|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Summary | Issue type | Description |
| En tant qu’utilisateur, je dois avoir une description du jeu au lancement. | User story | 1. Ajouter un bouton « à propos » expliquant le jeu en-dessous du bouton « Start ». 2. Modifier l’arrière-plan de l’écran d’accueil pour pouvoir comprendre l’idée du jeu. |
| Le bouton « Quit » dans l’écran d’accueil ne marche pas. | Bug |  |
| En tant que joueur, je veux un jeu évolutif où je peux suivre mon évolution. | User story | 1. Etendre le jeu en plusieurs niveau. 2. Le niveau de difficulté doit augmenter tout au long du jeu. 3. Sauvegarder le niveau du jeu. |
| La vitesse de la balle est la même dans tous les niveaux. | Demande d’évolution | Rendre la vitesse de la balle relative au niveau. |
| Quand le joueur échoue à un niveau, on le remet au début. | Demande d’évolution | Faire à ce que le joueur puisse rejouer le même niveau au lieu de refaire le jeu du début. |
| En tant que joueur, je veux pouvoir utiliser le clavier au lieu de la souris et choisir mes propres touches de contrôle. | User story | 1. La barre en-dessous se déplace horizontalement suivant la souris, ou selon des touches de contrôle définies par le joueur. 2. Menu pour modifier les touches de contrôle. |
| Le jeu ne prend pas en compte les touches de contrôle choisies ; la barre n’est contrôlée qu’avec la souris. | Bug | Ajuster le menu des options de contrôle. |
| En tant que joueur, je veux pouvoir mettre le jeu en pause pour ne pas perdre ma partie. | User story | 1. Ajouter un bouton « Pause » ou lui attribuer une touche de clavier. 2. Mettre automatiquement le jeu en pause quand le joueur clique en dehors de l’écran (ou touche « Démarrer » par exemple si le jeu est en plein écran. |
| En tant que joueur, je veux pouvoir visualiser mon évolution et la comparer. | User story | 1. Attribuer au joueur un score calculé en fonction du temps mis à finir chaque niveau. 2. Dresser un tableau de meilleurs scores. |