

LAB1: Partitionnement et montage

Ce TP aura pour objectif d'étudier les éléments essentiels à la création de partitions, de leur formatage (création du système de fichiers sur la partition) et de leur montage.

Pour cela, vous allez ajouter un nouveau disque dur à votre machine virtuelle (Type SCSI, taille =5Go). Toutes les fonctionnalités seront testées en utilisant ce disque.

Partie 1 : Partitionnement avec fdisk et montage

Exercice 1:

A. Création des partitions

- 1. Vérifiez à l'aide de fdisk la disposition des partitions sur votre disque
- 2. Créez une nouvelle partition (/dev/sdb1, de taille 500Mo).
- 3. Vérifiez que la partition à bien était créée

B. Formatage de partition

- 4. Formatez votre partition en ext3
- 5. Quelles sont les différents systèmes de fichier qu'utilise mkfs

C. Montage des partitions

- 6. Quelles sont les partitions montées sur votre système
- 7. Montez la partition nouvellement créée sur le répertoire /mnt
- 8. Vérifiez qu'elle a bien était montée
- 9. Faites en sorte que la partition soit montée lors du démarrage.
- 10. Démonter la première partition crée



Partie 2 : Création des partitions swap

- 11. Tapez free -m pour vérifier l'espace swap sur votre machine
- 12. Créez et activez une partition swap de 1G sans affecter le swap original (/dev/sdb2).
- 13. Faites en sorte que cette partition sera montée lors du démarrage de manière automatique.
- 14. Vérifier du nouveau l'espace swap sur votre machine

Partie 3: Partitionnement avec parted

- 15. Utiliser la commande parted avec comme argument /dev/sdb.
- 16. Utilisez mkpart pour créer une partition primaire
- 17. Indiquer le type de système de fichier que vous voulez créer (ici xfs) (cela ne va pas créer le système de fichiers : c'est juste une indication sur le système de fichiers)
- 18. Spécifier le secteur sur le disque qui identifie le début de la partition.
- 19. Spécifier le secteur sur le disque qui identifie la fin de la partition.
- 20. Créer le système de fichiers
- 21. Montez la partition nouvellement créée sur le répertoire /mnt