

Exercice 1 :

1- les types d'application mobile :

- Mobile Web application
- Application Natives
- Applications hybrides

2-

- Challenge Appareils mobile : affichage/taille ecran , memoire , puissance de calcul vs conso batterie
- Challenge Reseaux : Eurreurs de transmission , Latence , Utilisation bande passante
- Challenge S curit  : transmission des donn es

3-Le role de service est : effectuer des op rations en arriere plan

-

```
public class ExempleService extends Service
{
    public ExempleService()
    {
    }
    @Override
    public int onStartCommand(Intent intent, int flags, int startId)
    {
        super.onStartCommand(intent,flags,startId);
        //ici on met ce que le service doit faire
        Toast.makeText(this, "Service Started", Toast.LENGTH_LONG).show();
        return START_STICKY; //mode pour red marage du service
    }
    @Override
    public void onDestroy()
    {
        //   tester en l'arretant avec le gestionnaire de t ches android
        Toast.makeText(this, "Le Service est d truit", Toast.LENGTH_LONG).show();
        super.onDestroy();
    }
}
< service android:name=".ExempleService"></service> //manifest
startService(new Intent(getApplicationContext(), ExempleService.class)); //lancer le service
```

Exercice 2 :

1- Composants :

- Activit  : interface visible prenant en charge une seule t che
- Service : Op rations ex cutes en arriere plan
- Content Providers : Permet l' change de donn es entre applications
- Broadcast Receivers : Re oit et r agit aux annonces Broadcast

2-Structure :

- Code Java / ressources / manifest

Dossiers :

-   Manifests : AndroidManifest.xml
-   java:com.example.nompacage.nomapplication
-   Res:drawable/layout(fichiers xml de front end)/mipmap/values(values defini par defaults pour les utilis s dans l' )
-  