أفقي من الناحيتين بعكس ال width ، لو كان مثلاً 100px هيتمد ومسافته هيبقى 150px وهكذا .

transform: scaleY (2) ; • تقوم هذه الخاصية بعمل العنصر يتمدد عمودي ، لو كان مثلاً 100px هيتمد من فوق وتحت ومسافته هيبقى 200px .

transform: scale (x, y) ; • shorthand للخاصيتين السابقين ، تأخذ مني قيمة x و y ، لو كنت قيمة واحدة سيتم تطبيقها على المحورين x و y . لو عطينه قيمة بالسالب هي عمل قلب للعنصر .

transform: rotate (45deg) ; • تقوم بعمل تدوير للعنصر حسب الزاوية التي سكتبتها ، يقبل مني العديد من الوحدات : درجة : deg ، لفة : turn ، rad = 6.28 لفة كاملة ، grad = 400 grad لفة كاملة . لو كتبت القيمة سالبة هيقلب الناحية الأخرى .

transform: translate (x, y) ; • تقوم بتحريك العنصر على البعد x والبعد y ، نقل مني وحدات CSS ، لو كتبت قيمة سالبة في ال x هيحركها ناحية الشمال ولو كتبت قيمة موجبة في ال x هيحركها ناحية اليمين ، لو كتبت قيمة سالبة في ال y هيحركها من تحت ولو كتبت قيمة موجبة هيحركها من فوق ، لو كتبت قيمة واحدة مش هيطبقها على المحورين .

transform: skew (x, y) ; • shorthand للخاصيتين التاليتين ، تقوم بعمل انحراف للعنصر ، ويمكنك التحكم في الانحراف عن طريق الزوايا التي سكتتها ونقل مني جميع وحدات CSS .

transform: skewX (60deg) ; • تقوم بعمل انحراف للعنصر على المحور x (الأفقي)

لو كتبت قيمة واحدة لن يتم تطبيقها على المحورين x و y

• تقوم بعمل انحراف للعنصر على المحور y (العمودي) $transform: skewY(5deg)$ ؛
 في ما قبلنا تم ذكر استخدام القيمة السالبة عاشان تحركه لتحت.

$transform: matrix(scaleX, skewY, skewX, scaleY, translateX, translateY)$ ؛

• shorthand لجميع الخواص $transform: matrix(1, 0, 0, 1, 0, 0)$ ؛
 السابق ذكرها ولكن هنا لمستخدم وحدات مع الأرقام

$transform: origin: 2d$ ؛

• تعتبر $transform-origin: 50\% 50\%$ الذي ستحدد على المكان الذي
 سيبدأ منه تطبيق خواص ال $transform$ ، (default value)

3d transform:

• تستخدم هذه الخاصية لتدوير $transform: rotate3d(1, 1, 1, 45deg)$ ؛
 العنصر بطريقة ثلاثية الأبعاد، الزاوية x, y, z
 تقوم بعمل مايقوم به ال x وال y معاً

• تقوم بتحريك العنصر $transform: translate3d(10px, 10px, 10px)$ ؛
 بطريقة ثلاثية الأبعاد، x, y, z ، ولكن لكي يتحرك باتجاه المحور
 z ، يجب أن تستخدم خاصية ال perspective لكي تحبزه بالمسافة بيني و
 بين العنصر، كلما كانت المسافة بينك وبين العنصر صغيرة كلما كان السيل
 أصغر والعكس،

• للتحكم في المسافة التي يسجل عندها العنصر عند $perspective: 300px$ ؛
 تكبيره بالمحور z ، وتكتب هذه الخاصية في العنصر الأب

• للتحكم في اتجاه حركة العنصر $perspective-origin: center center$ ؛
 وتكتب أيضاً في العنصر الأب

• للتحكم في جعل العنصر يظهر أم لا في $backface-visibility: hidden$ ؛
 حالة عمل فليب له يعني يلف، (visible: default value)

• تستخدم لجعل العنصر يحفظ حالته $transform-style: preserve-3d$ ؛
 (مسطح)، العنصر لا يحفظ مكانه $(Flat): default value$ →

Animation:

@Keyframes

0%/from {

100%/to {

{

animation-name:

animation-duration:

animation-iteration-count: infinite;

animation-timing-function: linear;

animation-direction: normal;

alternate-reverse:

animation-delay: 2s;

animation-fill-mode: none;

animation-fill-mode: forwards;

animation-fill-mode: backwards;

animation-fill-mode: both;

animation-play-state: running;

animation-play-state: paused;

التحريك

يفضل استخدام التعريف عن الأنيميشن الذي هو مستخدم في اسم الأنيميشن

يبدأ من

ينتهي عند

يمكن استخدام النسبة المئوية مكان ال to 8 From ، وذلك في حالة أنك تريد

عمل أكثر من Frame.

حيث تستخدم الأنيميشن الذي وصف باسم الأنيميشن

بمسوة في أي عنصر تريد.

المدة التي سيعمل فيها الأنيميشن (لوفالترتيب) 45؛

زي ال transition.

عدد المرات التي سيعمل فيها

الأنيميشن ،

سرعة حركة الأنيميشن أو نمط التحرك linear؛

زي الذي في ال transition لوفالترتيب ،

اتجاه الأنيميشن ،

عكس الاتجاه Reverse: ،

يمشي لوراويعدن لقدام

مدة التأخير التي سيدأ بعدها العنصر

لوكبت قيمة عادية بالموجب معناها انشها في آخر المدة التي كبت لها ، لو

كبت قيمة بالسالب معناها انشها في المدة التي كبت لها من ال (duration).

تتحكم في ال style بتأثير العنصر، default value؛

يظهر العنصر يأخذ ال style بتأثيره من آخر فريم؛

يظهر العنصر يأخذ ال style بتأثيره من أول فريم؛

يظهر العنصر يأخذ ال style بتأثيره من أول أو

آخر frame على حسب ال (direction).

حالة الأنيميشن إنه مشغال (default value)؛

حالة الأنيميشن إنه متوقف

يحدد مجموعة عناصر بعد العنصر الأول $\text{Element} \sim \text{other elements}$ $\{$
 يكونوا أشقاء له في نفس الأب يعني يكونوا على نفس المستوى وعادي
 لو في عناصر بينهم $\}$

بإمكانك تنسيق العنصر عن طريق السمة الخاصة به [Attribute] $\{$
 بإمكانك تنسيق العنصر عن طريق تحديد العنصر $\text{Element[Attribute]}$ $\{$
 والسمة الخاصة به في نفس الوقت $\}$

بإمكانك تنسيق العنصر عن طريق تحديد $\text{Element[Attribute = value]}$ $\{$
 العنصر والسمة الخاصة به مع كتابة الـ value للسمة $\}$

معناها إنك بتحدد كلمة معينة مكتوبة في السمة $\text{[Attribute} \sim \text{value]}$ $\{$
 الخاصة بالعنصر $\}$

معناها إنك بتحدد نص أو كلمة مكتوبة في السمة $\text{[Attribute *} = \text{value]}$ $\{$
 الخاصة بالعنصر، علشان تحدد وتنسقه $\}$

معناها إن القيمة بتبدأ بحرف أو نص معين مكتوب $\text{[Attribute}^{\wedge} = \text{value]}$ $\{$
 في السمة الخاصة بالعنصر، علشان تحدد وتنسقه $\}$

معناها إنه يجب أن يكون العنصر p: first-child $\{$ paragraph ويكون الابن
 الأول في الأب بتاعه $\}$

معناها إنه يجب أن يكون العنصر p: last-child $\{$ paragraph ويكون الابن
 الأخير في الأب بتاعه $\}$

معناها إنه يجب أن يكون p: first-of-type $\{$ paragraph ويكون الأول
 من نوعه في الأب بتاعه $\}$

معناها إنه يجب أن يكون p: last-of-type $\{$ paragraph ويكون الأخير من
 نوعه في الأب بتاعه $\}$

معناها إنه يجب أن يكون p: only-child $\{$ paragraph ويكون وحيد معاه
 أبناء تانيين في الأب بتاعه $\}$

معناها إنه يجب أن يكون p: only-of-type $\{$ paragraph ويكون الوحيد من
 نوعه، يعني عادي يكون معاه أبناء تانيين بس يكونوش من نفس النوع $\}$

- ال not معناها آل حاجة ماعدا اللي بين أقواس
- ال not، مثلهنا آل ال paragraphs ماعدا ال first-child
- ال nth-child (2) معناها رقم الابن والذي مستكين في القوسين
- مثلهنا أنا بدور على paragraph يكون ثاني عنصر في الأب يتلعه
- nth-last-child (n) child
- nth-of-type (n) child
- nth-last-of-type (n)

• root : الجذر

- checked : سمعة موجودة في العناصر، يعني لو عاين تتكلم في العنصر لم يتعمله
- empty : رى عنصر فاضي، عاين تتكلم فيه
- disabled : سمعة موجودة في العناصر، لو عاين تتكلم في العنصر اللي فيه السمعة
- required : " " " " " " " " " "

Responsive :

الإستجابة

@media condition

طريقة كتابة ال media

الحالة التي سيتم تطبيقها مستكينة في ال media

@media (condition) and (condition)

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

Global Values :

display: inherit ; • وراثته عنصر خواص من الأب بتابعه

display: inline ; • (default value)

display: initial ; • تقوم بإرجاع العنصر إلى قيمته الافتراضية (الافتراضية)

display: unset ; • يعمل عمل ال inherit في حالة إن هذه الخاصية ستورث وتعمل عمل initial في حالة إن الخاصية مستورث.

all: unset ; • تقوم بعمل جميع الخواص unset ، يعني بتخليها initial.

display: revert ; • تقوم بإرجاع التنسيقات إلى تنسيقات ال user agent وليس ال initial.

<td> : table data cell خلية البيانات </td>
 <th> : table header cell خلية لرأس الجدول </th>
 <Caption> : عنوان للجدول </Caption>
 : لعزل نص والتعامل معه منفصلاً بال CSS

 : يهمل سطر جديد (سينزل الكلام للسفل إلى بعده) </br>
 <hr> : يقوم بهمل خط </hr>
 <div> : مثل حاوية للعناصر للتحكم فيها مرة واحدة </div>
 Entities : الكيانات ~~التي~~ في لغة html
 < : علامة أصغر من < > : علامة أكبر من >

Semantic Elements : العناصر الدلالية

<header> : Head of website رأس الموقع </header>
 <nav> : navigation bar توجد به اللينكات لتصفح الموقع </nav>
 <section> : يوجد به محتوى الموقع </section>
 <aside> : side bar الخاص بالموقع </aside>
 <article> : المقالات في الموقع </article>
 <Footer> : </Footer>
 <Figure> : <div> عنصر عكس وضع الصور فيه دون الحاجة ل </Figure>
 <FigCaption> : <Figure> عنوان الصورة داخل </FigCaption>
 <audio> : <audio src=""> لتحميل ملف صوتي </audio>
 <Source> : <Source type=""> لتحميل ملف صوتي أو فيديو بأكثر من وسيلة
 صورة امتداد الملف وإضافته

<audio controls> التحكم في الملف الصوتي

autoplay → الصوت يعمل عند بداية الصفحة

loop → إعادة تشغيل الملف الصوتي muted → الصوت لا يعمل عند بداية المتصفح

<Video> : <audio> عناصر سمات عنصر </Video> إضافة مقطع فيديو بنفس سمات عنصر <audio>

<Video poster=""> وضع صورة حتى بداية الفيديو

<track> src="" لوضع ملفات الترجمة أو ملفات لوصف الفيديو

يجعل المستخدم يختار عدة اختيارات مرة واحدة
☐ checkbox :
 <select> : نستخدم للاختيار من اختيارات لشجرة جدًا جدًا
 <option value> : اسم الكتاب القيمة التي يتم إرسالها

<option>

<optgroup> : نعمل على تقسيم الاختيارات إلى مجموعات

multiple : سمعة للعنصر تكتب في عنصر <select>

selected : سمعة للعنصر تسمى على الاختيار الذي قمنا باختياره وتكتب في <option>

<textarea> : نوع من أنواع عناصر الإدخال لا يوجد له قفلة

cols=" " : من سمات عنصر <textarea> تتحكم في عدد الأعمدة

rows=" " : من سمات عنصر <textarea> تتحكم في عدد الصفوف

<input type="checkbox" file> : لرفع ملف من جهازك على الموقع

<input type="checkbox" search> : للبحث عن أي شيء في الموقع

<input type="checkbox" url> : لنقل من المستخدم url فقط

<input type="checkbox" date> : لا خيار التاريخ

<input type="checkbox" month> : نفس ال date ولكن الاختلاف في الشكل

<input type="checkbox" time> : لا خيار الوقت

novalidate : سمعة من سمات عنصر <form> نستخدم في مرحلة الاختبار ولا تجعل قيمة العناصر

ويمكن إرسال البيانات دون الحاجة لعنصر كل العناصر.

<input list=" " > : تشبه ال <select> ولكن لها مميزات أكثر

<datalist> : </datalist> تكتب في <input list=" " > ، أقل قائمة

<option value> : مثل التي في <select> ولكن لا تحتاج قفلة

من مميزات <datalist> عن ال <select> أنه يمكن البحث في القائمة

<q> : لكتابة كلمة وتضعها بين علامتين لتحديد

<blockquote> : مثل عنصر <q> ولكن block

<button> : زر يستعمل استعمالات عديدة

<wbr> : لفصل break في أي رابط طويل

<bdi> : لفصل أي نص أو كلمة عن اتجاه الصفحة

HTML

elements : عناصر

</HTML> : البداية (بداية إنشاء العناصر) : <HTML>

</head> : معلومات عن الصفحة : <head>

</body> : جسم الصفحة (محتوى الصفحة) : <body>

</title> : يكتب في ال <head> اسم الصفحة : <title>

<meta charset = " " /> : يكتب في <head> الترميز

<!-- --> : Ctrl + ق : تعليق

Alt + shift + ق : Alt + shift + ⬇ : لعل نسخة من المحدد

<!doctype html> : معلومات تقطع للمتصفح تكتب
headings : العناوين : <html> خارج

</h1> : يستخدم عند كتابة العنوان : <h1>

</h2> : يستخدم عند كتابة عنوان تحت عنوان h1 : <h2>

<h3> : نفس الفكرة <h6> حتى

</p> : يستخدم عند كتابة فقرة نصية : <p>

Attributes : سمات العناصر

hidden : global attribute . يستخدم لإخفاء العنصر

~~bold~~

 : bold : لتمييز النص

 : نفس فكرة bold وتكفي للتوضيح المهمة

<i> : Italic : عمل نص مائل

 : Emphasized لعل الخط مائل

<mark> : لتكبير نص معين </mark>

<u> : under line عمل خط تحت النص </u>

<small> : smaller Than تحول النص المحدد أصغر </small>

 : Deleted text عمل خط في منتصف الكلام

<ins> : inserted text نزل على إضافة نص جديد </ins>

_{: subscript (الرموز الكيميائية) لتزيل النص للأسفل}

^{: Superscript (الرموز الكيميائية) لرفع النص لأعلى}

<a link> :

عنوان للشيء قبل الضغط لوضع الصور قبل Blank النيل الذي يتم كتابته

 : imgs/ = Double click اسم الملف

مكان استدعاء الصورة نص يديل

للرجوع خطوة : .. /

Lists : قوائم

 : unordered list قائمة غير مرتبة

 : list items مجموعة العناصر وتكتب في

 : ordered list قائمة مرتبة

 : <ol reversed start type

نوع بداية الترتيب يبدأ من القيمة كذا يعكس الترتيب

 : <li value → يبدأ من هذه القيمة

<dl> : Description list الرئيسية </dl>

<dt> : Description term </dt>

<dd> : Description of term </dd>

<table> : جدول </table>

<thead> : table head رأس الجدول </thead>

<tbody> : table body جسم الجدول </tbody>

<tfoot> : table footer </tfoot>

<tr> : table row صف من الخلايا </tr>

7

Page /

Date /

<code> : يستخدم لكتابة أي كود برمجي داخله
</code>
<pre> : يحافظ على المسافات في النص
</pre>
<iframe src=""> : يمكنك من وضع صفحة أو موقع انترنت على موقعك
<link rel="stylesheet" href=""> : لاستدعاء ملف CSS خارجي
~~shift + ! + tab~~ ويكتب في عنصر <head>

shift + ! + tab → لعمل البنية الأساسية ل html

Kind = " " → نوع الملف srclang = " " → en لغة
label = " " → اسم الترجمة >

</Form> تغيير مثل استمارة لعلى البيانات <Form>

حقل فارغ للكتابة فيه مكتوب <form> : <input>

`<input type="text">` : الكتابة نص عادي `password` : الكتابة كلمة السر

< label > : مثل سَكَت لوصف الغنصر < / label >

<input type="text" submit>: لعمل زر لإرسال البيانات

الحقل المطلوب و اجابته على ملئ قل (input required) :

لا تظهر نص في الحقل حتى يقوم بالكتابة

لكتابة القيمة التي تريد إظهارها في الحقل <input value> :

<input type="text" email: يجب كتابة ايميل صحيح

<input action> : لا ارسال البيانات التي تم ادخالها

← 11000

بمقدورنا ارسال البيانات وتكون ظاهرة < Form method="get" :

post : بصورة بارز سال الساعات ولكنها تكون ظاهرة

<input type="text" hidden : تكون فيه بيانات ولكن لا مراها المستخدم

يقوم بإزالة كل البيانات في ال Form والكتابة من جديد : `<input type="reset">`

<input type="range" Range : min="" max="" step=""

<input type="text" value="number" /> min="1" max="10" step="1"

<input readonly>: يجعل الحقل للقراءة فقط ولا يمكن ازالته، يمكن ارسالها

تعمل الحقل للقراءة فقط ولا يمكن التلاعب، ولا يمكن إرسال البيانات : <input disabled>

<input auto focus>: تجعل المستخدم يكتب في الحقل المطلوب عند دخوله للصفحة

(الحد الأدنى من الحروف والأرقام التي يمكن استخدامها)

الحد الأقصى من الحروف والأرقام التي يمكن للمستخدم كتابتها

`<input type="radio">` يجعل المستخدم يختار اختيار واحد فقط من عدة اختيارات

`<input type="radio" checked>` يجعل اختيار واحد تلقائياً عند الدخول للموقع

يقوم بملء id للعنصر لربطه بال `<label>` `<input id=" " >`: